



管理指南

SUSE Linux Enterprise Desktop 12



讲述系统管理任务，如维护、监视和自定义初始安装的系统。

出版日期：Sep 30 2014

SUSE Linux Products GmbH

Maxfeldstr. 5


90409 Nürnberg

GERMANY

<https://www.suse.com/documentation> 

版权所有 © 2006–2017 SUSE LLC 和贡献者。保留所有权利。

根据 GNU 自由文档许可证 (GNU Free Documentation License) 版本 1.2 或 (根据您的选择) 版本 1.3 中的条款，在此授予您复制、分发和/或修改本文档的许可权限；本版权声明和许可证附带不可变部分。许可证版本 1.2 的副本包含在题为“GNU 自由文档许可证”的部分。

有关 SUSE 和 Novell 商标，请参见 Novell 商标和服务标志列表，网址为：<http://www.novell.com/company/legal/trademarks/tmlist.html> 。所有第三方商标均属其各自所有者的财产。商标符号 (®、™ 等) 代表 SUSE 或 Novell 商标；星号 (*) 代表第三方商标。

本指南力求涵盖所有细节。但这并不确保本指南准确无误。SUSE LLC 及其附属公司、作者和译者对于可能出现的错误或由此造成的后果皆不承担责任。

目录

关于本指南 xii

I	支持任务和常见任务	1
1	YaST 联机更新	2
1.1	联机更新对话框	2
1.2	安装增补程序	3
1.3	自动联机更新	3
2	收集用于支持的系统信息	4
2.1	显示当前系统信息	4
2.2	使用 Supportconfig 收集系统信息	4
	创建服务请求编号 4 • 上载目标 4 • 使用 YaST 创建 Supportconfig 存档 4 • 从命令行创建 Supportconfig 存档 6 • 常用的 supportconfig 选项 6	
2.3	将信息提交到全球技术支持	7
2.4	分析系统信息	8
	SCA 命令行工具 8 • SCA 设备 9 • 开发自定义分析模式 15	
2.5	内核模块支持	15
	技术背景 15 • 使用不支持的模块 16	
2.6	更多信息	16
3	文本方式的 YaST	17
3.1	在模块中导航	17
3.2	组合键的限制	18
3.3	YaST 命令行选项	18
	启动单个模块 18 • 从命令行安装包 18 • YaST 模块的命令行参数 18	
4	通过 Snapper 进行系统恢复和快照管理	20
4.1	默认设置	20
	自定义设置 20	
4.2	使用快照程序撤销更改	22
	撤销 YaST 和 Zypper 更改 22 • 使用快照程序恢复文件 25	
4.3	通过从快照引导来执行系统回滚	26
	限制 27	

- 4.4 创建并修改快照程序配置 27
 - 管理现有配置 27
- 4.5 手动创建和管理快照 29
 - 快照元数据 29 • 创建快照 30 • 修改快照元数据 30 • 删除快照 30
- 4.6 常见问题 31
- 5 使用 VNC 远程访问 32
 - 5.1 一次性 VNC 会话 32
 - 启动一次性 VNC 会话 32 • 配置一次性 VNC 会话 32
 - 5.2 持续 VNC 会话 33
 - 连接持续 VNC 会话 33 • 配置持续 VNC 会话 33
- 6 GNOME 配置（供管理员使用） 35
 - 6.1 自动启动应用程序 35
 - 6.2 自动装入和管理媒体设备 35
 - 6.3 更改首选应用程序 35
 - 6.4 添加文档模板 35
 - 6.5 更多信息 35
- 7 使用命令行工具管理软件 36
 - 7.1 使用 Zypper 36
 - 一般使用 36 • 使用 Zypper 安装和删除软件 36 • 使用 Zypper 更新软件 38 • 用 Zypper 管理安装源 40 • 用 Zypper 查询安装源和包 41 • 配置 Zypper 41 • 查错 41 • Btrfs 文件系统上的 Zypper 回滚功能 42 • 更多信息 42
 - 7.2 RPM — 包管理器 42
 - 校验包真实性 42 • 管理包：安装、更新和卸装 42 • 增量 RPM 包 42 • RPM 查询 43 • 安装和编译源包 44 • 使用 build 编译 RPM 包 45 • 用于 RPM 存档和 RPM 数据库的工具 45
- 8 Bash 和 Bash 脚本 46
 - 8.1 什么是“外壳”？ 46
 - 了解 Bash 配置文件 46 • 目录结构 46
 - 8.2 编写外壳脚本 48
 - 8.3 重定向命令事件 48
 - 8.4 使用别名 49
 - 8.5 在 Bash 中使用变量 49
 - 使用自变量 50 • 使用变量替换 50
 - 8.6 将命令分组和组合 51
 - 8.7 使用通用流程构造语句 51
 - if 控制命令 51 • 使用 For 命令创建循环 52

8.8 更多信息 52

II 系统 53

9 64 位系统环境中的 32 位和 64 位应用程序 54

9.1 运行时支持 54

9.2 软件开发 54

9.3 Biarch 平台上的软件编译 54

9.4 内核规范 55

10 引导 Linux 系统 56

10.1 Linux 引导进程 56

10.2 initramfs 56

10.3 initramfs 上的 init 56

11 systemd 守护程序 58

11.1 systemd 概念 58 systemd 是什么 58 • 单元文件 58

11.2 基本用途 58 管理正在运行的系统中的服务 59 • 永久启用/禁用服务 59

11.3 系统启动和目标管理 60 目标与运行级别 60 • 调试系统的启动 61 • System V 兼容性 63

11.4 使用 YaST 管理 服务 64

11.5 systemd 自定义 64 自定义服务文件 65 • 创建“插入式”文件 65 • 创建自定义目标 65

11.6 高级用途 65 系统日志 65 • 快照 65 • 装载内核模块 66 • 内核控制组 (cgroups) 66 • 终止服务 (发送信号) 66 • 调试服务 67

11.7 更多信息 67

12 journalctl: 查询 systemd 日记 68

12.1 将日记设为永久 68

12.2 journalctl 的有用开关 68

12.3 过滤日记输出 69 根据引导编号过滤 69 • 根据时间间隔过滤 69 • 根据字段过滤 69

12.4 调查 systemd 错误 70

- 12.5 Journald 配置 71
 - 更改日记大小限制 71 • 将日记转发到 `/dev/ttyX` 71 • 将日记转发到 Syslog 工具 71

13 引导加载程序 GRUB 2 72

- 13.1 GRUB Legacy 与 GRUB 2 之间的主要差异 72
- 13.2 配置文件结构 72
 - 文件 `/boot/grub2/grub.cfg` 72 • 文件 `/etc/default/grub` 72 • `/etc/grub.d` 中的脚本 73 • BIOS 驱动器与 Linux 设备之间的映射 73 • 在引导过程中编辑菜单项 74 • 设置引导密码 74
- 13.3 使用 YaST 配置引导装载程序 75
 - 更改引导加载程序类型 75 • 修改引导加载程序位置 76 • 调整磁盘顺序 76 • 配置高级选项 76
- 13.4 System z 上终端使用方式的差异 79
 - 限制 79 • 组合键 79
- 13.5 有用的 GRUB 2 命令 81
- 13.6 更多信息 81

14 UEFI (统一可扩展固件接口) 82

- 14.1 安全引导 82
 - 在 SUSE Linux Enterprise 上实施 82 • MOK (机器所有者密钥) 84 • 引导自定义内核 84 • 功能和限制 85
- 14.2 更多信息 85

15 特别的系统功能组件 87

- 15.1 特殊软件包的相关信息 87
 - `bash` 包和 `/etc/profile` 87 • `cron` 包 87 • 停止 Cron 状态讯息 88 • 日志文件: 包 `logrotate` 88 • `locate` 命令 88 • `ulimit` 命令 88 • `free` 命令 89 • 手册页和信息页 89 • 使用 `man` 命令选择手册页 89 • GNU Emacs 的设置 89
- 15.2 虚拟控制台 90
- 15.3 键盘映射 90
- 15.4 语言和国家/地区特定的设置 90
 - 一些示例 90 • `~/.i18n` 中的语言环境设置 91 • 语言支持的设置 91 • 有关详细信息 91

16 打印机操作 92

- 16.1 CUPS 工作流程 92
- 16.2 连接打印机的方法和协议 92
- 16.3 安装软件 92
- 16.4 网络打印机 92

- 16.5 使用命令行工具配置 CUPS 93
- 16.6 从命令行打印 94
- 16.7 SUSE Linux Enterprise Desktop 中的特殊功能 94
 - CUPS 和防火墙 94 • 浏览网络打印机 94 • 多种包中的 PPD 文件 94
- 16.8 查错 94
 - 打印机没有标准打印机语言支持 95 • 没有合适的 PPD 文件可用于 PostScript 打印机 95 • 网络打印机连接 95 • 打印件有问题但没有错误消息 96 • 禁用的队列 96 • CUPS 浏览：删除打印任务 96 • 有问题的打印任务和数据传输错误 96 • 调试 CUPS 97 • 更多信息 97

17 使用 udev 进行动态内核设备管理 98

- 17.1 /dev 目录 98
- 17.2 内核 uevents 和 udev 98
- 17.3 驱动程序、内核模块和设备 98
- 17.4 引导和启动设备设置 98
- 17.5 监视正在运行的 udev 守护程序 98
- 17.6 使用 udev 规则影响内核设备事件处理 99
 - 在 udev 规则中使用运算符 100 • 在 udev 规则中使用替换项 100 • 使用 udev 匹配关键字 100 • 使用 udev 指派关键字 101
- 17.7 永久设备命名 101
- 17.8 udev 使用的文件 102
- 17.9 更多信息 102

18 X Window 系统 103

- 18.1 安装和配置字体 103
 - 显示安装的字体 103 • 查看字体 103 • 查询字体 103 • 安装字体 104 • 配置字体的外观 104
- 18.2 更多信息 108

19 使用 FUSE 访问文件系统 109

- 19.1 配置 FUSE 109
- 19.2 可用 FUSE 插件 109
- 19.3 更多信息 109

III 服务 110

20 基本联网知识 111

- 20.1 IP 地址和路由 112
 - IP 地址 112 • 网络掩码和路由 112

- 20.2 IPv6—下一代的因特网 113
 - 优点 113 • 地址类型和结构 113 • IPv4 与 IPv6 并存 114 • 配置 IPv6 115 • 有关详细信息 115
- 20.3 名称解析 115
- 20.4 使用 YaST 配置网络连接 115
 - 使用 YaST 配置网卡 115
- 20.5 NetworkManager 119
 - NetworkManager 和 **wicked** 119 • NetworkManager 功能和配置文件 120 • 控制和锁定 NetworkManager 功能 120
- 20.6 手动配置网络连接 120
 - wicked** 网络配置 120 • 配置文件 123 • 测试配置 127 • 单元文件和启动脚本 128
- 20.7 设置联接设备 128
 - 联接从属的热插拔 129

21 使用 NTP 同步时间 131

- 21.1 使用 YaST 配置 NTP 客户机 131
 - 基本配置 131 • 更改基本配置 131
- 21.2 手动配置网络中的 NTP 132
- 21.3 运行时动态时间同步 133
- 21.4 设置本地参考时钟 133

22 使用 NetworkManager 134

- 22.1 NetworkManager 的用例 134
- 22.2 启用或禁用 NetworkManager 134
- 22.3 配置网络连接 134
 - 管理有线网络连接 135 • 管理无线网络连接 135 • 将 Wi-Fi/蓝牙网卡配置为访问点 136 • NetworkManager 和 VPN 136
- 22.4 NetworkManager 和安全性 136
 - 用户和系统连接 136 • 储存密码和身份凭证 136
- 22.5 常见问题 137
- 22.6 查错 137
- 22.7 更多信息 137

23 Samba 138

- 23.1 术语 138
- 23.2 安装 Samba 服务器 138
- 23.3 配置 Samba 服务器 138
- 23.4 配置客户端 138
 - 使用 YaST 配置 Samba 客户机 138

- 23.5 将 Samba 用作登录服务器 138
- 23.6 高级主题 139
 - Btrfs 上的透明文件压缩 139 • 快照 139
- 23.7 更多信息 144
- 24 通过 NFS 共享文件系统 145**
 - 24.1 术语 145
 - 24.2 安装 NFS 服务器 145
 - 24.3 配置客户端 145
 - 使用 Yast 导入文件系统 145 • 手动导入文件系统 145 • 并行 NFS (pNFS) 146
 - 24.4 更多信息 147
- 25 使用 Autofs 按需装入 148**
 - 25.1 安装 148
 - 25.2 配置 148
 - Master 映射文件 148 • 映射文件 149
 - 25.3 操作和调试 149
 - 控制 autofs 服务 149 • 调试自动装入器问题 150
 - 25.4 自动装入 NFS 共享 150
 - 25.5 高级主题 151
 - /net 安装点 151 • 使用通配符自动装入子目录 151 • 自动装入 CIFS 文件系统 151
- 26 文件同步 152**
 - 26.1 可用的数据同步软件 152
 - CVS 152 • rsync 152
 - 26.2 选择程序时的决定性因素 152
 - 客户端/服务器与对等 152 • 可移植性 152 • 交互与自动 152 • 冲突：事件和解决方案 152 • 选择和添加文件 153 • 历史 153 • 数据量和硬盘要求 153 • GUI 153 • 用户友好 153 • 预防攻击 153 • 防止数据丢失 153
 - 26.3 CVS 简介 154
 - 配置 CVS 服务器 154 • 使用 CVS 154
 - 26.4 rsync 简介 154
 - 配置和操作 155
 - 26.5 有关详细信息 155

- IV 移动计算机 156
- 27 Linux 中的移动计算 157
 - 27.1 便携式计算机 157
 - 省电 157 • 在变化的操作环境中集成 157 • 软件选择 159 • 数据安全性 160
 - 27.2 移动硬件 161
 - 27.3 手提电话和 PDA 161
 - 27.4 更多信息 161
- 28 电源管理 162
 - 28.1 省电功能 162
 - 28.2 高级配置和电源接口 (ACPI) 162
 - 控制 CPU 性能 162 • 故障诊断 162
 - 28.3 硬盘的休眠 163
 - 28.4 查错 163
 - CPU 频率不工作 163
 - 28.5 更多信息 163
- V 查错 164
- 29 帮助和文档 165
 - 29.1 文档目录 165
 - SUSE 手册 165 • 包文档 165
 - 29.2 手册页 165
 - 29.3 信息页 166
 - 29.4 联机资源 166
- 30 常见问题及其解决方案 167
 - 30.1 查找和收集信息 167
 - 30.2 安装问题 168
 - 检查媒体 168 • 没有可用于引导的 DVD 驱动器 168 • 从安装媒体引导失败 169 • 无法引导 169 • 无法启动图形安装程序 170 • 只能启动简陋的引导屏幕 171
 - 30.3 引导问题 171
 - 无法装载 GRUB 2 引导加载程序 171 • 不出现登录或提示 171 • 无图形登录 171 • 无法装入 Btrfs 根分区 172
 - 30.4 登录问题 172
 - 有效的用户名和口令组合失败 172 • 有效的用户名和口令不被接受 172 • 登录至加密的主分区失败 173 • 登录成功但 GNOME 桌面发生故障 173
 - 30.5 网络问题 174
 - NetworkManager 问题 175

30.6 数据问题 175
管理分区映像 175 • 使用救援系统 175

A 文档更新 179

A.1 2014 年 10 月（SUSE Linux Enterprise Desktop 12 的初始版本） 179

B 网络示例 181

C GNU Licenses 182

C.1 GNU Free Documentation License 182

关于本指南

本指南的目标用户为专业网络管理员和系统管理员，供其在操作 SUSE® Linux Enterprise 的过程中使用。因此，本指南的重点只在于确保 SUSE Linux Enterprise 的配置正确，并且网络上的所需服务都可使用，使其在初始安装后即可正常工作。本指南不包含用于确保 SUSE Linux Enterprise 与用户企业的应用程序软件兼容或者其核心功能符合那些要求的过程。它假定已经进行了对完全要求的审计、已经请求安装或者已经请求用于此类审计的测试安装。

本指南包含如下内容：

文档任务和定位信息	SUSE Linux Enterprise 提供了大量工具，用于自定义系统的各个方面。本部分介绍其中几个。
系统	通过研究本部分了解关于底层操作系统的更多信息。SUSE Linux Enterprise 支持许多硬件体系结构，您可以借此调试自己的应用程序，使之在 SUSE Linux Enterprise 上运行。引导加载程序和引导过程信息有助于您了解 Linux 系统的工作方式以及您自己的自定义脚本和应用程序与该系统的调和方式。
网络	SUSE Linux Enterprise 被设计为一个网络操作系统。SUSE® Linux Enterprise Desktop 中包含许多网络服务的客户端支持。它可以很好地集成到包括 MS Windows 客户端和服务器的在内的异构环境中。
部署和管理	需要特别注意便携式计算机、移动设备（如 PDA 或手机）和 SUSE Linux Enterprise 之间的通讯。要注意省电以及将不同设备集成到不断变化的网络环境中。同时要了解提供所需功能的后台技术。
故障	概述了在需要更多信息或要用系统执行特定任务时该从何处查找帮助信息和其他文档。还可以查看最常见的问题和疑难杂症的汇编，并了解如何自行解决这些问题。

本手册中的许多章节包含到附加文档资源的链接。这包括系统上提供的附加文档以及因特网上提供的文档。

有关该产品可用文档的概述和最新文档更新，请参见 <http://www.suse.com/doc>。

1 可用文档

我们以不同的语言提供了这些手册的 HTML 和 PDF 版本。为用户和管理员提供了以下产品的相关手册：

《安装和入门》文档	列出系统要求，并指导您从 DVD 或 ISO 映像逐步安装 SUSE Linux Enterprise Desktop。
Book "Deployment Guide"	显示如何安装单个或多个系统，以及如何利用产品继承功能建立部署基础结构。有各种方法可供选择，可以选择使用本地安装或网络安装服务器，也可以选择使用远程控制、高度自定义的自动安装技术进行大规模部署。
管理指南	讲述系统管理任务，如维护、监视和自定义初始安装的系统。
Book "Security Guide"	介绍系统安全的基本概念，包括本地安全方面和网络安全方面。说明如何使用产品固有的安全软件（例如 AppArmor），或者能够可靠收集有关任何安全相关事件的信息的审核系统。
Book "System Analysis and Tuning Guide"	关于问题检测、解决和优化的管理员指南。了解如何使用监视工具检查和优化系统以及如何有效管理资源。还包含常见问题和解决方法的概述以及其他帮助和文档资源。
《GNOME 用户指南》书	介绍 SUSE Linux Enterprise Desktop 的 GNOME 桌面。指导您使用和配置桌面并帮助您执行关键任务。它主要面向想要有效使用 GNOME 作为其默认桌面的最终用户。

在 </usr/share/doc/manual> 下的已安装系统中或者桌面的帮助中心中可以找到大多数产品手册的 HTML 版本。在 <http://www.suse.com/doc>（您可从该处下载产品手册的 PDF 或 HTML 版本）上查找最新的文档更新。

2 反馈

提供了多种反馈渠道：

Bug 和错误报告	有关产品可用的服务和支持选项，请参见 http://www.suse.com/support/ 。 要报告产品组件的 Bug，请访问 http://www.suse.com/mysupport 并登录，然后选择提交新服务请求。
用户意见	我们希望收到您对本手册和本产品中包含的其他文档的意见和建议。请使用联机文档每页底部的“用户注释”功能或转到 http://www.suse.com/doc/feedback.html 并在此处输入注释。
邮件	如有对本产品文档的反馈，也可以发送邮件至 doc-team@suse.de 。请确保反馈中含有文档标题、产品版本和文档发布日期。要报告错误或给出增强建议，请提供问题的简要说明并指出相应章节编号和页码（或 URL）。

3 文档约定

以下是本手册中使用的版式约定：

- `/etc/passwd`：目录名称和文件名
- `placeholder`：将 `placeholder` 替换为实际值
- `PATH`：环境变量 PATH
- `ls`、`--help`：命令、选项和参数
- `user`：用户和组
- `Alt`、`Alt-F1`：按键或组合键；这些键以大写形式显示，如在键盘上一样
- 文件、文件 > 另存为：菜单项，按钮
- 跳舞的企鹅（企鹅一章，↑其他手册）：此内容参考自其他手册中的一章。

I 支持任务和常见任务

- 1 YaST 联机更新 2
- 2 收集用于支持的系统信息 4
- 3 文本方式的 YaST 17
- 4 通过 Snapper 进行系统恢复和快照管理 20
- 5 使用 VNC 远程访问 32
- 6 GNOME 配置（供管理员使用） 35
- 7 使用命令行工具管理软件 36
- 8 Bash 和 Bash 脚本 46

1 YaST 联机更新

SUSE 持续为您的产品提供软件安全更新。默认情况下，用更新小程序来保持您的系统是最新的。有关更新小程序的更多信息请参考Book “Deployment Guide” 6 “Installing or Removing Software” 6.4 “Keeping the System Up-to-date”。本章介绍用于更新软件包的备用工具：YaST 联机更新。

更新软件储存库提供了 SUSE® Linux Enterprise Desktop 的最新增补程序。如果安装时已注册您的产品，则更新安装源已配置。如果您尚未注册 SUSE Linux Enterprise Desktop，可通过在 YaST 中启动 SUSE Customer Center 配置来完成注册。或者，可以从信任的源中手动添加更新安装源。要添加或删除储存库，请使用 YaST 中的软件 > 软件储存库来启动储存库管理器。请在Book “Deployment Guide” 6 “Installing or Removing Software” 6.3 “Managing Software Repositories and Services” 中了解更多有关安装源管理器的内容。



注意：访问更新编目时出错

如果您不能访问更新编目，可能是由于订购已过期。通常，SUSE Linux Enterprise Desktop 会附带一年或三年的订阅，在此期间您可以访问更新编目。订阅结束后，将拒绝您访问更新编目。

如果对更新编目的访问遭到拒绝，您将看到一条警告消息，建议您访问 SUSE Customer Center 以查看您的订阅。可通过 <https://scc.suse.com/> 访问 SUSE Customer Center。

SUSE 提供了不同相关级别的更新：

安全性更新

修复严重的安全性危害，请务必安装。

推荐更新

修复可能危及计算机安全的问题。

可选更新

修复非安全性相关的问题或提供增强功能。

1.1 联机更新对话框

要打开 YaST 联机更新对话框，请启动 YaST 并选择软件 > 联机更新。也可以从命令行输入 `yast2 online_update` 来启动该对话框。

联机更新窗口由四部分组成。

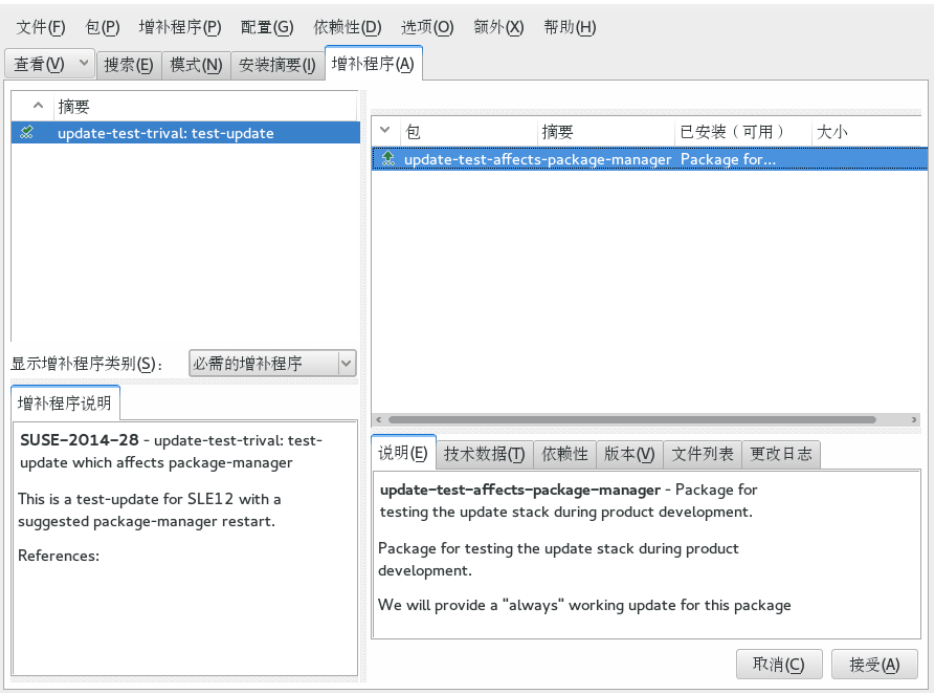


图 1.1 YAST 联机更新

左侧的摘要部分列出了 SUSE Linux Enterprise Desktop 可用的增补程序。增补程序按安全相关性（安全性、推荐和可选）排序。您可以从显示增补程序类别中选择以下某个选项来更改摘要部分的视图：

当前未安装的适用于系统上已安装的包的增补程序。

适用于系统上未安装的包的增补程序，或要求已满足的增补程序（因为已从另一源对相关包进行了更新）。

所有可用程序

SUSE Linux Enterprise Desktop 的所有可用增补程序。

摘要部分的每个列表项都由符号和增补程序名称组成。如需了解可能符号及其含义的概述，请按 `[Shift][F1]`。安全性和建议增补程序需要的操作是自动预设置的。这些操作有自动安装、自动更新和自动删除。

如果从非更新安装源的某个安装源安装最新包，此安装可能满足此包的某个增补程序的要求。在这种情况下，在增补程序摘要前会显示一个复选标记。该增补程序将显示在列表中，直到将其标记用于安装。这实际上不会安装增补程序（因为该包已经是最新的），而是将该增补程序标记为已安装。

在摘要部分选择一个项，可在对话框左下角的增补程序描述中查看简短描述。右上部分列出所选增补程序中包含的包（一个增补程序可以由多个包组成）。单击右上部分中的项可以查看有关增补程序中包含的各个包的细节。

1.2 安装增补程序

在 YaST “联机更新” 对话框中，您可以一次性安装所有可用的增补程序，也可以手动选择要应用到系统的增补程序。还可以还原已应用于系统的增补程序。

默认情况下，您的系统当前可用的所有新增补程序（[可选](#) 增补程序除外）都已标记为可安装。一旦您单击接受或应用，将自动应用它们。如果一个或多个增补程序需要重引导系统，在开始安装增补程序之前，系统会发出相关通知。此时，您可以选择继续安装所选增补程序、跳过需要重引导的所有增补程序的安装并安装剩余的增补程序，或者返回增补程序手动选择屏幕。

过程 1.1 使用 YAST 联机更新应用增补程序

1. 启动 YaST 并选择软件 > 联机更新。
2. 要自动应用您的系统当前可用的所有新增补程序（[可选](#) 增补程序除外），请单击应用或接受以开始安装预先选择的增补程序。
3. 首先请修改要应用的增补程序选择：
 - 3.1 使用界面中提供的相应过滤器和视图。有关详细信息，请参见第 1.1 节 “联机更新对话框”。
 - 3.2 根据您的需要和喜好选择或取消选择增补程序，方法是右键单击增补程序并从上下文菜单中选择相应操作。



重要：始终应用安全性更新

除非很有必要，否则请不要取消选择任何 [安全性](#) 相关的增补程序。因为这些增补程序可修复严重的安全性危害，防止系统遭受攻击。

- 3.3 多数增补程序包含几个包的更新。如果要更改单个包的操作，请右键单击包视图中的包，并选择一项操作。
- 3.4 要确认您的选择并应用所选增补程序，请单击应用或接受以继续。
- 4. 安装完成后，单击完成退出 YaST 联机更新。您的系统现在是最新的了。

1.3 自动联机更新

YaST 还提供设置每日、每周或每月自动更新的选项。要使用相应模块，需要先安装 `yast2-online-update-configuration` 包。

默认情况下，更新将以增量 RPM 的形式供您下载。由于从增量 RPM 重建 RPM 包的任务需要消耗内存和处理器资源，出于性能考虑，某些设置或硬件配置可能要求您禁用增量 RPM。

某些增补程序（如需要许可协议的内核更新或包）需要用户交互，这可能会导致自动更新过程停止。您可以配置为跳过需要用户交互的增补程序。

过程 1.2 配置自动联机更新

1. 安装后，启动 YaST 并选择软件 > 联机更新配置。
也可以从命令行输入 `yast2 online_update_configuration` 来启动该模块。
2. 激活自动联机更新。
3. 选择更新间隔：每日、每周或每月。
4. 要自动接受任何许可协议，请激活同意许可证。
5. 如果希望更新过程完全自动执行，请选择是否要跳过交互式增补程序。



重要：跳过增补程序

如果选择跳过任何需要交互的包，请时常运行手动联机更新以同样安装这些增补程序。否则可能会错过重要的增补程序。

- 5.1 要自动安装更新包推荐的所有软件包，请激活包含推荐的软件包。
- 6. 要禁用增量 RPM（出于性能方面的考虑），请停用使用增量 RPM。
- 7. 要按照类别（例如安全性或推荐）过滤增补程序，请激活按类别过滤，并从列表中添加适当的增补程序类别。只会安装选中类别的增补程序，而将跳过其他类别的增补程序。
- 8. 单击确定确认您的配置。

2 收集用于支持的系统信息

为了让用户快速概览计算机的所有系统相关信息，SUSE Linux Enterprise Desktop 提供了 `hostinfo` 包。该包还可以帮助系统管理员检查污染的（不支持的）内核，或者计算机上安装的任何第三方包。

出现问题时，可以使用 `supportconfig` 命令行工具或 YaST 支持模块创建详细的系统报告。这两种方法都会收集系统的相关信息，包括当前内核版本、硬件、已安装包、分区设置及其他信息。最后会生成一个包含多个文件的 TAR 存档。在建立服务请求 (SR) 后，您可以将该 TAR 存档上传至全球技术支持。该存档有助于跟踪您所报告的问题，并可以帮助您解决问题。

此外，您可以分析 `supportconfig` 输出来发现问题，以帮助快速解决问题。为此，SUSE Linux Enterprise Desktop 提供了一个设备和一个命令行工具用于进行 `Supportconfig` 分析 (SCA)。

2.1 显示当前系统信息

在登录到服务器时，要想快速方便地概览所有相关系统信息，请使用包 `hostinfo`。在计算机上安装该包后，控制台将会向登录到该计算机的任何 `root` 用户显示以下信息：

例 2.1 以 `root` 身份登录时的 `hostinfo` 输出

```
Hostname: earth
Current As Of: Wed 12 Mar 2014 03:57:05 PM CET
Distribution: SUSE Linux Enterprise Server 12
-Service Pack: 0
Architecture: x86_64
Kernel Version: 3.12.12-3-default
-Installed: Mon 10 Mar 2014 03:15:05 PM CET
-Status: Not Tainted
Last Updated Package: Wed 12 Mar 2014 03:56:43 PM CET
-Patches Needed: 0
-Security: 0
-3rd Party Packages: 0
IPv4 Address: ens3 192.168.1.1
Total/Free/+Cache Memory: 983/95/383 MB (38% Free)
Hard Disk: /dev/sda 10 GB
```

如果输出显示 `tainted` 内核状态，请参见第 2.5 节“内核模块支持”以了解更多细节。

2.2 使用 Supportconfig 收集系统信息

要创建包含详细系统信息的 TAR 存档以提交给全球技术支持，请直接使用 `supportconfig` 命令行工具，或者使用 YaST 支持模块。该命令行工具由默认安装的包 `supportutils` 提供。YaST 支持模块也基于该命令行工具。

2.2.1 创建服务请求编号

系统随时都可以生成 Supportconfig 存档。但是，要将 `supportconfig` 数据提交给全球技术支持，首先需要生成一个服务请求编号。上传存档以获取支持时，您需要使用此编号。

要创建服务请求，请访问 <http://www.novell.com/center/eservice> 并遵照屏幕上的说明操作。写下您的 11 位服务请求编号。



注意：隐私声明

SUSE 和 Novell 将系统报告视为机密数据。有关我们在隐私方面所做承诺的详细信息，请参见 <http://www.novell.com/company/legal/privacy/>。

2.2.2 上传目标

在创建服务请求编号后，可以根据过程 2.1，“使用 YaST 向支持部门提交信息”或过程 2.2，“从命令行向支持部门提交信息”中所述将 `supportconfig` 存档上传到全球技术支持。使用下列上传目标之一：

- 美国客户：<ftp://ftp.novell.com/incoming>
- EMEA（欧洲、中东和非洲）：<ftp://support-ftp.suse.com/in>

或者，可以使用以下服务请求 URL 手动将该 TAR 存档附加到您的服务请求：<http://www.novell.com/center/eservice>。

2.2.3 使用 YaST 创建 Supportconfig 存档

要使用 YaST 收集系统信息，请按如下所述操作：

1. 启动 YaST 并打开支持模块。



2. 单击创建报告 tarball。

3. 在随后出现的窗口中，从单选按钮列表中选择一个 supportconfig 选项。系统默认会预先选择使用自定义（专家）设置。如果要先测试报告功能，请使用仅收集最少量的信息。有关其他选项的某些背景信息，请参考 [supportconfig](#) 手册页。按下一步继续。

4. 输入您的联系信息。该信息将写入名为 `basic-environment.txt` 的文件，并包含在要创建的存档中。

5. 如果要在结束信息收集过程时将存档提交到全球技术支持，则需要指定上传信息。YaST 会自动推荐一个上传服务器。如果要修改该服务器，请参考第 2.2.2 节“上传目标”，以详细了解可以使用哪些上传服务器。如果希望稍后提交存档，则可以暂时将上传信息留空。

6. 按下一步继续。

7. 开始收集信息。



该过程完成后，按下一步继续。

- ⁴ 检查数据收集：选择日志文件的文件名可以在 YaST 中查看其内容。在将 TAR 存档提交到支持部门之前，如果要去除您不希望包含在该存档中的文件，请使用从数据中去除。按下一步继续。
- ⁵ 保存该 TAR 存档。如果您以 `root` 用户身份启动了 YaST 模块，则默认情况下，YaST 会建议将该存档保存到 `/var/log`（否则将保存到您的主目录）。文件名格式为 `nts_主机_日期_时间.tbz`。
- ¹⁰ 如果要直接将该存档上传到支持部门，请确保将日志文件 tarball 上传到 URL 已激活。此处显示的上载目标是步骤 5 中 YaST 建议的上载目标。如果要修改上载目标，请在第 2.2.2 节“上载目标”中查找有关哪些上载服务器可用的详细信息。
- ¹¹ 如果要跳过上传步骤，请停用将日志文件 tarball 上传到 URL。
- ¹² 确认更改以关闭 YaST 模块。

2.2.4 从命令行创建 Supportconfig 存档

以下过程显示了如何创建 supportconfig 存档但不将它直接提交到支持部门。要上载该存档，需要根据过程 2.2，“从命令行向支持部门提交信息”中所述，结合某些选项运行命令。

- ¹ 打开外壳并转换为 `root` 用户。
- ² 运行 `supportconfig`，不使用任何选项。这会收集默认的系统信息。
- ³ 等待工具完成操作。
- ⁴ 默认的存档位置为 `/var/log`，文件名格式为 `nts_主机_日期_时间.tbz`

2.2.5 常用的 supportconfig 选项

`supportconfig` 实用程序在调用时通常不带任何选项。使用 `supportconfig -h` 显示所有选项的列表或参见手册页。下面的列表提供了某些常见用例的简述：

减少存档集成的文件大小

使用最少量选项 (`-m`):

```
supportconfig -m
```

将信息限制为特定区域或功能集

如果您已使用默认的 `supportconfig` 输出找到问题原因所在，并发现该问题只与特定的区域或功能集相关，则您在下一次运行 `supportconfig` 时，可以将收集的信息限制为特定的区域。例如，如果您检测到 LVM 出现问题并想要测试最近对 LVM 配置所做的更改，则合适的做法是只收集有关 LVM 的最少量 supportconfig 信息：

```
supportconfig -i LVM
```

要查看可用于将所收集信息限制为特定区域的功能关键字的完整列表，请运行

```
supportconfig -F
```

在输出中包含所有关键字时：

```
supportconfig -E tux@example.org -N "Tux Penguin" -O "Penguin Inc." ...
```

（在一行中输入所有命令）

如果已经安装并配置了日志文件

```
supportconfig -l
```

在日志记录较多的环境下或当重引导后 syslog 轮换日志文件时发生内核崩溃的情况下，此项功能尤为有用。

2.3 将信息提交到全球技术支持

可以使用 YaST 支持模块或 `supportconfig` 命令行实用程序向全球技术支持提交系统信息。如果您遇到服务器问题并想要获得支持人员的帮助，则首先需要建立一个服务请求。有关细节，请参见第 2.2.1 节“创建服务请求编号”。

以下示例使用 `12345678901` 作为服务请求编号的占位符。请将 `12345678901` 替换为您在第 2.2.1 节“创建服务请求编号”中创建的服务请求编号。

过程 2.1 使用 YAST 向支持部门提交信息

以下过程假设您已创建但尚未上传某个 `supportconfig` 存档。请确保已按第 2.2.3 节“使用 YaST 创建 Supportconfig 存档”中步骤 4 所述在存档中包含了您的联系信息。有关如何通过一个步骤生成并提交 `supportconfig` 存档的说明，请参见第 2.2.3 节“使用 YaST 创建 Supportconfig 存档”。

- 1 启动 YaST 并打开支持模块。
- 2 单击上传。
- 3 在有日志文件的包中，指定现有 `supportconfig` 存档的路径，或者单击浏览找到该存档。
- 4 YaST 会自动推荐一个上传服务器。如果要修改该服务器，请参考第 2.2.2 节“上传目标”，以详细了解可以使用哪些上传服务器。

Supportconfig 上传对话框

有日志文件的包

☒ 将日志文件 tarball 上传到 URL

上传目标

按下一步继续。

- 5 单击完成。

过程 2.2 从命令行向支持部门提交信息

以下过程假设您已创建但尚未上传某个 `supportconfig` 存档。有关如何通过一个步骤生成并提交 `supportconfig` 存档的说明，请参见第 2.2.3 节“使用 YaST 创建 Supportconfig 存档”。

1. 具有因特网连接的服务器：

 a. 要使用默认上载目标，请运行：

```
supportconfig -ur 12345678901
```

 b. 对于安全上载目标，请使用以下命令：

```
supportconfig -ar 12345678901
```

2. 不具有因特网连接的服务器：

 a. 运行以下命令：

```
supportconfig -r 12345678901
```

 b. 将 `/var/log/nts_SR12345678901*tbz` 存档手动上载到我们的 FTP 服务器之一。要使用哪个服务器取决于您所在的位置。有关概览，请参见第 2.2.2 节“上载目标”。

3. 将 TAR 存档上载到我们 FTP 服务器的接收目录后，它会自动附加到您的服务请求中。

2.4 分析系统信息

您可以分析使用 `supportconfig` 创建的系统报告来发现已知问题，以帮助快速解决问题。为此，SUSE Linux Enterprise Desktop 提供了一个设备和一个命令行工具用于进行 `Supportconfig` 分析 (SCA)。SCA 设备是一个非交互式服务器端工具。SCA 工具 (`scatool`) 在客户端运行，并通过命令行执行。这两个工具都能分析来自受影响服务器的 `supportconfig` 存档。初始服务器分析在 SCA 设备或运行 `scatool` 的工作站上进行。生产服务器上不发生任何分析周期。

此外，该设备和命令行工具还需要产品特定的模式，这样它们才能分析关联产品的 `supportconfig` 输出。每个模式是一个脚本，用于针对某个已知问题分析和评估 `supportconfig` 存档。模式以 RPM 包的形式提供。

例如，如果您想要分析 SUSE Linux Enterprise 11 计算机上生成的 `supportconfig` 存档，则需要将 `sca-patterns-sle11` 包随 SCA 工具一起安装（或者，在您想要用作 SCA 设备服务器的计算机上安装该包）。要分析 SUSE Linux Enterprise 10 计算机上生成的 `supportconfig` 存档，需要安装 `sca-patterns-sle10` 包。

您也可以根据第 2.4.3 节“开发自定义分析模式”中的简述开发自己的模式。

2.4.1 SCA 命令行工具

SCA 命令行工具让您既可使用 `supportconfig` 又可使用本地计算机上安装的特定产品的分析模式来分析该本地计算机。该工具将创建一份 HTML 报告来显示分析结果。有关示例，请参见图 2.1 “SCA 工具生成的 HTML 报告”。

Supportconfig Analysis Report

Server Information

Analysis Date:		/4/25/2014 11:22	
Archive File:		/var/log/nts_barett-2_140425_1119.html	
Server Name:	barett-2	Hardware:	Bochs
Distribution:	SUSE Linux Enterprise Server 12 (x86_64)	Service Pack:	0
Hypervisor:	KVM (QEMU Virtual CPU)	Identity:	Virtual Machine (QEMU Virtual CPU)
Kernel Version:	3.12.14-1-default	Supportconfig Version:	3.0-18

Conditions Evaluated as Critical

Category	Message	Solutions
Basic Health	2 Basic Health Message(s)	
Basic Health SLE	Kernel Kernel Status -- Tainted: F O	TID
Basic Health SLE	System Last system down was not clean on Mon Mar 24 17:37:04 2014 and 1 additional failure(s)	TID TID1
SLE	2 SLE Message(s)	

Conditions Evaluated as Warning

Category	Message	Solutions
SLE	1 SLE Message(s)	

Conditions Evaluated as Recommended

Category	Message	Solutions
SLE	1 SLE Message(s)	

Conditions Evaluated as Success

Category	Message	Solutions
Security	1 Security Message(s)	
Security SLE	AppArmor There are no AppArmor reject messages	TID Doc
Basic Health	8 Basic Health Message(s)	
Basic Health SLE	Kernel Context switches per second observed: 79	TID
Basic Health SLE	Kernel Interrupts per second observed: 51	TID
Basic Health SLE	CPU Utilization: 1.00%, Idle: 99.00%	TID
Basic Health SLE	Disk Mount on / has highest used space: 22%	TID TID2
Basic Health SLE	Kernel 2% CPU load within limits. CPUs: 1. Load Average: 0.02	TID Web Wikipedia
Basic Health SLE	Memory Memory used 29% - Swapping: No	TID
Basic Health SLE	Processes 0 Uninterruptible processes observed	TID
Basic Health SLE	Processes 0 Zombie processes observed	TID

图 2.1 SCA 工具生成的 HTML 报告

`scatool` 命令由 `sca-server-report` 包提供。默认情况下不会安装该包。此外，您需要 `sca-patterns-base` 包，以及任一产品特定的 `sca-patterns-*` 包（与您想要在其上运行 `scatool` 命令的计算机上安装的产品匹配）。

以 `root` 用户身份或者结合 `sudo` 执行 `scatool` 命令。在调用 SCA 工具时，您可以分析现有的 `supportconfig` TAR 存档，或者让该工具通过一个步骤生成并分析新的存档。该工具还提供了一个交互式控制台（带 Tab 键补齐功能），并允许用户在外部的计算机上运行 `supportconfig`，然后在本地计算机上执行后续分析。

下面提供了一些示例命令：

```
sudo scatool -s
    调用 supportconfig 并在本地计算机上生成新的 supportconfig 存档。通过应用与所安装产品匹配的 SCA 分析模式来分析存档以发现已知问题。显示基于分析结果生成的 HTML 报告的路径。通常，
    该报告将写入到 supportconfig 存档所在的同一个目录。

sudo scatool -s -o /opt/sca/reports/
    与 sudo scatool -s 类似，唯一的差别在于，HTML 报告将写入到 -o 指定的路径。

sudo scatool -a PATH_TO_TARBALL_OR_DIR
    分析指定的 supportconfig 存档文件（或者 supportconfig 存档解压缩到的指定目录）。生成的 HTML 报告保存在 supportconfig 存档或目录所在的位置。

sudo scatool -a sles_server.company.com
    与外部服务器 sles_server.company.com 建立 SSH 连接，并在该服务器上运行 supportconfig。supportconfig 存档随后将复制回本地计算机，并在该计算机上进行分析。生成的 HTML 报告保
    存在默认的 /var/log 目录中。（sles_server.company.com 上只创建 supportconfig 存档）。

sudo scatool -c
    启动 scatool 的交互式控制台。按 [q] 两次可查看可用命令。
```

有关其他选项和信息，请运行 `sudo scatool -h` 或参见 `scatool` 手册页。

2.4.2 SCA 设备

如果您决定使用 SCA 设备来分析 `supportconfig` 存档，则需要配置一台服务器（或虚拟机）作为专用的 SCA 设备服务器。然后，可以使用 SCA 设备服务器，在企业中运行 SUSE Linux Enterprise Server 或 SUSE Linux Enterprise Desktop 的所有计算机上分析 `supportconfig` 存档。您只需要将 `supportconfig` 存档上加载到设备服务器，等待它进行分析。此过程无需任何交互。在 MariaDB 数据库中，SCA 设备将会跟踪已分析的所有 `supportconfig` 存档。您可以直接从设备 Web 界面阅读 SCA 报告。或者，可以让设备通过电子邮件将 HTML 报告发送给任何管理用户。有关细节，请参见第 2.4.2.5.4 节“通过电子邮件发送 SCA 报告”。

要通过命令行快速安装和设置 SCA 设备，请遵照第 2.4.2.1 节“安装快速入门”中的说明操作。该过程面向专家用户，主要通过单纯的安装与设置命令来完成。有关更多信息，请参考第 2.4.2.2 节“先决条件”到第 2.4.2.3 节“安装和基本设置”中的详细说明。

2.4.2.1 安装快速入门

先决条件

- Web 和 LAMP 模式
- Web 和脚本编写模块（您必须注册计算机才能选择此模块）。



注意：需要 root 特权

下面过程中的所有命令必须以 root 身份来运行。

过程 2.3 使用匿名 FTP 进行上载的安装

设置并运行设备后，无需任何人工交互。因此，在使用 cron 作业创建和上载 supportconfig 存档时，非常适合使用这种方法来设置设备。

1. 在安装设备的计算机上，登录到控制台并执行以下命令：

```
zypper install sca-appliance-* sca-patterns-* vsftpd
systemctl enable apache2.service
systemctl start apache2.service
systemctl enable vsftpd.service
systemctl start vsftpd.service
yast ftp-server
```

2. 在 YaST FTP 服务器中，选择身份验证 > 启用上载 > 允许匿名用户上载 > 完成 > 是，以创建 /srv/ftp/upload。

3. 执行以下命令：

```
systemctl enable mysql.service
systemctl start mysql.service
mysql_secure_installation
setup-sca -f
```

mysql_secure_installation 将创建 MariaDB root 口令。

过程 2.4 使用 SCP/TMP 进行上载的安装

这种设置设备的方法需要在键入 SSH 口令时进行人工交互。

1. 在安装设备的计算机上，登录到控制台。

2. 执行以下命令：

```
zypper install sca-appliance-* sca-patterns-*
systemctl enable apache2.service
systemctl start apache2.service
sudo systemctl enable mysql.service
systemctl start mysql.service
mysql_secure_installation
setup-sca
```

2.4.2.2 先决条件

要运行 SCA 设备服务器，需要满足以下先决条件：

- 安装所有 sca-appliance-* 包。
- 安装 sca-patterns-base 包。此外，需要为您想要使用设备分析的 supportconfig 存档类型安装产品特定的 sca-patterns-*。
- Apache
- PHP
- MariaDB
- 匿名 FTP 服务器（可选）

2.4.2.3 安装和基本设置

如第 2.4.2.2 节“先决条件”中所列，SCA 设备与其他包存在若干依赖性。因此，在安装和设置 SCA 设备服务器之前，需要做一些准备工作：

- ¹ 对于 Apache 和 MariaDB，请安装 [Web](#) 和 [LAMP](#) 安装模式。
- ² 设置 Apache 和 MariaDB，并有选择性地设置一个匿名 FTP 服务器。
- ³ 将 Apache 和 MariaDB 配置为在引导时启动：

```
sudo systemctl enable apache2.service mysql.service
```

- ⁴ 启动这两个服务：

```
sudo systemctl start apache2.service mysql.service
```

现在，您便可以根据[过程 2.5](#)，“安装和配置 SCA 设备”中所述安装和设置 SCA 设备。

过程 2.5 安装和配置 SCA 设备

安装这些包后，可以使用 [setup-sca](#) 脚本来对 SCA 设备使用的 MariaDB 管理与报告数据库进行基本的配置。

使用该脚本可以配置以下选项，以便将 supportconfig 存档从您的计算机上下载到 SCA 设备：

- [scp](#)
- 匿名 FTP 服务器

- ¹ 安装设备和 SCA 基本模式库：

```
sudo zypper install sca-appliance-* sca-patterns-base
```

- ² 此外，请为您要分析的 supportconfig 存档类型安装模式包。例如，如果您的环境中安装了 SUSE Linux Enterprise Server 11 和 SUSE Linux Enterprise Server 12 服务器，请安装 [sca-patterns-sle11](#) 和 [sca-patterns-sle12](#) 这两个包。

安装所有可用模式：

```
zypper install sca-patterns-*
```

- ³ 要对 SCA 设备进行基本的设置，请使用 [setup-sca](#) 脚本。调用该命令的方式取决于您要以哪种方式将 supportconfig 存档下载到 SCA 设备服务器：

- 如果您配置了使用 [/srv/ftp/upload](#) 目录的匿名 FTP 服务器，请结合 [-f](#) 选项执行设置脚本，并遵照屏幕上的说明操作。

```
setup-sca -f
```



注意：使用其他目录的 FTP 服务器

如果 FTP 服务器使用的目录不是 [/srv/ftp/upload](#)，请先调整以下配置文件，使其指向正确的目录：[/etc/sca/sdagent.conf](#) 和 [/etc/sca/sdbroker.conf](#)。

- 如果您想要通过 [scp](#) 将 supportconfig 文件下载到 SCA 设备服务器的 [/tmp](#) 目录，请不带任何参数来调用该设置脚本，然后遵照屏幕上的说明操作：

```
setup-sca
```

该设置脚本将会根据它的要求运行一些检查，并配置所需的子组件。它会提示您输入两个口令：您设置的 MariaDB 的 MySQL [root](#) 口令，以及用于登录 SCA 设备 Web 界面的 Web 用户口令。

- ⁴ 输入现有的 MariaDB [root](#) 口令。SCA 设备将使用该口令连接到 MariaDB。

- ⁵ 定义 Web 用户的口令。该口令将写入 [/srv/www/htdocs/sca/web-config.php](#)，并设置为用户 [scdiag](#) 的口令。以后，您可随时更改用户名和口令，请参见[第 2.4.2.5.1 节 “Web 界面的口令”](#)。

在成功完成安装和设置后，便可以开始使用 SCA 设备，请参见[第 2.4.2.4 节 “使用 SCA 设备”](#)。但是，您可能需要修改某些选项，例如，更改 Web 界面的口令，更改 SCA 模式更新源，启用存档模式，或者配置电子邮件通知。有关细节，请参见[第 2.4.2.5 节 “自定义 SCA 设备”](#)。



警告：数据保护

由于 SCA 设备服务器上的报告包含已分析其 supportconfig 存档的计算机的安全相关信息，因此，必须保护好 SCA 设备服务器上的数据，以防未经授权的人员访问。

2.4.2.4 使用 SCA 设备

您可以将现有的 supportconfig 存档手动下载到 SCA 设备，也可以一步即完成创建新 supportconfig 存档以及将其下载到 SCA 设备的操作。可以通过 FTP 或 SCP 来上传存档。对于这两种上传方式，您需要知道用来访问 SCA 设备的 URL。要通过 FTP 上传，需要为 SCA 设备配置一台 FTP 服务器，请参见[过程 2.5](#)，“安装和配置 SCA 设备”。

2.4.2.4.1 将 Supportconfig 存档下载到 SCA 设备

- 要创建 supportconfig 存档并通过（匿名）FTP 上传：

```
sudo supportconfig -U "ftp://sca-appliance.company.com/upload"
```

- 要创建 supportconfig 存档并通过 SCP 上传:

```
sudo supportconfig -U "scp://sca-appliance.company.com/tmp"
```

系统将提示您输入运行 SCA 设备的服务器的 `root` 用户口令。

- 如果要手动上传一个或多个存档, 请将现有的存档文件 (通常位于 `/var/log/nts_*.tbz`) 复制到 SCA 设备中。对于目标, 请使用设备服务器的 `/tmp` 目录, 或使用 `/srv/ftp/upload` 目录 (如果为 SCA 设备服务器配置了 FTP)。

2.4.2.4.2 查看 SCA 报告

可以在装有浏览器并可以访问 SCA 设备报告索引页的任何计算机上查看 SCA 报告。

1. 启动 Web 浏览器并确保 JavaScript 和 Cookie 已启用。
2. 输入 SCA 设备的报告索引页作为 URL。

```
https://sca-appliance.company.com/sca
```

如果有任何疑问, 请咨询系统管理员。

3. 系统将提示您输入用于登录的用户名和口令。

Supportconfig Analysis Report

Server Information

Analysis Date: 2014-05-01 05:35:21
Supportconfig Run Date: 2014-05-01 10:48:08
Supportconfig File: nts_skyllark_140501_1047.tbz

Server Name: skyllark Hardware: Latitude E6400
Distribution: SUSE Linux Enterprise Desktop 11 (x86_64) Service Pack: 2
Kernel Version: 3.0.101-0.7.17-default Supportconfig Version: 3.0-32

Analysis Overview

Patterns Evaluated:	318
Applicable to Server:	16
Critical:	2
Warning:	3
Recommended:	0
Success:	11

Analysis Detail

Conditions Evaluated as Critical

Category	Message	Solutions
Security	1 Critical Security Message(s)	
SLE	1 Critical SLE Message(s)	

Conditions Evaluated as Warning

Category	Message	Solutions
Security	1 Warning Security Message(s)	
SLE	2 Warning SLE Message(s)	

Conditions Evaluated as Recommended

Category	Message	Solutions
	None	

Conditions Evaluated as Success

Category	Message	Solutions
Basic Health	11 Success Basic Health Message(s)	

Client: reportfull.php v1.0.18 [1.1.1] (Report Generated by: SCA Appliance)

SUSE Technical Support

图 2.2 SCA 设备生成的 HTML 报告

4. 登录后, 单击您想要阅读的报告的日期。
5. 首先单击基本状态类别将其展开。
6. 在讯息列中单击某一个项。SUSE 知识库中的相应文章即会打开。阅读建议的解决方案, 并遵循所述的说明。
7. 如果 Supportconfig 分析报告的解决方案列显示了其他项, 请单击这些项。阅读建议的解决方案, 并遵循所述的说明。
8. 请查看 SUSE 知识库 (<http://www.suse.com/support/kb/>), 以了解与 SCA 识别的问题直接相关的结果。设法解决这些问题。
9. 查看可前瞻性处理的结果, 以免将来发生问题。

2.4.2.5 自定义 SCA 设备

以下几节显示了如何更改 Web 界面的口令、更改 SCA 模式更新源、启用存档模式以及配置电子邮件通知。

2.4.2.5.1 Web 界面的口令

SCA 设备 Web 界面要求使用用户名和口令登录。默认的用户名为 `scdiag`，默认的口令为 `linux`（如果未做其他的指定，请参见过程 2.5，“安装和配置 SCA 设备”）。请尽早将默认口令更改为较为安全的口令。您也可以修改用户名。

过程 2.6 更改 WEB 界面的用户名或口令

1. 在 SCA 设备服务器的系统控制台上以 `root` 用户身份登录。
2. 在编辑器中打开 `/srv/www/htdocs/sca/web-config.php`。
3. 根据需要更改 `$username` 和 `$password` 的值。
4. 保存文件并退出。

2.4.2.5.2 SCA 模式的更新

默认情况下，所有 `sca-patterns-*` 包将由一个 `root` `cron` 作业来定期更新，该作业将在夜间执行 `sdagent-patterns` 脚本，而该脚本又会运行 `zypper update sca-patterns-*`。定期的系统更新将会更新所有 SCA 设备包和模式包。要手动更新 SCA 设备和模式，请运行：

```
sudo zypper update sca-*
```

默认情况下，将从 SUSE Linux Enterprise 12 更新存储库安装更新。如果需要，您可以将更新源更改为某台 SMT 服务器。当 `sdagent-patterns` 运行 `zypper update sca-patterns-*` 时，将从当前配置的更新通道获取更新。如果该通道在 SMT 服务器上，将从该服务器提取包。

过程 2.7 禁用 SCA 模式的自动更新

1. 在 SCA 设备服务器的系统控制台上以 `root` 用户身份登录。
2. 在编辑器中打开 `/etc/sca/sdagent-patterns.conf`。
3. 将项

```
UPDATE_FROM_PATTERN_REPO=1
```

更改为

```
UPDATE_FROM_PATTERN_REPO=0
```

4. 保存文件并退出。计算机无需重启就能应用更改。

2.4.2.5.3 存档模式

系统在分析了 `supportconfig` 存档并将其结果储存在 MariaDB 数据库后，会从 SCA 设备中删除所有这些存档。但是，如果要进行查错，在计算机中保留 `supportconfig` 存档的副本可能会有所帮助。默认情况下，存档模式处于禁用状态。

过程 2.8 在 SCA 设备中启用存档模式

1. 在 SCA 设备服务器的系统控制台上以 `root` 用户身份登录。
2. 在编辑器中打开 `/etc/sca/sdagent.conf`。
3. 将项

```
ARCHIVE_MODE=0
```

更改为

```
ARCHIVE_MODE=1
```

4. 保存文件并退出。计算机无需重启就能应用更改。

启用存档模式后，SCA 设备会将 `supportconfig` 文件保存到 `/var/log/archives/saved` 目录，而不是将其删除。

2.4.2.5.4 通过电子邮件发送 SCA 报告

SCA 设备可通过电子邮件发送所分析的每个 `supportconfig` 的 HTML 报告文件。在默认情况下禁用该功能。启用该功能后，您可以定义要将报告发送到的电子邮件地址列表，并定义会触发报告发送动作的状态讯息级别 (`STATUS_NOTIFY_LEVEL`)。

STATUS_NOTIFY_LEVEL 的可能值

STATUS_OFF	停用发送 HTML 报告功能。
STATUS_CRITICAL	仅发送包含“关键”状态的 SCA 报告。
STATUS_WARNING	仅发送包含“警告”或“关键”状态的 SCA 报告。
STATUS_RECOMMEND	仅发送包含“建议”、“警告”或“关键”状态的 SCA 报告。
STATUS_SUCCESS	发送包含“成功”、“建议”、“警告”或“关键”状态的 SCA 报告。

过程 2.9 为 SCA 报告配置电子邮件通知

- 在 SCA 设备服务器的系统控制台上以 `root` 用户身份登录。
- 在编辑器中打开 `/etc/sca/sdagent.conf`。
- 搜索 `STATUS_NOTIFY_LEVEL` 项。该项默认设置为 `$STATUS_OFF`（禁用电子邮件通知）。
- 要启用电子邮件通知，请将 `$STATUS_OFF` 更改为要针对其生成电子邮件报告的状态讯息级别，例如：

```
STATUS_NOTIFY_LEVEL=$STATUS_SUCCESS
```

有关细节，请参见 [STATUS_NOTIFY_LEVEL 的可能值](#)。

- 定义要将报告发送到的收件人列表：
 - 搜索 `EMAIL_REPORT='root'` 项。
 - 将 `root` 替换为要向其发送 SCA 报告的电子邮件地址列表。各电子邮件地址必须以空格分隔。例如：

```
EMAIL_REPORT='tux@my.company.com wilber@your.company.com'
```

- 保存文件并退出。计算机无需重新启动就能应用更改。以后生成的所有 SCA 报告都将通过电子邮件发送到指定的地址。

2.4.2.6 备份和恢复数据库

要备份和恢复储存 SCA 报告的 MariaDB 数据库，请按如下所述使用 `scadb` 命令。

过程 2.10 备份数据库

- 在运行 SCA 设备的服务器的系统控制台上以 `root` 用户身份登录。
- 通过执行以下命令将设备置于维护模式：

```
scadb maint
```

- 使用以下命令启动备份进程：

```
scadb backup
```

数据将保存到 TAR 存档 `sca-backup-*.sql.gz` 中。

- 如果您正在使用模式创建数据库开发自己的模式（参见第 2.4.3 节“开发自定义分析模式”），则还要备份以下数据：

```
sdpdb backup
```

数据将保存到 TAR 存档 `sdp-backup-*.sql.gz` 中。

- 将以下数据复制到另一台计算机或外部储存媒体：
 - `sca-backup-*.sql.gz`
 - `sdp-backup-*.sql.gz`
 - `/usr/lib/sca/patterns/local`（仅当您已创建自定义模式时才需要复制该数据）
- 使用以下命令重新激活 SCA 设备：

```
scadb reset agents
```

过程 2.11 恢复数据库

要基于备份恢复数据库，请按如下所述操作：

1. 在运行 SCA 设备的服务器的系统控制台上以 `root` 用户身份登录。
2. 将最新的 `sca-backup-*.sql.gz` 和 `sdp-backup-*.sql.gz` TAR 存档复制到 SCA 设备服务器。
3. 要解压缩文件，请运行：

```
gzip -d *-backup-*.sql.gz
```

4. 要将数据导入数据库，请执行：

```
scadb import sca-backup-*.sql
```

5. 如果您正在使用模式创建数据库创建自己的模式，则还要通过以下命令导入以下数据：

```
sdpdb import sdp-backup-*.sql
```

6. 如果您正在使用自定义模式，则还要基于备份数据恢复 `/usr/lib/sca/patterns/local`。

7. 使用以下命令重新激活 SCA 设备：

```
scadb reset agents
```

8. 使用以下命令更新数据库中的模式模块：

```
sdagent-patterns -u
```

2.4.3 开发自定义分析模式

SCA 设备随附了一个完整的模式开发环境（SCA 模式数据库），可让您开发自己的自定义模式。模式可用任何编程语言编写。要使这些模式可用于 `supportconfig` 分析过程，需要将其保存到 `/usr/lib/sca/patterns/local` 并使其可执行。然后，SCA 设备和 SCA 工具将会针对作为分析报告一部分的新 `supportconfig` 存档运行这些自定义模式。有关如何创建（和测试）自己的模式的详细说明，请参见<http://www.suse.com/communities/conversations/sca-pattern-development/>。

2.5 内核模块支持

对于任何企业操作系统，一个重要的要求就是您获得的环境方面的支持级别。内核模块是硬件（“控制器”）与操作系统之间关联最密切的连接。SUSE Linux Enterprise 中的每个内核模块都有一个 `supported` 标志，该标志可使用以下三个值：

- “yes” 相当于 `supported`
- “external”，相当于 `supported`
- “”（空白，未设置），相当于 `unsupported`

可以使用下列规则：

- 默认情况下，自我重新编译内核的所有模块会标记为 `unsupported`。
- SUSE 合作伙伴支持的内核模块以及使用 SUSE SolidDriver 程序提供的内核模块会标记为 “external”。
- 如果未设置 `supported` 标志，则装载此模块会污染该内核。系统不支持污染的内核。不支持的内核模块包含在一个附加的 RPM 包（`kernel-FLAVOR-extra`）中，默认不会装载到系统中（`FLAVOR=default | |xen |...`）。此外，安装程序中不会提供这些不支持的模块，并且 `kernel-FLAVOR-extra` 包也不会包含在 SUSE Linux Enterprise 媒体中。
- 不是根据与 Linux 内核许可证兼容的许可证提供的内核模块也会污染内核。有关细节，请参见 `/usr/src/linux/Documentation/sysctl/kernel.txt` 及 `/proc/sys/kernel/tainted` 的状态。

2.5.1 技术背景

- Linux 内核：在 SUSE Linux Enterprise 12 上，`/proc/sys/kernel/unsupported` 的值默认为 `2`（`装载不支持的模块时，syslog 中不会生成警告`）。安装程序以及已安装的系统会使用此默认值。有关更多信息，请参见 `/usr/src/linux/Documentation/sysctl/kernel.txt`。
- `modprobe`：用于检查模块依赖性和装载模块的 `modprobe` 实用程序会相应地检查 `supported` 标志的值。如果该值为 “yes” 或 “external”，则会装载该模块，否则不会。有关如何覆盖此行为的信息，请参见第 2.5.2 节 “使用不支持的模块”。



注意

SUSE 一般不支持通过 `modprobe -r` 去除储存模块。

2.5.2 使用不支持的模块

尽管广泛可支持性非常重要，但有时会发生需要装载不支持模块的情况（例如，要进行测试或调试，或者硬件供应商提供了热修复）。

- 要覆盖默认行为，请编辑 `/etc/modprobe.d/10-unsupported-modules.conf`，将变量 `allow_ignored_modules` 的值更改为 `1`。如果 `initrd` 中需要一个不支持的模块，请记得运行 `dracut -f` 来更新 `initrd`。
如果只想尝试装载模块一次，可将 `--allow-ignored-modules` 选项与 `modprobe` 结合使用。有关更多信息，请参见 `modprobe` 手册页。
- 在安装期间，可通过驱动程序更新磁盘添加不支持的模块，这样便会装载这些模块。要在引导过程中以及引导后强制装载不支持的模块，请使用内核命令行选项 `oem-modules`。安装和初始化 `suse-module-tools` 包时，系统将评估内核标志 `TAINT_NO_SUPPORT (/proc/sys/kernel/tainted)`。如果内核已污染，将启用 `allow_ignored_modules`。这可以防止不支持的模块在安装的系统中装载失败。如果安装期间没有任何不支持的模块并且未使用其他特殊的内核命令行选项 (`oem-modules=1`)，则默认行为仍是禁止不支持的模块。

请记住，装载和运行不支持的模块会导致 SUSE 不支持该内核和整个系统。

2.6 更多信息

- `man supportconfig` — `supportconfig` 手册页。
- `man supportconfig.conf` — `supportconfig` 配置文件的手册页。
- `man scatoool` — `scatoool` 手册页。
- `man scadb` — `scadb` 手册页。
- `man setup-sca` — `setup-sca` 手册页。
- <https://mariadb.com/kb/en/> — MariaDB 文档。
- <http://www.suse.com/communities/conversations/sca-pattern-development/> — 有关如何创建（和测试）您自己的 SCA 模式的说明。
- <http://www.suse.com/communities/conversations/basic-server-health-check-supportconfig/> — 使用 Supportconfig 的基本服务器状态检查。
- https://www.novell.com/communities/cooltools/cool_tools/create-your-own-supportconfig-plugin/ — 创建自己的 Supportconfig 插件。
- <http://www.suse.com/communities/conversations/creating-a-central-supportconfig-repository/> — 创建中心 Supportconfig 存储库。

3 文本方式的 YaST

本节所针对的读者是在其系统上不运行 X 服务器而依赖于基于文本的安装工具的系统管理员和专家。它提供了与以文本方式启动和操作 YaST 有关的基本信息。文本模式的 YaST 使用 ncurses 库提供简单的伪图形用户界面。默认情况下已安装 ncurses 库。用于运行 YaST 的终端仿真器支持的最小大小为 80x25 个字符。



图 3.1 文本方式下 YAST 的主窗口

以文本模式启动 YaST 时，会显示 YaST 控制中心（请参见图 3.1）。该窗口包含三个区域。左侧方框中显示各种模块所属的类别。此方框在 YaST 启动后处于活动状态，因此以白色粗边框进行标记。活动类别处于高亮显示状态。右侧方框提供活动类别中可用模块的概述。底部框架中包含帮助和退出按钮。

启动 YaST 控制中心时，会自动选择软件类别。使用 **↑** 和 **↓** 可更改类别。要从类别中选择某个模块，请使用 **→** 激活右侧方框，然后使用 **↑** 和 **↓** 选择该模块。按住箭头键在可用模块列表中滚动。选择的模块将高亮显示。按 **Enter** 启动活动模块。

模块中的各种按钮和选择字段包含一个高亮显示的字母（默认为黄色）。使用 **Alt+highlighted_letter** 可直接选择按钮，而无需使用 **→** 键导航。要退出 YaST 控制中心，请按 **Alt-Q**，或者选择退出并按 **Enter**。



提示：刷新 YaST 对话框

如果 YaST 对话框损坏或变形（例如在调整窗口大小时），请按 **Ctrl-L** 来刷新并恢复其内容。

3.1 在模块中导航

下面在介绍 YaST 模块中的控制元素时，均假定所有功能键和 **Alt** 组合键都可用并且没有被指派不同的全局功能。有关可能出现的异常的信息，请参见第 3.2 节“组合键的限制”。

- 在按钮和包含选择列表的框架之间导航**
使用 **←** 键在按钮和包含选择列表的框架之间导航。要以相反顺序导航，请使用 **Alt+←** 或 **Shift+←** 组合键。
- 在列表列表框中导航**
使用方向键 (**↑** 和 **↓**) 可浏览包含选择列表的活动方框中的各个元素。如果方框内的项超出了方框宽度，请使用 **Shift+←** 或 **Shift+→** 来左右水平滚动。也可以使用 **Ctrl-E** 或 **Ctrl-A**。如果使用 **→** 或 **←** 会导致更改活动方框或当前选择列表（如同在控制中心内），也可以使用此组合键。
- 导航、单击或双击以激活或取消选择**
要选择带空括号（复选框）或空圆括号（单选按钮）的按钮，请按 **Space** 或 **Enter** 键。或者，可以使用 **Alt+highlighted_letter** 直接选择单选按钮和复选框。在这种情况下，无需使用 **Enter** 键进行确认。如果使用 **←** 键导航到某个项目，请按 **Enter** 键执行所选操作或激活相应的菜单项。
- 功能键**
使用 **F** 键 (**F1** 到 **F12**) 可快速访问各种按钮。YaST 屏幕底部行中显示了可用的功能键组合 (**Fx**)。功能键和按钮的实际映射关系取决于活动 YaST 模块，因为不同的模块提供不同的按钮（细节、信息、添加、删除等）。可以将 **F10** 用作接受、确定、下一步和完成。按 **F1** 可访问 YaST 帮助。
- 在 ncurses 方式中使用树状图**
某些 YaST 模块使用窗口左侧的导航树选择配置对话框。使用方向键 (**↑** 和 **↓**) 可在树中导航。使用 **Space** 可打开或关闭树中的项。在 ncurses 方式中，在导航树中进行选择之后必须按 **Enter** 键，才能显示所选对话框。这是一种有意行为，目的是在浏览导航树时避免耗时的重绘。
- 在 ncurses 方式中使用过滤器**
使用左侧的过滤器可以限制显示的包数。已安装的包标有字母 **i**。要更改包的状态，请按 **Space** 或 **Enter**。或者，也可以使用操作菜单选择所需的状态更改（安装、删除、更新、禁止或锁定）。

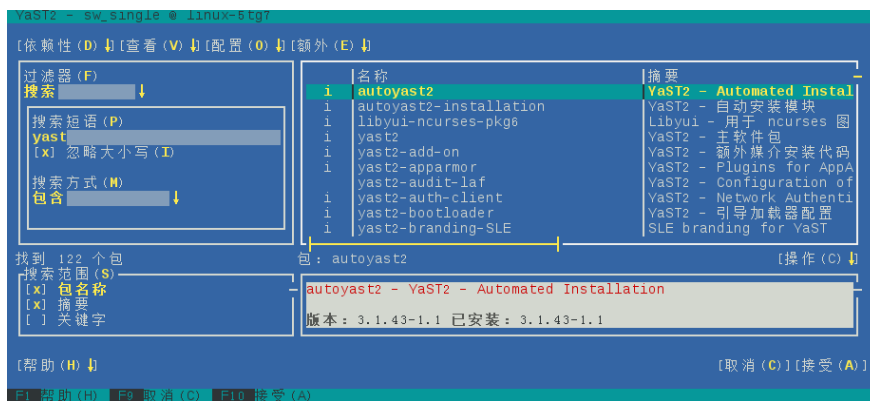


图 3.2 软件安装模块

3.2 组合键的限制

如果您的窗口管理器使用全局 **Alt** 组合键，则 YaST 中的 **Alt** 组合键可能无效。像 **Alt** 或 **Shift** 这样的键也可能被终端设置占用。

要使用 **Alt** 或 **Shift** 键，

可以代替 **Alt** 而使用 **Esc** **Alt** 快捷键。例如，**Esc**-**H** 可代替 **Alt**-**H**。（首先按 **Esc**，然后按 **H** 键。）

要使用 **Ctrl** 或 **Shift** 键，

如果 **Alt** 和 **Shift** 组合键由窗口管理器或终端占用，可改用组合键 **Ctrl**-**F**（向前）和 **Ctrl**-**B**（向后）。

功能键也可用于执行多种功能。某些功能键可能会被终端占用而不能用于 YaST。但 **Alt** 组合键和功能键应该始终在纯文本控制台上完全可用。

3.3 YaST 命令行选项

除了文本模式界面以外，YaST 还提供了一个纯命令行界面。要获取 YaST 命令行选项列表，请输入：

```
yast -h
```

3.3.1 启动单个模块

为了节省时间，可以直接启动单个 YaST 模块。要启动模块，请输入：

```
yast <module_name>
```

要查看系统上所有可用模块名称的列表，请使用 `yast -l` 或 `yast --list`。例如，要启动网络模块，请输入 `yast lan`。

3.3.2 从命令行安装包

如果知道包名称且包是由您的任何活动安装源提供的，则可以使用命令行选项 `-i` 安装该包：

```
yast -i <package_name>
```

或

```
yast --install <package_name>
```

`package_name` 可以是一个简短的包名称（例如 `gvim`，这是使用依赖性检查安装的），也可以是 `rpm` 包的完整路径（这是不使用依赖性检查安装的）。

如果需要具有 YaST 未提供的功能的，基于命令行的软件管理实用程序，请考虑使用 `Zypper`。此实用程序使用相同的软件管理库，这也是 YaST 包管理器的基础。第 7.1 节“使用 `Zypper`”中介绍了 `Zypper` 的基本用法。

3.3.3 YaST 模块的命令行参数

为了在脚本中使用 YaST 功能，YaST 提供了对单个模块的命令行支持。并非所有模块都具有命令行支持。要显示某个模块的可用选项，请输入：

```
yast <module_name> help
```

如果模块不提供命令行支持，将以文本方式启动，并显示以下消息：

```
This YaST module does not support the command line interface.
```

4 通过 Snapper 进行系统恢复和快照管理

能够生成文件系统快照以便在 Linux 上实现回滚，这是过去常常要求提供的功能。如今，快照程序与 [Btrfs](#) 文件系统或精简的 LVM 卷相结合，填补了这一空白。

[Btrfs](#) 是全新的 Linux 写入时复制文件系统。它支持为子卷（每个物理分区中的一或多个单独的可装入文件系统）生成文件系统快照（复制子卷在某个时间点的状态）。XFS、Ext4 或 Ext3 格式的精简 LVM 卷上也支持快照。您可以使用快照程序创建并管理这些快照。快照程序有一个命令行和一个 YaST 界面。从 SUSE Linux Enterprise Server 12 开始，该程序还可以从 [Btrfs](#) 快照进行引导（请参见第 4.3 节“通过从快照引导来执行系统回滚”了解更多信息）。

您可以使用快照程序执行以下任务：

- 撤销 [zypper](#) 和 YaST 所做的系统更改。有关详细信息，请参见第 4.2 节“使用快照程序撤销更改”。
- 通过先前的快照恢复文件。有关详细信息，请参见第 4.2.2 节“使用快照程序恢复文件”。
- 从快照引导以执行系统回滚。有关详细信息，请参见第 4.3 节“通过从快照引导来执行系统回滚”。
- 以手动方式即时创建快照并管理现有快照。有关详细信息，请参见第 4.5 节“手动创建和管理快照”。

4.1 默认设置

SUSE Linux Enterprise Desktop 中设置 Snapper 的目的是提供系统更改的“撤销和恢复工具”。默认情况下，SUSE Linux Enterprise Desktop 的根分区（`/`）使用 [Btrfs](#) 格式。如果根分区（`/`）足够大（约为 8 GB 以上），则创建快照功能会自动启用。默认不允许创建除 `/` 以外的分区的快照。

创建快照时，快照与原点都会指向文件系统中的同一个块。因此一开始时快照并不占用额外的磁盘空间。但如果修改了原始文件系统中的数据，则会复制已更改的数据块，同时将旧的数据块作为快照保留。因此，快照就将占用与已修改数据相同的空间。所以久而久之，分配给快照的空间便会不断增长。其结果是，即便从包含快照的 [Btrfs](#) 文件系统删除文件可能也不会释放磁盘空间！



注意：快照存储位置

快照始终存放在创建快照的那个分区或子卷中，而无法将快照存储到其他分区或子卷。

因此，包含快照的分区需要比“常规”分区大才行。确切的空间大小主要取决于要保留的快照数量以及数据更改量。一般来说，您应考虑使用两倍于常规使用磁盘空间的空间大小。

尽管快照本身在技术方面并无区别，但我们根据生成它们的不同情形将它们分成三类。

快照类型

时间线快照

每小时创建一个快照，且旧的快照会自动删除。默认情况下，会保留最近十天、最近十个月以及最近十年的首张快照。时间线快照默认会启用，但根分区除外。

安装快照

每次使用 [YaST](#) 或 [Zypper](#) 安装一个或多个包时，会创建一对快照：一个是在安装开始前（“前”），另一个是在安装完成后（“后”）。如果安装了内核等重要的系统组件，快照会对标记为重要（`important=yes`）。旧的快照会自动删除。默认情况下，会保留最近十个重要快照和最近十个“普通”快照（包括管理快照）。安装快照默认为启用状态。

管理快照

每次使用 [YaST](#) 管理系统时都会创建一对快照：一个是在 [YaST](#) 模块启动之前（“前”），另一个是在该模块关闭之后（“后”）。旧的快照会自动删除。默认情况下，会保留最近十个重要快照和最近十个“普通”快照（包括安装快照）。管理快照默认为启用状态。

出于多种不同的理由，有些目录需要排除在快照之外。以下列表显示了排除的所有目录：

快照中排除的目录

[/boot/grub2/x86_64-efi](#)

不能回滚引导加载程序配置。

[/home](#)

如果独立的分区中没有 `/home`，便会将该目录排除以免在回滚时发生数据丢失。

[/opt](#) [/var/opt](#)

第三方产品和附加产品往往会安装到 `/opt` 下。排除此目录是为了防止在回滚时卸载这些应用程序。

[/srv](#)

包含 Web 和 FTP 服务器的数据。排除此目录是为了防止在回滚时发生数据丢失。

[/tmp](#) [/var/tmp](#) [/var/crash](#)

包含临时文件的所有目录都会从快照中排除。

[/var/lib/bind](#)

包含 DNS 服务器的区域数据。排除该目录是为了确保回滚后名称服务器仍能运作。

[/var/lib/mailman](#) [/var/spool](#)

包含邮件或邮件队列的目录会排除，以免在回滚后造成邮件丢失。

[/var/lib/postgresql](#)

包含 PostgreSQL 数据。

[/var/log](#)

日志文件所在的位置。排除该目录是为了在对受损的系统进行回滚后能够对日志文件进行分析。

4.1.1 自定义设置

SUSE Linux Enterprise Desktop 自带的默认设置设计合理，适合大多数使用情况。不过，您可以根据自己的需要对创建自动快照以及保留快照的各个方面进行配置。

4.1.1.1 禁用/启用快照

这三种快照类型（时间线、安装、管理）都可以单独启用或禁用。

禁用时间线快照

启用: `snapper -c root set-config "TIMELINE_CREATE=yes"`

禁用: `snapper -c root set-config "TIMELINE_CREATE=no"`
时间线快照默认会启用, 但根分区除外。

禁用: 安装 `snapper-zypp-plugin` 包

禁用: 卸载 `snapper-zypp-plugin` 包
安装快照默认为启用状态。

禁用: 在 `/etc/sysconfig/yast2` 中将 `USE_SNAPPER` 设置为 `yes`。

禁用: 在 `/etc/sysconfig/yast2` 中将 `USE_SNAPPER` 设置为 `no`。
管理快照默认为启用状态。

4.1.1.2 控制安装快照

使用 YaST 或 Zypper 安装包时所创建的快照会由 `snapper-zypp-plugin` 进行处理。何时创建快照由 XML 配置文件 `/etc/snapper/zypp-plugin.conf` 定义。默认情况下, 该文件如下所示:

```
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <snapper-zypp-plugin-conf>
3   <solvables>
4     <solvable match="w" ① important="true" ②>kernel-* ③</solvable>
5     <solvable match="w" important="true">dracut</solvable>
6     <solvable match="w" important="true">glibc</solvable>
7     <solvable match="w" important="true">systemd*</solvable>
8     <solvable match="w" important="true">udev</solvable>
9     <solvable match="w">*</solvable> ④
10  </solvables>
11 </snapper-zypp-plugin-conf>
```

- ① `match` 属性定义模式是 Unix 外壳风格的通配符 (`w`) 还是 Python 正则表达式 (`re`)。
- ② 如果给出的模式相匹配而且对应的包标记为重要 (例如内核包), 则快照也会标记为重要。
- ③ 用于匹配包名称的模式。根据 `match` 属性的设置, 特殊字符可能会被解析为外壳通配符或是正则表达式。此模式匹配名称以 `kernel-` 开头的包。
- ④ 此行无条件匹配所有包。

在这样的快照配置下, 只要安装了包, 就会创建快照对 (第 9 行)。如果安装了标记为重要的内核、`dracut`、`glibc`、`systemd` 或 `udev` 包, 快照对也会标记为重要 (第 4 行到第 8 行)。所有规则都会进行评估。要禁用某规则, 可以删除该规则或通过 XML 注释的方式将其停用。举例来说, 如果不希望系统在每次安装包时创建快照对, 可以将第 9 行注释掉:

```
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <snapper-zypp-plugin-conf>
3   <solvables>
4     <solvable match="w" important="true">kernel-*</solvable>
5     <solvable match="w" important="true">dracut</solvable>
6     <solvable match="w" important="true">glibc</solvable>
7     <solvable match="w" important="true">systemd*</solvable>
8     <solvable match="w" important="true">udev</solvable>
9     <!-- <solvable match="w">*</solvable> -->
10  </solvables>
11 </snapper-zypp-plugin-conf>
```

4.1.1.3 控制快照存档

快照会占用磁盘空间。为了防止磁盘空间不足进而导致系统中断, 旧的快照会自动删除。默认情况下会保留以下快照:

- 最近十天、最近十个月以及最近十年的首个快照
- 标记为重要的最近十个安装快照对
- 最近十个安装/管理快照

有关如何更改这些值的指导, 请参考第 4.4.1 节 “管理现有配置”。

4.1.1.4 在精简的 LVM 卷上使用快照程序

除了在 `Btrfs` 文件系统上生成快照之外, 快照程序还支持在 `XFS`、`Ext4` 或 `Ext3` 格式的精简 `LVM` 卷 (不支持在常规 `LVM` 卷上生成快照) 上生成快照。有关 `LVM` 卷的详细信息和设置指导, 请参考 Book “Deployment Guide” 12 “Advanced Disk Setup” 12.2 “LVM Configuration”。

为了在精简 `LVM` 卷上使用快照程序, 您需要为其创建快照程序配置。在 `LVM` 上要使用 `--fstype=lvm(文件系统)` 指定文件系统。文件系统的有效值为 `ext3`、`ext4` 或 `xfs`。示例:

```
snapper -c lvm create-config --fstype="lvm(xfs)" /thin_lvm
```

您可以按照第 4.4.1 节 “管理现有配置” 中的说明根据需要调整此配置。

4.2 使用快照程序撤销更改

SUSE Linux Enterprise Desktop 上的 Snapper 经过预配置，可以用来撤销 zypper 和 YaST 所做的更改。要实现此功能，请对快照程序进行配置，让其在每次运行 zypper 和 YaST 前后创建一个快照对。您也可以使用快照程序来恢复被意外删除或修改的系统文件。要实现此目的，需要对根分区启用时间线快照 — 有关细节，请参见第 4.1.1.1 节“禁用/启用快照”。

默认情况下，上述的自动快照针对根分区及其子卷所配置。若想让 /home 等其他分区也可以生成快照，您可以创建自定义配置。



重要：撤销更改和回滚

通过快照来恢复数据时，必须知道，快照程序可以处理两种完全不同的情形：

重要提示

在如下文中所述撤销更改时，系统会对两个快照进行比较，并撤销两个快照之间的更改。借助这种方式可以明确地选择要恢复的文件。

注意

在如第 4.3 节“通过从快照引导来执行系统回滚”中所述进行回滚时，系统会重设置为创建快照时的状态。

撤销更改时，可以将快照与现有系统进行比较。如果比较后恢复所有发生变化的文件，那么结果会和回滚完全相同。但是，还是建议使用第 4.3 节“通过从快照引导来执行系统回滚”中介绍的方法进行回滚，因为回滚操作的速度更快，而且您可以在进行回滚前查看系统。



警告：数据一致性

在创建快照时并没有能确保数据一致性的机制。如果在创建快照的同时写入某个文件（例如数据库），将导致文件损坏或写入不完整。恢复此类文件会产生问题。而且，有些系统文件（例如 /etc/mtab）甚至永远都无法恢复。因此强烈建议您要始终仔细查看已更改文件及其差异的列表。只恢复您要还原的操作真正包含的文件。

4.2.1 撤销 YaST 和 Zypper 更改

如果在安装时使用 Btrfs 设置根分区，则将自动安装快照程序（经过预配置，可以回滚 YaST 或 Zypper 所做的更改）。每次启动 YaST 模块或 Zypper 事务时，会创建两个快照：即捕获模块启动之前文件系统状态的“前快照”以及捕获模块完成之后状态的“后快照”。

您可以使用 YaST 快照程序模块或 snapper 命令行工具，通过从“前快照”恢复文件来撤销 YaST 或 Zypper 所做的更改。您也可以使用该工具比较这两张快照，以查看更改了哪些文件。您还可以显示文件的两个版本之间的差异 (diff)。

过程 4.1 使用 YAST 快照程序模块撤销更改

- 从 YaST 中的其他部分或通过输入 `yast2 snapper` 来启动快照程序模块。
- 务必将当前配置设置为根。除非手动添加自己的快照程序配置，否则请始终做此设置。
- 从列表中选择前后快照对。YaST 和 Zypper 快照对都属于前后类型。在说明栏中，YaST 快照以 `zypp(y2base)` 标记；Zypper 快照以 `zypp(zypper)` 标记。

快照

当前配置 root

ID	类型	开始日期	结束日期	描述	用户数据
328	单一	2014-06-07 14:23:02		timeline	
329	单一	2014-06-07 15:14:44		timeline	
330	单一	2014-06-07 15:21:05		timeline	
331	单一	2014-06-07 15:22:29		timeline	
332	单一	2014-06-07 15:56:12		timeline	
333	单一	2014-06-07 15:59:23		timeline	
334	单一	2014-06-07 16:12:22		timeline	
335	单一	2014-06-07 16:18:07		timeline	
336	单一	2014-06-07 16:20:03		timeline	
337	单一	2014-06-07 16:23:58		timeline	
338	单一	2014-06-07 16:28:35		timeline	
339	单一	2014-06-07 16:39:38		timeline	
340 - 341	单一	2014-06-07 16:50:27		zypp(zypper)	important=no
342 - 343	前快照和后快照	2014-06-07 17:07:29	2014-06-07 17:08:49	zypp(y2base)	important=no
344 - 345	前快照和后快照	2014-06-07 17:11:35	2014-06-07 17:17:15	zypp(zypper)	important=no
346 - 347	前快照和后快照	2014-06-07 17:26:32	2014-06-07 17:27:40	zypp(y2base)	important=no
348 - 349	前快照和后快照	2014-06-07 17:29:59	2014-06-07 17:58:01	zypp(y2base)	important=no
350 - 351	前快照和后快照	2014-06-07 18:00:07	2014-06-07 18:30:44	zypp(y2base)	important=no

显示更改

创建(T)

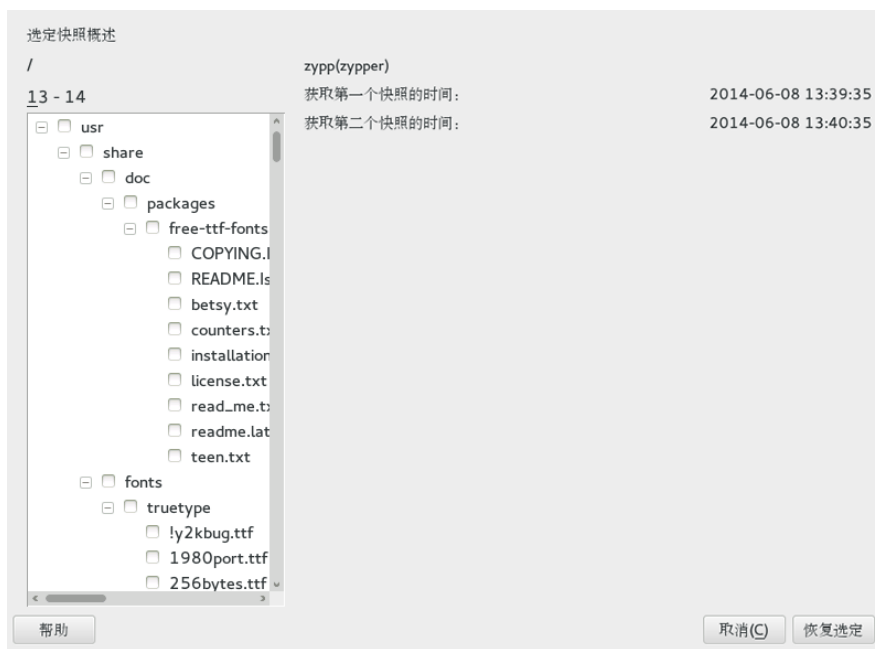
修改

删除(T)

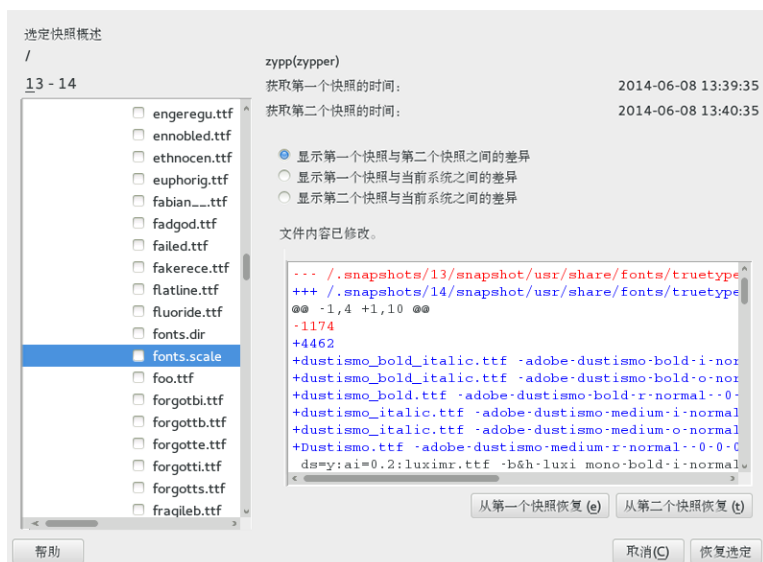
帮助

关闭(L)

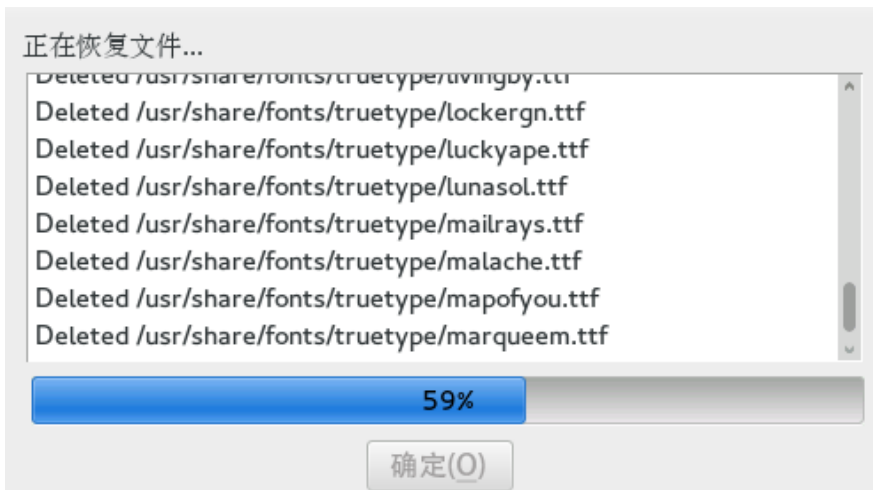
- 单击显示更改，会打开一个文件列表显示两张快照之间的差异。



- 5 查看文件列表。要显示文件的前后版本之间的“差异”，请从列表选中该文件。



- 6 要恢复一个或多个文件，请通过勾选相应的复选框选择相关的文件或目录。单击恢复选定，然后单击是以确认该操作。



要恢复单一文件，请单击其名称以激活该文件的差异视图。单击从第一个快照恢复，然后单击是予以确认。

过程 4.2 使用 **snapper** 命令撤销更改

运行 `snapper list -t pre-post` 以获取 YaST 与 Zypper 快照的列表。在说明栏中，YaST 快照以 `yast` 模块名称 标记；Zypper 快照以 `zypp(zypper)` 标记。

```
root # snapper list -t pre-post
```

Pre #	Post #	Pre Date	Post Date	Description
311	312	Tue 06 May 2014 14:05:46 CEST	Tue 06 May 2014 14:05:52 CEST	zypp(y2base)
340	341	Wed 07 May 2014 16:15:10 CEST	Wed 07 May 2014 16:15:16 CEST	zypp(zypper)
342	343	Wed 07 May 2014 16:20:38 CEST	Wed 07 May 2014 16:20:42 CEST	zypp(y2base)
344	345	Wed 07 May 2014 16:21:23 CEST	Wed 07 May 2014 16:21:24 CEST	zypp(zypper)
346	347	Wed 07 May 2014 16:41:06 CEST	Wed 07 May 2014 16:41:10 CEST	zypp(y2base)
348	349	Wed 07 May 2014 16:44:50 CEST	Wed 07 May 2014 16:44:53 CEST	zypp(y2base)
350	351	Wed 07 May 2014 16:46:27 CEST	Wed 07 May 2014 16:46:38 CEST	zypp(y2base)

使用 `snapper status 前..后` 命令以获取快照对的已更改文件列表。文件内容发生了更改会以 `c` 标记、添加了文件会以 `+` 标记、删除了文件会以 `-` 标记。

```
root # snapper status 350..351
+.... /usr/share/doc/packages/mikachan-fonts
+.... /usr/share/doc/packages/mikachan-fonts/COPYING
+.... /usr/share/doc/packages/mikachan-fonts/dl.html
c.... /usr/share/fonts/truetype/fonts.dir
c.... /usr/share/fonts/truetype/fonts.scale
+.... /usr/share/fonts/truetype/みかちゃん-p.ttf
+.... /usr/share/fonts/truetype/みかちゃん-pb.ttf
+.... /usr/share/fonts/truetype/みかちゃん-ps.ttf
+.... /usr/share/fonts/truetype/みかちゃん.ttf
c.... /var/cache/fontconfig/7ef2298fde41cc6eeb7af42e48b7d293-x86_64.cache-4
c.... /var/lib/rpm/Basenames
c.... /var/lib/rpm/Dirnames
c.... /var/lib/rpm/Group
c.... /var/lib/rpm/Installtid
c.... /var/lib/rpm/Name
c.... /var/lib/rpm/Packages
c.... /var/lib/rpm/Providename
c.... /var/lib/rpm/Requirename
c.... /var/lib/rpm/Shalheader
c.... /var/lib/rpm/Sigmd5
```

要显示某份文件的差异，请运行 `snapper diff 前..后 文件名`。如果没有指定 `文件名`，则会显示所有文件的差异。

```
root # snapper diff 350..351 /usr/share/fonts/truetype/fonts.scale
--- /.snapshots/350/snapshot/usr/share/fonts/truetype/fonts.scale 2014-04-23
15:58:57.000000000 +0200
```

```
+++ /.snapshots/351/snapshot/usr/share/fonts/truetype/fonts.scale 2014-05-07
16:46:31.000000000 +0200
@@ -1,4 +1,4 @@
-1174
+1486
ds=y:ai=0.2:luximr.ttf -b&h-luxi mono-bold-i-normal--0-0-0-0-c-0-iso10646-1
ds=y:ai=0.2:luximr.ttf -b&h-luxi mono-bold-i-normal--0-0-0-0-c-0-iso8859-1
[...]
```

要恢复一或多份文件，请运行 `snapper -v undochange 前..后 文件名`。如果没有指定 `文件名`，则会恢复所有已更改的文件。

```
root # snapper -v undochange 350..351
create:0 modify:13 delete:7
undoing change...
deleting /usr/share/doc/packages/mikachan-fonts
deleting /usr/share/doc/packages/mikachan-fonts/COPYING
deleting /usr/share/doc/packages/mikachan-fonts/dl.html
deleting /usr/share/fonts/truetype/みかちゃん-p.ttf
deleting /usr/share/fonts/truetype/みかちゃん-pb.ttf
deleting /usr/share/fonts/truetype/みかちゃん-ps.ttf
deleting /usr/share/fonts/truetype/みかちゃん.ttf
modifying /usr/share/fonts/truetype/fonts.dir
modifying /usr/share/fonts/truetype/fonts.scale
modifying /var/cache/fontconfig/7ef2298fde41cc6eeb7af42e48b7d293-
x86_64.cache-4
modifying /var/lib/rpm/Basenames
modifying /var/lib/rpm/Dirnames
modifying /var/lib/rpm/Group
modifying /var/lib/rpm/Installdir
modifying /var/lib/rpm/Name
modifying /var/lib/rpm/Packages
modifying /var/lib/rpm/Providename
modifying /var/lib/rpm/Requirename
modifying /var/lib/rpm/Shalheader
modifying /var/lib/rpm/Sigmd5
undoing change done
```



警告：还原用户添加

建议不要使用快照程序通过撤销更改的方式来还原用户添加。因为快照中排除了一些目录，文件系统中将保留属于用户的文件。如果使用已删除用户的 ID 创建新用户，该用户将继承原用户的文件。因此，强烈建议您使用 YaST 的用户和组管理工具来删除用户。

4.2.2 使用快照程序恢复文件

除了安装和管理快照之外，快照程序还会创建时间线快照。您可以使用这些备份快照还原意外删除的文件或文件的前一个版本。您也可以使用快照程序的差异功能来找到在某个时间点所做的修改。

还原文件功能对于默认情况下不会生成快照的那些子卷或分区上的数据特别有用。例如，要从主目录还原文件，可以为自动生成时间线快照的 `/home` 创建单独的快照程序配置。有关指导，请参见第 4.4 节“创建并修改快照程序配置”。



警告：恢复文件和回滚

从根文件系统（由快照程序的根配置定义）生成的快照可用于执行系统回滚。进行此类回滚时，建议先从快照引导，然后再执行回滚。有关详细信息，请参见第 4.3 节“通过从快照引导来执行系统回滚”。

从根文件系统快照还原所有文件（如下文中所述）也可以达到回滚的目的，但不建议这样做。您可以还原个别文件，例如还原 `/etc` 目录中的某个配置文件，但不能从快照中还原一系列文件。

此限制仅针对根文件系统的快照！

过程 4.3 使用 YAST 快照程序模块恢复文件

- ¹ 从 YaST 中的其他部分或通过输入 `yast2 snapper` 来启动 **快照程序** 模块。
- ² 选择要从中选择快照的当前配置。
- ³ 选择要用于恢复文件的时间线快照，并选择显示更改。时间线快照的类型为单一，描述为时间线。
- ⁴ 单击文件名从文本框中选择文件。系统会显示快照版本和当前系统之间的差异。勾选复选框来选中要恢复的文件。请对要恢复的所有文件执行此操作。
- ⁵ 单击恢复选定，然后单击是以确认该操作。

过程 4.4 使用 `snapper` 命令恢复文件

- ¹ 运行以下命令来显示特定配置的一系列时间线快照：

```
snapper -c CONFIG list -t single | grep timeline
```

CONFIG 需要替换为现有的快照程序配置。使用 `snapper list-configs` 显示列表。

- 运行以下命令来显示指定快照中发生变更的一系列文件：

```
snapper -c CONFIG status SNAPSHOT_ID>..0
```

将 `SNAPSHOT_ID` 替换为您要用于恢复文件的快照的 ID。

- (可选) 运行以下命令列出当前文件版本与快照中文件版本的差异：

```
snapper -c CONFIG diff SNAPSHOT_ID..0 FILE NAME
```

如果不指定 `<FILE NAME>`，则会显示所有文件的差异。

- 要恢复一个或多个文件，请运行

```
snapper -c CONFIG -v undochange  
SNAPSHOT_ID..0 FILENAME1 FILENAME2
```

如果没有指定文件名，则会恢复所有已更改的文件。

4.3 通过从快照引导来执行系统回滚

SUSE Linux Enterprise Desktop 上包含的 GRUB 2 版本可以从 Btrfs 快照引导。与快照程序的回滚功能相结合，就能恢复配置错误的系统。快照程序创建的所有快照都可用于引导，而且可以从引导菜单中选择。



重要：可引导的快照

只有根文件系统（由快照程序的根配置定义）的快照可用于引导。

引导快照时，快照中包含的文件系统部分会加载为只读状态；从快照中排除的所有其他文件系统和部分会加载为读写状态，并且可以修改。



重要：撤销更改和回滚

通过快照来恢复数据时，必须知道，快照程序可以处理两种完全不同的情形：

撤销更改

在如第 4.2 节“使用快照程序撤销更改”中所述撤销更改时，系统会对两个快照进行比较，并还原两个快照之间的更改。通过这种方式可以明确指定不还原所选的文件。

回滚

在如下文所述进行回滚时，系统会重设置为生成快照时的状态。

要从可引导快照进行回滚，必须满足以下要求。执行默认安装时，系统会进行相应的设置。

从可引导快照进行回滚的要求

- 根文件系统必须是 Btrfs。不支持从 LVM 卷快照引导。
- 根文件系统必须在单个设备、单个分区和单个子卷上。`/srv` 等快照中排除的目录（参见快照中排除的目录了解完整列表）可以位于单独的分区。
- 系统应能够借助安装的引导加载程序进行引导。

要从可引导快照进行回滚，请执行以下操作：

- 引导系统。在引导菜单中选择可引导快照，然后选择要引导的快照。快照会按日期顺序从近到远一一列出。
- 登录系统。仔细检查是否一切运行正常。请注意，您无法对快照包含的任何目录进行写入。写入其他目录的数据无论您下一步选择什么操作都不会丢失。
- 根据您是否要执行回滚，选择下一步操作：
 - 如果您不想回滚到该状态的系统，则重新引导，然后进入当前的系统状态、选择不同的快照或是启动救援系统。
 - 如果您想要执行回滚，则运行

```
sudo snapper rollback
```

然后重新引导。在引导屏幕上，选择默认的引导项以重新引导至恢复后的系统。

4.3.1 限制

不可能实现完整的系统回滚，即将整个系统恢复到生成快照时完全相同的状态。

4.3.1.1 快照中排除的目录

根文件系统快照并不包含所有目录。请参见[快照中排除的目录](#)了解详情和背后的原因。正因为此，这些目录中的数据并不会恢复，也就造成了以下限制。

目录限制：快照中排除的二进制文件可能包含恶意软件

在快照中排除的子卷（如 `/opt`）上安装了数据的应用程序和附加产品，如果在快照中包含的子卷上也安装了部分应用程序数据，则回滚后，这些应用程序和附加产品将无法工作。要解决这个问题，需要重新安装该应用程序或附加产品。

文件权限问题

如果某个应用程序在快照和当前系统之间更改了文件权限和/或所有权，回滚后，该应用程序可能无法访问这些文件。请在回滚后重设置受影响的文件权限和/或所有权。

数据格式不兼容

如果服务或应用程序在快照和当前系统之间建立了新的数据格式，回滚后，该应用程序可能无法读取受影响的数据文件。

运行了代码的快照的子卷

诸如 `/srv` 之类的子卷可能同时包含代码和数据。回滚可能会导致代码失效。例如，降级 PHP 的版本可能会导致 Web 服务器的 PHP 脚本被破坏。

用户数据

如果回滚操作从系统中删除了用户，这些用户在快照中未包含的目录上所拥有的数据并不会删除。如果使用相同的用户 ID 创建新用户，该用户便会继承原用户的文件。请使用 `find` 之类的工具找到并删除孤立的文件。

4.3.1.2 不回滚引导装载程序数据

无法回滚引导装载程序，因为引导装载程序的所有“阶段”必须相互匹配。这在回滚时并不能保证。

4.4 创建并修改快照程序配置

每一个分区或 `Btrfs` 子卷都有一个专用的配置文件用于定义快照程序的行为方式。这些配置文件位于 `/etc/snapper/configs/` 下。使用快照程序为 `/` 目录安装的默认配置以 `root` 命名。它负责创建并管理 `YaST` 和 `Zypper` 快照，还包括 `/` 的每小时备份快照。

您可以为使用 `Btrfs` 格式化的其他分区或 `Btrfs` 分区上的现有子卷创建自己的配置。在以下示例中，我们将设置快照程序配置，以便对驻留在单独的、以 `Btrfs` 格式化且安装点为 `/srv/www` 的分区的 Web 服务器数据进行备份。

创建配置后，您可以直接使用 `snapper`，也可以使用 `YaST` 快照程序模块，从这些快照恢复文件。在 `YaST` 中，您需要选择您的当前配置，同时还需要使用全局开关 `-c` 指定 `snapper` 的配置（例如 `snapper -c myconfig list`）。

要创建新的快照程序配置，请运行 `snapper create-config`：

```
snapper -c www-data ❶ create-config /srv/www ❷
```

❶ 配置文件的名称。

❷ 要生成快照的分区或 `Btrfs` 子卷的装入点。

此命令将使用合理的默认值（取自 `/etc/snapper/config-templates/default`）创建新的配置文件 `/etc/snapper/configs/www-data`。有关如何调整这些值的指导，请参考第 4.4.1 节“管理现有配置”。



提示：配置的默认值

新配置的默认值取自 `/etc/snapper/config-templates/default`。要使用自己的一组默认值，请在相同的目录中创建此文件的副本然后按照需要进行调整。要使用此功能，请在 `create-config` 命令中指定 `-t` 选项：

```
snapper -c www-data create-config -t my_defaults /srv/www
```

4.4.1 管理现有配置

`snapper` 有多个子命令可用于管理现有的配置。您可以列出、显示这些配置，也可以对它们进行删除和修改：

用法摘要

使用 `snapper list-configs` 命令可以显示所有现有的配置：

```
root # snapper list-configs
Config | Subvolume
-----+-----
root   | /
usr    | /usr
local  | /local
```

删除配置
使用 `snapper -c CONFIG delete-config` 子命令可以删除配置。CONFIG 应替换为执行 `snapper list-configs` 命令后所显示的某个配置名称。

显示配置
使用 `snapper -c CONFIG get-config` 子命令可以显示指定的配置。CONFIG 应替换为执行 `snapper list-configs` 命令后所显示的某个配置名称。请参见第 4.4.1.1 节“配置数据”以了解有关配置选项的更多信息。

使用 `snapper -c CONFIG set-config OPTION=VALUE` 子命令可以修改指定配置中的选项。CONFIG 应替换为执行 `snapper list-configs` 命令后所显示的某个配置名称。OPTION 和 VALUE 的可能值可参见第 4.4.1.1 节“配置数据”。

4.4.1.1 配置数据

每个配置都包含一系列选项，这些选项可以通过命令行进行修改。以下列表提供了每个选项的详细信息：

ALLOW_GROUPS, ALLOW_USERS	授予普通用户使用快照的权限。有关详细信息，请参见第 4.4.1.2 节“以普通用户身份使用快照程序”。默认值是 <code>"no"</code> 。
BACKGROUND_COMPARISON	定义在创建前后快照后是否要在后台对他们进行比较。默认值为 <code>"yes"</code> 。
EMPTY_FILE_POST_CLEANUP	如果设置为 <code>yes</code> ，系统会删除前后快照相同的快照对。默认值为 <code>"no"</code> 。
EMPTY_FILE_POST_MIN_AGE	定义前后快照相同的快照对在自动删除之前必须保留的最短时限（以秒为单位）。默认值为 <code>"1800"</code> 。
FSTYPE	分区的文件系统类型。不更改。默认值为 <code>"btrfs"</code> 。
NUMBER_CLEANUP	定义当快照总数超出 <code>NUMBER_LIMIT</code> 中指定的数值，同时快照超出 <code>NUMBER_MIN_AGE</code> 中指定的时限时，是否自动删除旧的安装和管理快照。有效值： <code>yes</code> 、 <code>no</code> 。默认值为 <code>"no"</code> 。



注意：限制和时限

`NUMBER_LIMIT`、`NUMBER_LIMIT_IMPORTANT` 和 `NUMBER_MIN_AGE` 始终都会评估。只有同时符合全部条件才会删除快照。如果想不考虑时限而始终保留一定数量的快照，则可将 `NUMBER_MIN_AGE` 设置为 `0`。另外，如果快照超过一定时限之后不想再保留，可以将 `NUMBER_LIMIT` 和 `NUMBER_LIMIT_IMPORTANT` 设置为 `0`。

NUMBER_LIMIT	在 <code>NUMBER_CLEANUP</code> 设置为 <code>yes</code> 时，定义要保留的没有标记为重要的安装快照和管理快照的数量。所保留的会是最新的那些快照。默认值为 <code>"50"</code> 。
NUMBER_LIMIT_IMPORTANT	在 <code>NUMBER_CLEANUP</code> 设置为 <code>yes</code> 时，定义要保留的标记为重要的快照对数。所保留的会是最新的那些快照。默认值为 <code>"10"</code> 。
NUMBER_MIN_AGE	定义快照对在自动删除前必须保留的最小时限（以秒为单位）。默认值为 <code>"1800"</code> 。
SUBVOLUME	分区或子卷生成快照的安装点。不更改。
SYNC_ACL	如果普通用户要使用快照程序（请参见第 4.4.1.2 节“以普通用户身份使用快照程序”），这些用户必须能够访问 <code>.snapshot</code> 目录并且能够读取其中的文件。如果 <code>SYNC_ACL</code> 设置为 <code>yes</code> ，快照程序会通过 ACL 自动允许 <code>ALLOW_USERS</code> 和 <code>ALLOW_GROUPS</code> 项指定的用户和组访问这些目录及其中的文件。默认值为 <code>"no"</code> 。
TIMELINE_CLEANUP	定义当快照数量超出 <code>TIMELINE_LIMIT_*</code> 选项指定的数值同时快照超出 <code>TIMELINE_MIN_AGE</code> 中指定的时限时是否自动删除旧快照。有效值： <code>yes</code> 、 <code>no</code> 。默认值为 <code>"no"</code> 。
TIMELINE_CREATE	如果设置为 <code>yes</code> ，便会每小时创建一个快照。这是目前唯一一种可以自动创建快照的方式，因此强烈建议将其设置为 <code>yes</code> 。有效值： <code>yes</code> 、 <code>no</code> 。默认值为 <code>"no"</code> 。
TIMELINE_LIMIT_DAILY, TIMELINE_LIMIT_HOURLY, TIMELINE_LIMIT_MONTHLY, TIMELINE_LIMIT_YEARLY	按小时、天、月、年保留的快照数量。每一项的默认值均为 <code>"10"</code> 。

例 4.1 时间线配置示例

```
TIMELINE_CLEANUP="yes"
TIMELINE_CREATE="yes"
TIMELINE_LIMIT_DAILY="10"
TIMELINE_LIMIT_HOURLY="10"
TIMELINE_LIMIT_MONTHLY="10"
TIMELINE_LIMIT_YEARLY="10"
TIMELINE_MIN_AGE="1800"
```

此示例配置能够实现按小时生成将自动清理的快照。`TIMELINE_MIN_AGE` 和 `TIMELINE_LIMIT_*` 始终会同时进行评估。在本示例中，快照删除前的最小保留时限设置为 30 分钟（1800 秒）。因为我们会每小时创建一次快照，所以确保了只会保留最近的快照。如果 `TIMELINE_LIMIT_DAILY` 设置为非零值，则表示还会保留当天的首张快照。

快照保留

- 每小时：最近创建的十张快照。

- 每天：保留最近十天内每天创建的首张快照。
- 每月：保留最近十个月内每月的最后一天创建的首张快照。
- 每年：保留最后十年内每年的最后一天创建的首张快照。

TIMELINE_MIN_AGE

定义快照在自动删除前必须保留的最小时限（以秒为单位）。
默认值为 "1800"。

4.4.1.2 以普通用户身份使用快照程序

默认情况下，快照程序只能由 `root` 用户使用。但在特定情况下，某些组或用户也需要创建快照或通过还原至快照来撤销更改：

- 想要为 `/srv/www` 生成快照的网站管理员
- 想要为自己的主目录生成快照的用户

此类情况下，可以创建为用户和（或）组授予权限的快照程序配置。指定的用户必须能连接并访问相应的 `.snapshots` 目录。要实现这一点，最简单的方法是将 `SYNC_ACL` 选项设置为 `yes`。

过程 4.5 让普通用户可以使用快照程序

请注意，此过程中的所有步骤都需要由 `root` 用户运行。

1. 如果不存在，则请为用户可以使用快照程序的分区或子卷创建快照程序配置。有关指导，请参见第 4.4 节“创建并修改快照程序配置”。示例：

```
snapper --config web_data create /srv/www
```

2. 在 `/etc/snapper/configs/CONFIG` 下创建配置文件，其中“CONFIG”是您在上一步中使用 `-c/--config` 指定的值（例如 `/etc/snapper/configs/web_data`）。按照需要进行调整；有关详细信息，请参见第 4.4.1 节“管理现有配置”。

3. 为 `ALLOW_USERS` 和（或）`ALLOW_GROUPS` 设置值，以分别为用户和（或）组授予权限。多个条目需要使用 `Space` 分隔。例如，要为用户 `www_admin` 授予权限，可运行：

```
snapper -c web_data set-config "ALLOW_USERS=www_admin" SYNC_ACL="yes"
```

4. 此时，指定的用户和（或）组便可以使用指定的快照程序配置。您可以使用 `list` 命令对其进行测试，例如：

```
www_admin:~ > snapper -c web_data list
```

4.5 手动创建和管理快照

通过配置，快照程序将不只限于自动创建和管理快照；您也可以使用命令行工具或 YaST 模块手动创建快照对（“前后”）或单个快照。

所有快照程序操作皆针对现有配置执行（有关详细信息，请参见第 4.4 节“创建并修改快照程序配置”）。您可以只为存在配置的分区或卷生成快照。默认情况下使用系统配置（`root`）。如果想要为自己的配置创建或管理快照，则需要明确选择。使用 YaST 中的当前配置下拉框，或在命令行上指定 `-c`（即 `snapper -c 我的配置 命令`）。

4.5.1 快照元数据

每一张快照均由快照本身以及一些元数据组成。创建快照时，您还需要指定元数据。修改快照就意味着更改其元数据——您无法修改其内容。每一张快照可以使用以下元数据：

- 类型：快照类型，有关详细信息，请参见第 4.5.1.1 节“快照类型”。不能更改此数据。
- 编号：快照的唯一编号。不能更改此数据。
- 前编号：指定相应前快照的编号。仅适用于后类型。不能更改此数据。
- 说明：快照的说明。
- 用户数据：扩展的说明。您可使用逗号分隔的“键=值”列表格式指定自定义数据：`reason=testing, project=foo`。此字段也可用于将快照标记为重要（`important=yes`）以及列出创建快照的用户（`user=tux`）。
- 清理算法：快照的清理算法。有关详细信息，请参见第 4.5.1.2 节“清理算法”。

4.5.1.1 快照类型

快照程序能够分清三种不同类型的快照：前快照、后快照以及单一快照。从物理上讲，这三种快照没有什么不同，但快照程序会针对不同类型采用不同的处理方式。

前

修改前的文件系统快照。每一张 前 快照都有一个对应的 后 快照。目的之一就是自动创建 YaST/Zypper 快照。

后

修改后的文件系统快照。每一张 后 快照都有一个对应的 前 快照。目的之一就是自动创建 YaST/Zypper 快照。

独立的快照。目的之一就是自动创建每小时快照。此为创建快照时的默认类型。

4.5.1.2 清理算法

快照程序提供有三种清理旧快照的算法。这些算法以每天计划作业方式执行。快照的清理频率在分区或子卷的快照程序配置中定义（有关详细信息，请参见第 4.4.1 节“管理现有配置”）。

删除	当达到某一快照计数时将删除旧快照。
保留	将删除超过一定时限的旧快照，但保留一定量的每小时、每天、每月和每年快照。
无差别删除快照对	将删除无差异的前后快照对。

4.5.2 创建快照

通过运行 `snapper create` 或单击 YaST 的快照程序模块中的创建来创建快照。以下示例解释了如何从命令行创建快照。使用 YaST 界面会比较简单。



提示：快照说明

为了便于日后确定快照的用途，您应始终指定有意义的说明。甚至可以通过用户数据选项指定更多信息。

```
snapper create --description "2014 年第二期快照"
# 创建默认 (root) 配置的独立快照（单一类型）并附加说明。因为没有指定清理算法，将不会自动删除快照。

snapper --config home create --description "备份 中清理"
# 为名为 home 的自定义配置创建独立快照（单一类型）并附加说明。因为没有指定清理算法，将不会自动删除快照。

snapper --config home create --description "每日数据备份" --cleanup-algorithm timeline
# 为名为 home 的自定义配置创建独立快照（单一类型）并附加说明。一旦符合为配置中的时间线清理算法指定的条件，便会自动删除文件。

snapper create --type pre-print-number --description "Apache 配置清理之前" --userdata "important=yes"
# 创建 前 类型的快照并打印快照编号。创建用于保存“之前”和“之后”状态的快照对所需的首个命令。该快照标记为重要。

snapper create --type post-print-number 30 --description "Apache 配置清理之后" --userdata "important=yes"
# 创建 后 类型的快照且其对应的前 快照编号为 30。创建用于保存“之前”和“之后”状态的快照对所需的第二个命令。该快照标记为重要。

snapper create --command CDPWD --description "命令前缀"
# 运行 命令 前后自动创建快照对。此选项仅在于命令行上使用 snapper 时可用。
```

4.5.3 修改快照元数据

您可以使用快照程序修改说明、清理算法以及快照的用户数据。其他元数据均无法更改。以下示例解释了如何从命令行修改快照。使用 YaST 界面会比较简单。

要在命令行上修改快照，您需要知道其编号。使用 `snapper list` 可显示所有快照及其编号。

YaST 的快照程序模块已列出所有快照。从列表中选择一个快照，然后单击修改。

```
snapper modify --cleanup-algorithm timeline 10
# 修改默认 (root) 配置的第 10 张快照的元数据。清理算法设置为 timeline。

snapper --config home modify --description "每日备份" --cleanup-algorithm timeline 120
# 修改名为 home 的自定义配置的第 120 张快照的元数据。将设置新的说明并取消设置清理算法。
```

4.5.4 删除快照

要使用 YaST 的快照程序模块删除快照，请从列表中选择快照，然后单击删除。

要使用命令行工具删除快照，需要知道其编号。运行 `snapper list` 命令获取快照编号。要删除快照，请运行 `snapper delete 编号`。



提示：删除快照对

删除 前 快照时，您应始终删除与其对应的前 快照（反之亦然）。

```
snapper delete 65
# 删除默认 (root) 配置的第 65 张快照。

snapper -C home delete 89 90
# 删除名为 home 的自定义配置的第 89 张和第 90 张快照。
```



提示：删除未参照的快照

有时，系统中会存在一些 btrfs 快照，但不是 `snapper` 生成的含有元数据的 XML 文件。因此，对于 `snapper` 而言，这些快照不存在。您需要先删除 btrfs 子卷，然后才能删除 `SNAPSHOT_NUMBER` 目录：

```
btrfs subvolume delete /.snapshots/SNAPSHOTNUMBER/snapshot
rm -rf /.snapshots/SNAPSHOTNUMBER
```



提示：旧快照占用的磁盘空间更多

如果您要删除快照以释放硬盘上的空间，请务必先删除旧快照。快照生成的时间越长，其占用的空间就越大。

也可以通过每日计划作业自动删除快照。有关详细信息，请参见第 4.5.1.2 节“清理算法”。

4.6 常见问题

问：为什么快照程序从不显示 `/var/log`、`/tmp` 以及其他目录中的更改？

答：因为我们已将部分目录排除在了快照之外。详细的列表和具体原因请参见快照中排除的目录。为了将路径从快照中排除，我们为该路径创建了子卷。

问：快照要占用多少磁盘空间？如何释放磁盘空间？

答：因为 `df` 不会显示 Btrfs 文件系统上的正确磁盘用量，所以您需要使用命令 `btrfs filesystem df` 安装点。目前，Btrfs 工具还不支持显示分配给快照的磁盘空间大小。为了释放包含快照的 Btrfs 分区的磁盘空间，您需要删除不再需要的快照，而不是文件。旧快照比新快照占用的磁盘空间更多。有关详细信息，请参见第 4.1.1.3 节“控制快照存档”。升级服务包时，由于会更改大量数据（包更新），将导致快照占用大量系统子卷的磁盘空间。因此对于不再需要的快照，建议手动删除。有关详细信息，请参见第 4.5.4 节“删除快照”。

问：我可以从引导加载程序引导快照吗？

答：可以。有关细节，请参考第 4.3 节“通过从快照引导来执行系统回滚”。

问：何处能获得有关快照程序的详细信息？

答：请访问快照程序的主页，网址为：<http://snapper.io/>。

5 使用 VNC 远程访问

利用虚拟网络计算（Virtual Network Computing，VNC）可以通过图形桌面控制远程计算机（与远程外壳访问相对）。VNC 是独立于平台的并允许您从任何操作系统访问远程计算机。SUSE Linux Enterprise Desktop 支持两种不同种类的 VNC 会话：只要客户端的 VNC 连接不中断即会保持“在线”的一次性会话，和始终“在线”直到被明确终止的永久会话。



注意：会话类型

一台计算机可在不同端口上同时提供两种会话，但当会话打开后不能从一种类型转换为另一种类型。

5.1 一次性 VNC 会话

一次性会话由远程客户端启动。它在服务器上启动图形登录屏幕。这样您可以选择启动会话的用户，并且如果登录管理器支持，还可以选择桌面环境。一旦终止与此类 VNC 会话的客户端连接，则此会话中启动的所有应用程序也将终止。一次性 VNC 会话不能共享，但可以在一台主机上同时存在多个会话。

过程 5.1 启用一次性 VNC 会话

1. 启动 YaST > 网络服务 > 远程管理 (VNC)。
2. 选中允许远程管理。
3. 如果需要，还可以选中打开防火墙中的端口（例如，当网络接口配置为在外部区域中时）。如果有多个网络接口，请通过防火墙细节将打开防火墙端口限制为特定的接口。
4. 单击完成确认您的设置。
5. 如果不是所有需要的包都可使用，则需要批准安装缺少的包。



注意：可用配置

SUSE Linux Enterprise Desktop 上的默认配置以 1024x768 像素（颜色深度 16 位）显示会话。会话在端口 5901（对于“普通”VNC 查看器，等同于 VNC 显示器 1）和端口 5801 上可用（对于 Web 浏览器）。

其他配置可在不同端口上使用。请询问您的系统管理员。

VNC 显示器编号和 X 显示器编号是独立于一次性会话的。VNC 显示器编号手动指派给服务器支持的每个配置（如上例中的 :1）。只要 VNC 会话启动时带任一配置，就会自动获取可用 X 显示器编号。

5.1.1 启动一次性 VNC 会话

要启动一次性 VNC 会话，必须在客户端计算机上安装 VNC 查看器。SUSE Linux 产品上的标准查看器是 `vncviewer`，由包 `tigervnc` 提供（默认），或者由包 `tightvnc` 提供。您也可以使用 Web 浏览器和 Java 小程序查看 VNC 会话。

要启动 VNC 查看器并启动带服务器默认配置的会话，请使用以下命令：

```
vncviewer jupiter.example.com:1
```

若不使用 VNC 显示器编号，您也可以指定带两个冒号的端口号：

```
vncviewer jupiter.example.com::5901
```

或者通过在支持 Java 的 Web 浏览器中输入以下 URL 查看 VNC 会话：<http://jupiter.example.com:5801>

5.1.2 配置一次性 VNC 会话

如果不需要或想修改默认配置，则可以跳过此部分。

一次性 VNC 会话通过 `xinetd` 守护程序启动。配置文件位于 `/etc/xinetd.d/vnc`。默认情况下提供六个配置块：三个用于 VNC 查看器（`vnc1` 到 `vnc3`），另外三个用于 Java 小程序（`vnchttdp1` 到 `vnchttdp3`）。默认情况下，只有 `vnc1` 和 `vnchttdp1` 是活动的。

要激活配置，请在第一列用 `#` 字符注释掉 `disable = yes` 行，或者完全删除该行。要停用配置，请取消注释或添加该行。

`Xvnc` 服务器可以通过 `server_args` 选项来配置；有关选项列表，请参见 `Xvnc --help`。

当添加自定义配置时，请确保它们未使用已由其他配置、其他服务或同一主机上的现有永久 VNC 会话使用的端口。

通过输入以下命令激活配置更改：

```
sudo rcxinetd reload
```



重要：防火墙和 VNC 端口

按照过程 5.1, “启用一次性 VNC 会话” 中的描述激活远程管理时, 端口 [5801](#) 和 [5901](#) 将在防火墙中打开。如果用于 VNC 会话的网络接口受防火墙保护, 则为 VNC 会话激活更多端口时, 需要手动打开各个端口。有关指导, 请参见Book “Security Guide” 15 “Masquerading and Firewalls”。

5.2 持续 VNC 会话

永久 VNC 会话在服务器上启动。该会话和其上启动的所有应用程序运行时不考虑客户端连接, 直到会话被终止。

可以从多个客户端同时访问持续 会话。为了便于演示, 我们选择一个较为理想的配置, 一个客户端具有完全访问权限, 所有其他客户端只具有查看访问权限。另一个用例是教员可能需要访问学员桌面的培训。但是, 大多数时间, 您可能不希望共享您的 VNC 会话。

与启动显示管理器的一次性会话不同, 永久会话启动的是一个随时可运行的桌面, 该桌面以启动 VNC 会话的用户身份运行。

永久会话访问受到两种可用密码类型的保护:

- 授予完全访问权限的普通密码或
- 可选仅查看密码, 授予非交互 (仅查看) 访问权限。

一个会话可一次具有两种类型的多个客户端连接。

过程 5.2 启动持续 VNC 会话

1. 打开外壳, 确保以拥有 VNC 会话的用户身份登录。
2. 如果用于 VNC 会话的网络接口受防火墙保护, 则需要手动打开防火墙中您的会话所使用的端口。如果启动多个会话, 还可以选择打开一个端口范围。有关如何配置防火墙的细节, 请参见Book “Security Guide” 15 “Masquerading and Firewalls”。
`vncserver` 对显示器 [:1](#) 使用端口 [5901](#), 对显示器 [:2](#) 使用端口 [5902](#), 依次类推。对于永久会话, VNC 显示器和 X 显示器通常具有相同编号。
3. 要其他具有 1024x769 像素和颜色深度为 16 的会话, 请输入以下命令:

```
vncserver -geometry 1024x768 -depth 16
```

`vncserver` 命令会在您未指定时选取一个未使用的显示编号, 并打印输出它的选择。有关更多选项, 请参见 `man 1 vncserver`。

当首次运行 `vncviewer` 时, 它请求完全访问会话的密码。如果需要, 还可以提供密码用于会话的仅查看访问。

这里提供的密码还用作同一用户将来启动会话的密码。这些密码可以用 `vncpasswd` 命令更改。



重要：安全考虑因素

确保使用长度够长的高强度密码 (八个或更多字符)。不要共享这些密码。

由于 VNC 连接未加密, 可窃听两台计算机间网络的人员可以在会话刚开始时传输密码期间读取密码。

要终止会话, 请从 VNC 查看器中关闭运行于 VNC 会话内的桌面环境, 像您关闭普通本地 X 会话那样关闭它。

如果希望手动终止会话, 请在 VNC 服务器上打开外壳并确保您已作为拥有要终止的 VNC 会话的用户登录。运行以下命令来终止在显示器 [:1](#) 上运行的会话: `vncserver -kill :1`

5.2.1 连接持续 VNC 会话

要连接持续 VNC 会话, 必须安装 VNC 查看器。SUSE Linux 产品上的标准查看器是 `vncviewer`, 由包 `tigervnc` 提供 (默认), 或者由包 `tightvnc` 提供。您也可以使用 Web 浏览器和 Java 小程序查看 VNC 会话。

要启动 VNC 查看器并连接 VNC 服务器的显示器 [:1](#), 请使用命令

```
vncviewer jupiter.example.com:1
```

若不使用 VNC 显示器编号, 您也可以指定带两个冒号的端口号:

```
vncviewer jupiter.example.com::5901
```

或者通过在支持 Java 的 Web 浏览器中输入以下 URL 查看 VNC 会话: <http://jupiter.example.com:5801>

5.2.2 配置持续 VNC 会话

通过编辑 `$HOME/.vnc/xstartup` 可以配置持续 VNC 会话。默认情况下, 此外壳脚本会启动它启动时所处的那个 GUI/窗口管理器。在 SUSE Linux Enterprise Desktop 中, 此 GUI/窗口管理器为 GNOME 或 IceWM。如果要使用您选择的窗口管理器启动会话, 请设置变量 `WINDOWMANAGER`:

```
WINDOWMANAGER=gnome vncserver -geometry 1024x768  
WINDOWMANAGER=icewm vncserver -geometry 1024x768
```



注意：每个用户一种配置

持续 VNC 会话在单个按用户配置中进行配置。由同一个用户启动的多个会话都使用相同的启动文件和口令文件。

6 GNOME 配置（供管理员使用）

本章介绍管理员可用来调整系统范围设置的 GNOME 配置选项，如自定义菜单、安装主题、配置字体、更改首选应用程序以及锁定功能。这些配置选项存储在 GConf 系统中。用 [gconftool-2](#) 命令行界面或 [gconf-editor](#) GUI 之类的工具访问 GConf 系统。

6.1 自动启动应用程序

要在 GNOME 中自动启动应用程序，请使用以下方式之一：

- 对每个用户运行应用程序：将 [.desktop](#) 文件放在 [/usr/share/gnome/autostart](#) 中。
- 对单个用户运行应用程序：将 [.desktop](#) 文件放在 [~/.config/autostart](#) 中。

要禁用自动启动的应用程序，请将 [X-Autostart-enabled=false](#) 添加到 [.desktop](#) 文件。

6.2 自动装入和管理媒体设备

Nautilus ([nautilus](#)) 监视卷相关事件，并以用户指定策略响应。可以使用 Nautilus 自动装入热插拔驱动器和插入式可卸媒体、自动运行程序以及播放音频 CD 或视频 DVD。Nautilus 还可以从数码相机自动导入照片。

系统管理员可以设置系统范围的默认设置。有关详细信息，参见第 6.3 节“更改首选应用程序”。

6.3 更改首选应用程序

要更改用户的首选应用程序，请编辑 [/etc/gnome_defaults.conf](#)。在该文件内查找更多提示。

关于 MIME 类型的更多信息，请参见 <http://www.freedesktop.org/Standards/shared-mime-info-spec>。

6.4 添加文档模板

要为用户添加文档模板，请在用户的用户主目录中填充 [Templates](#) 目录。您可以通过将文件复制到 [~/Templates](#) 为每个用户手动执行该操作，或者在创建用户前通过将包含文档的 [Templates](#) 目录添加到 [/etc/skel](#) 在系统范围内执行该操作。

用户通过右键单击桌面然后选择创建文档，从模板中创建一个新的文档。

6.5 更多信息

有关详细信息，参见 <http://help.gnome.org/admin/>。

7 使用命令行工具管理软件

本章描述 Zypper 和 RPM，这是两个用于管理软件的命令行工具。有关此环境中使用的术语定义（例如，[安装源](#)、[增补程序](#)或[更新](#)），请参见Book “Deployment Guide” 6 “Installing or Removing Software” 6.1 “Definition of Terms”。

7.1 使用 Zypper

Zypper 是一个命令行包管理器，用于安装、更新和删除包及管理安装源。这一点对于完成远程软件管理任务或从外壳脚本管理软件尤其有用。

7.1.1 一般使用

Zypper 的常用语法为：

```
zypper [--global-options] command [--command-options] [arguments]
...
```

不需要括在括号中的组件。有关常规选项和所有命令的列表，请参见 [zypper help](#)。要获取有关特定命令的帮助，请输入 [zypper help](#) 命令。

执行 Zypper 最简单的方式是，键入其名称后跟一个命令。例如，将所有需要的增补程序应用于系统类型：

```
zypper patch
```

此外，您还可以选择使用一个或多个全局选项，只需在命令前面键入它们即可。例如，[--non-interactive](#) 表示运行命令时不询问任何问题（自动应用默认回答）：

```
zypper --non-interactive patch
```

要使用特定于某一特定命令的选项，请在此命令后面键入这些选项。例如，[--auto-agree-with-licenses](#) 表示将所有必需的增补程序应用到系统，不要求确认任何许可证（它们会被自动接受）：

```
zypper patch --auto-agree-with-licenses
```

某些命令需要一个或多个自变量。例如，使用安装命令时，需要指定安装哪个（哪些）包：

```
zypper install mplayer
```

某些选项也需要自变量。用以下命令可列出所有已知模式：

```
zypper search -t pattern
```

您可以组合上述所有模式。例如，以下命令将从 [factory](#) 储存库安装 [aspell-de](#) 和 [aspell-fr](#) 包，并会显示详细信息：

```
zypper -v install --from factory aspell-de aspell-fr
```

[--from](#) 选项确保了在从指定安装源请求包时保留所有安装源的启用状态（用于解析任何依赖项）。

多数 Zypper 命令都有 [dry-run](#) 选项，它模拟给定的命令。它可用于测试。

```
zypper remove --dry-run MozillaFirefox
```

Zypper 支持 [--userdata string](#) 全局选项。您可以使用此选项指定一个将会写入 Zypper 的日志文件和插件（例如 Btrfs 插件）的字符串。它可以用于标记和标识日志文件中的事务。

```
zypper --userdata string patch
```

7.1.2 使用 Zypper 安装和删除软件

要安装或删除包，请使用以下命令：


```
zypper install package_name
zypper remove package_name
```

Zypper 知道安装和去除命令处理包的不同方式。

用通配符匹配包名（和版本号）

```
zypper install MozillaFirefox
```

或

```
zypper install MozillaFirefox-3.5.3
```

用安装源名称和包名称

```
zypper install mozilla:MozillaFirefox
```

其中 `mozilla` 是用于安装的安装源别名。

用通配符匹配包名

以下命令将安装名称以“Moz”开头的包。使用通配符要小心，特别是删除包的时候。

```
zypper install 'Moz*'
```

用功能

例如，如果您要安装 Perl 模块但不知道包名称，功能就可以派上用场：

```
zypper install firefox
```

用功能指定包名称和版本

您可以指定功能以及体系结构（例如 `x86_64`）和/或版本。版本前必须带有以下某个运算符：`<`（小于）、`<=`（小于等于）、`=`（等于）、`>=`（大于等于）或 `>`（大于）。

```
zypper install 'firefox.x86_64'
zypper install 'firefox>=3.5.3'
zypper install 'firefox.x86_64>=3.5.3'
```

用 RPM 文件路径

您还可以指定包的本地或远程路径：

```
zypper install /tmp/install/MozillaFirefox.rpm
zypper install http://download.opensuse.org/repositories/mozilla/SUSE_Factory/
x86_64/MozillaFirefox-3.5.3-1.3.x86_64.rpm
```

要同时安装和删除包，请使用 `+/-` 修饰符。要同时安装 `emacs` 并删除 `vim`，请使用：

```
zypper install emacs -vim
```

要同时删除 `emacs` 并安装 `vim`，请使用：

```
zypper remove emacs +vim
```

为避免 `-` 开头的包名称被解释为命令行选项，要始终把它用作第二个自变量。如果做不到这点，在它之前加上 `--`：

```
zypper install -emacs +vim      # Wrong
zypper install vim -emacs       # Correct
zypper install -- -emacs +vim   # same as above
zypper remove emacs +vim       # same as above
```

如果（同时使用某个包）要自动删除在删除指定包后不再需要的任何包，请使用 `--clean-deps` 选项：

```
zypper rm package_name --clean-deps
```

默认情况下，在安装或删除选定包之前或发生问题时，Zypper 会要求确认。您可以使用 `--non-interactive` 选项覆盖此行为。必须在实际命令（`install`、`remove` 和 `patch`）之前提供此选项，如下所示：

```
zypper --non-interactive install package_name
```

该选项允许在脚本和 cron 任务中使用 Zypper。



警告：不要删除必需的系统包

请勿删除如 `glibc`、`zypper`、`kernel` 之类的包。这些包是系统强制安装的，如果删除可能导致系统不稳定或完全停止运行。

7.1.2.1 安装或下载源包

如果要安装某包对应的源包，请使用：

```
zypper source-install package_name
```

使用此命令，还可安装指定包的版本依赖性。如果不想执行此操作，请如下所示添加开关 `-D`。要只安装版本依赖性，请使用 `-d`。

```
zypper source-install -D package_name # source package only
zypper source-install -d package_name # build dependencies only
```

当然，只有当安装源列表中启用了含有源包的安装源时，才能这样做（默认添加但不启用它）。请参见第 7.1.4 节“用 Zypper 管理安装源”了解有关安装源管理的细节。

可使用以下方法来获取安装源中所有源包的列表：

```
zypper search -t srcpackage
```

您也可以将所有已安装软件包的源包下载到本地目录。要下载源包，请使用：

```
zypper source-download
```

默认的下载目录是 `/var/cache/zypper/source-download`。您可以使用 `--directory` 选项更改下载目录。若只想显示缺失或多余的包而不进行下载或删除任何内容，请使用 `--status` 选项。要删除多余的源包，请使用 `--delete` 选项。要禁用删除，请使用 `--no-delete` 选项。

7.1.2.2 实用程序

要校验所有依赖性是否仍然满足，并修复缺少的依赖性，请使用：

```
zypper verify
```

除了依赖性必须满足外，某些包还“推荐”其他包。只有在实际可用并可安装时才会安装这些推荐包。如果推荐的包在推荐它们的包已安装（通过添加其他包或硬件）之后才可用，请使用以下命令：

```
zypper install-new-recommends
```

此命令在插入摄像头或 Wi-Fi 设备后非常有用。如果可用，它将安装设备驱动程序和相关软件。只有在满足特定硬件依赖性后，才可安装驱动程序和相关软件。

7.1.3 使用 Zypper 更新软件

用 Zypper 更新软件有三种方式：安装包、安装包的新版本或更新整个分发。最后一种方式可通过 `zypper dist-upgrade` 来实现。Book “Deployment Guide” 4 “Updating SUSE Linux Enterprise” 中介绍了如何升级 SUSE Linux Enterprise Desktop。

7.1.3.1 安装增补程序

要安装所有适用于您系统的正式发布增补程序，请运行：

```
zypper patch
```

这种情况下，会对安装源中的所有可用增补程序进行相关性检查，如有需要，还会进行安装。注册安装的 SUSE Linux Enterprise Desktop 之后，包含此类增补程序的正式更新存储库将添加到您的系统中。上述命令就是为了在需要时应用它们所必须输入的全部内容。

Zypper 知道三种查询增补程序可用性的不同命令：

`zypper patch-check`

列出需要的增补程序数（适用于您的系统但尚未安装的增补程序）

```
tux > sudo zypper patch-check
Loading repository data...
Reading installed packages...
5 patches needed (1 security patch)
```

`zypper list-patches`

列出需要的所有增补程序（适用于您的系统但尚未安装的增补程序）

```
tux > sudo zypper list-patches

Loading repository data...
Reading installed packages...

Repository | Name | Version | Category | Status | Summary
-----|-----|-----|-----|-----|-----
SLES12-Updates | SUSE-2010-0 | 1 | security | needed | openSUSE Update to openSUSE 1.0.1a
```

`zypper patches`

列出 SUSE Linux Enterprise Desktop 可用的所有增补程序，不论它们是否已安装或是否适用于您的安装。

还可以列出并安装与特定问题相关的增补程序。要列出特定的增补程序，请使用带以下选项的 `zypper list-patches` 命令：

`--bugzilla=[编号]`

列出 Bugzilla 问题的所有必需增补程序。如果只要列出特定 bug 的增补程序，则可以选择指定其 bug 编号。

`--cve=[编号]`

列出 CVE（通用漏洞披露）问题的所有必需增补程序，或者仅列出与特定 CVE 编号（如果已指定）匹配的增补程序。

要安装用于特定 Bugzilla 或 CVE 问题的增补程序，请使用以下命令：

```
zypper patch --bugzilla=number
```

或

```
zypper patch --cve=number
```

例如，要安装 CVE 编号为 `CVE-2010-2713` 的安全增补程序，请执行：

```
zypper patch --cve=CVE-2010-2713
```

7.1.3.2 安装新的包版本

如果某个安装源只包含新包，但未提供增补程序，则 `zypper patch` 不会产生任何作用。要使用可用的较新版本更新所有已安装的包（同时还要保持系统完整性），请使用：

```
zypper update
```

要更新个别包，请用更新或安装命令指定包：

```
zypper update package_name
zypper install package_name
```

可使用此命令来获取所有新的可安装包的列表：

```
zypper list-updates
```

请注意，此命令只会列出符合以下准则的包：

- 与已安装的包拥有相同的供应商，
- 由至少与已安装包拥有相同优先级的安装源提供，
- 可安装（满足所有依赖性）。

所有新的可用包（无论是否可安装）的列表可通过以下方式获取：

```
zypper list-updates --all
```

要找出新包无法安装的原因，请使用上面所述的 `zypper install` 或 `zypper update` 命令。

7.1.4 用 Zypper 管理安装源

Zypper 的所有安装或增补程序命令均基于已知安装源列表。要列出系统已知的所有安装源，请使用命令：

```
zypper repos
```

结果将类似于与以下输出：

例 7.1 ZYPPER — 已知储存库的列表

```
# | Alias | Name | Enabled | Refresh
+-----+
1 | SLEHA-12-GE0 | SLEHA-12-GE0 | Yes | No
2 | SLEHA-12 | SLEHA-12 | Yes | No
3 | SLES12 | SLES12 | Yes | No
```

当在各个命令中指定安装源时，可以使用别名、URI 或 `zypper repos` 命令输出中的安装源编号。安装源别名是用于安装源处理命令中的安装源名称的简短版本。请注意，在修改安装源列表后，安装源编号可能会更改。别名本身不会更改。

默认情况下不显示安装源的 URI 或优先级之类的细节。用以下命令可以列出所有细节：

```
zypper repos -d
```

7.1.4.1 添加安装源

要添加安装源，请运行

```
zypper addrepo URI alias
```

URI 可以是因特网安装源、网络资源、目录、CD 或 DVD（有关细节请参见 http://en.opensuse.org/openSUSE:Libzypp_URLs）。别名是安装源的唯一简写标识符。您可以随意选择别名，前提是它必须唯一。如果指定的别名已在使用，Zypper 将发出警告。

7.1.4.2 删除安装源

如果要从此列表中删除某个安装源，请将命令 `zypper removerepo` 和要删除的安装源的别名或编号结合使用。例如，要从例 7.1 “Zypper — 已知储存库的列表” 中去除储存库 `SLEHA-12-GE0`，请使用下列命令之一：

```
zypper removerepo 1
zypper removerepo "SLEHA-12-GE0"
```

7.1.4.3 修改安装源

用 `zypper modifyrepo` 启用或禁用安装源。您还可以用该命令更改安装源的属性（例如刷新行为、名称或优先级）。以下命令将会启用名为 `updates` 的安装源、打开自动刷新并将其优先级设置为 20：

```
zypper modifyrepo -er -p 20 'updates'
```

修改储存库并不局限于单个储存库 — 您也可以对组执行该操作：

`-a`：所有安装源
`-l`：本地安装源
`-t`：远程安装源
`-m 类型`：特定类型的安装源（其中类型可以是以下之一：`http`、`https`、`ftp`、`cd`、`dvd`、`dir`、`file`、`cifs`、`smb`、`nfs`、`hd` 和 `iso`）

要重命名安装源别名，请使用 `renamerepo` 命令。以下示例将别名从 `Mozilla Firefox` 更改为 `firefox`：

```
zypper renamerepo 'Mozilla Firefox' firefox
```

7.1.5 用 Zypper 查询安装源和包

Zypper 提供各种查询安装源或包的方式。要获取所有可用的产品、模式、包或增补程序的列表，请使用以下命令：

```
zypper products
zypper patterns
zypper packages
zypper patches
```

要查询特定包的所有安装源，请使用 `search`。它用于包名称或（可选）包摘要和描述。括在 `/` 中的字符串会解译为正则表达式。默认情况下搜索不区分大小写。

查找提供特殊功能 `fire` 的包

```
zypper search "fire"
```

查找提供特殊功能 `Firefox` 的包 `MozillaFirefox`

```
zypper search --match-exact "MozillaFirefox"
```

列出包含 `fire` 字符串的包

```
zypper search -d fire
```

显示所有安装源的包

```
zypper search -u fire
```

显示包名称 `fire` 且包含 `fire` 字符串的包

```
zypper se "/fir[^e]/"
```

要搜索提供特殊功能的包，请使用命令 `what-provides`。例如，如果您想知道哪个包提供 Perl 模块 `SVN::Core`，请使用以下命令：

```
zypper what-provides 'perl(SVN::Core)'
```

要查询个别包，请使用 `info` 命令，并用完整包名称作为自变量。它会显示包的详细信息。如果还要显示该包必需/推荐的包，则使用选项 `--requires` 和 `--recommends`：

```
zypper info --requires MozillaFirefox
```

`what-provides package` 与 `rpm -q --whatprovides package` 类似，不过 RPM 只能查询 RPM 数据库（即所有已安装的包的数据库）。另一方面，Zypper 将告诉您任意安装源的功能的提供商，而非仅已安装的安装源功能的提供商。

7.1.6 配置 Zypper

Zypper 现在随附配置文件，允许您永久更改 Zypper 的行为（系统范围或用户特定）。要进行系统范围更改，请编辑 `/etc/zypp/zypper.conf`。要进行用户特定的更改，请编辑 `~/.zypper.conf`。如果 `~/.zypper.conf` 尚不存在，您可以使用 `/etc/zypp/zypper.conf` 作为模板：将其复制到 `~/.zypper.conf` 并根据您的喜好进行调整。请参见文件中的注释，获取有关可用选项的帮助。

7.1.7 查错

如果您在访问配置的存储库中的包时遇到问题（例如，尽管您知道某个包在某个存储库中，但 Zypper 找不到该包），可使用以下命令刷新存储库：

```
zypper refresh
```

如果不起作用，则尝试

```
zypper refresh -fdb
```

这会强制完全刷新和重建数据库，包括强制下载原始元数据。

7.1.8 Btrfs 文件系统上的 Zypper 回滚功能

如果根分区上使用的是 Btrfs 文件系统且系统中安装了 `snapper`，当 Zypper 提交对文件系统所做的更改以创建相应的文件系统快照时，会自动调用 `snapper`（通过 `snapper` 安装的脚本）。这些快照可用于还原 Zypper 执行的任何更改。有关详细信息，请参见第 4 章 [通过 Snapper 进行系统恢复和快照管理](#)。

7.1.9 更多信息

有关从命令行管理软件的更多信息，请输入 `zypper help`、`zypper help 命令`，或参见 `zypper(8)` 手册页。有关完整详细的命令参考（包括最重要命令的备忘单）以及如何在脚本和应用程序中使用 Zypper 的信息，请参见 http://en.opensuse.org/SDB:Zypper_usage。SUSE Linux Enterprise Desktop 最新版本的软件更改列表可在 http://en.opensuse.org/openSUSE:Zypper_versions 中找到。

7.2 RPM — 包管理器

RPM (RPM 程序包管理器) 用于管理软件包。其主要命令为 `rpm` 和 `rpmbuild`。用户、系统管理员和包构建人员可以查询强大的 RPM 数据库以获得有关已安装软件的详细信息。

本质上，`rpm` 有五种模式：安装、卸载（或更新）软件包、重建 RPM 数据库、查询 RPM 库或独立 RPM 存档、包的完整性检查以及对包签名。`rpmbuild` 可用于从原始源构建可安装的包。

用特殊的二进制格式对可安装 RPM 存档进行打包。这些存档由要安装的程序文件和某些元信息组成，这些元信息供 `rpm` 在安装过程中配置软件包使用或者储存在 RPM 数据库中进行存档。RPM 存档通常具有扩展名 `.rpm`。



提示：软件开发包

对于许多包，已将软件开发所需的部件（库、标题、包含文件等）放入单独的包中。只有当您自己编译软件时才需要这些开发包（例如最新的 GNOME 包）。可以通过扩展名 `-devel` 确定这些开发包，例如包 `alsa-devel` 和 `gimp-devel`。

7.2.1 校验包真实性

RPM 包具有 GPG 签名。要校验 RPM 程序包的签名，请使用命令 `rpm --checksig 包-1.2.3.rpm` 确定该包是源自 SUSE 还是另一个可信设备。特别建议对来自因特网的更新包使用此命令。

7.2.2 管理包：安装、更新和卸载

通常，RPM 存档的安装十分简单：`rpm -i package.rpm`。使用此命令可以安装包，但前提是满足其依赖性并且不与其他包冲突。如果出现错误消息，`rpm` 将请求那些需要安装的包以满足依赖性要求。在后台，RPM 数据库确保不出现冲突 — 一个特定文件只能属于一个包。通过选择不同的选项，您可以强制 `rpm` 忽略这些默认设置，但这只供专家用户使用。否则，将影响系统的完整性并可能使系统无法更新。

选项 `-U` 或 `--upgrade` 以及 `-F` 或 `--freshen` 可用于更新包（例如，`rpm -F package.rpm`）。此命令将删除旧版本的文件并立即安装新文件。两个版本之间的差别是 `-U` 安装系统中以前不存在的包，但 `-F` 只更新以前安装的包。更新时，`rpm` 使用以下策略小心更新配置文件：

- 如果配置文件未被系统管理员更改，则 `rpm` 将安装适当文件的新版本。系统管理员无需执行任何操作。
- 如果配置文件在更新前已由系统管理员更改，则 `rpm` 将以扩展名 `.rpmorig` 或 `.rpmsave`（备份文件）保存更改的文件并安装新包中的版本（但前提是原先安装的文件和较新的版本不同）。如果是这种情况，则将备份文件（`.rpmorig` 或 `.rpmsave`）与新安装的文件进行比较，并在新文件中再次进行更改。随后，确保删除所有 `.rpmorig` 和 `.rpmsave` 文件以避免以后的更新出现问题。
- 如果配置文件已存在并且 `.spec` 文件中指定了 `noreplace` 标签，则出现 `.rpmnew` 文件。

更新后，在使用 `.rpmsave` 和 `.rpmnew` 文件进行比较后应将它们删除，从而防止它们阻碍以后的更新。如果 RPM 数据库以前未能识别文件，则将其指派扩展名 `.rpmorig`。

否则，将使用 `.rpmsave`。换句话说，`.rpmorig` 是从异系统格式更新为 RPM 的结果。而 `.rpmsave` 是从较早的 RPM 更新为较新的 RPM 的结果。`.rpmnew` 不提供任何有关系统管理员是否对配置文件进行了任何更改的信息。`/var/adm/rpmconfigcheck` 中提供这些文件的列表。不覆盖某些配置文件（如 `/etc/httpd/httpd.conf`）以允许继续进行操作。

`-U` 开关不仅仅是使用 `-e` 选项进行卸载并使用 `-i` 选项进行安装的等效项。只要可能，就可以使用 `-U`。

要删除包，请输入 `rpm -e package`。仅当不存在未解决的依赖性问题时，此命令才会删除包。例如，只要有其他程序需要 `Tcl/Tk`，理论上就不能删除它。即使是在这种情况下，RPM 也会向数据库寻求帮助。如果出于任何原因无法进行此删除操作（即使不存在其他依赖性），则最好使用选项 `--rebuilddb` 重建 RPM 数据库。

7.2.3 增量 RPM 包

增量 RPM 包包含旧版本和新版本的 RPM 包之间的差别。在旧 RPM 上应用增量 RPM 将得到全新的 RPM。不需要旧 RPM 的副本，因为增量 RPM 也可以与已安装的 RPM 一起工作。增量 RPM 包的大小甚至比增补程序 RPM 小，这有利于通过因特网传送更新包。缺点是，涉及增量 RPM 的更新操作与使用纯粹 RPM 或增补程序 RPM 进行更新的情况相比，占用的 CPU 周期要长得多。

`makedeltarpm` 和 `applydelta` 二进制文件是增量 RPM 套件（包 `deltarpm`）的一部分，可帮助您创建和应用增量 RPM 包。使用以下命令可以创建名为 `new.delta.rpm` 的增量 RPM。以下命令假设 `old.rpm` 和 `new.rpm` 是存在的：

```
makedeltarpm old.rpm new.rpm new.delta.rpm
```

如果旧包已经安装，则使用 `applydeltarpm` 可以从文件系统重新构建新的 RPM：

```
applydeltarpm new.delta.rpm new.rpm
```

如果不访问文件系统而从旧 RPM 得到它，请使用 `-r` 选项：

```
applydeltarpm -r old.rpm new.delta.rpm new.rpm
```

关于技术详细信息，请参见 `/usr/share/doc/packages/deltarpm/README`。

7.2.4 RPM 查询

使用 `-q` 选项，`rpm` 将启动查询，从而能够查看 RPM 存档（通过添加选项 `-p`）并查询已安装包的 RPM 数据库。可以使用多个开关指定所需信息的类型。请参见表 7.1 “最重要的 RPM 查询选项”。

表 7.1 最重要的 RPM 查询选项

<code>-i</code>	包信息
<code>-l</code>	文件列表
<code>-f FILE</code>	查询包含文件 <code>FILE</code> 的包（必须使用 <code>FILE</code> 指定完整路径）
<code>-s</code>	带有状态信息的文件列表（间接指定 <code>-l</code> ）
<code>-d</code>	仅列出文档文件（间接指定 <code>-l</code> ）
<code>-c</code>	仅列出配置文件（间接指定 <code>-l</code> ）
<code>--dump</code>	带有完整详细信息的文件列表（将用于 <code>-l</code> 、 <code>-c</code> 或 <code>-d</code> ）
<code>--provides</code>	列出包中可被另一个包通过 <code>--requires</code> 请求的功能
<code>--requires, -R</code>	包需要的功能
<code>--scripts</code>	安装脚本（预安装、后安装、卸载）

例如，命令 `rpm -q -i wget` 显示例 7.2 “`rpm -q -i wget`” 中所示的信息。

例 7.2 RPM -Q -I WGET

```
Name       : wget                                Relocations: (not relocatable)
Version    : 1.11.4                             Vendor: openSUSE
Release    : 1.70                               Build Date: Sat 01 Aug 2009 09:49:48
          CEST
Install Date: Thu 06 Aug 2009 14:53:24 CEST      Build Host: build18
Group      : Productivity/Networking/Web/Utilities Source RPM:
          wget-1.11.4-1.70.src.rpm
Size       : 1525431                             License: GPL v3 or later
Signature  : RSA/8, Sat 01 Aug 2009 09:50:04 CEST, Key ID b88b2fd43dbdc284
Packager   : http://bugs.opensuse.org
URL        : http://www.gnu.org/software/wget/
Summary    : A Tool for Mirroring FTP and HTTP Servers
Description:
Wget enables you to retrieve WWW documents or FTP files from a server.
This can be done in script files or via the command line.
[...]
```

只有当您指定带有完整路径的完整文件名时，选项 `-f` 才起作用。根据需要提供任意多个文件名。例如，以下命令

```
rpm -q -f /bin/rpm /usr/bin/wget
```

产生：

```
rpm-4.8.0-4.3.x86_64
wget-1.11.4-11.18.x86_64
```

如果只知道部分文件名，则可以使用外壳脚本，如例 7.3 “搜索包的脚本”所示。当运行所显示脚本时，将部分文件名以参数的形式输入。

例 7.3 搜索包的脚本

```
#!/bin/sh
for i in $(rpm -q -a -l | grep $1); do
    echo "\"$i\" is in package:"
    rpm -q -f $i
done
```

命令 `rpm -q --changelog package` 按日期显示有关特定包更改信息的详细列表。
借助已安装的 RPM 数据库，可以进行校验检查。使用 `-V` 或 `--verify` 启动这些检查。使用此选项，`rpm` 显示安装后已被更改的包中的所有文件。`rpm` 使用 8 个字符符号给出有关以下更改的一些提示：

表 7.2 RPM 校验选项

<u>S</u>	MD5 校验和
<u>S</u>	文件大小
<u>L</u>	符号链接
<u>T</u>	修改时间
<u>D</u>	主要和次要设备编号
<u>U</u>	拥有者
<u>G</u>	组
<u>M</u>	方式（权限和文件类型）

对于配置文件，将输出字母 `c`。例如，对于 `/etc/wgetrc`（`wget` 包）的更改：

```
rpm -V wget
S.5....T c /etc/wgetrc
```

RPM 数据库的文件被放置在 `/var/lib/rpm` 中。如果分区 `/usr` 的大小为 1 GB，则此数据库可能会占用将近 30 MB，特别是在完全更新之后。如果数据库比预期大得多，则最好使用选项 `--rebuilddb` 重建数据库。在执行此操作之前，制作旧数据库的备份。`cron` 脚本 `cron.daily` 每天制作数据库的副本（用 `gzip` 打包）并将这些副本储存在 `/var/adm/backup/rpmdb` 中。副本的数目是由 `/etc/sysconfig/backup` 中的变量 `MAX_RPMDB_BACKUPS`（默认为 5）控制的。对于 1 GB 的 `/usr`，单个备份的大小大约为 1 MB。

7.2.5 安装和编译源包

所有源包都带有 `.src.rpm` 扩展名（源 RPM）。



注意：已安装的源包

源包可以从安装媒体复制到硬盘并使用 `YaST` 解压缩。但是，在包管理器中它们不会被标记为已安装（`[i]`）。这是因为源包不是在 RPM 数据库中输入的。只有已安装的操作系统软件列在 RPM 数据库中。安装“源包”时，只将源代码添加到系统中。”

以下目录必须可用于 `/usr/src/packages` 中的 `rpm` 和 `rpmbuild`（除非在诸如 `/etc/rpmrc` 这样的文件中指定自定义设置）：

- SOURCES** 代表原始源（`.tar.bz2` 或 `.tar.gz` 文件等）和特定于发布版本的调整（多为 `.diff` 或 `.patch` 文件）
- SPECS** 代表 `.spec` 文件，类似于元 Makefile，该文件控制构建进程
- BUILD** 在此目录中解压缩、增补和编译所有源
- RPM** 储存完整的二进制包的位置
- SRPMS** 这里是源 RPM

使用 `YaST` 安装源包时，将在 `/usr/src/packages` 中安装所有需要的组件：源和调整在 `SOURCES` 中，相关的 `.spec` 文件在 `SPECS` 中。



警告：系统完整性

不要对系统组件（`glibc`、`rpm` 等）进行试验，因为这样做会影响系统的稳定性。

下面的示例使用 `wget.src.rpm` 包。安装源包后，应具有类似以下列表中的文件：

```
/usr/src/packages/SOURCES/wget-1.11.4.tar.bz2
/usr/src/packages/SOURCES/wgetrc.patch
/usr/src/packages/SPECS/wget.spec
```

`rpmbuild -b X /usr/src/packages/SPECS/wget.spec` 启动编译。`X` 是通配符，代表构建进程的不同阶段（有关详细信息，请参见 `--help` 的输出或 RPM 文档）。以下内容只是简要描述：

```
.bp      在 /usr/src/packages/BUILD 中准备源：解压和打增补程序。
.bc      执行与 .bp 相同的操作，但还进行编译。
.bi      执行与 .bp 相同的操作，但还安装生成的软件。注意：如果包不支持 BuildRoot 功能，则可能会重写配置文件。
.bb      执行与 .bi 相同的操作，但还创建二进制包。如果编译成功，二进制包应该在 /usr/src/packages/RPMS 中。
.ba      执行与 .bb 相同的操作，但还创建源 RPM。如果编译成功，二进制包应该在 /usr/src/packages/SRPMS 中。
--short-circuit 跳过某些步骤。
```

现在可以使用 `rpm -i` 或最好使用 `rpm -U` 来安装创建的二进制 RPM。使用 `rpm` 进行安装使它显示在 RPM 数据库中。

7.2.6 使用 build 编译 RPM 包

许多包存在的风险是构建进程中会将许多不需要的文件添加到正在运行的系统中。为防止发生这种情况，请使用 `build`，它将创建构建包的已定义环境。要建立这一 chroot 环境，`build` 脚本必须和完整的包树结构一起提供。可以通过 NFS 或从 DVD 使用硬盘上的此树。使用 `build --rpms directory` 设置位置。与 `rpm` 不同，`build` 命令在源目录中查找 `.spec` 文件。要用系统中 `/media/dvd` 下载入的 DVD 构建 `wget`（如上例所示），请以 `root` 用户身份使用以下命令：

```
cd /usr/src/packages/SOURCES/
mv ../SPECS/wget.spec .
build --rpms /media/dvd/suse/ wget.spec
```

随后，将在 `/var/tmp/build-root` 建立一个最小的环境。在此环境中构建包。完成后，生成的包位于 `/var/tmp/build-root/usr/src/packages/RPMS` 中。

`build` 脚本提供多个附加选项。例如，使脚本优先选择您自己的 RPM、忽略构建环境的初始化或者将 `rpm` 命令限制在上述阶段之一。使用 `build --help` 并通过阅读 `build` 手册页来访问更多信息。

7.2.7 用于 RPM 存档和 RPM 数据库的工具

Midnight Commander (`mc`) 可以显示 RPM 存档的内容并复制部分内容。它将存档表示为虚拟文件系统，提供 Midnight Commander 所有常用的菜单选项。使用 `[F3]` 键显示 `HEADER`。使用光标键和 `[Enter]` 键查看存档结构。使用 `[F5]` 键复制部分存档。

拥有全部功能的包管理器将作为 YaST 模块提供。有关细节，请参见 Book “Deployment Guide” 6 “Installing or Removing Software”。

8 Bash 和 Bash 脚本

今天，许多人使用具有诸如 GNOME 的图形用户界面 (GUI) 的计算机。尽管它们提供了大量功能，但使用它们执行自动任务时，还是会有限制。外壳是对 GUI 的很好补充，本章提供关于外壳（在本例中为 Bash）的某些方面的概述。

8.1 什么是“外壳”？

通常来说，外壳就是指 Bash（Bourne again 外壳）。在本章中提到“外壳”时，指的是 Bash。事实上，除了 Bash 还存在很多其他外壳（ash、csh、ksh、zsh 等），每种外壳都具备不同的功能和特征。如果需要关于其他外壳的更多信息，请在 YaST 中搜索外壳。

8.1.1 了解 Bash 配置文件

外壳可调用为：

- ¹ 交互式登录外壳。当登录计算机时需要使用此方式，即使用 `--login` 选项调用 Bash 或通过 SSH 登录到远程计算机时。
- ² “普通”交互式外壳。这通常在启动 xterm、konsole、gnome 终端或类似工具时使用。
- ³ 非交互式外壳。当在命令行调用外壳脚本时使用。

根据所用外壳的类型，会读取不同的配置文件。下表显示登录和非登录外壳的配置文件。

表 8.1 登录外壳的 BASH 配置文件

文件	描述
<u>/etc/profile</u>	不要修改此文件，否则在下次更新时可能损坏您的修改！
<u>/etc/profile.local</u>	如果扩展 <u>/etc/profile</u> ，请使用此文件
<u>/etc/profile.d/</u>	包含特定程序的系统范围配置文件
<u>~/.profile</u>	在此处插入特定于用户的登录外壳配置

表 8.2 非登录外壳的 BASH 配置文件

<u>/etc/bash.bashrc</u>	不要修改此文件，否则在下次更新时可能损坏您的修改！
<u>/etc/bash.bashrc.local</u>	使用此文件插入系统范围的修改（仅 Bash）
<u>~/.bashrc</u>	在此处插入特定于用户的配置

此外，Bash 还使用更多文件：

表 8.3 用于 BASH 的特殊文件

文件	描述
<u>~/.bash_history</u>	包含已键入的所有命令的列表
<u>~/.bash_logout</u>	注销时执行

8.1.2 目录结构

下表简要介绍 Linux 系统上最重要的较高级别目录。以下列表中是关于这些目录和重要子目录的更多详细信息。

表 8.4 标准目录树概述

目录	内容
<u>/</u>	根目录 — 目录树的起点。
<u>/bin</u>	基本二进制文件，例如系统管理员和普通用户都需要的命令。通常还包含外壳，如 Bash。
<u>/boot</u>	引导加载程序的静态文件。
<u>/dev</u>	访问特定于主机的设备所需的文件。
<u>/etc</u>	特定于主机的系统配置文件。
<u>/home</u>	储存系统上具有帐户的所有用户的用户主目录。但是， <u>root</u> 的主目录不在 <u>/home</u> 中，而是在 <u>/root</u> 中。
<u>/lib</u>	基本共享库和内核模块。
<u>/media</u>	可卸媒体的安装点。
<u>/mnt</u>	临时装入文件系统的安装点。
<u>/opt</u>	附加应用程序软件包。
<u>/root</u>	超级用户 <u>root</u> 的主目录。
<u>/sbin</u>	基本系统二进制文件。
<u>/srv</u>	系统提供的服务的数据。
<u>/tmp</u>	临时文件。
<u>/usr</u>	具有只读数据的辅助层次结构。
<u>/var</u>	变量数据，如日志文件。
<u>/windows</u>	只在系统上同时安装了 Microsoft Windows* 和 Linux 时可用。包含 Windows 数据。

以下列表提供有关这些目录中有哪些文件和子目录的更多详细信息，并给出一些示例：

<u>/bin</u>	包含 <u>root</u> 和其他用户都可使用的基本 shell 命令。这些命令包括 <u>ls</u> 、 <u>mkdir</u> 、 <u>cp</u> 、 <u>mv</u> 、 <u>rm</u> 和 <u>rmdir</u> 。 <u>/bin</u> 也包含 Bash，它是 SUSE Linux Enterprise Desktop 中的默认外壳。
<u>/boot</u>	包含引导所需的数据，如引导加载程序、内核以及内核开始执行用户模式程序之前使用的其他数据。
<u>/dev</u>	储存代表硬件组件的设备文件。
<u>/etc</u>	包含控制诸如 X Window 系统等程序操作的本地配置文件。 <u>/etc/init.d</u> 子目录包含引导过程中可执行的 LSB init 脚本。
<u>/home/<u>username</u></u>	储存在系统中建立帐户的所有用户的私人数据。这里的文件只能由其拥有者或系统管理员修改。默认情况下，电子邮件目录和个人桌面配置以隐藏文件和目录的形式存储在此处，例如 <u>.gconf/</u> 和 <u>.config</u> 。



注意：网络环境中的用户主目录

如果在网络环境中工作，则您的用户主目录可能映射到文件系统中除 /home 之外的其他目录中。

<u>/lib</u>	包含引导系统和运行 <u>root</u> 文件系统上的命令所需的基本共享库。共享库相当于 Windows 中的 DLL 文件。
<u>/media</u>	包含 CD-ROM、闪存盘和数码相机（如果它们使用 USB）等可卸媒体的安装点。 <u>/media</u> 通常包含除系统硬盘之外的各类驱动器。可卸媒体插入或连接到系统并装入之后，可以从此处访问该媒体。
<u>/mnt</u>	此目录提供临时装入的文件系统的安装点。 <u>root</u> 可以在此处装入文件系统。
<u>/opt</u>	保留用于安装第三方软件。在此处可以找到可选软件和较大外接式附件程序包。
<u>/root</u>	<u>root</u> 用户的主目录。 <u>root</u> 的个人数据存储在此处。
<u>/run</u>	<u>systemd</u> 和各个组件使用的 tmpfs 目录。
<u>/sbin</u>	如 <u>s</u> 所表明的，该目录储存超级用户的实用程序。 <u>/sbin</u> 包含 <u>/bin</u> 中的二进制文件以及引导和恢复系统所需的其他二进制文件。
<u>/srv</u>	储存系统提供的服务（如 FTP 和 HTTP）的数据。
<u>/tmp</u>	此目录由需要临时储存文件的程序使用。



重要：在引导时清理 /tmp

储存在 `/tmp` 中的数据不能保证在系统重引导后仍存在。具体取决于 `/etc/sysconfig/cron`（该文件仅为示例）中的设置。

`/usr`

`/usr` 与用户无关，而是 Unix 系统资源 (Unix system resource) 的缩写。`/usr` 中的数据是在符合 文件系统层次标准 (FHS) 的各个主机之间共享的静态只读数据。此目录包含所有应用程序（包括 GNOME 等图形桌面），并且会在文件系统中创建次要层次。`/usr` 储存有大量子目录，例如 `/usr/bin`、`/usr/sbin`、`/usr/local` 和 `/usr/share/doc`。

`/usr/bin`

包含一般可访问的程序。

`/usr/sbin`

包含为系统管理员保留的程序，例如维修功能。

`/usr/local`

在此目录中，系统管理员可以安装本地的独立于分发包的扩展。

`/usr/share/doc`

储存系统的各种文档文件和发行描述。在 `manual` 子目录中可以找到此手册的联机版本。如果安装了多种语言，则此目录可能包含这些手册不同语言版本。

在 `packages` 下可以找到系统上安装的软件包中包含的文档。对于每个包，都会创建一个子目录 `/usr/share/doc/packages/package_name`，经常用于储存该包的自述文件，有时储存示例、配置文件或附加脚本。

如果系统上安装了操作指南，`/usr/share/doc` 还会包含 `howto` 子目录，其中有与 Linux 软件的安装和操作相关的许多任务的附加文档。

`/var`

`/usr` 用于储存静态只读的数据，而 `/var` 用于在系统操作期间写入并成为变量数据的数据，例如日志文件或假脱机数据。有关最重要日志文件的概述，可以在 `/var/log/` 下找到，请参见表 30.1 “日志文件”。

`/windows`

只在系统上同时安装了 Microsoft Windows 和 Linux 时可用。包含系统的 Windows 分区上可用的 Windows 数据。是否可以编辑此目录中的数据取决于 Windows 分区使用的文件系统。如果是 FAT32，则您可以打开和编辑此目录中的文件。对于 NTFS，SUSE Linux Enterprise Desktop 还包含写访问权限支持。但是，NTFS-3g 文件系统的驱动程序只拥有部分功能。

8.2 编写外壳脚本

外壳脚本是执行所有类型任务的便捷方式：收集数据、在文本中搜索单词或短语以及许多其他有用的操作。以下示例显示用于打印文本的小外壳脚本：

例 8.1 用于打印文本的外壳脚本

```
#!/bin/sh ①
# Output the following line: ②
echo "Hello World" ③
```

- ① 第一行开头是 Shebang 字符 (`#!`)，它表示此文件是一个脚本。该脚本使用 Shebang 后的指定解释程序执行，在本示例中为 `/bin/sh`。
- ② 第二行是一个以哈希符号开头的注释。建议对较难理解的行进行注释以记住它们的作用。
- ③ 第三行使用内置命令 `echo` 打印相应文本。

可以运行该脚本之前，需要一些先决条件：

- ① 每个脚本都应包含一个 Shebang 行（始终和我们的上述示例一样）。如果脚本没有此行，则需要手动调用解释程序。
- ② 可以将该脚本保存在任何位置。但是，建议将其保存在外壳中可以找到的目录中。外壳中的搜索路径由环境变量 `PATH` 确定。通常，一般用户不具有对 `/usr/bin` 的写权限。因此，建议将脚本保存在用户目录 `~/bin/` 中。在上例中使用名称 `hello.sh`。
- ③ 该脚本需要可执行权限。使用以下命令设置权限：

```
chmod +x ~/bin/hello.sh
```

如果已满足上述所有先决条件，则可以按如下方式执行此脚本：

- ① 作为绝对路径。可以使用绝对路径执行脚本。在本例中为 `~/bin/hello.sh`。
- ② 所有位置。如果 `PATH` 环境变量包含脚本所在目录，则可以使用 `hello.sh` 来执行该脚本。

8.3 重定向命令事件

每个命令都可以使用三个通道输入或输出：

- 标准输出。这是默认的输出通道。在命令打印某些内容时都会使用标准输出通道。
- 标准输入。如果一个命令需要用户或其他命令输入，则使用此通道。
- 标准错误。命令使用此通道报告错误。

要重定向这些通道，有以下可行的操作方式：

`命令 - 文件`

将该命令的输出保存为文件，将删除现有文件。例如，`ls` 命令会将其输出写入文件 `listing.txt`：

```
ls > listing.txt
```

命令 >> 文件

将命令输出追加到文件。例如，`ls` 命令会将其输出追加到文件 `listing.txt`：

```
ls >> listing.txt
```

命令 < 文件

读取该文件作为给定命令的输入。例如，`read` 命令会将此文件的内容读入变量：

```
read a < foo
```

命令 1 | 命令 2

将左侧命令的输出重定向为右侧命令的输入。例如，`cat` 命令会输出文件 `/proc/cpuinfo` 的内容。`grep` 使用此输出仅过滤出包含 `cpu` 的行：

```
cat /proc/cpuinfo | grep cpu
```

每个通道都有一个文件描述符：0（零）表示标准输入，1 表示标准输出，2 表示标准错误。允许在 `<` 或 `>` 字符前插入此文件描述符。例如，以下行搜索以 `foo` 开头的文件，但通过将错误重定向到 `/dev/null` 而抑制错误。

```
find / -name "foo*" 2>/dev/null
```

8.4 使用别名

别名是一个或多个命令的快捷方式定义。别名的语法为：

```
alias NAME=DEFINITION
```

例如，以下行定义了一个别名 `lt`，它输出一个长列表（选项 `-l`），将其按修改时间排序（`-t`），并在排序后反向打印（`-r`）：

```
alias lt='ls -ltr'
```

要查看所有别名定义，请使用 `alias`。使用 `unalias` 和相应的别名删除别名。

8.5 在 Bash 中使用变量

外壳变量可以是全局变量，也可以是局部变量。全局变量（或环境变量）可以在所有外壳中访问。而局部变量仅在当前外壳中可见。

要查看所有环境变量，请使用 `printenv` 命令。如果需要知道变量的值，请将变量名称作为自变量插入：

```
printenv PATH
```

也可以使用 `echo` 查看变量（无论是全局或本地变量）：

```
echo $PATH
```

要设置局部变量，请使用变量名后加等号和值：

```
PROJECT="SLED"
```

不要在等号两边插入空格，否则会出错。要设置环境变量，请使用 `export`：

```
export NAME="tux"
```

要删除变量，请使用 `unset`：

```
unset NAME
```

下表包含外壳脚本中可以使用的一些常见环境变量：

表 8.5 有用的环境变量

HOME	当前用户的用户主目录
HOST	当前主机名
LANG	当一个工具本地化后，它使用此环境变量中的语言。英语也可以设置为 C
PATH	外壳的搜索路径，冒号分隔的目录列表
PS1	指定在每个命令前打印的普通提示符
PS2	指定在执行多行命令时打印的辅助提示符
PWD	当前工作目录
USER	当前用户

8.5.1 使用自变量

例如，如果具有脚本 `foo.sh`，则可以如下执行：

```
foo.sh "Tux Penguin" 2000
```

要访问传递给脚本的所有自变量，您需要定位参数。\$1 表示第一个自变量，\$2 表示第二个自变量，依此类推。至多可以有九个参数。要获取脚本名称，请使用 \$0。
以下脚本 `foo.sh` 打印从 1 到 4 的所有自变量：

```
#!/bin/sh
echo \"$1\" \"$2\" \"$3\" \"$4\"
```

如果使用上述自变量执行此脚本，将获取：

```
"Tux Penguin" "2000" "" ""
```

8.5.2 使用变量替换

变量替换将一个模式应用于变量的内容（从左侧或从右侧）。以下列表包含可能的语法格式：

`$(VAR#pattern)`
从左侧删除可能的最短匹配：

```
file=/home/tux/book/book.tar.bz2
echo ${file#*/}
home/tux/book/book.tar.bz2
```

`$(VAR##pattern)`
从左侧删除可能的最长匹配：

```
file=/home/tux/book/book.tar.bz2
echo ${file##*/}
book.tar.bz2
```

`$(VAR%pattern)`
从右侧删除可能的最短匹配：

```
file=/home/tux/book/book.tar.bz2
echo ${file%.*}
/home/tux/book/book.tar
```

`$(VAR%pattern)`
从右侧删除可能的最长匹配：

```
file=/home/tux/book/book.tar.bz2
```

```
echo ${file%%.*}  
/home/tux/book/book
```

命令 1 66 命令 2

将来自 `pattern_1` 的 `VAR` 的内容替代为 `pattern_2`：

```
file=/home/tux/book/book.tar.bz2  
echo ${file/tux/wilber}  
/home/wilber/book/book.tar.bz2
```

8.6 将命令分组和组合

外壳允许您对命令执行连接和分组以有条件地执行。每个命令都返回一个退出码，该退出码确定操作是成功还是失败。如果是 0，则命令成功，任何其他值都表示特定于该命令的一个错误。以下列表显示可以如何将命令分组：

命令 1 67 命令 2

顺序地执行这些命令。不检查退出码。以下行使用 `cat` 显示文件的内容，然后使用 `ls` 打印其文件属性，而不考虑退出码：

```
cat filelist.txt ; ls -l filelist.txt
```

命令 1 68 命令 2

如果左侧命令成功，则运行右侧命令（逻辑运算符 AND）。仅当上一个命令成功时，以下行才显示文件的内容并打印其文件属性（将其与列表中的上一项相比较）：

```
cat filelist.txt && ls -l filelist.txt
```

命令 1 69 命令 2

当左侧命令失败时运行右侧命令（逻辑运算符 OR）。以下行仅当在 `/home/tux/foo` 中创建目录失败时会在 `/home/wilber/bar` 中创建目录：

```
mkdir /home/tux/foo || mkdir /home/wilber/bar
```

function() { ... }

创建外壳函数。您可以使用定位参数访问其自变量。以下行定义用于打印短消息的函数 `hello`：

```
hello() { echo "Hello $1"; }
```

您可以如下调用此函数：

```
hello Tux
```

它会打印：

```
Hello Tux
```

8.7 使用通用流程构造语句

为了控制脚本的流程，外壳有 `while`、`if`、`for` 和 `case` 等构造语句。

8.7.1 if 控制命令

`if` 命令用于检查表达式。例如，以下代码测试当前用户是否是 Tux：

```
if test $USER = "tux"; then  
    echo "Hello Tux."  
else  
    echo "You are not Tux."  
fi
```

测试表达式既可以复杂也可以简单。以下表达式检查文件 `foo.txt` 是否存在：

```
if test -e /tmp/foo.txt ; then
    echo "Found foo.txt"
fi
```

测试表达式也可以缩写写在角括号中：

```
if [ -e /tmp/foo.txt ] ; then
    echo "Found foo.txt"
fi
```

在 <http://www.cyberciti.biz/nixcraft/linux/docs/uniqlinuxfeatures/lsst/ch03sec02.html> 上可以找到更多有用表达式。

8.7.2 使用 For 命令创建循环

`for` 循环允许您对一系列项执行命令。例如，以下代码打印关于当前工作目录中 PNG 文件的某些信息：

```
for i in *.png; do
    ls -l $i
done
```

8.8 更多信息

关于 Bash 的重要信息在手册页 `man bash` 中提供。可以在以下列表中找到关于此主题的更多信息：

- <http://tldp.org/LDP/Bash-Beginners-Guide/html/index.html> — Bash 入门者指南
- <http://tldp.org/HOWTO/Bash-Prog-Intro-HOWTO.html> — BASH 编程 - 简介操作指南
- <http://tldp.org/LDP/abs/html/index.html> — 高级 Bash 脚本编写指南
- <http://www.grymoire.com/Unix/Sh.html> — Sh - Bourne 外壳

II 系统

- 9 64 位系统环境中的 32 位和 64 位应用程序 54
- 10 引导 Linux 系统 56
- 11 **systemd** 守护程序 58
- 12 **journalctl**: 查询 **systemd** 日记 68
- 13 引导加载程序 GRUB 2 72
- 14 UEFI (统一可扩展固件接口) 82
- 15 特别的系统功能组件 87
- 16 打印机操作 92
- 17 使用 **udev** 进行动态内核设备管理 98
- 18 X Window 系统 103
- 19 使用 FUSE 访问文件系统 109

9 64 位系统环境中的 32 位和 64 位应用程序

SUSE® Linux Enterprise Desktop 可用于 64 位平台。但是这并不表示内含的所有应用程序都已移植到 64 位平台上。SUSE Linux Enterprise Desktop 支持在 64 位系统环境中使用 32 位应用程序。本章简单介绍了如何在 64 位 SUSE Linux Enterprise Desktop 平台上实现这种支持。它解释了如何执行 32 位应用程序（运行时支持）以及应该如何编译 32 位应用程序以使它们既可以在 32 位系统环境中运行，又可以在 64 位系统环境中运行。另外，您还可以了解有关内核 API 的信息和 32 位应用程序如何在 64 位内核下运行的解释。

用于 64 位平台 amd64 和 Intel 64 的 SUSE Linux Enterprise Desktop 旨在让现有的 32 位应用程序“无需额外配置即可在 64 位环境下运行”。这种支持意味着您可以继续使用所需的 32 位应用程序，而无需等待对应的 64 位端口可用。

9.1 运行时支持



重要：应用程序版本之间的冲突

如果某个应用程序在 32 位和 64 位环境中都可用，则两个版本的并行安装必定会导致出现问题。在这种情况下，在两个版本中选一个，然后安装并使用这一版本。

此规则的一个例外是 PAM（可插入身份验证模块）。SUSE Linux Enterprise Desktop 在身份验证过程中使用 PAM 充当用户和应用程序之间的中间层。在另外还运行 32 位应用程序的 64 位操作系统上，始终需要安装两个版本的 PAM 模块。

若要正确执行，每个应用程序都需要一系列库。不巧的是，这些库的 32 位和 64 位版本的名称是相同的。必须通过另一种方法对它们加以区分。

为了保持与 32 位版本的兼容性，这些库在系统中的存储位置与在 32 位环境中相同。在 32 位和 64 位环境中，`libc.so.6` 的 32 位版本都位于 `/lib/libc.so.6` 下。

所有 64 位库和对象文件都位于名为 `lib64` 的目录中。通常预计会在 `/lib` 和 `/usr/lib` 下找到的 64 位对象文件，现在可以在 `/lib64` 和 `/usr/lib64` 下找到。这意味着 `/lib` 和 `/usr/lib` 下有储存 32 位库的空间，因此两个版本的文件名都可以保持不变。

如果 32 位 `/lib` 目录的子目录包含的数据内容不依赖于文件大小，则不移动这些目录。此方案符合 LSB（Linux 标准库）和 FHS（文件系统层次标准）。

9.2 软件开发

biarch 开发工具链允许生成 32 位和 64 位对象。默认为编译 64 位对象。通过使用特殊标志也可以生成 32 位对象。对于 GCC，此特殊标志是 `-m32`。

必须以一种独立于体系结构的形式编写所有头文件。安装的 32 位和 64 位库必须具有与安装的头文件匹配的 API（应用程序编程接口）。普通 SUSE Linux Enterprise Desktop 环境是根据此原则设计的。如果是手动更新的库，请自行解决此问题。

9.3 Biarch 平台上的软件编译

若要在 Biarch 体系结构上为其他体系结构开发二进制代码，则必须另外安装用于第二个体系结构的各个库。这些包称为 `rpmname-32bit`。您还需要 `rpmname-devel` 包中各自的标题和库以及 `rpmname-devel-32bit` 中用于第二个体系结构的开发库。

大多数开放源代码程序使用基于 `autoconf` 的程序配置。若要使用 `autoconf` 配置第二个体系结构的程序，请通过运行带有附加环境变量的 `configure` 脚本覆盖 `autoconf` 的常规编译器和链接器设置。

以下示例代表的是使用 x86 作为第二个体系结构的 x86_64 系统。

1 使用 32 位编译器：

```
CC="gcc -m32"
```

2 指示链接器处理 32 位对象（始终使用 `gcc` 作为链接器前端）：

```
LD="gcc -m32"
```

3 设置组装机生成 32 位对象：

```
AS="gcc -c -m32"
```

4 指定链接器标志，如 32 位库的位置，例如：

```
LDFLAGS="-L/usr/lib"
```

5 指定 32 位对象代码库的位置：

```
--libdir=/usr/lib
```

6 指定 32 位 X 库的位置：

```
--x-libraries=/usr/lib
```

并不是每个程序都需要这些变量。根据各个程序对这些变量进行调整。

```
CC="gcc -m32"  
LDFLAGS="-L/usr/lib;"  
./configure --prefix=/usr --libdir=/usr/lib --x-libraries=/usr/lib  
make  
make install
```

9.4 内核规范

x86_64 的 64 位内核提供了 64 位和 32 位内核 ABI（应用程序二进制接口）。后者与对应的 32 位内核的 ABI 相同。这意味着 32 位应用程序可以以与 32 位内核交流的相同方式与 64 位内核进行交流。

64 位内核系统调用的 32 位仿真不支持系统程序使用的某些 API。这取决于平台。因此，必须在非 ppc64 平台上将少量应用程序（如 [lspci](#)）。

64 位内核只能装载专门为此内核编译的 64 位内核模块。不能使用 32 位内核模块。



提示：内核可装载模块

某些应用程序需要单独的内核可装载模块。如果要在 64 位系统环境中使用此类 32 位应用程序，请与此应用程序的提供商和 SUSE 联系以确保内核可装载模块的 64 位版本和内核 API 的 32 位编译版本可用于此模块。

10 引导 Linux 系统

引导 Linux 系统涉及不同组件和任务。BIOS 或 UEFI 会初始化硬件本身，并通过引导加载程序启动内核。在此之后，引导进程完全由操作系统控制，并由 `systemd` 处理。`systemd` 会提供一组“目标”，用于引导与日常使用、维护或紧急情况相关的设置。

10.1 Linux 引导进程

Linux 引导进程包括多个阶段，每个阶段由一个不同组件来代表。下面的列表简要总结了引导过程并介绍了所涉及的所有主要组件：

- 1. BIOS/UEFI。在打开计算机之后，BIOS 或 UEFI 将初始化屏幕和键盘并测试主内存。直到这一阶段，计算机不访问任何大容量存储媒体。随后，将从 CMOS 值装载有关当前日期、时间和最重要的外设的信息。当识别出第一块硬盘及其几何属性之后，系统控制将从 BIOS 传递到引导加载程序。如果 BIOS 支持网络引导，则也可以配置提供引导加载程序的引导服务器。在 x86_64 系统上需要 PXE 引导。其他体系结构通常使用 BOOTP 协议获得引导加载程序。
 - 2. 引导加载程序。第一块硬盘的前 512 个字节的物理数据扇区将被装载到主存储器中，位于此扇区开始位置的引导加载程序将接管系统控制。引导加载程序执行的命令决定了引导进程剩余的部分。因此，第一块硬盘的前 512 个字节被称为主引导记录 (MBR)。引导加载程序随后将控制权交给实际的操作系统（在本例中即 Linux 内核）。有关 Linux 引导加载程序 GRUB 2 的更多信息，请参见第 13 章 引导加载程序 GRUB 2。对于网络引导，BIOS 充当了引导加载程序。它会从引导服务器获取引导映像，然后启动系统。这完全不依赖本地硬盘。
 - 3. 内核和 `initramfs`。为了移交系统控制，引导加载程序会将内核和基于 RAM 的初始文件系统 (`initramfs`) 两者都装载到内存中。内核可以直接使用 `initramfs` 的内容。`initramfs` 包含一个小的可执行文件，称为 `init`，可以处理真实 root 文件系统的装入。如果需要特殊硬盘驱动程序才能访问大容量存储，则这些程序必须在 `initramfs` 中。有关 `initramfs` 的详细信息，请参见第 10.2 节 “`initramfs`”。如果系统没有本地硬盘，则 `initramfs` 必须为内核提供根文件系统。这应该通过网络块设备（如 iSCSI 或 SAN）的帮助进行，但也可以使用 NFS 作为 root 设备。
- 

注意：init 进程命名

有两个不同的程序通常命名为“init”：

 - 用于装入根文件系统的 `initramfs` 进程
 - 用于设置系统的操作系统进程

在本章中，我们将它们分别称为“`initramfs` 上的 `init`”和“`systemd`”。
- 4. `initramfs` 中的 `init`。此程序执行装入正确根文件系统所需的全部操作。它为所需的文件系统提供内核功能，并为使用 `udev` 的大量存储控制器提供设备驱动程序。找到 root 文件系统后，对其进行错误检查并装入。如果装入成功，系统会清理 `initramfs` 并执行根文件系统上的 `systemd` 守护程序。有关 `initramfs` 上的 `init` 的更多信息，请参见第 10.3 节 “`initramfs` 上的 `init`”。有关 `udev` 的详细信息，请参见第 17 章 使用 `udev` 进行动态内核设备管理。
 - 5. `systemd`。`systemd` 通过启动服务并装入文件系统来处理实际的系统引导。第 11 章 `Systemd` 守护程序中介绍了 `systemd`。

10.2 initramfs

`initramfs` 是一个内核可以装载到 RAM 磁盘的小型 `cpio` 存档。它提供了一个最小的 Linux 环境，可在装入实际 root 文件系统之前执行程序。这个最小的 Linux 环境由 BIOS 或 UEFI 例程载入内存，而且除了需要足够的内存外没有特定的硬件要求。`initramfs` 存档必须始终提供一个名为 `init` 的可执行文件，该文件执行根文件系统上的 `systemd` 守护程序，使引导进程得以继续。

在能够装入 root 文件系统并启动操作系统之前，内核需要相应的驱动程序来访问 root 文件系统所在的设备。这些驱动程序可能包括用于特定类型硬盘的特殊驱动程序，甚至还可能包括访问网络文件系统所需的网络驱动程序。root 文件系统所需的模块可以由 `initramfs` 上的 `init` 来装载。装载模块后，`udev` 将为 `initramfs` 提供所需的设备。在引导过程的后面，更改 root 文件系统之后需要重新生成设备。将 `systemd` 单元 `udev.service` 与 `udevtrigger` 命令结合使用可以实现此目的。

如果需要更改已安装系统的硬件（例如硬盘），并且该硬件要求引导时内核中有不同的驱动程序，则必须更新 `initramfs` 文件。通过调用 `dracut -f`（选项 `-f` 会覆盖现有 `initramfs` 文件）执行此操作。要添加适用于新硬件的驱动程序，请编辑 `/etc/dracut.conf.d/01-dist.conf`，添加下面一行。

```
force_drivers+="driver1"
```

使用驱动程序的模块名称替换 `driver1`。如果您需要添加多个驱动程序，请全部列出并以空格分隔（`driver1 driver2`）。

！ 重要：更新 initramfs 或 init

引导加载程序装载 `initramfs` 或 `init` 的方式与内核相同。更新 `initramfs` 或 `init` 后无需重新安装 GRUB 2，因为 GRUB 2 会在引导时从目录中搜索正确的文件。

10.3 initramfs 上的 init

`initramfs` 上的 `init` 的主要用途是准备真实 root 文件系统的装入和访问。根据您的系统配置的不同，`initramfs` 上的 `init` 负责以下任务。

更新内核设备

根据硬件配置的不同，可能需要一些特殊的驱动程序来访问计算机的硬件组件（最重要的组件是硬盘）。要访问最终的 root 文件系统，内核需要装载正确的文件系统驱动程序。

重新生成设备文件

内核对每个装载的模块生成设备事件。`udev` 会处理这些事件并在 RAM 文件系统的 `/dev` 中生成所需的特殊块文件。没有这些特殊文件，文件系统和其他设备将不可访问。

如果将系统配置为在 RAID 或 LVM 下保存根文件文件系统，则 `initramfs` 上的 `init` 将设置 LVM 或 RAID 以支持以后对根文件系统的访问。在Book “Deployment Guide” 12 “Advanced Disk Setup” 中查找关于 RAID 和 LVM 的信息。

如果将系统配置为使用通过网络装入的根文件系统（通过 NFS 装入），则 `initramfs` 上的 `init` 必须确保装载了正确的网络驱动程序，并确保将其设置为支持访问根文件系统。如果文件系统驻留在一个联网的块设备（如 iSCSI 或 SAN）上，则与储存服务器的连接也由 `initramfs` 上的 `init` 设置。

如果在安装过程的初始引导阶段调用 `initramfs` 上的 `init`，它要执行的任务将与上述任务不同：

当您启动安装进程时，计算机会装载一个安装内核以及一个包含 YaST 安装程序的特殊 `init`。YaST 安装程序在 RAM 文件系统中运行，它需要知道安装媒体的位置，才能访问安装媒体以安装操作系统。

如第 10.2 节 “`initramfs`” 中所述，引导进程从可用于大多数硬件配置的一组最小的驱动程序开始。`init` 将启动初始硬件扫描进程，以确定适合您的硬件配置的一组驱动程序。这些驱动程序用于生成引导系统所需的自定义 `initramfs`。如果引导时不需要这些模块，但冷插拔时需要，您可以使用 `systemd` 装载这些模块。有关详细信息，请参见第 11.6.3 节 “`装载内核模块`”。

系统在正确识别硬件后即会装载相应的驱动程序。`udev` 程序会建立特殊的设备文件，`init` 将使用 YaST 安装程序启动安装系统。

最后，`init` 将启动 YaST，由后者启动包安装和系统配置。

11 systemd 守护程序

`systemd` 程序是进程 ID 为 1 的进程。它负责以所需的方式初始化系统。`systemd` 由内核直接启动，信号 9（该信号通常会终止进程）对它不起作用。所有其他程序都由 `systemd` 直接启动，或由它的其中一个子进程启动。

从 SUSE Linux Enterprise Desktop 12 起，`systemd` 取代了常用的 System V init 守护程序。`systemd` 与 System V init 完全兼容（通过支持 init 脚本实现）。`systemd` 的其中一个主要优点是可通过激进方式并行启动多项服务来大幅加快引导速度。另外，`systemd` 只在确实有需要时才会启动服务。守护程序并不是在系统引导时无条件地启动，而是在第一次需要时启动。`systemd` 还支持内核控制组 (cgroups)，以拍摄系统状态快照以及恢复系统状态等等。有关详细信息，请参见<http://www.freedesktop.org/wiki/Software/systemd/>。

11.1 systemd 概念

本节将详细介绍有关 `systemd` 的概念。

11.1.1 systemd 是什么

`systemd` 是适用于 Linux 的系统和会话管理器，它与 System V 及 LSB init 脚本兼容。主要功能包括：

- 提供激进式并行化功能
- 使用套接字及 D-Bus 激活来启动服务
- 提供按需启动守护程序功能
- 使用 Linux cgroups 跟踪进程
- 支持拍摄系统状态快照及恢复系统状态
- 维护安装点和自动安装点
- 实施精细的、基于事务依赖性的服务控制逻辑

11.1.2 单元文件

单元配置文件会对有关以下项目的信息进行编码：服务、套接字、设备、安装点、自动安装点、交换文件或分区、启动目标、监控的文件系统路径、受 `systemd` 控制和监管的计时器、临时系统状态快照、资源管理部分或一组外部创建的进程。“单元文件”是 `systemd` 用于描述下列各项的通用术语：

- 服务。进程相关信息（例如运行守护程序）；文件以 `.service` 结尾
- 目标。用于将单元分组以及在启动期间用作同步点；文件以 `.target` 结尾
- 套接字。IPC 或网络套接字或文件系统 FIFO 相关信息，适用于基于套接字的激活（如 `inetd`）；文件以 `.socket` 结尾
- 路径。用于触发其他单元（例如，在文件更改时运行服务）；文件以 `.path` 结尾
- 计时器。受控制计时器相关信息，适用于基于计时器的激活；文件以 `.timer` 结尾
- 装入点。通常由 `fstab` 生成器自动生成；文件以 `.mount` 结尾
- 自动安装点。文件系统自动安装点相关信息；文件以 `.automount` 结尾
- Swap。内存分页的交换设备或文件相关信息；文件以 `.swap` 结尾
- 设备。sysfs/udev(7) 设备树中公开的设备相关信息；文件以 `.device` 结尾
- 范围/部分。有关分层管理一组进程的资源的概念；文件以 `.scope/slice` 结尾

有关 `systemd.unit` 的更多信息，请参见<http://www.freedesktop.org/software/systemd/man/systemd.unit.html>

11.2 基本用途

System V init 系统使用几个不同的命令来处理服务：init 脚本、`insserv`、`telinit` 及其他。`systemd` 使服务管理变得简单，要运行大部分服务处理任务，只需要记住一条命令：`systemctl`。它使用“命令加子命令”表示法，与 `git` 或 `zypper` 相似：

```
systemctl [general OPTIONS] subcommand [subcommand OPTIONS]
```

有关完整的手册，请参见 `man 1 systemctl`。



提示：终端输出和 Bash 补全

如果输出传递到某个终端（而不是某个管道或文件），`systemd` 命令默认会将长输出发送到分页器。使用 `--no-pager` 选项可关闭分页模式。

`systemd` 还支持 bash 补全，允许您输入子命令的第一个字母，然后按 `[Tab]` 自动补全子命令。此功能只能在 `bash` 外壳中使用，并且需要安装 `bash-completion` 包。

11.2.1 管理正在运行的系统中的服务

用于管理服务的子命令与使用 System V init 管理服务的子命令相同（`start`、`stop` 等）。服务管理命令的一般语法如下所示：

systemd

```
systemctl reload|restart|start|status|stop|... <my_service(s)>.service
```

System V init

```
rc<my_service(s)> reload|restart|start|status|stop|...
```

systemd 允许您一次管理多个服务。不用像 System V init 要逐个执行 init 脚本，而是执行如下命令：

```
systemctl start <my_1st_service>.service <my_2nd_service>.service
```

如果您要列出系统上所有可用的服务：

```
systemctl list-unit-files --type=service
```

下表列出了 systemd 和 System V init 最重要的服务管理命令：

表 11.1 服务管理命令

任务	systemd 命令#	System V init 命令
启动。	start	start
停止。	stop	stop
重新启动。关闭服务，然后再启动这些服务。如果某项服务尚未运行，它将会启动。	restart	restart
有条件地重新启动。如果服务当前正在运行，则重新启动它们。对未在运行的服务不执行任何操作。	try-restart	try-restart
重新装载。让服务在不中断操作的情况下重新装载它们的配置文件。使用案例：让 Apache 重新装载修改过的 <code>httpd.conf</code> 配置文件。请注意，并非所有服务都支持重新装载。	reload	reload
重新装载或重新启动。如果支持重新装载则重新装载服务，否则重新启动服务。如果某项服务尚未运行，它将会启动。	reload-or-restart	n/a
有条件地重新装载或重新启动。如果支持重新装载则重新装载服务，否则，如果服务当前正在运行，则重新启动服务。对未在运行的服务不执行任何操作。	reload-or-try-restart	n/a
获得详细的状态信息。列出服务状态的相关信息。 <code>systemd</code> 命令会显示说明、可执行文件、状态、cgroup 及服务发出的最新资讯等细节（请参见第 11.6.6 节“调试服务”）。使用 System V init 显示的详细程度因服务而异。	status	status
获得简要的状态信息。显示服务是否处于活动状态。	is-active	status

11.2.2 永久启用/禁用服务

上一节中提到的服务管理命令可让您操控当前会话的服务。systemd 还允许您永久启用或禁用服务，让它们在用户要求时自动启动或永远不可用。您可以使用 YaST 或在命令行上运行命令来实现此目的。

11.2.2.1 在命令行上启用/禁用服务

下表列出了 systemd 和 System V init 用于启用和禁用服务的命令：



重要：启动服务

在命令行上启用服务时，服务不会自动启动。它会安排在下次系统启动或运行级别/目标发生更改时启动。要在启用服务之后立即启动它，请明确运行 `systemctl start <我的服务>.service` 或 `rc<我的服务> start`。

表 11.2 用于启用和禁用服务的命令

任务	systemd 命令#	System V init 命令
启用。	<code>systemctl enable <我的服务>.service</code>	<code>inserv <我的服务></code>
禁用。	<code>systemctl disable <我的服务>.service</code>	<code>inserv -r <我的服务></code>
检查，显示某项服务是否启用。	<code>systemctl is-enabled <我的服务>.service</code>	无
重新启用。与重新启动服务相似，此命令先禁用服务，然后再启用该服务。可用于使用默认值重新启用服务。	<code>systemctl reenabale <我的服务>.service</code>	无
屏蔽。“禁用”某项服务之后，仍然可以手动启动它。要彻底禁用服务，您需要屏蔽它。须谨慎使用该功能。	<code>systemctl mask <我的服务>.service</code>	无
取消屏蔽。屏蔽某项服务之后，只有在将其取消屏蔽之后才能再次使用它。	<code>systemctl unmask <我的服务>.service</code>	无

11.3 系统启动和目标管理

启动和关闭系统的整个过程由 systemd 负责维护。从这一点来看，可以将内核视为一个后台进程，其任务是维护所有其他进程，以及根据其他程序的请求来调整 CPU 时间和硬件访问。

11.3.1 目标与运行级别

使用 System V init 时，系统引导到所谓的“运行级别”。运行级别定义系统如何启动以及正在运行的系统中有哪些服务可用。运行级别是有编号的；最知名的运行级别是 0（关闭系统）、3（联网的多用户模式）和 5（联网并使用显示管理器的多用户模式）。

systemd 使用所谓的“目标单元”引入新的概念。不过，它仍然与运行级别概念完全兼容。目标单元用名称而不是编号来标识，并具有特定的作用。例如，目标 `local-fs.target` 和 `swap.target` 用于装入本地文件系统和交换空间。

目标 `graphical.target` 提供联网并使用显示管理器的多用户系统，作用与运行级别 5 相当。复杂目标（如 `graphical.target`）通过将一部分其他目标组合起来充当“元”目标。systemd 通过组合现有目标简化了创建自定义目标的工作，从而提供了极大的灵活性。

下面的列表显示了最重要的 systemd 目标单元。有关完整列表，请参见 `man 7 systemd.special`。

选定的 SYSTEMD 目标单元

<code>default.target</code>	默认引导的目标。这并不是“实际”目标，而是指向另一个目标（如 <code>graphic.target</code> ）的符号链接，可通过 YaST 永久更改（请参见第 11.4 节“使用 YaST 管理服务”）。要为某个会话更改它，请在引导提示处使用内核命令行选项 <code>systemd.unit=<我的目标>.target</code> 。
<code>emergency.target</code>	在控制台上启动紧急外壳。请仅在引导提示处按以下格式使用它： <code>systemd.unit=emergency.target</code> 。
<code>graphical.target</code>	启动联网的具有多用户支持和显示管理器的系统。
<code>halt.target</code>	关闭系统。
<code>mail-transfer-agent.target</code>	启动发送和接收邮件所需的所有服务。
<code>multi-user.target</code>	启动联网的多用户系统。
<code>reboot.target</code>	重新引导系统。
<code>rescue.target</code>	启动不联网的单用户系统。

为了与 System V init 运行级别系统保持兼容，systemd 提供了名为 `runlevelX.target` 的特殊目标，与编号为 X 的相应运行级别相对应。

如果您想知道当前的目标，请使用命令：`systemctl get-default`

表 11.3 SYSTEM V 运行级别和 systemd 目标单元

System V 运行级别	systemd 目标	目的
0	<code>runlevel0.target</code> 、 <code>halt.target</code> 、 <code>poweroff.target</code>	系统关闭

System V 运行级别	<code>systemd</code> 目标	目的
1, S	<code>runlevel1.target</code> 、 <code>rescue.target</code>	单用户模式
2	<code>runlevel2.target</code> 、 <code>multi-user.target</code>	无远程联网的本地多用户模式
3	<code>runlevel3.target</code> 、 <code>multi-user.target</code>	完整的联网多用户模式
4	<code>runlevel4.target</code>	未使用/用户定义
5	<code>runlevel5.target</code> 、 <code>graphical.target</code>	联网并使用显示管理器的完整多用户模式
6	<code>runlevel6.target</code> 、 <code>reboot.target</code>	系统重引导



重要：systemd 会忽略 `/etc/inittab`

System V init 系统中的运行级别在 `/etc/inittab` 中配置。systemd 不使用此配置。有关如何创建您自己的可引导目标的指导，请参考第 11.5.3 节“创建自定义目标”。

11.3.1.1 用于更改目标的命令

可使用下列命令来操作目标单元：

任务	systemd 命令#	System V init 命令
更改当前目标/运行级别	<code>systemctl isolate <我的目标>.target</code>	<code>telinit X</code>
更改为默认目标/运行级别	<code>systemctl default</code>	无
获得当前目标/运行级别	<code>systemctl list-units --type=target</code> 使用 systemd 时，一般会有多个活动目标。该命令可列出当前处于活动状态的所有目标。	<code>who -r</code> 或者 <code>运行级别</code>
永久更改默认运行级别	使用服务管理器或运行以下命令： <code>ln -sf /usr/lib/systemd/system/<我的目标>.target /etc/systemd/system/default.target</code>	使用服务管理器或更改以下行 <code>id:X:initdefault:</code> (<code>/etc/inittab</code> 中)
更改当前引导进程的默认运行级别	在引导提示处输入以下选项 <code>systemd.unit=<我的目标>.target</code>	在引导提示处输入所需的运行级别编号。
显示目标/运行级别的依赖性	<code>systemctl show -p "Requires" <我的目标>.target</code> <code>systemctl show -p "Wants" <我的目标>.target</code> “Requires”会列出硬性依赖性（必须解决的依赖性），而“Wants”会列出软性依赖性（情况允许时解决的依赖性）。	无

11.3.2 调试系统的启动

systemd 提供了分析系统启动过程的方法。您可以方便地查看所有服务及其状态的列表（而不必分析 `/varlog/`）。systemd 还允许您扫描启动过程，以了解每项服务启动用了多长时间。

11.3.2.1 查看服务的启动情况

要查看系统引导后所启动服务的完整列表，请输入命令 `systemctl`。该命令会列出所有活动服务，如下所示（已精简）。要获得特定服务的更多信息，请使用 `systemctl status <我的服务>.service`。

例 11.1 列出活动服务

root # systemctl				
UNIT	LOAD	ACTIVE	SUB	JOB DESCRIPTION
[...]				
systemd-random-seed-load.path	loaded	active	waiting	Random Seed
acpid.service	loaded	active	running	ACPI Event Daemon
apache2.service	loaded	failed	failed	apache

```

avahi-daemon.service    loaded active running    Avahi mDNS/DNS-SD
Stack
bluez-coldplug.service  loaded active exited    LSB: handles udev
coldplug of bluetooth dongles
console-kit...-system-start.service loaded active exited    Console System
Startup Logging
cron.service            loaded active running    Command Scheduler
cups.service            loaded active running    CUPS Printing
Service
[...]
LOAD = Reflects whether the unit definition was properly loaded.
ACTIVE = The high-level unit activation state, i.e. generalization of SUB.
SUB = The low-level unit activation state, values depend on unit type.
JOB = Pending job for the unit.

107 units listed. Pass --all to see inactive units, too.

```

要想只列出无法启动的服务，请使用 `--failed` 选项。

例 11.2 列出失败的服务

```

root # systemctl --failed
UNIT                                LOAD    ACTIVE SUB    JOB DESCRIPTION
apache2.service                    loaded failed failed    apache
NetworkManager.service            loaded failed failed    Network Manager
plymouth-start.service             loaded failed failed    Show Plymouth Boot Screen
[...]

```

11.3.2.2 调试启动时间

为了调试系统启动时间，systemd 提供了 `systemd-analyze` 命令。该命令会显示总启动时间及按启动时间排序的服务列表，还可以生成 SVG 图，以显示各服务相对于其他服务的启动时间。

列出系统启动时间

```

root # systemd-analyze
Startup finished in 2666ms (kernel) + 21961ms (userspace) = 24628ms

```

列出慢速启动的服务

```

root # systemd-analyze blame
6472ms systemd-modules-load.service
5833ms remount-rootfs.service
4597ms network.service
4254ms systemd-vconsole-setup.service
4096ms postfix.service
2998ms xdm.service
2483ms localnet.service
2470ms SuSEfirewall2_init.service
2189ms avahi-daemon.service
2120ms systemd-logind.service
1210ms xinetd.service
1080ms ntp.service
[...]
75ms fbset.service
72ms purge-kernels.service
47ms dev-vdal.swap
38ms bluez-coldplug.service
35ms splash_early.service

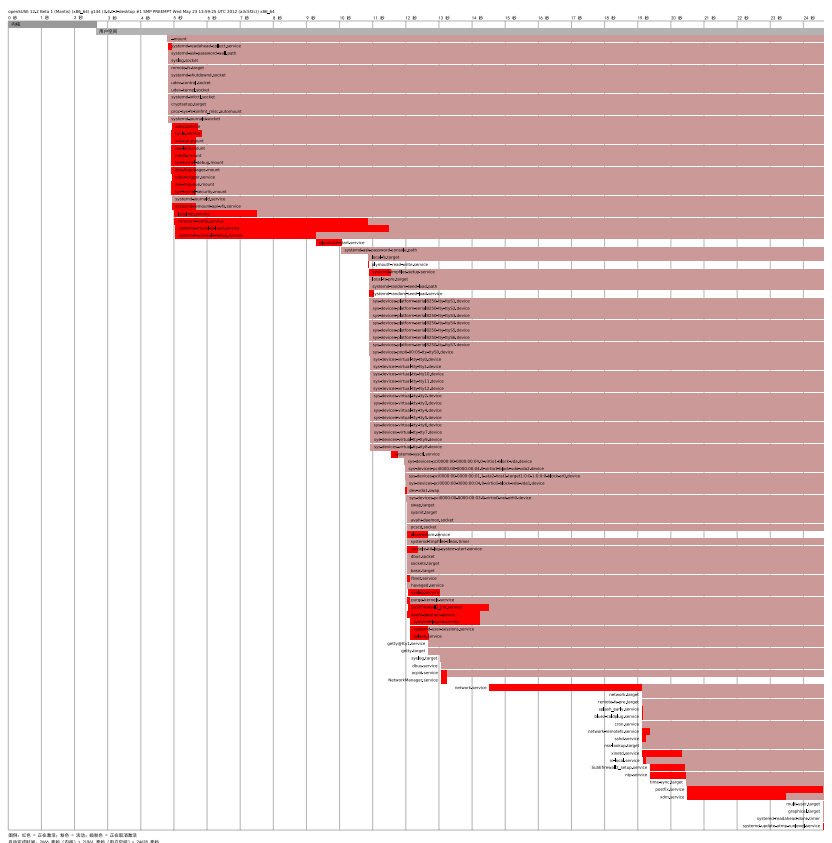
```

生成启动时间图

```

root # systemd-analyze plot > jupiter.example.com-startup.svg

```



11.3.2.3 查看完整的启动过程

上面提到的命令可让您查看已启动的服务以及启动各服务所需的时间。如果您需要知道更多细节，可以在引导提示处输入下列参数，让 `systemd` 详细记录整个启动过程：

```
systemd.log_level=debug systemd.log_target=kmsg
```

现在，`systemd` 会将日志讯息写入内核环缓冲区。使用 `dmesg` 查看该缓冲区：

```
dmesg -T | less
```

11.3.3 System V 兼容性

Systemd 与 System V 兼容，因此，您仍可以使用现有的 System V init 脚本。但是，至少有一个已知问题会导致 System V init 脚本不能按原样与 Systemd 配合使用：通过 init 脚本中的 `su` 或 `sudo` 以其他用户身份启动服务会导致脚本失败，从而生成“访问被拒绝”错误。

使用 `su` 或 `sudo` 更改用户时，会启动 PAM 会话。完成 init 脚本后会终止此会话。因此，init 脚本启动的服务也会终止。要解决此问题，请执行以下步骤：

- 创建与 init 脚本同名、扩展名为 `.service` 的服务文件封装程序：

```
[Unit]
Description=DESCRIPTION
After=network.target

[Service]
User=USER
Type=forking①
PIDFile=PATH TO PID FILE②
ExecStart=PATH TO INIT SCRIPT start
ExecStop=PATH TO INIT SCRIPT stop
```

```
ExecStopPost=/usr/bin/rm -f PATH TO PID FILE❶
```

```
[Install]  
WantedBy=multi-user.target❷
```

将 `UPPERCASE LETTERS` 中写入的所有值替换为适当的值。

❶ 可选 — 仅当 `init` 脚本启动守护程序时才使用。

❷ `multi-user.target` 在引导进入 `graphical.target` 时也会启动 `init` 脚本。如果只应在引导进入显示管理器时才将它启动，请在此处使用 `graphical.target`。

² 使用 `systemctl start 应用程序.service` 启动守护程序。

11.4 使用 YaST 管理服务

基本服务管理也可以通过 YaST 服务管理器模块实现。该模块支持启动、停止、启用和禁用服务。它还可让您显示服务的状态以及更改默认目标。要启动 YaST 模块，请选择 YaST > 系统 > 服务管理器。

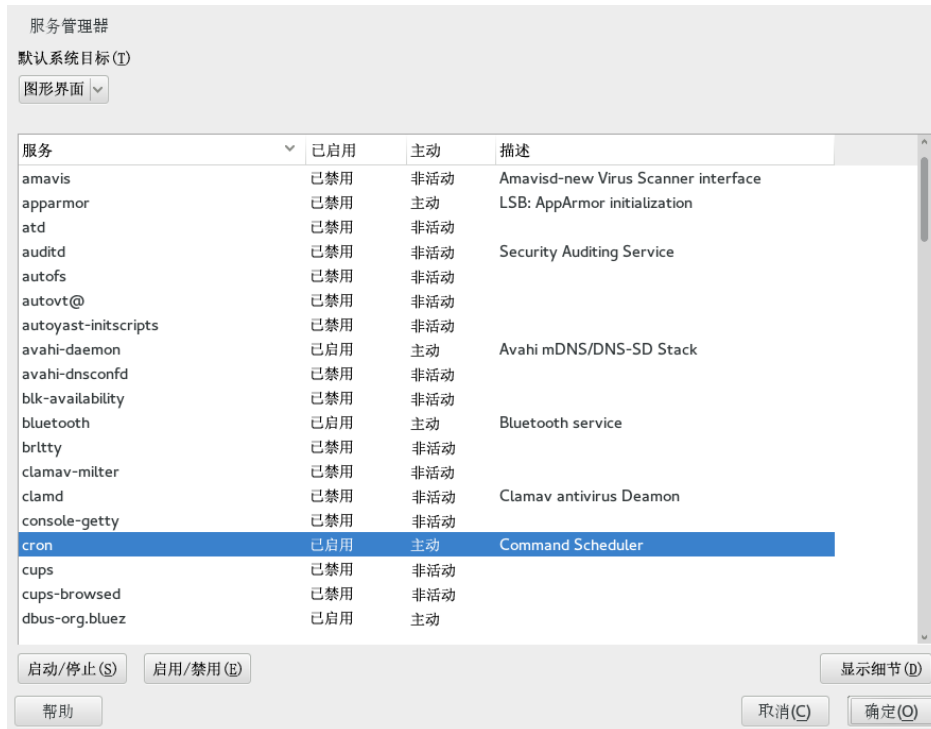


图 11.1 服务管理器

更改默认系统目标

要更改系统引导到的目标，请从默认系统目标下拉框中选择某个目标。最常用的目标是图形界面（启动图形登录屏幕）和多用户（以命令行模式启动系统）。

从表中选择一个服务

从表中选择一个服务。活动列显示它当前是（活动）否（非活动）正在运行。通过选择启动/停止可切换其状态。

为当前正在运行的会话启动或停止服务会更改其状态。要更改服务在整个重引导过程中的状态，您需要启用或禁用服务。

从表中选择一个服务

从表中选择一个服务。已启用列显示它当前已启用还是已禁用。通过选择启用/禁用可更改其状态。

通过启用或禁用服务，可配置服务在引导期间是否启动（已启用或已禁用）。此设置不会影响当前的会话。要更改服务在当前会话中的状态，您需要将其启动或停止。

查看某个服务的状态

要查看某个服务的状态信息，请从列表中选择该服务，然后选择显示细节。您看到的输出与 `systemctl -l status <我的服务>` 命令生成的输出完全相同。



警告：有问题的运行级别设置可能会对您的系统造成损害

有问题的运行级别设置可能会导致系统无法使用。在应用您的更改之前，请确保您清楚这些设置可能产生的结果。

11.5 systemd 自定义

以下几节介绍了 `systemd` 自定义的一些示例。



警告：避免将被覆盖的自定义

一律在 `/etc/systemd/` 中进行 systemd 自定义设置，切勿在 `/usr/lib/systemd/` 中进行。否则，您的更改将在 systemd 下次更新时被覆盖。

11.5.1 自定义服务文件

systemd 服务文件位于 `/usr/lib/systemd/system` 中。如果您要自定义服务文件，请执行下列步骤：

1. 将要修改的文件从 `/usr/lib/systemd/system` 复制到 `/etc/systemd/system`。将文件名保持不变。
2. 根据需要修改 `/etc/systemd/system` 中的副本。
3. 如需配置更改的概述，请使用 `systemd-delta` 命令。它会比较并识别覆盖了其他配置文件的配置文件。有关细节，请参考 `systemd-delta` 手册页。

`/etc/systemd` 中修改过的文件优先于 `/usr/lib/systemd/system` 中的原始文件，前提是它们的文件名相同。

11.5.2 创建“插入式”文件

如果您只想在配置文件中添加几行或修改文件的一小部分，可以使用所谓的“插入式”文件。使用插入式文件，您无需编辑或覆盖单元文件本身，即可扩展单元文件的配置。

例如，要更改位于 `/usr/lib/systemd/system/foobar.service` 中 `foobar` 服务的一个值，请执行下列步骤：

1. 创建名为 `/etc/systemd/system/<我的服务>.service.d/` 的目录。
注意 `.d` 后缀。该目录必须命名为与要插入式文件修补的服务相似的名称。
2. 在该目录中，创建 `whatevermodification.conf` 文件。
确保文件中仅包含要修改的值所在的那一行。
3. 将更改保存到文件中。它将被作为原始文件的扩展。

11.5.3 创建自定义目标

System V init SUSE 系统上未使用运行级别 4，以便允许管理员创建自己的运行级别配置。systemd 允许您创建任意数目的自定义目标。建议您从采用 `graphical.target` 等现有目标开始。

1. 将配置文件 `/usr/lib/systemd/system/graphical.target` 复制到 `/etc/systemd/system/<我的目标>.target`，并根据需要调整该文件。
2. 上一步中复制的配置文件已涵盖目标的必要（“硬性”）依赖性。如果还要涵盖需要的（“软性”）依赖性，请创建目录 `/etc/systemd/system/<我的目标>.target.wants`。
3. 对每个需要的服务，创建从 `/usr/lib/systemd/system` 链到 `/etc/systemd/system/<我的目标>.target.wants` 的符号链接。
4. 设置好目标后，重新装载 systemd 配置以让新目标可用。

```
systemctl daemon-reload
```

11.6 高级用途

以下几节介绍了适合系统管理员的高级主题。有关更高级的 systemd 文档，请参考 Lennart Pöttering 撰写的适合管理员的 systemd 相关系列，网址为 <http://0pointer.de/blog/projects>。

11.6.1 系统日志

第 11.6.6 节“调试服务”介绍如何查看给定服务的日志讯息。但可显示的日志讯息并不仅限于服务日志。您还可以访问和查询 systemd 写入的完整日志，即所谓的“日记”。使用 `systemd-journalctl` 命令可显示完整的日志讯息，从最早的项开始。有关诸如应用过滤器或更改输出格式的选项，请参考 `man 1 systemd-journalctl`。

11.6.2 快照

您可以使用 `isolate` 子命令将 systemd 的当前状态保存到指定快照中，并在日后还原到该状态。此功能在测试服务或自定义目标时非常有用，因为它可让您随时回到定义的状态。快照仅在当前会话中可用，重引导时将自动删除。快照名称必须以 `.snapshot` 结尾。

```
systemctl snapshot <my_snapshot>.snapshot
```

```
systemctl delete <my_snapshot>.snapshot
```

```
systemctl show <my_snapshot>.snapshot
```

```
systemctl isolate <my_snapshot>.snapshot
```

11.6.3 装载内核模块

借助 `systemd`，再通过使用以下位置中的配置文件，可以在引导时自动装载内核模块：

- `/usr/lib/modules-load.d` 和
- `/etc/modules-load.d`

有关详细信息，请参见 `modules-load.d(5)` 手册页。

11.6.4 内核控制组 (cgroups)

在传统 System V init 系统上，并不总是能够明确地将某个进程指派给生成它的服务。一些服务（例如 Apache）会生成大量第三方进程（例如 CGI 或 Java 进程），这些进程本身又会生成更多进程。这使得明确指派变得非常困难，甚至无法做到。另外，服务可能不会正常终止，导致部分子服务仍保持运行状态。

`systemd` 通过将每个服务放入它自己的 cgroup 中，解决了这个问题。cgroups 是一项内核功能，允许将累积的进程及其所有子进程放入分层组织的组中。`systemd` 根据每个 cgroup 的服务名称命名各 cgroup。因为非特权进程不允许“离开”它的 cgroup，这提供了一种行之有效的方式，可通过服务名称来标记该服务生成的所有进程。

要列出属于某个服务的所有进程，请使用命令 `systemd-cgls`。结果将如下所示（已精简）：

例 11.3 列出属于某个服务的所有进程

```
root # systemd-cgls --no-pager
├─1 /usr/lib/systemd/systemd --switched-root --system --deserialize 20
├─user.slice
│   └─user-1000.slice
│       └─session-102.scope
│           ├──12426 gdm-session-worker [pam/gdm-password]
│           ├──15831 gdm-session-worker [pam/gdm-password]
│           ├──15839 gdm-session-worker [pam/gdm-password]
│           └─15858 /usr/lib/ gnome-terminal-server
└─[...]

├─system.slice
│   ├──systemd-hostnamed.service
│   │   └─17616 /usr/lib/systemd/systemd-hostnamed
│   ├──cron.service
│   │   └─1689 /usr/sbin/cron -n
│   ├──ntpd.service
│   │   └─1328 /usr/sbin/ntpd -p /var/run/ntp/ntpd.pid -g -u ntp:ntp -c /etc/ntp.conf
│   ├──postfix.service
│   │   ├──1676 /usr/lib/postfix/master -w
│   │   ├──1679 qmgr -l -t fifo -u
│   │   └─15590 pickup -l -t fifo -u
│   └─sshd.service
│       └─1436 /usr/sbin/sshd -D
└─[...]
```

有关 cgroups 的更多信息，请参见 Book “System Analysis and Tuning Guide” 8 “Kernel Control Groups”。

11.6.5 终止服务（发送信号）

如第 11.6.4 节“内核控制组 (cgroups)”中所述，在 System V init 系统中，并不总是能够将某个进程指派给其父服务。这导致终止服务及其所有子进程变得很困难。尚未终止的子进程将一直保持为僵停状态。

`systemd` 将每个服务限定在某个 cgroup 中的概念使您可以明确识别一个服务的所有子进程，从而向这些进程中的每一个发送信号。您可使用 `systemctl kill` 向服务发送信号。有关可用信号的列表，请参考 `man 7 signals`。

相关术语

`SIGTERM` 是发送的默认信号。

```
systemctl kill <my_service>.service
```

内联名称: [SIGNAL](#)

可使用 `-s` 选项指定应该发送的信号。

```
systemctl kill -s SIGNAL <my_service>.service
```

说明:

默认情况下, `kill` 命令会向指定 cgroup 的 所有 进程发送信号。您可以将发送范围限制为 `control` 或 `main` 进程。后一个选项可用于通过发送 `SIGHUP` 强制服务重新装载其配置的情况:

```
systemctl kill -s SIGHUP --kill-who=main <my_service>.service
```

11.6.6 调试服务

默认情况下, `systemd` 的输出不会太详细。如果服务启动成功, 则不会产生任何输出。如果服务启动失败, 则会显示简短的错误信息。不过, `systemctl status` 提供了调试服务的启动和操作的途径。`systemd` 附带了自己的日志记录机制 (“日志”) 来记录系统信息。这可让您一并显示服务信息与状态信息。`status` 命令的工作方式与 `tail` 相似, 也可以采用不同的格式显示日志信息, 是一个功能强大的调试工具。

关于服务启动失败消息:

当服务启动失败时, 使用 `systemctl status <我的服务>.service` 可获得详细的错误信息:

```
root # systemctl start apache2.service
Job failed. See system journal and 'systemctl status' for details.
root # systemctl status apache2.service
   Loaded: loaded (/usr/lib/systemd/system/apache2.service; disabled)
   Active: failed (Result: exit-code) since Mon, 04 Jun 2012 16:52:26 +0200;
   29s ago
     Process: 3088 ExecStart=/usr/sbin/start_apache2 -D SYSTEMD -k start
   (code=exited, status=1/FAILURE)
    CGroup: name=systemd:/system/apache2.service

Jun 04 16:52:26 g144 start_apache2[3088]: httpd2-prefork: Syntax error on line
205 of /etc/apache2/httpd.conf: Syntax error on li...alHost>
```

显示选项: [n](#) 查看消息内容

`status` 子命令的默认行为是显示服务发出的最后 10 条信息。如想要更改要显示的信息数目, 请使用 `--lines=n` 参数:

```
systemctl status ntp.service
systemctl --lines=20 status ntp.service
```

以实时模式查看服务信息:

要显示服务信息的 “实时流”, 请使用 `--follow` 选项, 效果与 `tail -f` 相似:

```
systemctl --follow status ntp.service
```

查看输出格式:

`--output=模式` 参数可让您更改服务信息的输出格式。最重要的可用模式包括:

<code>short</code>	默认格式。显示日志信息, 以及用户能看懂的时戳。
<code>verbose</code>	所有字段的完整输出。
<code>cat</code>	精简输出, 不含时戳。

11.7 更多信息

有关 `systemd` 的更多信息, 请参考下列联机资源:

主页:

<http://www.freedesktop.org/wiki/Software/systemd>

systemd for Administrators (维护和管理 systemd)

作者: Lennart Pöttering, 一位 `systemd` 作家, 他撰写了一系列博客 (写本章时为 2013 年)。它们可在 <http://lpointer.de/blog/projects> 找到。

控制中心: [systemd Linux init 系统](#)

<http://www.h-online.com/open/features/Control-Centre-The-systemd-Linux-init-system-1565543.html>

Booting up: Tools and tips for systemd, a Linux init tool (教程: Linux init 工具 systemd 的使用工具和提示)

<http://www.h-online.com/open/features/Booting-up-Tools-and-tips-for-systemd-1570630.html>

12 journalctl: 查询 systemd 日记

`systemd` 在取代 SUSE Linux Enterprise 12 中的传统 `init` 脚本时（参见第 11 章 `systemd` 守护程序），引入了自身的称为日记的日志记录系统。由于所有系统事件都将写入到日记中，因此，用户不再需要运行基于 `syslog` 的服务。

日记本身是 `systemd` 管理的系统服务，全名为 `systemd-journald.service`。它会根据从内核、用户进程、标准输入和系统服务错误收到的日志记录信息维护结构化的索引日记，并由此收集和储存日志记录数据。`systemd-journald.service` 服务默认处于启用状态。

```
# systemctl status systemd-journald
systemd-journald.service - Journal Service
  Loaded: loaded (/usr/lib/systemd/system/systemd-journald.service; static)
  Active: active (running) since Mon 2014-05-26 08:36:59 EDT; 3 days ago
    Docs: man:systemd-journald.service(8)
          man:journald.conf(5)
 Main PID: 413 (systemd-journal)
  Status: "Processing requests..."
   CGroup: /system.slice/systemd-journald.service
           └─413 /usr/lib/systemd/systemd-journald
[...]
```

12.1 将日记设为永久

默认情况下，日记在 `/run/log/journal/` 中储存日志数据。由于 `/run/` 目录具有易失本性，因此，在重引导时会丢失日志数据。要永久保存日志数据，`/var/log/journal/` 目录必须存在且具有正确的所有权和权限，如此，`systemd-journald` 服务便可在其中储存其数据。`systemd` 将为您创建该目录，如果您执行以下操作，它将会切换到永久日志记录：

1. 以 `root` 身份打开 `/etc/systemd/journald.conf` 进行编辑。

```
# vi /etc/systemd/journald.conf
```

2. 将包含 `Storage=` 的行取消注释，并将它更改为

```
[...]
[Journal]
Storage=persistent
#Compress=yes
[...]
```

3. 保存该文件，然后重新启动 `systemd-journald`：

```
systemctl restart systemd-journald.service
```

12.2 journalctl 的有用开关

本节介绍了一些可用来增强 `journalctl` 默认行为的常见有用选项。`journalctl` 手册页 `man 1 journalctl` 中介绍了所有开关。



提示

要显示与特定可执行文件相关的所有日记讯息，请指定该可执行文件的完整路径：

```
# journalctl /usr/lib/systemd/systemd
```

仅显示最近的日记讯息，另外，在将新的日志项添加到日记时会列显这些新项。

列显讯息并跳转到日记末尾，以便在页导航中显示最新的项。

以倒序列显日记讯息，让最新的项列在最前面。

仅显示内核讯息。这等效于字段匹配 `__TRANSPORT=kernel`（参见第 12.3.3 节“根据字段过滤”）。

仅显示指定 `systemd` 单元的消息。这等效于字段匹配 `_SYSTEMD_UNIT=UNIT`（参见 第 12.3.3 节“根据字段过滤”）。

```
# journalctl -u apache2
[...]  
Jun 03 10:07:11 pinkiepie systemd[1]: Starting The Apache Webserver...  
Jun 03 10:07:12 pinkiepie systemd[1]: Started The Apache Webserver.
```

12.3 过滤日记输出

如果不结合任何开关调用 `journalctl`，它将显示日记的全部内容，最旧的项列在最前面。您可按特定的开关和字段过滤输出。

12.3.1 根据引导编号过滤

`journalctl` 可以根据特定的系统引导过滤消息。要列出所有可用引导，请运行

```
# journalctl --list-boots  
-1 097ed2cd99124a2391d2cfffab1b566f0 Mon 2014-05-26 08:36:56 EDT-Fri 2014-05-30  
05:33:44 EDT  
0 156019a44a774a0bb0148a92df4af81b Fri 2014-05-30 05:34:09 EDT-Fri 2014-05-30  
06:15:01 EDT
```

第一列列出引导偏移：`0` 表示当前引导，`-1` 表示前一个引导，`-2` 表示往前第二个引导，以此类推。第二列包含引导 ID，其后是特定引导的限制时间戳。

显示当前引导中的所有消息：

```
# journalctl -b
```

如果需要查看前一引导中的日记消息，请添加一个偏移参数。下面的示例将输出前一引导的消息：

```
# journalctl -b -1
```

另一种方法是根据引导 ID 列出引导消息。要实现此目的，请使用 `_BOOT_ID` 字段：

```
# journalctl _BOOT_ID=156019a44a774a0bb0148a92df4af81b
```

12.3.2 根据时间间隔过滤

您可以通过指定开始日期和/或结束日期来过滤 `journalctl` 的输出。日期规范应采用类似于“2014-06-30 9:17:16”的格式。如果省略时间部分，则会假设为午夜。如果省略秒，则会假设为“:00”。如果省略日期部分，则会假设为当日。您也可以不采用数字表示法，而是指定关键字“yesterday”、“today”或“tomorrow”，分别表示当前前一天、当日或者当日后一天的午夜。如果指定“now”，则表示当前时间。您还可以指定以 `-` 或 `+` 为前缀的相对时间，分别表示当前时间之前或之后的特定时间。

仅显示从现在开始生成的新消息，并持续更新输出：

```
# journalctl --since "now" -f
```

显示从昨天午夜到 3:20AM 的所有消息：

```
# journalctl --since "today" --until "3:20"
```

12.3.3 根据字段过滤

您可以按特定的字段过滤日记输出。要匹配的字段语法为 `FIELD_NAME=MATCHED_VALUE`，例如 `_SYSTEMD_UNIT=httpd.service`。您可以在单个查询中指定多个匹配条件，以进一步过滤输出消息事件。有关默认字段的列表，请参见 `man 7 systemd.journal-fields`。

显示特定进程 ID 生成的消息：

```
# journalctl _PID=1039
```

显示属于特定用户 ID 的讯息：

```
# journalctl _UID=1000
```

显示来自内核缓冲区的讯息（与 `dmesg` 的生成结果相同）：

```
# journalctl _TRANSPORT=kernel
```

显示来自服务的标准输出或错误输出的讯息：

```
# journalctl _TRANSPORT=stdout
```

仅显示指定服务生成的讯息：

```
# journalctl _SYSTEMD_UNIT=avahi-daemon.service
```

如果指定了两个不同的字段，则仅显示同时与两个表达式匹配的项：

```
# journalctl _SYSTEMD_UNIT=avahi-daemon.service _PID=1488
```

如果两个匹配条件引用了相同的字段，则显示与两个表达式中任意一个匹配的所有项：

```
# journalctl _SYSTEMD_UNIT=avahi-daemon.service _SYSTEMD_UNIT=dbus.service
```

您可以使用 “+” 分隔符将两个表达式组合成一个逻辑 “OR”。以下示例将显示来自进程 ID 为 1480 的 Avahi 服务进程的所有讯息，以及来自 D-Bus 服务的所有讯息：

```
# journalctl _SYSTEMD_UNIT=avahi-daemon.service _PID=1480 +  
_SYSTEMD_UNIT=dbus.service
```

12.4 调查 systemd 错误

本节将介绍一个简单的示例，演示如何找出并修复在 `apache2` 启动期间 `systemd` 报告的错误。

1. 尝试启动 `apache2` 服务：

```
# systemctl start apache2.service  
Job for apache2.service failed. See 'systemctl status apache2.service' and  
'journalctl -xn' for details.
```

2. 我们来看看该服务的状态如何：

```
# systemctl status apache2.service  
apache2.service - The Apache Webserver  
Loaded: loaded (/usr/lib/systemd/system/apache2.service; disabled)  
Active: failed (Result: exit-code) since Tue 2014-06-03 11:08:13 CEST; 7min  
ago  
Process: 11026 ExecStop=/usr/sbin/start_apache2 -D SYSTEMD -DFOREGROUND \  
-k graceful-stop (code=exited, status=1/FAILURE)
```

导致错误的进程 ID 为 11026。

3. 显示与进程 ID 11026 相关的详细讯息：

```
# journalctl -o verbose _PID=11026  
[...]  
MESSAGE=AH00526: Syntax error on line 6 of /etc/apache2/default-server.conf:  
[...]  
MESSAGE=Invalid command 'DocumenttRoot', perhaps misspelled or defined by a  
module  
[...]
```

修复 `/etc/apache2/default-server.conf` 中的拼写错误，启动 `apache2` 服务，然后列显其状态：

```
# systemctl start apache2 && systemctl status apache2
apache2.service - The Apache Webserver
  Loaded: loaded (/usr/lib/systemd/system/apache2.service; disabled)
  Active: active (running) since Tue 2014-06-03 11:26:24 CEST; 4ms ago
  Process: 11026 ExecStop=/usr/sbin/start_apache2 -D SYSTEMD -D FOREGROUND
           -k graceful-stop (code=exited, status=1/FAILURE)
  Main PID: 11263 (httpd2-prefork)
  Status: "Processing requests..."
  CGroup: /system.slice/apache2.service
          └─11263 /usr/sbin/httpd2-prefork -f /etc/apache2/httpd.conf -D [...]
            └─11280 /usr/sbin/httpd2-prefork -f /etc/apache2/httpd.conf -D [...]
              └─11281 /usr/sbin/httpd2-prefork -f /etc/apache2/httpd.conf -D [...]
                └─11282 /usr/sbin/httpd2-prefork -f /etc/apache2/httpd.conf -D [...]
                  └─11283 /usr/sbin/httpd2-prefork -f /etc/apache2/httpd.conf -D [...]
                    └─11285 /usr/sbin/httpd2-prefork -f /etc/apache2/httpd.conf -D [...]

[...]
```

12.5 Journald 配置

通过修改 `/etc/systemd/journald.conf` 可调整 `systemd-journald` 服务的行为。本节只介绍了基本的选项设置。有关完整的文件描述，请参见 `man 5 journald.conf`。请注意，要使更改生效，需要使用以下命令重启日记

```
# systemctl restart systemd-journald.service
```

12.5.1 更改日记大小限制

如果将日记日志数据保存到永久位置（参见第 12.1 节“将日记设为永久”），这些数据最多会占用 `/var/log/journal` 所在文件系统空间的 10%。例如，如果 `/var/log/journal` 位于一个 30 GB `/var` 的分区中，则日记最多会占用 3 GB 磁盘空间。要更改此限制，请更改（并取消注释）`SystemMaxUse` 选项：

```
SystemMaxUse=50M
```

12.5.2 将日记转发到 `/dev/ttyX`

您可以将日记转发到终端设备，以便在首选的终端屏幕（例如 `/dev/tty12`）上了解相关的系统讯息。将以下 `journald` 选项更改为

```
ForwardToConsole=yes
TTYPath=/dev/tty12
```

12.5.3 将日记转发到 Syslog 工具

`Journald` 与传统的 `syslog` 实施（例如 `rsyslog`）向后兼容。请确保满足以下条件：

- 已安装 `rsyslog`。

```
# rpm -q rsyslog
rsyslog-7.4.8-2.16.x86_64
```

- 已启用 `rsyslog` 服务。

```
# systemctl is-enabled rsyslog.service
enabled
```

- 已在 `/etc/systemd/journald.conf` 中启用转发到 `syslog` 设置。

```
ForwardToSyslog=yes
```

13 引导加载程序 GRUB 2

本章介绍如何配置 SUSE® Linux Enterprise Desktop 中使用的引导加载程序 GRUB 2。GRUB 2 是传统 GRUB 引导加载程序（现在称作“GRUB 2 Legacy”）的后继产品。从 SUSE® Linux Enterprise Desktop 版本 12 开始，系统中使用 GRUB 2 作为默认的引导加载程序。产品中提供了一个 YaST 模块来配置最重要的设置。第 10 章 引导 Linux 系统 中将引导过程作为一个整体进行了介绍。有关 UEFI 计算机的安全引导支持的细节，请参见第 14 章 UEFI（统一可扩展固件接口）。

13.1 GRUB Legacy 与 GRUB 2 之间的主要差异

- 配置储存在不同的文件中。
- 支持更多的文件系统（例如 Btrfs）。
- 可以直接读取 LVM 或 RAID 设备上储存的文件。
- 用户界面可翻译，并可以改变主题。
- 包含一个用于装载模块的机制，以支持更多功能，例如文件系统等。
- 自动搜索和生成其他内核与操作系统（例如 Windows）的引导项。
- 包含一个类似于 Bash 的精简控制台。

13.2 配置文件结构

GRUB 2 的配置基于以下文件：

`/boot/grub2/grub.cfg`

此文件包含 GRUB 2 菜单项的配置。它替代了 GRUB Legacy 中的 `menu.lst`。`grub.cfg` 由 `grub2-mkconfig` 命令自动生成，不应对其进行编辑。

`/boot/grub2/custom.cfg`

此可选文件在引导时由 `grub.cfg` 直接检索，可用于向引导菜单添加自定义项。

`/etc/default/grub`

此文件控制 GRUB 2 的用户设置，通常包含背景和主题等其他环境设置。

`/etc/grub.d/` 目录

在执行 `grub2-mkconfig` 命令期间将读取此目录中的脚本。主配置文件 `/boot/grub/grub.cfg` 中集成了这些脚本的说明。

`/etc/sysconfig/bootloader`

在使用 YaST 配置引导加载程序时以及每次安装新内核时会用到此配置文件。它将经过 perl 引导加载程序的评估，该程序会相应地修改引导加载程序配置文件（例如，GRUB 2 对应的配置文件 `/boot/grub/menu.lst`）。`/etc/sysconfig/bootloader` 不是特定于 GRUB 2 的配置文件，其值会应用于 SUSE Linux Enterprise Desktop 上安装的任何引导加载程序。

`/boot/grub2/sbs-64.efi`

这些配置文件包含特定于体系结构的选项。

可以通过多种方式控制 GRUB 2。可以在图形菜单（启动屏幕）中选择现有配置的引导项。配置从文件 `/boot/grub2/grub.cfg` 装载，而该文件是基于其他配置文件编译的（参见下文）。所有 GRUB 2 配置文件都被视为系统文件，编辑这些配置文件需要拥有 `root` 特权。



注意：激活配置更改

手动编辑 GRUB 2 配置文件后，您需要运行 `grub2-mkconfig` 以激活更改。但使用 YaST 更改配置时就不需要如此，因为 YaST 会自动运行 `grub2-mkconfig`。

13.2.1 文件 `/boot/grub2/grub.cfg`

带有引导菜单的图形启动屏幕内容由 GRUB 2 配置文件 `/boot/grub2/grub.cfg` 控制，该文件包含有关可以通过菜单引导的所有分区或操作系统的信息。

每次引导系统时，GRUB 2 将直接从文件系统装载菜单文件。因此，在更改配置文件后不需要重新安装 GRUB 2。安装或删除内核后，系统会自动重建 `grub.cfg`。

`grub.cfg` 由 `grub2-mkconfig` 基于 `/etc/default/grub` 文件以及 `/etc/grub.d/` 目录中的脚本编译。因此，切勿手动编辑该文件，而应该编辑相关的源文件，或者根据第 13.3 节“使用 YaST 配置引导加载程序”中所述，使用 YaST 引导加载程序模块来修改配置。

13.2.2 文件 `/etc/default/grub`

此文件包含 GRUB 2 的其他常规选项，例如，显示菜单的时间，或者要引导的默认操作系统。要列出所有可用选项，请查看以下命令的输出：

```
grep "export GRUB_DEFAULT" -A50 /usr/sbin/grub2-mkconfig | grep GRUB_
```

除了已定义的变量外，用户还可以引入自己的变量，以后在 `/etc/grub.d` 目录中的脚本内使用。

编辑 `/etc/default/grub` 后，请运行 `grub2-mkconfig` 以更新主配置文件。



注意：范围

此文件中设置的所有选项是会影响所有引导项的常规选项。可通过 `GRUB_*_XEN_*` 配置选项设置 Xen 内核或 Xen 超级管理程序的特定选项。有关细节，请参见下文。

GRUB_DEFAULT

设置默认会引导的引导菜单项。它的值可以是数字值、菜单项的完整名称或“saved”。

`GRUB_DEFAULT=2` 引导第三个（从零开始计数）引导菜单项。

`GRUB_DEFAULT="2>0"` 引导第三个顶级菜单项的第一个子菜单项。

`GRUB_DEFAULT="Example boot menu entry"` 引导标题为“Example boot menu entry”的菜单项。

`GRUB_DEFAULT=saved` 引导 `grub2-reboot` 或 `grub2-set-default` 命令指定的项。`grub2-reboot` 只设置下一次重引导的默认引导项，而 `grub2-set-default` 设置发生更改之前的默认引导项。

GRUB_HIDDEN_TIMEOUT

等待用户按某个键的指定秒数。在此期间，除非用户按下某个键，否则不显示菜单。如果用户在指定的时间内未按任何键，控制权将转交给 `GRUB_TIMEOUT`。`GRUB_HIDDEN_TIMEOUT=0` 首先会检查是否已按下 `[Shift]`，如果是，则显示引导菜单，否则会立即引导默认的菜单项。如果 GRUB 2 只识别了一个可引导操作系统，则默认行为就是如此。

GRUB_HIDDEN_TIMEOUT_QUIET

如果指定 `false`，则在激活了 `GRUB_HIDDEN_TIMEOUT` 功能时，会在一个空白屏幕上显示倒计时器。

GRUB_TIMEOUT

在自动引导默认引导项之前，显示引导菜单的期限（以秒为单位）。如果按下某个键，则会取消超时，GRUB 2 将等待您手动完成选择。如果指定 `GRUB_TIMEOUT=-1`，则在您手动选择引导项之前，会一直显示菜单。

GRUB_CMDLINE_LINUX

此行中的项将添加到正常和恢复模式的引导项的末尾。使用它可以向引导项添加内核参数。

GRUB_CMDLINE_LINUX_DEFAULT

与 `GRUB_CMDLINE_LINUX` 一样，但只能在正常模式下追加项。

GRUB_CMDLINE_LINUX_RECOVERY

与 `GRUB_CMDLINE_LINUX` 一样，但只能在恢复模式下追加项。

GRUB_CMDLINE_LINUX_XEN_REPLACE

此项将完全替代所有 Xen 引导项的 `GRUB_CMDLINE_LINUX` 参数。

GRUB_CMDLINE_LINUX_XEN_REPLACE_DEFAULT

与 `GRUB_CMDLINE_LINUX_XEN_REPLACE` 一样，但只会替代 `GRUB_CMDLINE_LINUX_DEFAULT` 的参数。

GRUB_CMDLINE_XEN

此项只为 Xen guest 内核指定内核参数 — 工作原理与 `GRUB_CMDLINE_LINUX` 相同。

GRUB_CMDLINE_XEN_DEFAULT

与 `GRUB_CMDLINE_XEN` 一样 — 工作原理与 `GRUB_CMDLINE_LINUX_DEFAULT` 相同。

GRUB_TERMINAL

启用和指定输入/输出终端设备。可以是 `console`（PC BIOS 和 EFI 控制台）、`serial`（串行终端）、`ofconsole`（开放式固件控制台）或默认值 `gfxterm`（图形模式输出）。用引号括住所需的选项可以启用多个设备，例如 `GRUB_TERMINAL="console serial"`。

GRUB_GFXMODE

`gfxterm` 图形终端使用的分辨率。请注意，您只能使用您的图形卡（VBE）支持的模式。默认值为“auto”，即尝试选择首选的分辨率。在 GRUB 2 命令行中键入 `vbeinfo` 可以显示 GRUB 2 可用的屏幕分辨率。GRUB 2 引导菜单屏幕显示后，键入 `[F4]` 即可访问命令行。

您还可以指定颜色深度，方法是将其值追加到分辨率设置的后面，例如 `GRUB_GFXMODE=1280x1024x24`。

GRUB_BACKGROUND

设置 `gfxterm` 图形终端的背景图像。该图像必须是 GRUB 2 在引导时可读的文件，并且必须以 `.png`、`.tga`、`.jpg` 或 `.jpeg` 后缀结尾。必要时，系统会缩放该图像以适合屏幕。

GRUB_DISABLE_OS_PROBER

如果将此选项设置为 `true`，将禁用自动搜索其他操作系统的功能。系统只会检测 `/boot/` 中的内核映像，以及 `/etc/grub.d/` 中您自己的脚本内的选项。

OSSE_STEPS_SNAPSHOT_BOOTING

如果将此选项设置为 `true`，GRUB 2 可直接引导至 Snapper 快照。有关更多信息，请参见第 4.3 节“通过从快照引导来执行系统回滚”。



注意

所有 `*_DEFAULT` 参数都可以手动或者使用 YaST 处理。

有关选项的完整列表，请参见 GNU GRUB 手册 (<http://www.gnu.org/software/grub/manual/grub.html#Simple-configuration>)。有关可用参数的完整列表，请参见 <http://en.opensuse.org/Linuxrc>。

13.2.3 /etc/grub.d 中的脚本

在执行 `grub2-mkconfig` 命令期间，将读取此目录中的脚本，并且这些脚本的说明已整合到 `/boot/grub2/grub.cfg` 中。`grub.cfg` 中菜单项的顺序由此目录中文件的运行顺序来决定。具有前导编号的文件先执行，从最小的编号开始。`00_header` 在 `10_linux` 之前运行，而后者又在 `40_custom` 之前运行。如果存在采用字母名称的文件，这些文件将在采用编号命名的文件后面执行。在执行 `grub2-mkconfig` 期间，只有可执行文件才能在 `grub.cfg` 中生成输出。默认情况下，`/etc/grub.d` 目录中的所有文件都是可执行文件。最重要的脚本包括：

00_header

设置环境变量，例如系统文件位置、显示设置、主题和以前保存的项。它还可以导入 `/etc/default/grub` 中存储的首选项。通常，不需要对此文件进行更改。

10_linux

识别根设备上的 Linux 内核，并创建相关的菜单项。这包括关联的恢复模式选项（如果已启用）。主菜单页中只显示最新内核，其他内核包含在子菜单中。

30_os-prober

此脚本使用 `OS-prober` 来搜索 Linux 和其他操作系统，并将结果放入 GRUB 2 菜单。其中的某些部分可以识别其他特定操作系统，例如 Windows 或 OS X。

40_custom

使用此文件可以方便地在 `grub.cfg` 中包含自定义引导项。切勿更改开头的 `exec tail -n +3 $0` 部分。

90_persistent

这是一个特殊脚本，它可以复制 `grub.cfg` 文件的相应部分，并按原样输出其内容。这样，您便可以直接修改 `grub.cfg` 的相应部分，并且所做的更改在执行 `grub2-mkconfig` 后可以保留下来。

处理顺序根据前导编号确定，编号最小的脚本最先执行。如果多个脚本的前导编号相同，则根据整个名称的字母顺序来决定执行顺序。

13.2.4 BIOS 驱动器与 Linux 设备之间的映射

在 GRUB Legacy 中，`device.map` 配置文件用于基于 BIOS 驱动器号派生 Linux 设备名称。不一定总能正确猜测出 BIOS 驱动器与 Linux 设备之间的映射。例如，如果 IDE 和 SCSI 驱动器的引导顺序在 BIOS 配置中被交换，则 GRUB Legacy 就会发生顺序错误。

GRUB 2 在生成 `grub.cfg` 时使用设备 ID 字符串 (UUID) 或文件系统标签，因此避免了此问题。GRUB 2 实用程序会即时创建一个临时设备映射，这通常足以满足需要，在单磁盘系统中尤其如此。

但是，如果您需要覆盖 GRUB 2 的自动设备映射机制，请创建自定义映射文件 `/boot/grub2/device.map`。以下示例将更改映射，使 `DISK 3` 成为引导磁盘。请注意，GRUB 2 分区编号以 `1` 开始，而不是像 GRUB Legacy 中那样以 `0` 开始。

```
(hd1) /dev/disk-by-id/DISK3 ID
(hd2) /dev/disk-by-id/DISK1 ID
(hd3) /dev/disk-by-id/DISK2 ID
```

13.2.5 在引导过程中编辑菜单项

当系统由于配置错误而不再能够引导时，如果能够直接编辑菜单项，就会很有帮助。使用菜单编辑器还可以在更改系统配置的情况下测试新设置。

- 在图形引导菜单中，使用方向键选择要编辑的项。
- 按 `[E]` 打开基于文本的编辑器。
- 使用方向键移到您要编辑的行。

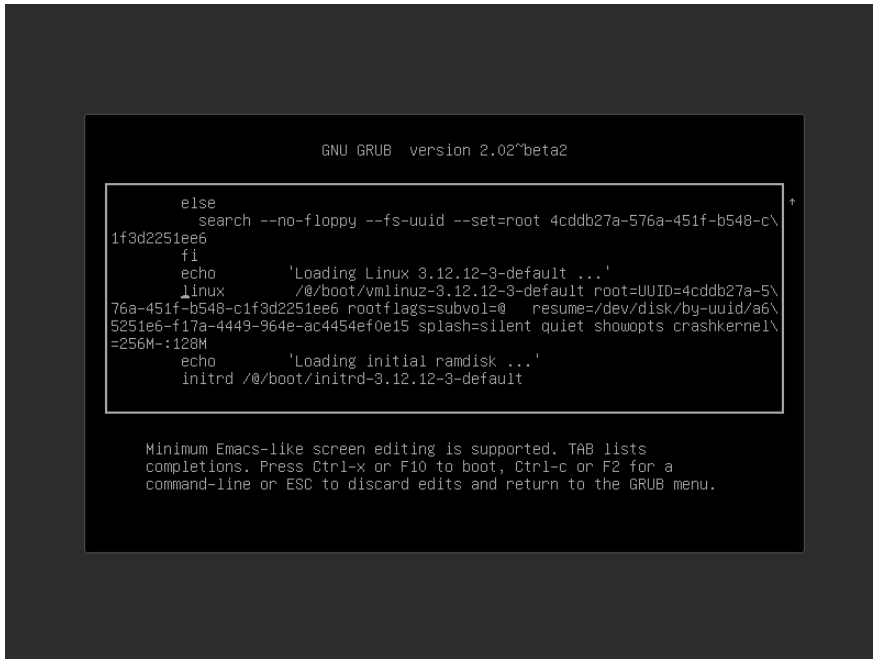


图 13.1 GRUB 2 引导编辑器

现在，您可以采取以下两种做法：

- 将用空格分隔的参数添加到以 `linux` 或 `linuxefi` 开头的行的末尾，以编辑内核参数。<http://en.opensuse.org/Linuxrc> 上提供了完整的参数列表。
 - 或者编辑常规选项，以更改内核版本等。按 `[C]` 键会显示所有可能的补全建议。
- 按 `[F10]` 使用您所做的更改引导系统，或者按 `[Esc]` 放弃您的编辑，并返回到 GRUB 2 菜单。

通过这种方式进行的更改仅会应用到当前引导过程，而不会永久保存。



重要：引导过程中的键盘布局

US 键盘布局是引导时唯一可用的键盘布局。请参见图 30.2 “美式键盘布局”。



注意：安装媒体中的引导加载程序

在使用传统 BIOS 的系统上，安装媒体中的引导加载程序仍是 GRUB Legacy。要添加引导选项，请选择一个项，然后开始键入。在安装引导项中添加的选项将永久保存在安装的系统中。

13.2.6 设置引导密码

即使是在引导操作系统之前，GRUB 2 也支持对文件系统的访问。没有 `root` 权限的用户可以访问 Linux 系统中的文件，而在引导系统后，他们将无权访问这些文件。要阻止此类访问或防止用户引导某些菜单项，请设置引导口令。



重要：

如果设置了引导口令，则每次引导时都需要输入该口令，这意味着系统不会自动引导。

按如下步骤设置引导口令。或者使用 YaST（使用口令保护引导加载程序）。

- 使用 `grub2-mkpasswd-pbkdf2` 来加密口令：

```
tux > sudo grub2-mkpasswd-pbkdf2
Password: ****
Reenter password: ****
PBKDF2 hash of your password is grub.pbkdf2.sha512.10000.9CA4611006FE96BC77A...
```

- 将生成的字符串连同 `set superusers` 命令一起粘贴到文件 `/etc/grub.d/40_custom` 中。

```
set superusers="root"
password_pbkdf2 root grub.pbkdf2.sha512.10000.9CA4611006FE96BC77A...
```

- 运行 `grub2-mkconfig` 将更改导入到主配置文件中。

在重引导后，当您尝试引导某个菜单项时，系统会提示您输入用户名和口令。输入 `root` 以及您在执行 `grub2-mkpasswd-pbkdf2` 命令期间键入的口令。如果身份凭证正确，系统将引导选定的引导项。

13.3 使用 YaST 配置引导装载程序

在 SUSE Linux Enterprise Desktop 系统中，配置引导加载程序一般选项最简单的方式就是使用 YaST 模块。在 YaST 控制中心，选择系统 > 引导加载程序。该模块会显示您系统的当前引导加载程序配置，并允许您进行更改。

使用引导代码选项选项卡可查看和更改类型、位置 and 高级加载程序设置的相关设置。要使用 GRUB 2 引导加载程序，请确保从可用引导加载程序列表中选择该程序。

图 13.2 内核参数

13.3.1 更改引导加载程序类型

在引导代码选项选项卡中设置引导加载程序类型。SUSE Linux Enterprise Desktop 中的默认引导加载程序是 GRUB 2。要使用 GRUB 或 GRUB2-EFI，请执行以下操作：

过程 13.1 更改引导加载程序类型

¹ 对于引导加载程序，选择 GRUB2、GRUB2-EFI 或其他某个项。



重要：EFI 系统要求使用 GRUB2-EFI

如果您使用的是 EFI 系统，则只能安装 GRUB2-EFI，否则您的系统不再能够引导。

² 在打开的对话框中，选择下列操作之一：

建议配置

让 YaST 推荐一个新的配置。

转换旧配置

让 YaST 转换当前的配置。在转换配置时，有些设置可能会丢失。

从其他系统配置

编写自定义配置。安装 SUSE Linux Enterprise Desktop 期间不能使用此操作。

设置新引导磁盘上的配置

装载您自己的引导加载程序配置文件。安装 SUSE Linux Enterprise Desktop 期间不能使用此操作。

³ 单击确定两次以保存更改。

转换过程中，旧的 GRUB 2 配置会储存在磁盘中。要使用它，只需将引导加载程序类型改回 GRUB 2，然后选择恢复转换前储存的配置。此操作仅在已安装的系统上可用。



注意：自定义引导加载程序

要使用此处未列出的引导加载程序，请选择不要安装任何引导加载程序。在选择该选项之前，请仔细阅读您的引导加载程序文档。

13.3.2 修改引导加载程序位置

要修改引导加载程序的位置，请遵循以下步骤：

过程 13.2 更改引导加载程序位置

¹ 选择引导代码选项选项卡，然后为引导加载程序位置选择以下某个选项：

从引导分区引导

本操作会在第一个磁盘的 MBR 中安装引导加载程序（根据 BIOS 中预设的引导顺序）。

从根分区引导

这将在 `/` 分区（这是默认分区）的引导扇区中安装引导加载程序。

从引导分区引导

这将在 `/boot` 分区的引导扇区中安装引导加载程序。

从扩展分区引导

这将在扩展分区容器中安装引导加载程序。

自定义引导分区

手动使用此选项来指定引导加载程序的位置。

² 单击确定以应用您的更改。

13.3.3 调整磁盘顺序

如果您的计算机有多个硬盘，您可以指定磁盘的引导顺序。有关更多信息，请查看第 13.2.4 节“BIOS 驱动器与 Linux 设备之间的映射”。

过程 13.3 设置磁盘顺序

¹ 打开引导代码选项选项卡。

² 单击引导加载程序安装详细信息。

³ 如果列出了多个磁盘，请选择一个，然后单击向上或向下来对显示的磁盘重新排序。

⁴ 单击确定两次以保存更改。

13.3.4 配置高级选项

高级引导选项可以通过引导加载程序安装 > 引导加载程序选项来配置。

13.3.4.1 选项卡 1：引导加载程序选项

引导程序设置

引导代码选项

内核参数

引导加载程序选项

超时(T) (以秒计)

8

☒ 探测外来操作系统

☐ 引导时隐藏菜单(H)

默认引导部分(D)

SUSE Linux Enterprise Desktop 12

☐ 使用口令保护引导程序(E)

口令(P)

再次键入口令(T)

帮助

取消(C)

确定(O)

图 13.3 引导加载程序选项

- 引导加载程序选项
- 通过键入新值或者用鼠标单击相应的方向键来更改超时 (以秒为单位) 的值。
- 探测外来操作系统
- 如果选择该选项，引导加载程序将会搜索其他系统 (例如 Windows) 或其他 Linux 安装。
- 引导时隐藏菜单
- 隐藏引导菜单并引导默认项。
- 默认引导部分
- 从“默认引导部分”列表中选择所需的项。请注意，引导项名称中的“>”符号用于分隔引导部分及其子部分。
- 使用口令保护引导加载程序
- 使用一个附加的口令保护引导加载程序和系统。有关更多细节，请参见 第 13.2.6 节 “设置引导密码”。

13.3.4.2 选项卡 2：内核参数

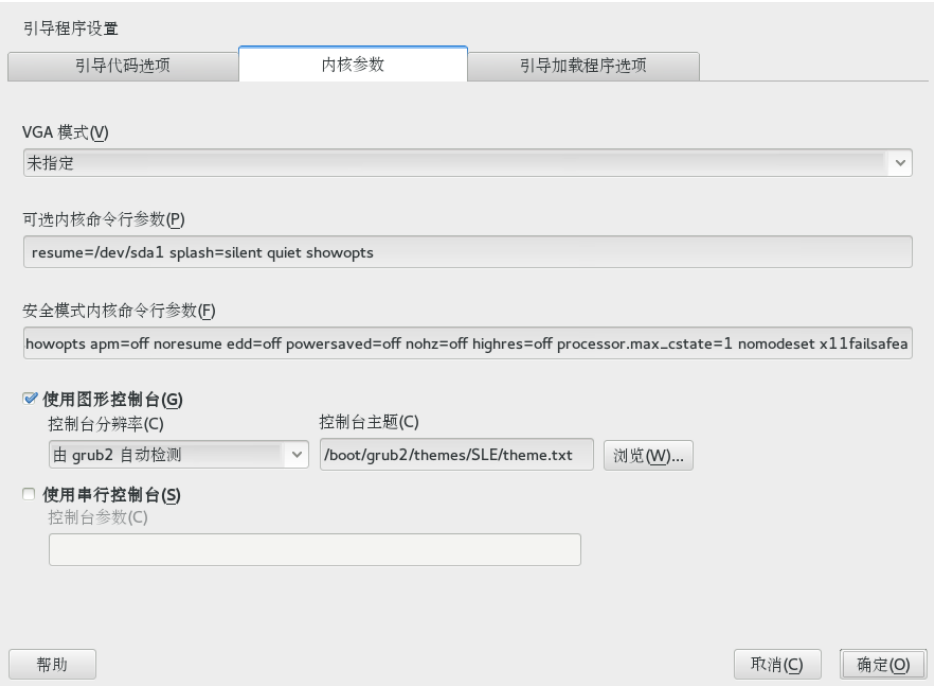


图 13.4 内核参数

VGA 模式 “VGA 模式” 选项指定引导过程中的默认屏幕分辨率。

内核命令参数 在默认参数的末尾添加内核参数。可选参数只会添加到普通内核，安全模式参数只会添加到安全模式内核或恢复内核。有关所有可用参数的列表，请参见 <http://en.opensuse.org/Linuxrc>。

使用图形控制台 如果选中该选项，引导菜单会显示在图形启动屏幕中，而不是以文本模式显示。此时，您可以通过控制台分辨率列表设置引导屏幕的分辨率，并使用控制台主题文件选择器指定图形主题定义文件。

使用串行控制台 如果您的计算机是通过串行控制台控制的，则可激活此选项并指定要使用的 COM 端口及其运行速度。请参见 [info grub](#) 或 <http://www.gnu.org/software/grub/manual/grub.html#Serial-terminal>。

13.3.4.3 选项卡 3：引导代码选项

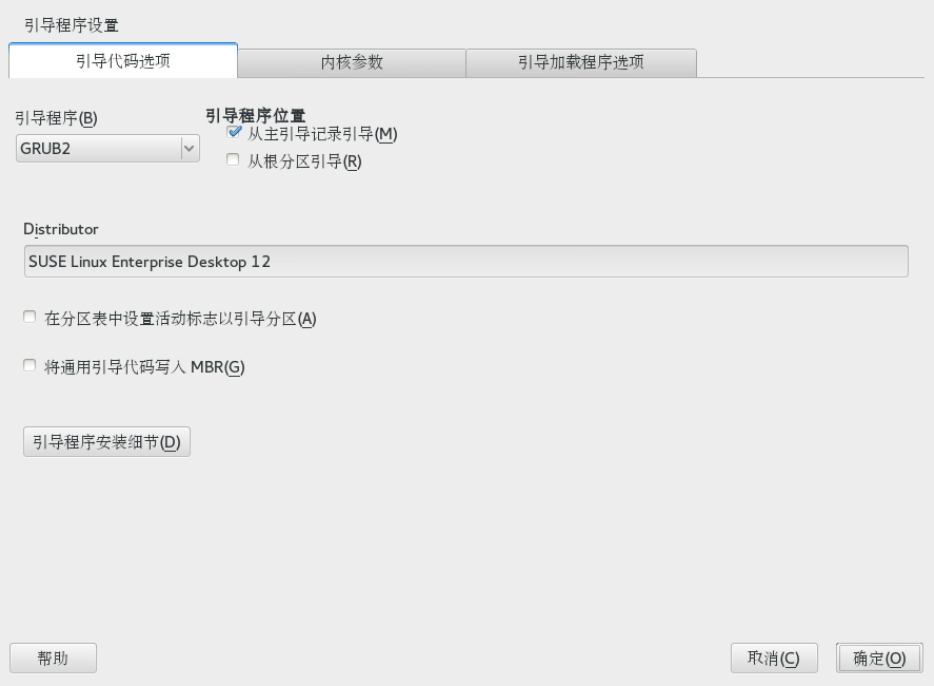


图 13.5 内核参数

激活包含该引导加载程序的分区。一些旧式操作系统（如 Windows）只能从活动分区中引导。
使用通用、独立于操作系统的代码替换当前 MBR。

13.4 System z 上终端使用方式的差异

在 3215 和 3270 终端上，光标的移动方式以及在 GRUB 2 中发出编辑命令的方式存在一些差异和限制。

13.4.1 限制

交互性存在严重的限制。键入时通常不能获得直观的反馈。要查看光标所在的位置，请键入下划线 (_)。



注意

与 3215 终端相比，3270 终端在显示和刷新屏幕方面要好得多。


































无法进行“传统的”光标移动操作。[Alt]、[Meta]、[Ctrl] 和光标键不起作用。要移动光标，请使用第 13.4.2 节“组合键”中列出的组合键。

插入符 (_) 用作控制字符。要键入文本 _ 后再键入一个字母，请键入 _ 和 字母。

Enter 键不起作用，请改用 _J_。

13.4.2 组合键

常用的替代键	_J_	确认（“Enter”）
	L	中止，返回前一“状态”
	I	Tab 键补全（在编辑模式与外壳模式下）

菜单模式下可用的键：	 -A	移到第一项
	 -E	移到最后一项
	 -P	移到上一项
	 -N	移到下一项
	 -G	上移一页
	 -C	下移一页
	 -F	引导选定的项或进入子菜单（与  -J 相同）
	E	编辑选定的项
	C	进入 GRUB-Shell
编辑模式下可用的键：	 -P	上移一行
	 -N	下移一行
	 -B	向左移一个字符
	 -F	向右移一个字符
	 -A	移到行首
	 -E	移到行尾
	 -H	退格
	 -D	删除
	 -K	删除光标起当前行
	 -Y	复制
	 -O	插入空行
	 -L	刷新屏幕
	 -X	引导项
	 -C	进入 GRUB-Shell
命令行模式下可用的键：	 -P	上一个命令
	 -N	历史中的下一个命令
	 -A	移到行首
	 -E	移到行尾
	 -B	向左移一个字符
	 -F	向右移一个字符
	 -H	退格
	 -D	删除
	 -K	删除光标起当前行
	 -U	删除行
	 -Y	复制

13.5 有用的 GRUB 2 命令

`grub2-mkconfig`

基于 `/etc/default/grub` 以及 `/etc/grub.d/` 中的脚本生成新的 `/boot/grub2/grub.cfg`。

例 13.1 GRUB2-MKCONFIG 用法

```
grub2-mkconfig -o /boot/grub2/grub.cfg
```



提示：语法检查

运行不带任何参数的 `grub2-mkconfig` 会将配置打印到 STDOUT 中供用户查看。在写入 `/boot/grub2/grub.cfg` 后使用 `grub2-script-check` 可以检查其语法。

`grub2-mkrescue`

为安装的 GRUB 2 配置创建一个可引导的救援映像。

例 13.2 GRUB2-MKRESCUE 用法

```
grub2-mkrescue -o save_path/name.iso iso
```

`grub2-script-check`

检查给定文件中是否有语法错误。

例 13.3 GRUB2-SCRIPT-CHECK 用法

```
grub2-check-config /boot/grub2/grub.cfg
```

`grub2-once`

仅设置下次引导的默认引导项。要获取可用引导项的列表，请使用 `--list` 选项。

例 13.4 GRUB2-ONCE 用法

```
grub2-once number_of_the_boot_entry
```



提示

不使用任何选项调用该程序可以获取所有可用选项的完整列表。

13.6 更多信息

<http://www.gnu.org/software/grub/> 上提供了有关 GRUB 2 的大量信息。还请参见 [grub](#) 信息页面。您也可以在位于 <http://www.suse.com/support> 的支持数据库中搜索关键字“GRUB 2”来获取有关特殊问题的信息。

14 UEFI（统一可扩展固件接口）

UEFI（统一可扩展固件接口）是用于系统硬件自带的固件、系统所有的硬件组件以及操作系统之间的接口。

UEFI 在 PC 系统上的应用范围越来越广，因此正在逐渐替代传统的 PC-BIOS。例如，UEFI 能够很好地支持 64 位系统，提供安全的引导（“安全引导”，要求固件为 2.3.1c 或以上版本）。安全引导是其最为重要的特性之一。最后，借助 UEFI，标准固件将能够用于所有 x86 平台。

除此之外，UEFI 还具有以下优点：

- 从带有 GUID 分区表 (GPT) 的大磁盘（超过 2 TiB）引导。
- 独立于 CPU 的架构和驱动程序。
- 带有网络功能的灵活的预操作系统环境。
- 通过 PC-BIOS 式仿真支持引导老式操作系统的 CSM（兼容支持模块）。

有关详细信息，请参见 http://en.wikipedia.org/wiki/Unified_Extensible_Firmware_Interface。以下部分仅针对部分功能在 SUSE Linux Enterprise 中的实施方式而列举一些提示，并不代表 UEFI 的整体概述。

14.1 安全引导

在 UEFI 领域中，要想保障引导程序的安全，需要建立一个信任链。“平台”是信任链的可信根；在使用 SUSE Linux Enterprise 的情况下，可将主板和板载固件视为“平台”。换言之，它是硬件供应商、从硬件供应商流向组件制造商的信任链、OS 供应商等。

系统通过公共密钥加密法表示信任。硬件供应商将所谓的“平台密钥 (PK)”放入固件中，代表可信根。操作系统供应商与其他方将其密钥与“平台密钥”签署在一起，以此记录他们之间的信任关系。

最后，除非这些“可信”的密钥之一（即 OS 引导加载程序、位于一些 PCI Express 卡的闪存上或磁盘上的一些驱动程序，或者更新的固件本身）签署了代码，否则要求固件不得执行该代码，从而建立安全保障。

基本上，如果您想要使用“安全引导”，则需要使用固件信任的密钥对您的 OS 加载程序进行签名，并且需要 OS 加载程序验证其加载的内核是否可信。

可以将密钥交换密钥 (KEK) 添加到 UEFI 密钥数据库中。这样，其他证书只要签署了 PK 的私用部分，即可由您使用。

14.1.1 在 SUSE Linux Enterprise 上实施

默认情况下安装微软的密钥交换密钥 (KEK)。



注意：需要 GUID 分区表 (GPT)

“安全引导”特性要求 GUID 分区表 (GPT) 使用主引导记录 (MBR) 替代旧的分区。

如果安装期间 YaST 检测到 EFI 模式，则会设法创建 GPT 分区。UEFI 预期会在 FAT 格式的 EFI 系统分区 (ESP) 上查找到 EFI 程序。

支持 UEFI 安全引导基本上要求具有固件认可可作为可信密钥的数字签名的引导加载程序。密钥需要预先为固件所信任（无需任何手动干预），才能供 SUSE Linux Enterprise 客户使用。

有两种办法可以实现。一种是与硬件供应商合作，让其签署 SUSE 密钥，然后 SUSE 会使用该 SUSE 密钥签署引导加载程序；另一种是通过微软的 Windows 徽标认证计划使引导加载程序获得认证，并使微软认可 SUSE 签名密钥（也就是让加载程序使用他们的 KEK 签名）。至此，SUSE 使引导加载程序获得了 UEFI 签名服务（在此情况下为 Microsoft）的签名。

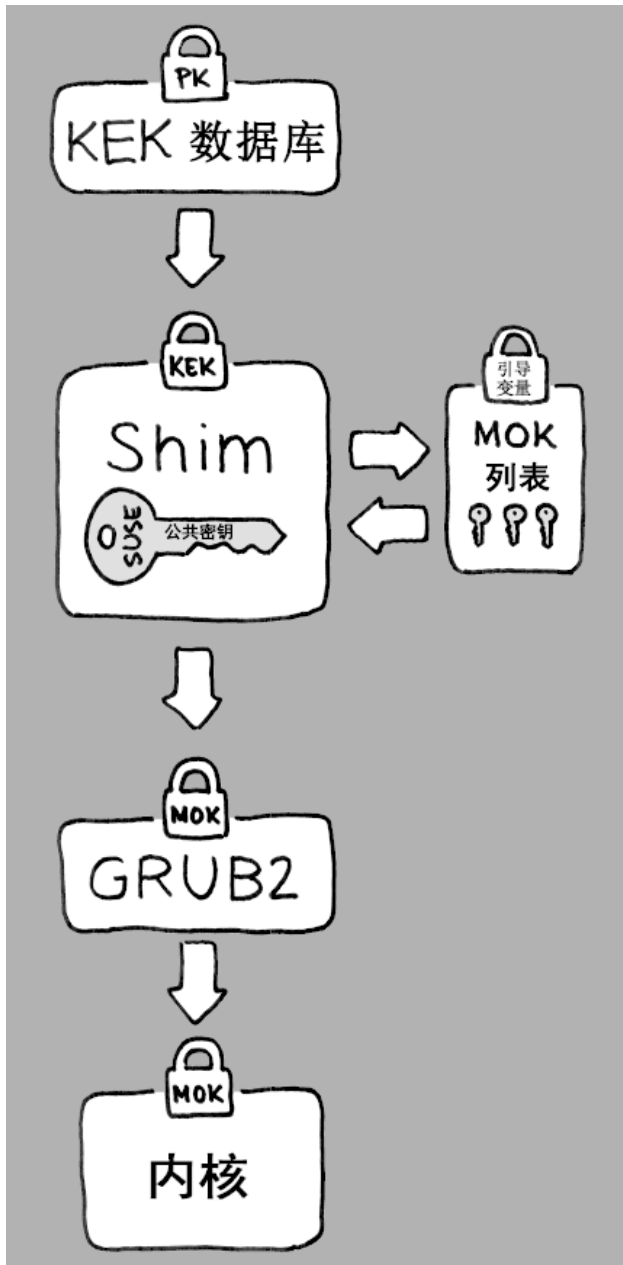


图 14.1 UEFI：安全引导流程

SUSE 在实施层使用 shim 加载程序。这是一种可以避免法律纠纷的智能解决方案，能够大幅简化认证和签名步骤。shim 加载程序的任务是加载 ELILO 或 GRUB 2 等引导加载程序并加以验证；进而该引导加载程序将加载仅获得一个 SUSE 密钥签名的内核。SUSE 从全新安装的 SLE11 SP3 开始提供此功能，并要求启用 UEFI 安全引导。

可信用户分为以下两类：

- 首先是持有密钥的用户。平台密钥 (PK) 几乎允许所有操作。密钥交换密钥 (KEK) 的许可范围与 PK 一致，但不能更改 PK。
- 其次是能够以物理方式访问机器的任何用户。具有物理访问权限的用户可以重引导机器并对 UEFI 进行配置。

UEFI 提供下列两类变量以满足这些用户的需求：

- 第一类变量即所谓的“已鉴定的变量”。该变量仅有在变量新值的签名密钥与变量旧值的签名密钥一致时，才可以通过引导程序内部（即所谓的“引导服务环境”）以及运行的 OS 加以更新。而且，您只能向这类变量追加或将其更改为序列号更高的数值。
- 第二类变量即所谓的“仅供引导服务使用的变量”。引导进程中运行的任何代码都可以获取这些变量。在结束引导进程并准备启动 OS 的时间间隔内，引导加载程序必须调用 `ExitBootServices` 呼叫。此后将无法获取这些变量，OS 也无法接触到这些变量。

各类 UEFI 密钥列表属于第一类，因为该类变量除了允许联机更新外，还允许添加密钥、驱动程序、固件指纹以及将其列入黑名单。第二类变量即“仅供引导服务使用的变量”。在既安全又能应用开放源、并因此与 GPLv3 兼容的情况下，该类变量有助于实施安全引导。

SUSE 首先启动 shim。这是一个小而简单的 EFI 引导加载程序，最初由 Fedora 开发。它通过两种证书签名，一种是由 SUSE KEK 签名的证书，另一种是由微软签发的证书，具体取决于系统中的 UEFI 密钥数据库中有哪些 KEK 可用。

这样一来，shim 即可加载并执行。

shim 随后继续验证其想要加载的引导加载程序是否可信。默认情况下，shim 会使用其主体中所嵌入的独立的 SUSE 证书。此外，shim 还允许“登记”其他密钥，用于覆盖默认的 SUSE 密钥。下文将这些密钥称为“机器拥有者密钥”或缩写为 MOK。

接下来，引导加载程序会验证内核，然后加以引导。该内核将在模块上执行同样的操作。

14.1.2 MOK (机器拥有者密钥)

如果用户（“机器拥有者”）想要更换引导进程的任何组件，则会用到“机器拥有者密钥 (MOK)”。他们可以借助 mokutils 工具对组件签名及管理 MOK。

当加载 shim 时，登记进程便会开始重引导计算机并中断引导进程（例如按下某个键）。shim 随后转入登记模式，允许用户使用引导分区上的文件的密钥替换默认的 SUSE 密钥。如果用户选择这样做，则 shim 将计算该文件的哈希，并将计算结果置入“仅供引导服务”的变量中。这样，shim 可以检测到文件除引导服务之外出现的任何更改，从而避免篡改用户核准的 MOK 列表。

上述各步都在引导时发生，此时仅执行已经校验的代码。因此，只有控制台上所示的一位用户可以使用机器拥有者的一组密钥。它不可能是远程访问 OS 的恶意程序或骇客，因为骇客或恶意程序只能更改文件，但无法更改存储在“仅供引导服务使用”的变量中的哈希。

引导加载程序经 shim 装载并校验后，如果需要校验内核以免校验代码重复，则会回调 shim。为此，Shim 将使用同一份 MOK 列表并通知引导加载程序能否加载内核。

这样，您就可以安装自己的内核或引导加载程序。您只需要安装一组新的密钥，并在首次重引导期间以物理方式呈现，从而予以授权。由于 MOK 集是一个密钥列表而非单独一个 MOK，因此您可以让 shim 信任来自若干不同供应商的密钥，从而允许引导加载程序进行双重或多重引导。

14.1.3 引导自定义内核

以下内容基于 http://en.opensuse.org/openSUSE:UEFI#Booting_a_custom_kernel。

安全引导不会阻止您使用自行编译的内核。您必须使用自己的证书在该内核上签名，并让固件或 MOK 得以识别该证书。

1. 创建一个自定义的 X.509 密钥以及用于签名的证书：

```
openssl req -new -x509 -newkey rsa:2048 -keyout key.asc \
-out cert.pem -nodes -days 666 -subj "/CN=$USER/"
```

有关创建证书的详细信息，请参见 http://en.opensuse.org/openSUSE:UEFI_Image_File_Sign_Tools#Create_Your_Own_Certificate。

2. 将密钥和证书打包成 PKCS#12 结构：

```
openssl pkcs12 -export -inkey key.asc -in cert.pem \
-name kernel_cert -out cert.p12
```

3. 生成用于 pesign 的 NSS 数据库：

```
certutil -d . -N
```

4. 将 PKCS#12 中包含的密钥和证书导入 NSS 数据库：

```
pk12util -d . -i cert.p12
```

5. 使用 pesign 将新签名“赋予”内核：

```
pesign -n . -c kernel_cert -i arch/x86/boot/bzImage \
-o vmlinuz.signed -s
```

6. 列出内核映像上的签名：

```
pesign -n . -S -i vmlinuz.signed
```

此时，您可以照常在 /boot 中安装内核。由于内核现有一个自定义的签名，因此需要将用于签名的证书导入 UEFI 固件或 MOK 中。

7. 将证书转为 DER 格式，以供导入固件或 MOK：

```
openssl x509 -in cert.pem -outform der -out cert.der
```

8. 将证书复制到 ESP 以简化访问：

```
sudo cp cert.der /boot/efi/
```

9. 使用 mokutil 自动启动 MOK 列表。

将证书导入到 MOK 中：

```
mokutil --root-pw --import cert.der
```

`--root-pw` 选项可让 `root` 用户直接使用。

检查准备注册的证书列表：

```
mokutil --list-new
```

重引导系统；`shim` 应该会启动 MokManager。您需要输入 `root` 口令以确认将证书导入到 MOK 列表中。

检查新导入的密钥以前是否注册过：

```
mokutil --list-enrolled
```

此外，若要手动启动 MOK，也可以采用这一过程：
重引导

在 GRUB 2 菜单中，按 “c” 键。

类型：

```
chainloader $efibootdir/MokManager.efi  
boot
```

选择从磁盘登记密钥。

导航至 `cert.der` 文件并按 `[Enter]`。

按照指导登记密钥。正常情况下应按 “0”，然后按 “y” 予以确认。
除此之外，固件菜单也可能提供了多种向“签名数据库”中添加新密钥的方式。

14.1.4 功能和限制

以安全引导模式引导时，可以使用以下功能：

- 安装到 UEFI 默认的引导加载程序位置，这是为了保留或恢复 EFI 引导项而采用的机制。
- 通过 UEFI 重引导。
- 如果没有其他可回退到的旧版 BIOS，Xen 超级管理程序将使用 UEFI 引导。
- 支持 UEFI IPv6 PXE 引导。
- UEFI 支持视频模式，内核可以从 UEFI 检索视频模式，以使用相同的参数配置 KMS 模式。
- UEFI 支持从 USB 设备引导。

以安全引导模式引导时，存在以下限制：

- 为确保他人无法轻易绕过安全引导，系统在安全引导下运行时禁用部分内核特性。
- 引导加载程序、内核以及内核模块必须经过签名。
- `kexec` 和 `kdump` 处于禁用状态。
- 休眠（挂起到磁盘）处于禁用状态。
- 无法访问 `/dev/kmem` 和 `/dev/mem`，连 `root` 用户也不例外。
- 无法访问 I/O 端口，连 `root` 用户也不例外。所有 X11 图形驱动程序必须使用内核驱动程序。
- 无法通过 `sysfs` 访问 PCI BARs。
- 无法使用 ACPI 中的 `custom_method`。
- 无法使用 `asus-wmi` 模块的 `debugfs`。
- `acpi_rsdp` 参数对内核没有任何影响。

14.2 更多信息

- <http://www.uefi.org> — UEFI 主页，其中列出了最新的 UEFI 规范。
- 由 Olaf Kirch 与 Vojtěch Pavlík 撰写的博文（上述章节内容主要取材于这些博文）：

- <http://www.suse.com/blogs/uefi-secure-boot-plan/>
- <http://www.suse.com/blogs/uefi-secure-boot-overview/>
- <http://www.suse.com/blogs/uefi-secure-boot-details/>
- <http://en.opensuse.org/openSUSE:UEFI> — UEFI 与 openSUSE。

15 特别的系统功能组件

本章首先提供有关各种软件包、虚拟控制台和键盘布局的信息。讨论诸如 `bash`、`cron` 和 `logrotate` 等软件组件，因为在最后的发行周期中已对这些组件进行了更改或增强。即使这些组件很小或者被认为不太重要，但是用户可能希望更改它们的默认行为，因为这些组件通常是与系统紧密结合的。本章的最后是有关语言和国家/地区特定设置（I18N 和 L10N）的内容。

15.1 特殊软件包的相关信息

程序 `bash`、`cron`、`logrotate`、`locate`、`ulimit` 和 `free` 对于系统管理员和许多用户是非常重要的。手册页和信息页是命令相关信息两个有用来源，但是它们并不是始终可用的。GNU Emacs 是一种流行的并且非常容易配置的文本编辑器。

15.1.1 `bash` 包和 `/etc/profile`

Bash 是默认的系统外壳。在用作登录外壳时，它将读取几个初始化文件。Bash 按照这些文件在列表中出现的顺序处理它们：

1. `/etc/profile`
2. `~/.profile`
3. `/etc/bash.bashrc`
4. `~/.bashrc`

在 `~/.profile` 或 `~/.bashrc` 中进行自定义设置。要确保正确处理这些文件，需要将基本设置从 `/etc/skel/.profile` 或 `/etc/skel/.bashrc` 复制到用户的主目录中。建议在更新后从 `/etc/skel` 复制这些设置。执行以下外壳命令可防止个人调整的损失：

```
mv ~/.bashrc ~/.bashrc.old
cp /etc/skel/.bashrc ~/.bashrc
mv ~/.profile ~/.profile.old
cp /etc/skel/.profile ~/.profile
```

然后从 `*.old` 文件将个人调整复制过来。

15.1.2 `cron` 包

如果要在预定义的时间在后台定期自动运行命令，请使用 `cron` 工具。`cron` 是由特殊格式的时间表驱动的。这些表有一部分是系统附带的，但如有需要，用户可以自行编写表。

`cron` 表位于 `/var/spool/cron/tabs` 中。`/etc/crontab` 用作系统范围的 `cron` 表。输入在时间表之后且在此命令之前运行此命令的用户名。在例 15.1 “`/etc/crontab` 中的项”中，输入的是 `root`。位于 `/etc/cron.d` 中的包特定的表具有相同的格式。请参见 `cron` 手册页 (`man cron`)。

例 15.1 `/ETC/CRONTAB` 中的项

```
1-59/5 * * * * root test -x /usr/sbin/atrun && /usr/sbin/atrun
```

不能通过调用命令 `crontab -e` 来编辑 `/etc/crontab`。必须直接将此文件装载到编辑器中，然后对其进行修改并保存。

许多包将外壳脚本安装到目录 `/etc/cron.hourly`、`/etc/cron.daily`、`/etc/cron.weekly` 和 `/etc/cron.monthly`，它们的执行是由 `/usr/lib/cron/run-crons` 控制的。`/usr/lib/cron/run-crons` 每隔 15 分钟在主表 (`/etc/crontab`) 中运行一次。这样可以确保在适当的时间运行可能被忽略的进程。

要运行 `hourly`、`daily` 或在自定义时间运行其他周期性维护脚本，请删除通常使用 `/etc/crontab` 项的时戳文件（请参见例 15.2 “`/etc/crontab`：删除时戳文件”，它删除了每个整点之前的 `hourly` 和每天凌晨 2:14 的 `daily` 等）。

例 15.2 `/ETC/CRONTAB`：删除时戳文件

```
59 * * * * root rm -f /var/spool/cron/lastrun/cron.hourly
14 2 * * * root rm -f /var/spool/cron/lastrun/cron.daily
29 2 * * 6 root rm -f /var/spool/cron/lastrun/cron.weekly
44 2 1 * * root rm -f /var/spool/cron/lastrun/cron.monthly
```

或者，在 `/etc/sysconfig/cron` 中将 `DAILY_TIME` 设置为应启动 `cron.daily` 的时间。`MAX_NOT_RUN` 的设置确保日常任务被触发运行，即使用户在很长时间里没有指定的 `DAILY_TIME` 打开计算机。`MAX_NOT_RUN` 的最大值为 14 天。

为了清楚起见，将日常系统维护任务分布在多个脚本中。这些脚本包含在包 `aaa_base` 中。例如，`/etc/cron.daily` 包含组件 `suse.de-backup-rpmdb`、`suse.de-clean-tmp` 或 `suse.de-cron-local`。

15.1.3 停止 Cron 状态讯息

要避免 cron 状态讯息导致的邮件泛滥，请将新安装产品的 `/etc/sysconfig/cron` 中 `SEND_MAIL_ON_NO_ERROR` 的默认值设为“no”。即使将此设置为“no”，cron 数据输出仍然会发送到 `MAILTO` 地址，如 cron 手册页中所述。

在更新时，建议根据需要设置这些值。

15.1.4 日志文件：包 logrotate

有许多系统服务（守护程序）以及内核本身定期将系统状态和特定事件记录到日志文件中。这样，管理员可以定期检查系统在某一时刻的状态，识别错误或故障功能，并精确诊断它们。这些日志文件通常储存在 `/var/log` 指定的 `/var/log` 中，文件大小每天都会增长。`logrotate` 包可以帮助控制这些文件的生长。

用文件 `/etc/logrotate.conf` 配置 `logrotate`。特别地，`include` 规范主要配置了其他要读取的文件。在 `/etc/logrotate.d` 中产生日志文件、安装的各个配置文件的程序。例如，这些文件附于包 `apache2` (`/etc/logrotate.d/apache2`) 和 `syslog-service` (`/etc/logrotate.d/syslog`) 中。

例 15.3 `/ETC/LOGROTATE.CONF` 的示例

```
# see "man logrotate" for details
# rotate log files weekly
weekly

# keep 4 weeks worth of backlogs
rotate 4

# create new (empty) log files after rotating old ones
create


# uncomment this if you want your log files compressed
#compress

# RPM packages drop log rotation information into this directory
include /etc/logrotate.d

# no packages own lastlog or wtmp - we'll rotate them here
# /var/log/wtmp {
#     monthly
#     create 0664 root utmp
#     rotate 1
# }

# system-specific logs may be also be configured here.
```

通过 cron 控制 `logrotate`，并通过 `/etc/cron.daily/logrotate` 每天对其进行调用。



重要：许可权限

使用 `create` 选项可以读取管理员在 `/etc/permissions*` 中进行的所有设置。确保没有因个人修改而引起的冲突。

15.1.5 locate 命令

`locate` 是一个用于查找文件的命令，它不包括在已安装软件的标准范围内。如果需要，请安装 `mlocate` 包，它是 `findutils-locate` 包的后继者。`updatedb` 进程将在每天晚上或引导系统约 15 分钟后自动启动。

15.1.6 ulimit 命令

使用 `ulimit`（用户限制）命令可以为系统资源的使用设置限制并使其显示出来。`ulimit` 对于限制应用程序的可用内存尤其有用。设置可用内存限制后，可以防止应用程序占用过多系统资源，而导致操作系统变慢甚至挂起。

可以对 `ulimit` 使用多个选项。要限制使用内存，请使用表 15.1 “`ulimit`：为用户设置资源”中列出的选项。

表 15.1 `ulimit`：为用户设置资源

<code>-m</code>	最大驻留集大小
-----------------	---------

<code>-v</code>	壳层可用虚拟内存的最大量
<code>-s</code>	堆栈的最大大小
<code>-c</code>	创建的核心文件的最大大小
<code>-a</code>	所有当前限制均已报告

系统范围的默认项在 `/etc/profile` 中设置。建议不要直接编辑此文件，因为系统升级期间会覆盖所做的更改。要自定义系统范围的配置文件设置，请使用 `/etc/profile.local`。各用户的设置应该在 `~USER/.bashrc` 中配置。

例 15.4 `ULIMIT`：`~/.BASHRC` 中的设置

```
# Limits maximum resident set size (physical memory):
ulimit -m 98304

# Limits of virtual memory:
ulimit -v 98304
```

必须以 KB 为单位指定内存分配。有关详细信息，请参见 `man bash`。



重要：`ulimit` 支持

并非所有外壳都支持 `ulimit` 指令。PAM（例如 `pam_limits`）提供全面的调整功能，做为 `ulimit` 的替代方法。

15.1.7 `free` 命令

`free` 命令显示系统中的可用内存总量、已用物理内存和交换空间，以及内核占用的缓冲区和缓存。可用 RAM 的概念可追溯到统一内存管理之前。可用内存不是好的内存这种说法非常适用于 Linux。因此，Linux 一直在平衡缓存方面下功夫，不允许实际上存在可用或未使用的内存。

内核对任何应用程序或用户数据都没有直接的了解。而是在一个页缓存中管理应用程序和用户数据。如果内存不足，它的某些部分会被写入交换分区或文件中，借助于 `mmap` 命令，可以最先从这些交换分区或文件中读取这些部分（请参见 `man mmap`）。

此外，内核中还包含其他缓存，如 slab 缓存，其中储存着用于网络访问的缓存。这也许能够解释 `/proc/meminfo` 中计数器之间的差异。通过 `/proc/slabinfo` 可以访问大多数（但并非全部）上述缓存。

但是如果您的目的是找出当前所用的 RAM 量，则在 `/proc/meminfo` 中查找此信息。

15.1.8 手册页和信息页

对于某些 GNU 应用程序（如 `tar`），已不再保留手册页。对于这些命令，可使用 `--help` 选项快速查看信息页，其中提供更多深入的描述。info 是 GNU 的超文本系统。通过输入 `info info` 可以看到此系统的介绍。通过输入 `emacs -f Info` 可使用 Emacs 查看信息页，也可以在控制台中使用 `info` 直接查看信息页。还可以使用 `tkinfo`、`xinfo` 或帮助系统来查看信息页。

15.1.9 使用 `man` 命令选择手册页

要阅读手册页，请输入 `man 手册页`。如果不同章节存在同名手册页，所有手册页都会带相应部分编号列出。选择要显示的一个手册页。如果在数秒内未输入部分编号，将显示第一个手册页。

如果要将此更改为默认系统行为，请在外壳初始化文件（如 `~/.bashrc`）中设置 `MAN_POSIXLY_CORRECT=1`。

15.1.10 GNU Emacs 的设置

GNU Emacs 是一个复杂的工作环境。下面几节介绍当启动 GNU Emacs 时处理的配置文件。有关详细信息，请参见 <http://www.gnu.org/software/emacs/>。

启动时，Emacs 会读取包含用户、系统管理员和经销商的设置的多个文件以进行自定义或预配置。初始化文件 `~/.emacs` 被安装到 `/etc/skel` 中各个用户的主目录中。`~/.emacs` 又会读取文件 `/etc/skel/.gnu-emacs`。要自定义程序，请（通过 `cp /etc/skel/.gnu-emacs ~/.gnu-emacs`）将 `.gnu-emacs` 复制到用户主目录并在那里进行所需的设置。

`.gnu-emacs` 将文件 `~/.gnu-emacs-custom` 定义为 `custom-file`。如果用户通过 Emacs 中的 `customize` 选项进行设置，则这些设置将保存到 `~/.gnu-emacs-custom` 中。

使用 SUSE Linux Enterprise Desktop 时，`emacs` 包会在目录 `/usr/share/emacs/site-lisp` 中安装 `site-start.el` 文件。文件 `site-start.el` 在初始化文件 `~/.emacs` 之前进行装载。除其他作用之外，`site-start.el` 确保自动装载通过 Emacs 扩充包分发的特殊配置文件（例如 `psgml`）。此类型的配置文件也位于 `/usr/share/emacs/site-lisp` 中，总是以 `suse-start-` 开头。本地系统管理员可以在 `default.el` 中指定整个系统范围的设置。

初始化文件下的 EMACS 信息文件中提供了有关这些文件的更多信息：`info:/emacs/InitFile`。此位置还提供了有关如何禁止装载这些文件（如果需要）的信息。

Emacs 的部件被分成多个包：

- 基础包 `emacs`。
- `emacs-x11`（通常已安装）：支持 X11 的程序。

- [emacs-nox](#)：不支持 X11 的程序。
- [emacs-info](#)：info 格式的联机文档。
- [emacs-el](#)：Emacs Lisp 中未编译的库文件。运行时不需要这些库文件。
- 如果需要，可安装众多外接式附件包：[emacs-auctex](#) (LaTeX)、[psgml](#) (SGML 和 XML)、[gnuserv](#) (客户端和服务端操作) 等。

15.2 虚拟控制台

Linux 是一个多用户和多任务的系统。即使是在独立计算机系统上也可以感受到这些功能的好处。在文本方式下，提供了 6 个虚拟控制台。可以使用 [Alt-F1](#) 到 [Alt-F6](#) 在这些控制台间切换。第 7 个控制台是为 X 保留的，而第 10 个控制台显示内核消息。

要从 x 切换到控制台而不将其关闭，请使用 [Ctrl-Alt-F1](#) 到 [Ctrl-Alt-F6](#)。要返回到 X，请按 [Alt-F7](#)。

15.3 键盘映射

为了标准化程序的键盘映射，对以下文件进行了更改：

```
/etc/inputrc
/etc/X11/Xmodmap
/etc/skel/.emacs
/etc/skel/.gnu-emacs
/etc/skel/.vimrc
/etc/csh.cshrc
/etc/termcap
/usr/share/terminfo/x/xterm
/usr/share/X11/app-defaults/XTerm
/usr/share/emacs/VERSION/site-lisp/term/*.el
```

这些更改只影响使用 [terminfo](#) 项的应用程序或其配置文件被直接更改 ([vi](#)、[less](#) 等) 的应用程序。不是系统附带的应用程序应该根据这些默认设置进行调整。

在 X 下，可以如 [/etc/X11/Xmodmap](#) 中所说明的启用 Compose 键 (多键)。

可以通过“X 键盘扩展” (XKB) 进行进一步的设置。桌面环境 GNOME (gswitchit) 也使用此扩展。



提示：更多信息

有关 XKB 的信息可以在 [/usr/share/doc/packages/xkeyboard-config](#) ([xkeyboard-config](#) 包的一部分) 所列的文档中找到。

15.4 语言和国家/地区特定的设置

该系统在很大程度上实现了国际化，可修改以满足本地需要。国际化 (I18N) 允许特定的本地化 (L10N)。I18N 和 L10N 这两个缩写词使用原单词的第一个和最后一个字母，中间的数字表示省略的字母数。

设置是通过文件 [/etc/sysconfig/language](#) 中定义的 [LC_](#) 变量进行的。这不仅指本地语言支持，还指消息 (语言)、字符集、排序顺序、时间和日期、数字和货币等类别。这些类别中的每一种都可以使用其自己的变量直接定义或使用文件 [language](#) 中的主变量间接定义 (请参见手册页 [man locale](#))。

RC_LC_MESSAGES RC_LC_CTYPE RC_LC_COLLATE RC_LC_TIME RC_LC_NUMERIC RC_LC_MONETARY

这些变量以不带 [RC_](#) 前缀的形式传递到外壳，它们代表所列出的类别。下面列出了相关外壳配置文件。可以使用命令 [locale](#) 显示当前设置。

RC_LC_ALL

此变量 (如果设置) 将覆盖上述变量的值。

RC_LANG

如果未设置上述的任何变量，则这是后备变量。默认情况下，只设置 [RC_LANG](#)。这便于用户输入他们自己的值。

ROOT_USES_LANG

[yes](#) 或 [no](#) 变量。如果将其设置为 [no](#)，则 [root](#) 用户始终在 POSIX 环境中工作。

这些变量可通过 YaST sysconfig 编辑器进行设置。此类变量的值包含语言代码、国家/地区代码、编码和修饰符。各部分之间通过特殊字符连接：

```
LANG=<language>[_<COUNTRY>].<Encoding>[@<Modifier>]
```

15.4.1 一些示例

语言和国家/地区代码始终应该一起设置。语言设置遵循 ISO 639 标准 (可从 <http://www.evertype.com/standards/iso639/iso639-en.html> 和 <http://www.loc.gov/standards/iso639-2/> 上获取)。国家/地区代码在 ISO 3166 (参见 http://en.wikipedia.org/wiki/ISO_3166) 中列出。

只有设置可以在 [/usr/lib/locale](#) 中找到其可用描述文件的值才有意义。可以使用命令 [localedef](#) 基于 [/usr/share/i18n](#) 中的文件创建更多描述文件；描述文件是 [glibc-i18ndata](#) 包的一部分。可以使用以下命令创建 [en_US.UTF-8](#) (用于英国英语和美国英语) 的描述文件：

```
localedef -i en_US -f UTF-8 en_US.UTF-8
```

`LANG=en_US.UTF-8`

如果在安装过程中选择的是美国英语，则这是默认设置。如果选择了其他语言，则将支持该语言，但仍使用 UTF-8 作为字符编码。

`LANG=en_US.ISO-8859-1`

这会将语言设置为英语，将国家/地区设置为美国，将字符集设置为 `ISO-8859-1`。此字符集不支持欧元符号，但它有时可用于尚未进行更新以支持 `UTF-8` 的程序。随后，Emacs 等程序将对定义字符集的字符串（在本例中为 `ISO-8859-1`）进行求值。

`LANG=en_US@euro`

上例将欧元符号显式包含在语言设置中。此设置现已过时，因为 UTF-8 也可涵盖欧元符号。仅当应用程序支持 ISO-8859-15 而不是 UTF-8 时，它才有用。

对 `/etc/sysconfig/language` 所做的更改将通过以下过程链来激活：

- 对于 Bash: `/etc/profile` 读取 `/etc/profile.d/lang.sh`，后者则分析 `/etc/sysconfig/language`。
- 对于 tcsh: `/etc/csh.login` 在登录时读取 `/etc/profile.d/lang.csh`，后者则分析 `/etc/sysconfig/language`。

这确保了对 `/etc/sysconfig/language` 所做的任何更改在下次登录到相应外壳时均可用，而无需手动将其激活。

用户可以通过相应地编译他们的 `~/.bashrc` 覆盖系统默认值。例如，如果不想将整个系统范围的 `en_US` 用于程序消息，请包括 `LC_MESSAGES=es_ES`，这样消息将以西班牙语显示。

15.4.2 `~/.i18n` 中的语言环境设置

如果您对系统默认的区域设置不满意，请根据 Bash 脚本编写语法更改 `~/.i18n` 中的设置。`~/.i18n` 中的项覆盖来自 `/etc/sysconfig/language` 中的系统默认值。使用相同的变量名称，但不使用 `RC_` 名称空间前缀。例如，使用 `LANG` 而非 `RC_LANG`：

```
LANG=cs_CZ.UTF-8
LC_COLLATE=C
```

15.4.3 语言支持的设置

消息类别中的文件通常只存储在对应的语言目录（例如 `en`）中以保留后备。如果将 `LANG` 设置为 `en_US` 并且 `/usr/share/locale/en_US/LC_MESSAGES` 中的消息文件不存在，则它将使用 `/usr/share/locale/en/LC_MESSAGES`。

还可以定义后备语言，例如，将布列塔尼语作为法语的后备语言，将加利西亚语作为葡萄牙语的后备语言。

`LANGUAGE="br_FR:fr_FR"`

`LANGUAGE="gl_ES:es_ES:pt_PT"`

如果需要，可改用挪威语变体 Nynorsk 和 Bokmal（将其他后备语言设置为 `no`）：

`LANG="nn_NO"`

`LANGUAGE="nn_NO:nb_NO:no"`

或

`LANG="nb_NO"`

`LANGUAGE="nb_NO:nn_NO:no"`

请注意，在挪威语中，`LC_TIME` 的处理方式也有所不同。

可能会出现一个问题，那就是无法正确识别用于分隔成组数位的分隔符。如果 `LANG` 设置为仅两个字母的语言代码（如 `de`），但使用的定义文件 `glibc` 位于 `/usr/share/lib/de_DE/LC_NUMERIC`，则将出现此问题。因此必须将 `LC_NUMERIC` 设置为 `de_DE` 以使系统能够识别出分隔符定义。

15.4.4 有关详细信息

- 《GNU C 库参考手册》中的“区域设置和国际化”一章。它包含在 `glibc-info` 中。该包可从 SUSE Linux Enterprise SDK 中获取。该 SDK 是 SUSE Linux Enterprise 的附加产品，可从 <http://download.suse.com/> 下载，搜索 SUSE Linux Enterprise 软件开发包即可找到。
- Markus Kuhn 编写的 Unix/Linux 的 UTF-8 和 Unicode 常见问题解答，当前位于 <http://www.cl.cam.ac.uk/~mgk25/unicode.html>。
- Bruno Haible 撰写的 Unicode-Howto，网址为 <http://ldp.org/HOWTO/Unicode-HOWTO-1.html>。

16 打印机操作

SUSE® Linux Enterprise Desktop 支持使用多种类型的打印机进行打印，其中包括远程网络打印机。可以手动或使用 YaST 配置打印机。有关配置描述，请参见Book “Deployment Guide” 5 “Setting Up Hardware Components with YaST” 5.3 “Setting Up a Printer”。启动和管理打印任务时既可以使用图形实用程序，也可以使用命令行实用程序。如果打印机未能按预期正常工作，请参见第 16.8 节“故障”。

CUPS（通用 Unix 打印系统）是 SUSE Linux Enterprise Desktop 中的标准打印系统。

可以根据接口（例如 USB 或网络）以及打印机语言对打印机进行区分。购买打印机时，确保打印机配有支持的接口（USB、以太网或 Wi-Fi）和合适的打印机语言。可以按照以下三类打印机语言对打印机进行分类：

PostScript 打印机

Linux 和 Unix 中的内部打印系统使用 PostScript 这种打印机语言生成并处理大部分打印任务。如果打印机可以直接处理 PostScript 文档而不需要在打印系统中通过附加步骤转换这些文档，则可以降低可能出现的错误的数目。

PDF 正在逐渐取代 PostScript，成为标准打印作业格式。可直接打印 PDF（而不仅仅是 PostScript）的 PostScript+PDF 打印机已经面世。传统的 PostScript 打印机需要在打印工作流程中将 PDF 转换为 PostScript。

假脱机打印（PCL 和 ESC/P 等语言）

对于已知的打印机语言，打印系统可以借助 Ghostscript 将 PostScript 任务转换为相应的打印机语言。此处理阶段称为解释。最有名的语言有 PCL（主要是 HP 打印机及其克隆产品使用）和 ESC/P（Epson 打印机使用）。这些打印机语言通常受 Linux 支持，可以生成令人满意的打印效果。Linux 可能无法使用某些特殊打印机功能。除了 HP 和 Epson 之外，当前尚没有其他打印机制造商开发 Linux 驱动程序，并通过开放源代码许可证将这些驱动程序提供给 Linux 经销商。

专用打印机（专用语言或定制语言）

这些打印机不支持任何常见的打印机语言。这些打印机使用自己的无文档记录打印机语言，该语言在发布新版本时可能发生变化。通常只有 Windows 驱动程序供这些打印机使用。有关更多信息，请参见第 16.8.1 节“打印机没有标准打印机语言支持”。

在您购买新打印机之前，请参考以下资源了解您要购买的打印机的支持情况：

<http://www.kdecommunity.org/OpenPrinting/>

包含打印机数据库的 OpenPrinting 主页。数据库显示最新的 Linux 支持状态。但是，Linux 分发只能集成生产时可用的驱动程序。因此，当前评定为“完全支持”的打印机在最新的 SUSE Linux Enterprise Desktop 版本发布后，不一定还具有此称号。这样，数据库不一定可以指出正确的状态，只是提供大致估计而已。

<http://open.cups.org/ghostscript/>

Ghostscript 网页

/usr/share/doc/packages/ghostscript/catalog_devices

内置 Ghostscript 驱动程序列表。

16.1 CUPS 工作流程

用户创建一个打印任务。该打印作业包含要打印的数据以及假脱机程序的信息，例如打印机的名称或打印队列的名称，还可能包括过滤器的信息，例如特定于打印机的选项。

每台打印机至少有一个专用打印队列。假脱机程序储存着队列中的打印任务，直到所需打印机已做好接收数据的准备。打印机准备就绪后，假脱机程序通过过滤器和后端将数据发送到打印机。

过滤器将转换正在打印的应用程序生成的数据（通常为 PostScript 或 PDF，也可能为 ASCII、JPEG 等）特定于打印机的数据（PostScript、PCL、ESC/P 等）。PPD 文件中描述了打印机的功能。PPD 文件包含打印机特定的选项以及在打印机上启用这些选项所需的参数。过滤器系统用于确保用户选择的选项被启用。

如果使用的是 PostScript 打印机，则过滤器系统将数据转换为打印机特定的 PostScript。这样做不需要打印机驱动程序。如果使用的是非 PostScript 打印机，则过滤器系统将数据转换为打印机专用的数据。这样需要一个适合您的打印机的打印机驱动程序。后端从过滤器接收打印机特定的数据，然后将其传递到打印机。

16.2 连接打印机的方法和协议

可以通过多种方法将打印机连接到系统。CUPS 打印系统的配置不能区分本地打印机和通过网络连接到系统的打印机。有关打印机连接的更多信息，请阅读 http://en.opensuse.org/SDB:CUPS_in_a_Nutshell 上的文章 CUPS in a Nutshell（CUPS 概述）。



警告：更改处于运行状态系统中的电缆连接

当将打印机连接到计算机时，一定不要忘记操作期间只能插入或拔下 USB 设备。为防止损坏系统或打印机，请在更改任何非 USB 连接前先关闭系统。

16.3 安装软件

PPD（PostScript 打印机描述）是描述属性（例如，分辨率）和选项（例如，双面打印单位的可用性）的计算机语言。这些描述对于使用 CUPS 中的各个打印机选项是必需的。如果没有 PPD 文件，打印数据将被以“原始”状态转发到打印机，通常这不是希望出现的情况。

要配置 PostScript 打印机，最佳的方法是获得一个合适的 PPD 文件。manufacturer-PPDs 和 OpenPrintingPPDs-postscript 包中提供了许多 PPD 文件。请参见第 16.7.3 节“多种包中的 PPD 文件”和第 16.8.2 节“没有合适的 PPD 文件可用于 PostScript 打印机”。

新的 PPD 文件可以储存在目录 `/usr/share/cups/model/` 中，或如Book “Deployment Guide” 5 “Setting Up Hardware Components with YaST” 5.3.1.1 “Adding Drivers with YaST” 中所述使用 YaST 添加到打印系统中。随后，可以在打印机设置过程中选择 PPD 文件。

如果打印机制造商希望您安装整个软件包，请务必小心。首先，此类安装可能会导致失去 SUSE Linux Enterprise Desktop 提供的支持；其次，打印命令所起的作用可能有所不同，而且系统可能不再能够处理其他制造商的设备。出于此原因，不建议安装制造商软件。

16.4 网络打印机

网络打印机可以支持多种协议，有些甚至支持并发打印不同协议。尽管大部分支持的协议都已标准化，但某些制造商可能修改了标准。他们仅提供适用于少数操作系统的驱动程序。不过很少提供 Linux 驱动程序。当前的情况是您在执行操作时不能假定每个协议都可以在 Linux 中正常工作。因此，您可能需要试验不同的选项以找出起作用的配置。

CUPS 支持 [socket](#)、[LPD](#)、[IPP](#) 和 [smb](#) 协议。

套接字

套接字是指将纯文本打印数据直接发送到 TCP 套接字的连接。一些常用的套接字端口号包括 [9100](#) 或 [35](#)。设备 URI (统一资源标识符) 的语法为 `socket://打印机 IP:端口`，例如 `socket://192.168.2.202:9100/`。

LPD (行打印系统协议)

LPD 协议如 RFC 1179 中所述。使用此协议，打印队列 ID 等作业相关数据将先于实际打印数据发送。因此，配置 LPD 协议时必须指定打印队列。各打印机制造商的实施非常灵活，可以接受为打印队列指定任何名称。如果需要，打印机手册应该指出要使用的名称。通常使用 LPT、LPT1、LP1 或类似的名称。LPD 服务的端口号是 [515](#)。设备 URI 示例：[lpd://192.168.2.202/LPT1](#)。

IPP (互联网打印系统)

IPP 是一个基于 HTTP 协议的相对较新的协议 (1999)。使用 IPP，所传送的与任务有关的数据比其他协议要多一些。CUPS 使用 IPP 进行内部数据传送。要正确配置 IPP，必须提供打印队列的名称。IPP 的端口号是 [631](#)。设备 URI 示例：[ipp://192.168.2.202/ps](#) 和 [ipp://192.168.2.202/printers/ps](#)。

SMB (Windows 共享)

CUPS 还支持在连接到 Windows 共享的打印机上进行打印。用于此目的的协议是 SMB。SMB 使用端口号 [137](#)、[138](#) 和 [139](#)。设备 URI 示例：[smb://user:password@workgroup/smb.example.com/printer](#)、[smb://user:password@smb.example.com/printer](#) 和 [smb://smb.example.com/printer](#)。

必须在配置之前确定打印机支持的协议。如果制造商未提供所需的信息，则可以使用命令 [nmap](#) (随 [nmap](#) 包提供) 来确定协议。[nmap](#) 检查主机端口是否打开。例如：

```
nmap -p 35,137-139,515,631,9100-10000 printerIP
```

16.5 使用命令行工具配置 CUPS

CUPS 可使用 [lpinfo](#)、[lpadmin](#) 和 [lpoptions](#) 之类的命令行工具配置。您需要一个包含一个后端 (例如 USB) 和多个参数的设备 URI。要确定系统上的有效设备 URI，请使用命令 `lpinfo -v | grep ":/"`：

```
# lpinfo -v | grep ":/"  
direct usb:///ACME/FunPrinter%20XL  
network socket://192.168.2.253
```

使用 [lpadmin](#)，CUPS 服务器管理员可以添加、删除或管理打印队列。要添加打印队列，请使用以下语法：

```
lpadmin -p queue -v device-URI -P PPD-file -E
```

使用指定的 PPD 文件 (-p)，则设备 (-v) 将用作队列 (-P)。这意味着如果要手动配置打印机，则必须了解 PPD 文件和设备 URI。

不要使用 `-E` 作为第一个选项。对于所有 CUPS 命令，将 `-E` 用作第一个参数设置使用加密连接。要启用打印机，必须使用 `-E`，如下面的示例所示：

```
lpadmin -p ps -v usb:///ACME/FunPrinter%20XL -P \  
/usr/share/cups/model/Postscript.ppd.gz -E
```

以下示例配置了网络打印机：

```
lpadmin -p ps -v socket://192.168.2.202:9100/ -P \  
/usr/share/cups/model/Postscript-levell.ppd.gz -E
```

有关 [lpadmin](#) 的更多选项，请参考 [lpadmin\(8\)](#) 的手册页。

在系统安装期间，某些选项被设置为默认值。可以为每个打印任务修改这些选项 (根据所使用的打印工具)。也可以使用 YaST 来更改这些默认选项。使用命令行工具设置默认选项，如下所示：

1. 首先，列出所有选项：

```
lpoptions -p queue -l
```

示例：

```
Resolution/Output Resolution: 150dpi *300dpi 600dpi
```

激活的默认选项通过加星号前缀 (*) 进行标识。

2. 使用 [lpadmin](#) 更改选项：

```
lpadmin -p queue -o Resolution=600dpi
```

3. 检查新设置：

```
lpoptions -p queue -l
```

Resolution/Output Resolution: 150dpi 300dpi *600dpi

普通用户运行 `lpoptions` 时，设置将写到 `~/.cups/lpoptions`。但是，`root` 设置将写到 `/etc/cups/lpoptions`。

16.6 从命令行打印

要从命令行打印，请输入 `lp -d 队列名称 文件名`，使用相应的名称替换 `队列名称` 和 `文件名`。

有些应用程序依赖于 `lp` 命令来进行打印。在这种情况下，请在应用程序的打印对话框中输入正确的命令（通常无需指定 `文件名`），例如 `lp -d 队列名称`。

16.7 SUSE Linux Enterprise Desktop 中的特殊功能

某些 CUPS 功能已针对 SUSE Linux Enterprise Desktop 进行调整。这里将介绍一些最重要的更改。

16.7.1 CUPS 和防火墙

执行 SUSE Linux Enterprise Desktop 的默认安装后，SuSEFirewall2 将处于活动状态，且网络接口配置为位于 `外部区域` 中，这会阻止传入的通讯。Book “Security Guide” 15 “Masquerading and Firewalls” 15.4 “SuSEFirewall2” 中和 http://en.opensuse.org/SDB:CUPS_and_SANE_Firewall_settings 上提供了有关 SuSEFirewall2 配置的更多信息。

16.7.1.1 CUPS 客户端

通常 CUPS 客户端在使用防火墙的可信网络环境中的常规工作站上运行。在这种情况下，建议将网络接口配置为在 `内部区域` 中，这样可以从网络内部访问工作站。

16.7.1.2 CUPS 服务器

如果 CUPS 服务器在受防火墙保护的可信网络环境中，则应将网络接口配置为在防火墙的 `内部区域` 中。建议不要在不可信网络环境中安装 CUPS 服务器，除非留心该服务器受到特殊防火墙规则和 CUPS 配置中的安全设置的保护。

16.7.2 浏览网络打印机

CUPS 服务器会定期在网络上公告共享打印机的可用性及其状态信息。客户端可以访问此信息，以便在打印对话框中显示可用打印机列表。此过程称为“浏览”。

CUPS 服务器通过传统的 CUPS 浏览协议或 Bonjour/DND-SD 在网络上公告它们的打印队列。为了能够浏览网络打印队列，通过 CUPS 服务器打印的所有客户端上都需要运行 `cups-browsed` 服务。默认情况下，`cups-browsed` 不会启动。要为活动会话启动它，请使用 `sudo systemctl start cups-browsed.service`。要确保它在系统引导后自动启动，请在所有客户端上使用 `sudo systemctl enable cups-browsed.service` 启用它。

如果在启动 `cups-browsed` 之后浏览不起作用，则表明 CUPS 服务器可能是通过 Bonjour/DND-SD 公告网络打印机队列的。在此情况下，您需要另外安装 `avahi` 包，并在所有客户端上使用 `sudo systemctl start avahi-daemon.service` 启动关联的服务。

16.7.3 多种包中的 PPD 文件

YaST 打印机配置使用 `/usr/share/cups/model` 中安装的 PPD 文件为 CUPS 设置队列。为查找适用于打印机型号的 PPD 文件，YaST 将对照硬件检测过程中确定的供应商和型号比较所有 PPD 文件中的供应商和型号。为此，YaST 打印机配置根据从 PPD 文件抽取的供应商和型号信息生成一个数据库。

仅使用 PPD 文件而不使用其他信息源的配置的优点在于可以随意修改 `/usr/share/cups/model/` 中的 PPD 文件。例如，如果您有 PostScript 打印机，可直接将 PPD 文件复制到 `/usr/share/cups/model`（如果这些文件尚不存在于 `manufacturer-PPDs` 或 `OpenPrintingPPDs-postscript` 包中），以实现打印机最佳配置。

其他 PPD 文件由下列包提供：

- gutenprint: Gutenprint 驱动程序及其匹配的 PPD
- splix: Splix 驱动程序及其匹配的 PPD
- OpenPrintingPPDs-ghostscript: Ghostscript 内置驱动程序的 PPD
- OpenPrintingPPDs-hpijs: 适用于非 HP 打印机的 HPIJS 驱动程序的 PPD

16.8 查错

下面几节介绍一些最常遇到的打印机硬件和软件问题以及解决或避免这些问题的方法。讨论的主题有 GDI 打印机、PPD 文件和端口配置。另外还讨论常见网络打印机问题、打印件问题以及队列处理。

16.8.1 打印机没有标准打印机语言支持

这些打印机不支持任何常见的打印机语言，只能使用专门的专有控制系列来进行寻址。因此这些打印机只能用于制造商提供了驱动程序的操作系统版本。GDI 是 Microsoft* 为图形设备开发的编程接口。通常制造商只提供 Windows 的驱动程序，而因为 Windows 驱动程序使用 GDI 界面，所以这些打印机也称作 GDI 打印机。实际问题不是编程接口，而是这些打印机只能通过相应打印机型号的专用打印机语言进行处理。某些 GDI 打印机可转换成 GDI 方式或一种标准打印机语言进行操作。请参见打印机手册以了解这是否可行。有些型号需要有专门的 Windows 软件来进行切换（注：Windows 打印机驱动程序在通过 Windows 进行打印时可能总是将打印机切换回 GDI 模式）。对于其他 GDI 打印机，还有针对标准打印机语言的扩展模块。某些制造商为他们的打印机提供专有驱动程序。专有打印机驱动程序的缺点在于不能保证这些驱动程序可用于已安装的打印系统，也不能保证它们适合各种硬件平台。相反，支持标准打印机语言的打印机不依赖于特殊的打印系统版本或特殊的硬件平台。

与其花时间尝试使专有 Linux 驱动程序运行，购买支持标准打印机语言（最好是 PostScript）的打印机可能更经济高效。这可以一次性彻底解决驱动程序问题，您不再需要安装并配置特殊驱动程序软件，以及获取由于打印系统中开发的新功能而必须安装的驱动程序更新。

16.8.2 没有合适的 PPD 文件可用于 PostScript 打印机

如果 `manufacturer-PPDs` 或 `OpenPrintingPPDs-postscript` 包不包含适用于 PostScript 打印机的 PPD 文件，则可以使用打印机制造商提供的驱动程序 CD 上的 PPD 文件，或从打印机制造商网页下载合适的 PPD 文件。

如果以 zip 存档 (.zip) 或自解压缩 zip 存档 (.exe) 的形式提供 PPD 文件，则用 `unzip` 命令将其解包。首先，查看 PPD 文件的许可证协议条款。然后使用 `cupstestppd` 实用程序来确认 PPD 文件是否与“Adobe PostScript 打印机描述文件格式规范 V4.3”相符合，如果实用程序返回“FAIL，”则描述 PPD 文件中的错误很严重，可能导致重大问题。应该解决 `cupstestppd` 报告的问题点。如果需要，询问打印机制造商是否提供合适的 PPD 文件。

16.8.3 网络打印机连接

测试网络打印机

将打印机直接连接到计算机。出于测试目的，将该打印机配置为本地打印机。如果打印机可以工作，则问题与网络有关。

检查 TCP/IP 网络

TCP/IP 网络和名称解析必须可以正常工作。

检查名称 `lpd`

使用以下命令测试是否可以与 `host` 上的 `lpd`（端口 `515`）建立 TCP 连接：

```
netcat -z host 515 && echo ok || echo failed
```

如果不能建立与 `lpd` 的连接，则 `lpd` 可能不处于活动状态或可能存在基本网络问题。
以 `root` 用户身份使用以下命令查询远程 `host` 上 `queue` 的状态报告（可能非常长），前提是相应的 `lpd` 处于活动状态并且主机接受查询：

```
echo -e "\004queue" \
| netcat -w 2 -p 722 host 515
```

如果 `lpd` 不响应，则它可能不处于活动状态或可能存在基本网络问题。如果 `lpd` 响应，响应应该描述为什么在 `主机` 的 `队列` 上不能进行打印。如果您接收到类似例 16.1 “来自 `lpd` 的错误消息”中的响应，则问题是由远程 `lpd` 引起的。

例 16.1 来自 `lpd` 的错误消息

```
lpd: your host does not have line printer access
lpd: queue does not exist
printer: spooling disabled
printer: printing disabled
```

检查名称 `CUPS`

CUPS 网络服务器可以在 UDP 端口 `631` 上广播其队列，默认每 30 秒广播一次。因此，以下命令可用于测试网络中是否存在广播 CUPS 网络服务器。执行此命令之前，务必停止本地 CUPS 守护程序。

```
netcat -u -l -p 631 & PID=$! ; sleep 40 ; kill $PID
```

如果广播 CUPS 网络服务器存在，则输出如例 16.2 “来自 CUPS 网络服务器的广播”所示。

例 16.2 来自 CUPS 网络服务器的广播

```
ipp://192.168.2.202:631/printers/queue
```

以下命令可用于测试是否可以与 `host` 上的 `cupsd`（端口 `631`）建立 TCP 连接：

```
netcat -z host 631 && echo ok || echo failed
```

如果不能建立与 `cupsd` 的连接，则 `cupsd` 可能不处于活动状态或可能存在基本网络问题。如果 `cupsd` 处于活动状态并且主机接受查询，`lpstat -h host -l -t` 会返回 `host` 上所有队列的状态报告（可能非常长）。
下一个命令用于测试 `host` 上的 `queue` 是否接受由单个回车字符组成的打印任务。不应打印任何内容。可能会弹出一页空白纸。

```
echo -en "\r" \
| lp -d queue -h host
```

有时，当在打印服务器计算机中运行的假脱机程序需要处理大量打印作业时会产生问题。由于这是打印服务器计算机中的假脱机程序导致的，目前尚无解决此问题的方法。作为变通方法，可以直接通过 TCP 套接字对连接到打印服务器计算机的打印机进行寻址来绕过打印服务器计算机中的假脱机程序。请参见第 16.4 节“网络打印机”。
这样，打印服务器计算机仅用作数据传送（TCP/IP 网络和本地打印机连接）各种不同形式之间的转换器。要使用此方法，您需要知道打印服务器计算机上的 TCP 端口。如果打印机连接在打印服务器计算机上并且打开了电源，则通常可以在打开打印服务器计算机的电源后使用 `nmap` 包中的 `nmap` 实用程序确定此 TCP 端口。例如，`nmap IP-address` 可能会在打印服务器计算机中产生以下输出：

Port	State	Service
23/tcp	open	telnet
80/tcp	open	http
515/tcp	open	printer
631/tcp	open	cups
9100/tcp	open	jetdirect

此输出指出可以在端口 9100 上通过 TCP 套接字对连接到打印服务器计算机的打印机进行寻址。默认情况下，`nmap` 只检查在 `/usr/share/nmap/nmap-services` 中列出的一些常见的端口。要检查所有可能的端口，请使用命令 `nmap -p from_port-to_port IP-address`。这可能要花一些时间。有关详细信息，请参见 `nmap` 的手册页。
输入如下命令

```
echo -en "\rHello\r\f" | netcat -w 1 IP-address port
cat file | netcat -w 1 IP-address port
```

将字符串或文件直接发送到相应的端口以测试是否可以在该端口上对打印机进行寻址。

16.8.4 打印件有问题但没有错误消息

对于打印系统，打印任务完成的标志是 CUPS 后端完成到接收方（打印机）的数据传送。如果在接收方的进一步处理失败（例如，如果打印机无法打印特定于打印机的数据），则打印系统不会对此进行通知。如果打印机无法打印特定于打印机的数据，请选择另一个更适合该打印机的 PPD 文件。

16.8.5 禁用的队列

如果向接收方传送数据在多次尝试后都失败，则 CUPS 后端（例如 `USB` 或 `socket`）向打印系统（向 `cupsd`）报告一个错误。后端用于确定在将数据传送报告为不可行前应执行的失败尝试次数。由于继续尝试可能也是徒劳，`cupsd` 将禁用相应队列的打印。在消除了问题的起因后，系统管理员必须使用 `cupsenable` 命令重新启用打印。

16.8.6 CUPS 浏览：删除打印任务

如果 CUPS 网络服务器通过浏览向客户端主机广播其队列并且客户端主机上合适的本地 `cupsd` 处于活动状态，则客户端 `cupsd` 接受来自应用程序的打印任务并将它们转发到服务器上的 `cupsd`。当服务器上的 `cupsd` 接受打印任务后，会为该任务指派一个新的任务号。因此，客户端主机上的任务号与服务器的任务号不同。因为通常都将打印任务立即转发，所以不能用客户端主机上的任务号将其删除，原因是一旦将打印任务转发到服务器 `cupsd`，客户端 `cupsd` 就会将打印任务视为已完成。
要删除服务器上的打印作业，请使用如 `lpstat -h cups.example.com -o` 的命令确定服务器上的作业号，前提是此服务器尚未完成该打印作业（即尚未完全将其发送到打印机）。使用此任务号，可以删除服务器上的打印任务：

```
cancel -h cups.example.com queue-jobnumber
```

16.8.7 有问题的打印任务和数据传送错误

如果在打印过程中关闭打印机或计算机，则打印任务将保留在队列中。再次打开计算机（或打印机）后，打印将继续。必须使用 `cancel` 从队列中删除有问题的打印任务。
如果打印作业有问题，或主机与打印机之间的通讯出现错误，打印机会打印出很多张有乱码的纸，这是因为它无法正确处理数据。要调整此情况，请执行以下步骤：

- 1 要停止打印，请将所有纸张从喷墨打印机中取出或打开激光打印机的纸盒。高质量的打印机具有一个用于取消当前打印件的按钮。
- 2 打印任务可能仍在队列中，因为只有当任务完全发送到打印机后才会将它们删除。使用 `lpstat -o` 或 `lpstat -h cups.example.com -o` 检查哪个队列当前正在打印。使用 `cancel 队列-作业编号` 或 `cancel -h cups.example.com 队列-作业编号` 删除打印作业。
- 3 即便已将打印任务从队列中删除，某些数据仍会被传送到打印机。检查 CUPS 后端进程是否仍在为相应的队列运行并将其终止。
- 4 通过关闭打印机一段时间完全重置打印机。然后插入纸张并打开打印机。

16.8.8 调试 CUPS

使用以下通用过程确定 CUPS 中的问题：

- ¹ 在 `/etc/cups/cupsd.conf` 中设置 `LogLevel debug`。
- ² 停止 `cupsd`。
- ³ 删除 `/var/log/cups/error_log*` 从而无需搜索非常长的日志文件。
- ⁴ 启动 `cupsd`。
- ⁵ 重复导致问题的操作。
- ⁶ 检查 `/var/log/cups/error_log*` 中的消息以确定问题的原因。

16.8.9 更多信息

有关在 SUSE Linux 上打印的详细信息，请参见 openSUSE 支持数据库，网址为 <http://en.opensuse.org/Portal:Printing>。SUSE 知识库 (<http://www.suse.com/support/>) 中提供了对许多特定问题的解决方案。通过对 `CUPS` 的文本搜索找到相关文章。

17 使用 udev 进行动态内核设备管理

内核几乎可以添加或删除运行系统中的任何设备。设备状态的更改（无论插入还是移除设备）需要传播给用户空间。插入或者识别设备后需要进行配置。某个设备已识别状态的任何更改都需要通知给此设备的用户。udev 可提供所需的基础结构来动态维护 /dev 目录中的设备节点文件和符号链接。udev 规则提供了将外部工具插入内核设备事件处理的方式。这使您能够自定义 udev 设备处理，例如通过添加特定脚本来作为内核设备处理的一部分执行，或者请求并导入额外数据以在设备处理期间评估。

17.1 /dev 目录

/dev 目录中的设备节点提供对相应的内核设备的访问。使用 udev 时，/dev 目录反映内核的当前状态。每个内核设备都有相应的设备文件。如果设备从系统断开，则删除此设备节点。
/dev 目录的内容保存在临时文件系统中，所有文件都是在每个系统启动时提供的。手动创建或修改的文件在重引导时是有意不保存的。无论可使用 systemd-tmpfiles 创建的相应内核设备状态如何，静态文件和目录都始终存在于 /dev 目录中。配置文件位于 /usr/lib/tmpfiles.d/ 和 /etc/tmpfiles.d/ 中。有关详细信息，请参见 systemd-tmpfiles(8) 手册页。

17.2 内核 uevents 和 udev

必需的设备信息由 sysfs 文件系统导出。对于内核检测到并已初始化的设备，将创建一个带有该设备名称的目录。它包含带有特定于设备属性的属性文件。
每次添加或删除设备时，内核都会发送 uevent 来向 udev 通知更改。一旦启动，udev 守护程序便会读取和分析 /etc/udev/rules.d/*.rules 文件中提供的所有规则，并将它们保留在内存中。如果更改、添加或删除了规则文件，则守护程序可以使用命令 udevadm control reload_rules 重新装载所有规则在内存中的表示形式。有关 udev 规则及其语法的更多细节，请参见第 17.6 节“使用 udev 规则影响内核设备事件处理”。
每个接收到的事件都根据所提供的规则集进行匹配。这些规则可以增加或更改事件环境键、要创建的设备节点请求特定名称、添加指向该节点的符号链接或者添加设备节点创建后运行的程序。从内核 netlink 套接字接收驱动程序核心 uevent。

17.3 驱动程序、内核模块和设备

设备的内核总线驱动程序探测。对于每个检测到的设备，内核都会在驱动程序核心将 uevent 发送到 udev 守护程序时创建内部设备结构。总线设备通过特殊格式的 ID 来标识自己，这可以识别设备的类型。通常，这些 ID 由供应商和产品 ID 以及其他特定于子系统的值组成。每个总线都有自己对于这些 ID 的方案，称为 MODALIAS。内核获取设备信息，由此组成一个 MODALIAS ID 字符串，并将该字符串与事件一起发送。对于 USB 鼠标，如下所示：

```
MODALIAS=usb:v046DpC03Ed2000dc00dsc00dp00ic03isc01ip02
```

每个设备驱动程序都带有它可以处理的设备的已知别名列表。这个列表包含在内核模块文件中。程序 depmod 读取 ID 列表并在内核的 /lib/modules 目录中为所有当前可用的模块创建文件 modules.alias。使用这种基础结构，模块的装载就如为每个带有 MODALIAS 关键字的事件调用 modprobe 一样简单。如果调用 modprobe \$MODALIAS，它将组成该设备的设备别名与模块提供的别名相匹配。如果找到匹配的项，则装载该模块。所有这些操作均由 udev 自动触发。

17.4 引导和启动设备设置

在 udev 守护程序运行之前的引导进程中发生的所有设备事件都会丢失，因为处理这些事件的基础结构保存在 root 文件系统中，并且此时不可用。为了弥补此损失，内核提供了一个 uevent 文件，该文件位于 sysfs 文件系统每个设备的设备目录中。通过将 add 写入到该文件，内核将再次发送引导时丢失的相同事件。/sys 触发器中所有 uevent 文件的简单循环将再次触发所有事件来创建设备节点并执行设备设置。
例如，在引导期间出现的 USB 鼠标可能不会由早期引导逻辑初始化，因为驱动程序在那时不可用。此设备发现的事件丢失并且不能为该设备查找内核模块。不用手动搜索可能连接的设备，udev 会在根文件系统可用后从内核请求所有设备事件，以便 USB 鼠标设备的事件可以再次运行。现在它在装入的 root 文件系统上找到内核模块，因此可以初始化 USB 鼠标。
在用户空间中，设备冷插入序列和运行时期间发现的设备之间没有明显的区别。在这两种情况下，使用相同的规则来匹配并且运行相同的配置程序。

17.5 监视正在运行的 udev 守护程序

程序 udevadm monitor 可以用于将驱动程序核心事件和 udev 事件处理的计时可视化。

```
UEVENT[1185238505.276660] add /devices/pci0000:00/0000:00:1d.2/usb3/3-1 (usb)
UDEV [1185238505.279198] add /devices/pci0000:00/0000:00:1d.2/usb3/3-1 (usb)
UEVENT[1185238505.279527] add /devices/pci0000:00/0000:00:1d.2/usb3/3-1/3-1:1.0
(usb)
UDEV [1185238505.285573] add /devices/pci0000:00/0000:00:1d.2/usb3/3-1/3-1:1.0
(usb)
```

```
UEVENT[1185238505.298878] add /devices/pci0000:00/0000:00:1d.2/usb3/3-1/3-1:1.0/
input/input10 (input)
UDEV [1185238505.305026] add /devices/pci0000:00/0000:00:1d.2/usb3/3-1/3-1:1.0/
input/input10 (input)
UEVENT[1185238505.305442] add /devices/pci0000:00/0000:00:1d.2/usb3/3-1/3-1:1.0/
input/input10/mouse2 (input)
UEVENT[1185238505.306440] add /devices/pci0000:00/0000:00:1d.2/usb3/3-1/3-1:1.0/
input/input10/event4 (input)
UDEV [1185238505.325384] add /devices/pci0000:00/0000:00:1d.2/usb3/3-1/3-1:1.0/
input/input10/event4 (input)
UDEV [1185238505.342257] add /devices/pci0000:00/0000:00:1d.2/usb3/3-1/3-1:1.0/
input/input10/mouse2 (input)
```

UEVENT 行显示内核已经通过 netlink 发送的事件。UDEV 行显示已经完成的 udev 事件处理程序。计时以微秒为单位显示。UEVENT 和 UDEV 之间的时间是 udev 用于处理此事件或者 udev 守护程序延迟执行从而同步此事件与相关以及已运行的事件的时间。_例如，硬盘分区的事件总是等待主磁盘设备事件完成，因为分区事件可能依赖于主磁盘事件从硬件查询的数据。

`udevadm monitor --env` 显示完整的事件环境：

```
ACTION=add
DEVPATH=/devices/pci0000:00/0000:00:1d.2/usb3/3-1/3-1:1.0/input/input10
SUBSYSTEM=input
SEQNUM=1181
NAME="Logitech USB-PS/2 Optical Mouse"
PHYS="usb-0000:00:1d.2-1/input0"
UNIQ=""
EV=7
KEY=70000 0 0 0 0
REL=103
MODALIAS=input:b0003v046DpC03Ee0110-e0,1,2,k110,111,112,r0,1,8,amlsfw
```

udev 也将消息发送给 syslog。用于控制将哪些消息发送到系统日志的默认系统日志优先级在 `udev` 配置文件 `/etc/udev/udev.conf` 中指定。可以使用 `udevadm control log_priority=level/number` 更改正在运行的守护程序的日志优先级。

17.6 使用 udev 规则影响内核设备事件处理

udev 规则可以与内核添加到事件本身的属性或者内核导出到 `sysfs` 的任何信息匹配。规则还可以从外部程序请求其他信息。根据提供的规则匹配每个事件。所有规则都位于 `/etc/udev/rules.d` 目录下。规则文件中的每一行至少包含一个关键字值对。有两种类型的关键字，匹配关键字和指派关键字。如果所有匹配关键字与它们的值匹配，则应用此规则并将指派关键字指派给特定的值。匹配规则可以指定设备节点的名称、添加指向该节点的符号链接或者运行作为事件处理一部分的特定程序。如果找不到匹配的规则，则使用默认设备节点名来创建设备节点。`udev` 手册页中描述了有关规则语法和提供用来与数据匹配或导入数据的关键字的详细信息。以下示例规则提供了 `udev` 规则语法的基本介绍。这些示例规则全部取自 `/etc/udev/rules.d/50-udev-default.rules` 下的 `udev` 默认规则集。

例 17.1 示例 udev 规则

```
# console
KERNEL=="console", MODE="0600", OPTIONS="last_rule"

# serial devices
KERNEL=="ttyUSB*", ATTRS{product}=="[Pp]alm*Handheld*", SYMLINK+="pilot"

# printer
SUBSYSTEM=="usb", KERNEL=="lp*", NAME="usb/%k", SYMLINK+="usb%k", GROUP="lp"

# kernel firmware loader
SUBSYSTEM=="firmware", ACTION=="add", RUN+="firmware.sh"
```

`console` 规则由三个键构成：一个匹配键 (`KERNEL`) 和两个赋值键 (`MODE`、`OPTIONS`)。`KERNEL` 匹配规则搜索设备列表以查找类型为 `console` 的所有项。只有完全匹配才有效，才能触发执行此规则。在这种情况下，`MODE` 关键字为设备节点指派特殊权限，仅为该设备的拥有者指派读写权限。`OPTIONS` 关键字将该规则标记为此类型的所有设备最后采用的规则。匹配此特殊设备类型的任何后续规则都不产生任何影响。

`50-udev-default.rules` 中不再提供 `serial devices` 规则，但该规则仍然值得考虑。该规则由两个匹配关键字 (`KERNEL` 和 `ATTRS`) 和一个赋值关键字 (`SYMLINK`) 构成。`KERNEL` 关键字搜索类型为 `ttyUSB` 的所有设备。该关键字使用 `*` 通配符匹配这些设备中的几个。第二个匹配关键字 `ATTRS` 检查任何 `ttyUSB` 设备的 `sysfs` 中的 `product` 属性文件是否包含特定字符串。赋值关键字 (`SYMLINK`) 将符号链接添加至该设备的 `/dev/pilot` 下。此关键字中使用的运算符 (`+=`) 告知 udev 进一步执行此操作，即使前面或后面的规则添加其他符号链接。_由于此规则包含两个匹配关键字，因此仅当两个条件都满足时，才应用。

`printer` 规则处理 USB 打印机，其中包含两个匹配关键字 (`SUBSYSTEM` 和 `KERNEL`)，并且必须同时应用这两个关键字，才能应用整个规则。三个赋值键处理该设备类型的命名 (`NAME`)、符号设备链接 (`SYMLINK`) 的创建，以及此设备类型的组成员资格 (`GROUP`)。在 `KERNEL` 关键字中使用通配符 `*` 将使其匹配若干 `lp` 打印机设备。`NAME` 和 `SYMLINK` 关键字中都使用了替换项，以便按内部设备名称扩展这些字符串。例如，指向第一个 `lp` USB 打印机的符号链接为 `/dev/usbLp0`。

`kernel firmware loader` 规则用于使 udev 在运行时期间通过外部助手脚本装载其他固件。`SUBSYSTEM` 匹配关键字搜索 `firmware` 子系统。`ACTION` 关键字检查是否添加了属于 `firmware` 子系统的任何设备。`RUN+=` 关键字触发执行 `firmware.sh` 脚本，以便找到应装载的固件。

所有规则具有一些共同的特征：

- 每个规则由一个或多个以逗号分隔的关键字值对构成。
- 关键字的运算由运算符确定。udev 规则支持多个不同的运算符。
- 每个给定值必须用引号引起来。
- 规则文件的每一行代表一个规则。如果某个规则超过一行，请使用 `\` 合并不同行，就像在外壳语法中一样。
- udev 规则支持与 `*`、`?` 和 `[]` 模式匹配的外壳模式。
- udev 规则支持替换。

17.6.1 在 udev 规则中使用运算符

创建可以从若干不同运算符选择的关键字，具体取决于希望创建的关键字类型。匹配键通常用于查找匹配或明显不匹配搜索值的值。匹配关键字包含以下运算符之一：

- `=` 比较等于性。如果关键字包含搜索模式，则匹配该模式的所有结果均有效。
- `!=` 比较不等于性。如果关键字包含搜索模式，则匹配该模式的所有结果均有效。

赋值关键字可以使用下面的任何运算符：

- `=` 为关键字指派值。如果关键字以前由一列值构成，关键字将重置，并且仅指派一个值。
- `++` 为包含一列项的关键字添加一个值。
- `!+` 指派最终值。不允许后面的规则进行任何后续更改。

17.6.2 在 udev 规则中使用替换项

udev 规则支持使用占位符和替换项。请按照在其他任何脚本中的相同方式使用。在 udev 规则中可使用以下替换项：

- `%i` `root` 设备目录 `/dev`（默认）。
- `%d` `devpath` `DEVPATH` 的值。
- `%k` `kernel` `KERNEL` 的值或内部设备名称。
- `%n` `number` 设备号。
- `%N` `stepnode` 设备文件的临时名称。
- `%M` `major` 设备的主编号。
- `%m` `minor` 设备的次编号。
- `%{attribute}` `sattr(attribute)` `sysfs` 属性的值（由 `attribute` 指定）。
- `%{variable}` `sattr(variable)` 环境变量的值（由 `variable` 指定）。
- `%c` `result` `PROGRAM` 的输出。
- `%` `%` 字符。
- `$` `$` 字符。

17.6.3 使用 udev 匹配关键字

匹配关键字描述应用 udev 规则之前必须满足的条件。以下匹配关键字可用：

- `ACTION` 事件操作的名称，如 `add` 或 `remove`（添加或删除设备时）。
- `DEVPATH` 事件设备的设备路径，如 `DEVPATH=/bus/pci/drivers/ipw3945`，用于搜索与 `ipw3945` 驱动程序有关的所有事件。
- `KERNEL` 事件设备的内部（内核）名称。
- `SUBSYSTEM` 事件设备的子系统，如 `SUBSYSTEM=usb`（用于与 USB 设备有关的所有事件）。
- `ATTR(filename)` 事件设备的 `sysfs` 属性。例如，要匹配 `vendor` 属性文件名中包含的字符串，可以使用 `ATTR{vendor}=="On[s]tream"`。
- `KERNELS` 让 udev 向上搜索设备路径以查找匹配的设备名称。
- `SUBSYSTEMS` 让 udev 向上搜索设备路径以查找匹配的设备子系统名称。
- `DRIVERS` 让 udev 向上搜索设备路径以查找匹配的设备驱动程序名称。
- `ATTRS(filename)` 让 udev 向上搜索设备路径以查找具有匹配的 `sysfs` 属性值的设备。

<u>ENV{key}</u>	环境变量的值，如 <code>ENV{ID_BUS}="ieee1394</code> ，用于搜索与该 FireWire 总线 ID 有关的所有事件。
<u>PROGRAM</u>	让 <code>udev</code> 执行外部程序。程序必须返回退出码零，才能成功。 <code>RESULT</code> 键可使用程序的输出（打印到 <code>stdout</code> ）。
<u>RESULT</u>	匹配上次 <code>PROGRAM</code> 调用的输出字符串。在与 <code>PROGRAM</code> 关键字相同的规则中包含该关键字，或在后面的一个中。

17.6.4 使用 udev 指派关键字

与上述匹配键相比，赋值键描述必须满足的条件。它们将值、名称和操作指派给由 `udev` 维护的设备节点。

<u>NAME</u>	将创建的设备节点的名称。在一个规则设置节点名称之后，将对该节点忽略带有 <code>NAME</code> 键的其他所有规则。
<u>SYMLINK</u>	与要创建的节点有关的符号链接名称。多个匹配的规则可添加要使用设备节点创建的符号链接。也可以通过使用空格字符分隔符号链接名称，在一个规则中为一个节点指定多个符号链接。
<u>OWNER, GROUP, MODE</u>	新设备节点的权限。此处指定的值重写已编译的任何值。
<u>ATTR{key}</u>	指定要写入事件设备的 <code>sysfs</code> 属性的值。如果使用 <code>==</code> 运算符，也将使用该关键字匹配 <code>sysfs</code> 属性的值。
<u>ENV{key}</u>	告知 <code>udev</code> 将变量导出到环境。如果使用 <code>==</code> 运算符，也将使用该关键字匹配环境变量。
<u>RUN</u>	告知 <code>udev</code> 向程序列表添加要为该设备执行的程序。请记住，将此程序限制于很短的任务，以免妨碍此设备的后续事件。
<u>LABEL</u>	添加 <code>GOTO</code> 可跳至的标签。
<u>GOTO</u>	告知 <code>udev</code> 跳过一些规则，继续执行具有按 <code>GOTO</code> 关键字引用的标签的规则。
<u>IMPORT{type}</u>	将变量装载入外部程序输出之类的事件环境中。 <code>udev</code> 导入不同类型的若干变量。如果未指定任何类型， <code>udev</code> 将尝试根据文件许可权限的可执行位来自行确定类型。 <ul style="list-style-type: none"> <code>program</code> 告知 <code>udev</code> 执行外部程序并导入其输出。 <code>file</code> 告知 <code>udev</code> 导入文本文件。 <code>parent</code> 告知 <code>udev</code> 从父设备导入储存的关键字。
<u>WAIT_FOR_SYSFS</u>	告知 <code>udev</code> 等待要某个设备创建的指定 <code>sysfs</code> 文件。例如， <code>WAIT_FOR_SYSFS="ioerr_cnt"</code> 通知 <code>udev</code> 等待 <code>ioerr_cnt</code> 文件创建完成。
<u>OPTIONS</u>	<code>OPTION</code> 关键字可能有若干值： <ul style="list-style-type: none"> <code>last_rule</code> 告知 <code>udev</code> 忽略后面的所有规则。 <code>ignore_device</code> 告知 <code>udev</code> 完全忽略此事件。 <code>ignore_remove</code> 告知 <code>udev</code> 忽略后面针对设备的所有删除事件。 <code>all_partitions</code> 告知 <code>udev</code> 为块设备上的所有可用分区创建设备节点。

17.7 永久设备命名

动态设备目录和 `udev` 规则基础架构可以为所有磁盘设备提供固定名称，而不考虑它们的识别顺序或设备使用的连接。内核创建的每个相应的块设备由工具根据有关特定总线、驱动器类型或者文件系统的特殊知识进行检查。除了动态内核提供的设备节点名，`udev` 还维护各种指向该设备的永久符号链接：

```
/dev/disk
|-- by-id
|   |-- scsi-SATA_HTS726060M9AT00_MRH453M4HWHG7B -> ../../sda
|   |-- scsi-SATA_HTS726060M9AT00_MRH453M4HWHG7B-part1 -> ../../sda1
|   |-- scsi-SATA_HTS726060M9AT00_MRH453M4HWHG7B-part6 -> ../../sda6
|   |-- scsi-SATA_HTS726060M9AT00_MRH453M4HWHG7B-part7 -> ../../sda7
|   |-- usb-Generic_STORAGE_DEVICE_02773 -> ../../sdd
|   |-- usb-Generic_STORAGE_DEVICE_02773-part1 -> ../../sdd1
|-- by-label
|   |-- Photos -> ../../sdd1
|   |-- SUSE10 -> ../../sda7
|   |-- devel -> ../../sda6
|-- by-path
|   |-- pci-0000:00:1f.2-scsi-0:0:0:0 -> ../../sda
|   |-- pci-0000:00:1f.2-scsi-0:0:0:0-part1 -> ../../sda1
|   |-- pci-0000:00:1f.2-scsi-0:0:0:0-part6 -> ../../sda6
|   |-- pci-0000:00:1f.2-scsi-0:0:0:0-part7 -> ../../sda7
|   |-- pci-0000:00:1f.2-scsi-1:0:0:0 -> ../../sr0
|   |-- usb-02773:0:0:2 -> ../../sdd
|   |-- usb-02773:0:0:2-part1 -> ../../sdd1
|-- by-uuid
|   |-- 159a47a4-e6e6-40be-a757-a629991479ae -> ../../sda7
|   |-- 3e999973-00c9-4917-9442-b7633bd95b9e -> ../../sda6
|   |-- 4210-8F8C -> ../../sdd1
```

17.8 udev 使用的文件

/sys/*

Linux 内核提供的虚拟文件系统，用于导出所有当前已知设备。此信息由 udev 用于在 /dev 中创建设备节点

/dev/*

动态创建的设备节点和使用 systemd-tmpfiles 创建的静态内容。有关详细信息，请参见 systemd-tmpfiles(8) 手册页。

以下文件和目录包含 udev 基础结构的关键元素：

/etc/udev/udev.conf

主 udev 配置文件。

/etc/udev/rules.d/*

udev 事件匹配规则。

/usr/lib/tmpfiles.d/ = /etc/tmpfiles.d/

负责静态 /dev 内容。

/usr/lib/udev/*

从 udev 规则调用的帮助程序。

17.9 更多信息

有关 udev 基础结构的更多信息，请参见以下手册页：

udev

有关 udev、关键字、规则和其他重要配置问题的常规信息。

udevadm

udevadm 可用于控制 udev 的运行时行为、请求内核事件、管理事件队列，以及提供简单的调试机制。

udevd

有关 udev 事件管理守护程序的信息。

18 X Window 系统

X Window 系统 (X11) 是 Unix 中图形用户界面的实际标准。X 是基于网络的，可以在一个主机上启动的应用程序显示在通过任何类型的网络（LAN 或 Internet）连接的另一个主机上。本章提供 X 配置的基本信息，以及在 SUSE® Linux Enterprise Desktop 中使用字体的背景信息。

在大多数情况下，X Window System 完全不需要进行配置。X 启动期间会动态检测硬件。因此，`xorg.conf` 已被弃用。如果您仍然需要指定自定义选项来更改 X 的行为方式，还是可以通过修改 `/etc/X11/xorg.conf.d/` 下的配置文件来实现。

18.1 安装和配置字体

Linux 中的字体可分为两大类：

包字体或矢量字体

包含作为字形组成相关绘图指导的数字描述。因此，每个字形都可以缩放为任意大小而无损质量。在可以使用此类字体（或字形）之前，需要将数字描述转换为光栅（网格）。此过程称为字体光栅化。字体微调（嵌入在字体中）可改进和优化特定大小的渲染效果。光栅化和微调通过 FreeType 库实现。

位图或点阵字体

包含一个为特定字号设计的像素阵列。位图字体渲染速度极快，而且非常简单。然而，与矢量字体相比，位图字体无法在不损质量的情况下进行缩放。因此，这些字体通常以不同的大小发布。现在，Linux 控制台中仍然使用位图字体，有时终端中也会使用这些字体。

在 Linux 下，便携式编译格式 (PCF) 或字形位图分布格式 (BDF) 是最常用的格式。

这些字体的外观主要会受两个方面的影响：

- 选择合适的字体系列，
- 采用某种算法渲染字体，达到接收者眼睛最舒服的效果。

最后一点只与矢量字体相关。虽然上面两点都需要根据个人情况而定，但仍有一些默认值需要创建。

Linux 字体渲染系统由具有不同关系的几个库组成。基本字体渲染库是 [FreeType](http://www.freetype.org/) (<http://www.freetype.org/>)，它会将支持的格式的字体字形转换为优化的位图字形。渲染过程由算法及其参数（可能受专利问题影响）控制。

使用 FreeType 的每个程序或库都应该参考 [Fontconfig](http://www.fontconfig.org/) (<http://www.fontconfig.org/>) 库。此库会从用户及系统那里收集字体配置。用户修改其 Fontconfig 设置后，此更改将导致发生 Fontconfig 感知的应用。

Arabic、Han 或 Phags-Pa 等脚本所需的更复杂的 OpenType 成型以及其他更高级别的文本处理依赖于 [Harfbuzz](http://www.harfbuzz.org/) (<http://www.harfbuzz.org/>) 或 [Pango](http://www.pango.org/) (<http://www.pango.org/>)（这只是一部分示例）。

18.1.1 显示安装的字体

要获得系统上安装了哪些字体的概观，请运行 `rpm` 或 `fc-list` 命令。这两个命令都可为您提供不错的答案，但有可能会因系统和用户配置不同而返回不同的列表。

`rpm`

调用 `rpm` 可查看系统上安装了哪些包含字体的软件包：

```
rpm -qa '*fonts*'
```

`fc-list`

每个字体包都应该满足此表达式。不过，命令可能会返回报错，例如 `fonts-config`（它即不是字体，也不包含字体）。

调用 `fc-list` 可获得哪些字体系列可以访问、系统上或主目录中是否已安装这些字体的概观：

```
fc-list ':' family
```



注意：命令 `fc-list`

命令 `fc-list` 是 Fontconfig 库的封装程序。从 Fontconfig（更确切地说，从它的超速缓存）可以查询许多有趣的信息。有关更多细节，请参见 `man 1 fc-list`。

18.1.2 查看字体

如果想了解已安装字体系列的外观，请使用命令 `ftview`（`ft2demos` 包）或访问 <http://fontinfo.opensuse.org/>。例如，要以 14 号字显示 FreeMono 字体，请按如下所示使用 `ftview`：

```
ftview 14 /usr/share/fonts/truetype/FreeMono.ttf
```

如果需要更多信息，请访问 <http://fontinfo.opensuse.org/> 了解支持哪些样式（标准、粗体、斜体等）和语言。

18.1.3 查询字体

要查询指定了某种模式时使用哪种字体，请使用 `fc-match` 命令。

例如，如果您的模式包含已安装字体，`fc-match` 会返回文件名、字体系列和样式：

```
tux > fc-match 'Liberation Serif'
LiberationSerif-Regular.ttf: "Liberation Serif" "Regular"
```

如果所需字体在您的系统上不存在，Fontconfig 的匹配规则将会生效，并尝试找到最接近的可用字体。这意味着用另一种字体来替代了您要求的字体。

```
tux > fc-match 'Foo Family'
DejaVuSans.ttf: "DejaVu Sans" "Book"
```

Fontconfig 支持别名：用另一个系列名称替代某个名称。通用名称就是一个典型的例子，例如 “sans-serif”、“serif” 和 “monospace”。这些别名可由实际的系列名称，甚至是系列名称的首选设置列表替代：

```
tux > for font in serif sans mono; do fc-match "$font" ; done
DejaVuSerif.ttf: "DejaVu Serif" "Book"
DejaVuSans.ttf: "DejaVu Sans" "Book"
DejaVuSansMono.ttf: "DejaVu Sans Mono" "Book"
```

结果可能因系统而异，具体视当前安装的字体而定。



注意：根据 Fontconfig 而定的相似度规则

Fontconfig 总是根据具体请求返回最相似的实际系列（如果至少安装了一个系列）。“相似度”根据 Fontconfig 的内部度量以及用户或管理员的 Fontconfig 设置而定。

18.1.4 安装字体

安装新字体的方法主要有以下几种：

- 将 *.ttf 或 *.otf 等字体文件手动安装到知道的一个字体目录。如果字体要用于整个系统，请使用标准目录 `/usr/share/fonts`。如果要安装在主目录中，请使用 `~/.config/fonts`。如果不想使用标准目录，Fontconfig 允许您选择其他目录。使用 `<dir>` 元素告知 Fontconfig 所用目录，有关细节，请参见第 18.1.5.2 节“深入了解 Fontconfig XML”。
- 使用 `zypper` 安装字体。大量字体已通过包提供，随附在 SUSE 分发包中或包含在 `M17N:fonts` (<http://download.opensuse.org/repositories/M17N:/fonts/>) 存储库中。请使用以下命令将存储库添加到您的列表中。例如，要为 SLE 12 添加存储库：

```
sudo zypper ar
    http://download.opensuse.org/repositories/M17N:/fonts/SLE_12/
M17N:fonts.repo
```

要搜索您的 `FONT_FAMILY_NAME`，请使用以下命令：

```
sudo zypper se 'FONT_FAMILY_NAME*fonts'
```

18.1.5 配置字体的外观

根据渲染媒体和字号的不同，结果可能并不令人满意。例如，现在的显示器分辨率一般为 100dpi，这导致像素太大，字形显得粗陋难看。

有几种算法可用来处理低分辨率，例如消除锯齿（灰度平滑）、微调（适合网格）或子像素渲染（在一个方向将分辨率增至三倍）。这些算法还可能因字体格式而异。



重要：子像素渲染的专利问题

SUSE 分发包中不使用子像素渲染。虽然 FreeType2 支持此算法，但有几项将于 2019 年底到期的专利涉及到了此算法。因此，除非系统中有 FreeType2 库并且该库中已编译子像素渲染，否则在 Fontconfig 中设置子像素渲染选项没有任何效果。

通过 Fontconfig，可单独为每种字体选择渲染算法，也可为一组字体选择渲染算法。

18.1.5.1 通过 sysconfig 配置字体

SUSE Linux Enterprise Desktop 在 Fontconfig 上提供了一个 `sysconfig` 层。要尝试进行字体配置，这是一个不错的着手点。要更改默认设置，请编辑配置文件 `/etc/sysconfig/fonts-config`。（或使用 YaST `sysconfig` 模块）。编辑该文件之后，请运行 `fonts-config`。

```
sudo /usr/sbin/fonts-config
```

重新启动该应用程序以显示成效。请牢记以下要点：

- 一些应用程序不需要重新启动。例如，Firefox 会不时重新读取 Fontconfig 配置。新创建或重新装载的标签可在稍后获得新的字体配置。
- 每次发生安装包安装或去除操作之后，系统会自动调用 `fonts-config` 脚本（如未调用，则表示字体软件包有错误）。
- 使用 `fonts-config` 命令行选项可以暂时覆盖每个 `sysconfig` 变量。有关细节，请参见 `fonts-config --help`。

有几个 `sysconfig` 变量可以更改。请参见 `man 1 fonts-config` 或 YaST `sysconfig` 模块的帮助页。以下是一些变量示例：

渲染锯齿的选项

考虑使用 `FORCE_HINTSTYLE`、`FORCE_AUTOHINT`、`FORCE_BW`、`FORCE_BW_MONOSPACE`、`USE_EMBEDDED_BITMAPS` 和 `EMBEDDED_BITMAP_LANGAGES`

渲染锯齿的渲染选项

使用 `PREFER_SANS_FAMILIES`、`PREFER_SERIF_FAMILIES`、`PREFER_MONO_FAMILIES` 和 `SEARCH_METRIC_COMPATIBLE`

下面的列表提供了一些配置示例，按从“最清晰”字体（对比度较高）到“最漂亮”（较平滑）的顺序显示。

渲染字体

通过 `PREFER_*_FAMILIES` 变量可指定首选位图字体。请按照帮助部分的示例使用这些变量。请注意，这些字体渲染为黑白白色，不进行平滑处理，并且位图字体只有几种字号。考虑使用

```
SEARCH_METRIC_COMPATIBLE="no"
```

来禁用基于度量兼容性的系列名称替代。

渲染未消除锯齿的可缩放字体

渲染时未消除锯齿的可缩放字体与位图字体的显示效果相似，同时又可保持字体可缩放性。请使用经过精细微调的字体，如 Liberation 系列。遗憾的是，系统中经过精细微调的字体并不充足。设置下面的变量可强制采用此方法：

```
FORCE_BW="yes"
```

渲染未消除锯齿的可缩放字体

仅采用不消除锯齿的方式渲染等宽字体，否则，请使用默认设置：

```
FORCE_BW_MONOSPACE="yes"
```

默认设置

渲染所有字体时都消除锯齿。经过精细微调的字体将通过字节码解释器 (BCI) 渲染，其余字体将使用自动微调器 (`hintstyle=hintslight`) 渲染。让所有相关的 `sysconfig` 变量保持默认设置。

CFF 字体

以 CFF 格式使用字体。FreeType2 中有了当前的改进后，该字体应该也会比默认的 TrueType 字体更清晰。请按照 `PREFER_*_FAMILIES` 的示例尝试一下。可以使用以下选项将字体调得更黑更粗：

```
SEARCH_METRIC_COMPATIBLE="no"
```

因为它们默认是通过 `hintstyle=hintslight` 来渲染的。还可以考虑使用：

```
SEARCH_METRIC_COMPATIBLE="no"
```

启用自动微调

即使对于精细微调的字体，也可以使用 FreeType2 的自动微调器。如此可产生更细、对比度更低的效果，有时还可以产生更模糊的效果。设置下面的变量可激活此功能：

```
FORCE_AUTOHINTER="yes"
```

使用 `FORCE_HINTSTYLE` 可控制微调级别。

18.1.5.2 深入了解 Fontconfig XML

Fontconfig 的配置格式是可扩展标记语言 (XML)。下面的几个示例不是完整参考，只是简要概述。细节及其他启示可在 `man 5 fonts-conf` 或 `/etc/fonts/conf.d/` 中找到。

中心 Fontconfig 配置文件是 `/etc/fonts/fonts.conf`，它及其他作品包括整个 `/etc/fonts/conf.d/` 目录。要自定义 Fontconfig，可在两个位置插入您的更改：

FONTCONFIG 配置文件

¹ 系统范围的更改。编辑文件 `/etc/fonts/local.conf`（默认情况下，它包含空的 `fontconfig` 元素）。

² 用户特定的更改。编辑文件 `~/.config/fontconfig/fonts.conf`。将 Fontconfig 配置文件放在 `~/.config/fontconfig/conf.d/` 目录中。

用户特定的更改会覆盖任何系统范围的设置。



注意：弃用的用户配置文件

文件 `~/.fonts.conf` 标记为已弃用，不应该再使用。请改为使用 `~/.config/fontconfig/fonts.conf`。

每个配置文件都需要有一个 `fontconfig` 元素。因此，最精简的文件应如下所示：

```
<?xml version="1.0"?>
<!DOCTYPE fontconfig SYSTEM "fonts.dtd">
```

```
<fontconfig>
<!-- Insert your changes here -->
</fontconfig>
```

如果默认目录不够用，请插入 `dir` 元素及相应的目录：

```
<dir>/usr/share/fonts2</dir>
```

Fontconfig 会以递归方式搜索字体。

使用下面的 Fontconfig 片段可以选择字体渲染算法（请参见例 18.1 “指定渲染算法”）：

例 18.1 指定渲染算法

```
<match target="font">
  <test name="family">
    <string>FAMILY_NAME</string>
  </test>
  <edit name="antialias" mode="assign">
    <bool>true</bool>
  </edit>
  <edit name="hinting" mode="assign">
    <bool>true</bool>
  </edit>
  <edit name="autohint" mode="assign">
    <bool>false</bool>
  </edit>
  <edit name="hintstyle" mode="assign">
    <const>hintfull</const>
  </edit>
</match>
```

字体的各种属性都可以测试。例如，`<test>` 元素可测试字体系列（如该例中所示）、字体间隔、间距、字体格式以及其他。如果完全不使用 `<test>`，所有 `<edit>` 元素都会应用于每个字体（全局更改）。

例 18.2 别名和系列名称替代

规则 1

```
<alias>
  <family>Alegreya SC</family>
  <default>
    <family>serif</family>
  </default>
</alias>
```

规则 2

```
<alias>
  <family>serif</family>
  <prefer>
    <family>Droid Serif</family>
  </prefer>
</alias>
```

规则 3

```
<alias>
  <family>serif</family>
  <accept>
    <family>STIXGeneral</family>
  </accept>
</alias>
```

例 18.2 “别名和系列名称替代”中的规则会创建一份排定了优先级的系列列表 (PFL)。根据元素的不同，执行的操作也不同：

规则 1 的 `<default>`

此规则会在 PFL 末尾添加一个 `serif` 系列名称。

规则 2 的 `<prefer>`

只要 PFL 中存在 `Alegreya SC`，此规则就会在 PFL 中第一个 `serif` 之前添加 “Droid Serif”。

规则 3 的 `<accept>`

此规则会在 PFL 中第一个 `serif` 系列名称之后添加 “STIXGeneral” 系列名称。

如果将这些片段按规则 1 - 规则 2 - 规则 3 的顺序组合起来，当用户请求 “Alegreya SC” 时，系统便会如创建如表 18.1 “基于 Fontconfig 规则生成 PFL” 中所述的 PFL。

表 18.1 基于 FONTCONFIG 规则生成 PFL

顺序	当前的 PFL
请求	<u>Alegreya SC</u>
规则 1	<u>Alegreya SC</u> , <u>serif</u>
规则 2	<u>Alegreya SC</u> , <u>Droid Serif</u> , <u>serif</u>
规则 3	<u>Alegreya SC</u> , <u>Droid Serif</u> , <u>serif</u> , <u>STIXGeneral</u>

在 Fontconfig 的度量中，系列名称具有最高优先级，高于样式、大小等其他模式。Fontconfig 会检查系统上当前安装了哪个系列。如果安装了 “Alegreya SC”，Fontconfig 将会返回它。如果未安装，则会查找 “Droid Serif”，依次类推。

请小心。如果 Fontconfig 片段的顺序发生变化，Fontconfig 可能会返回不同的结果，如表 18.2 “基于更改了顺序的 Fontconfig 规则生成 PFL 的结果” 中所述。

表 18.2 基于更改了顺序的 FONTCONFIG 规则生成 PFL 的结果

顺序	当前的 PFL	记事
请求	<u>Alegreya SC</u>	执行相同的请求。
规则 2	<u>Alegreya SC</u>	<u>serif</u> 未在 FPL 中，未替代任何内容
规则 3	<u>Alegreya SC</u>	<u>serif</u> 未在 FPL 中，未替代任何内容
规则 1	<u>Alegreya SC</u> , <u>serif</u>	<u>Alegreya SC</u> 存在于 FPL 中，执行替代



注意：隐含意义。

将 <default> 别名视为此组的分类或内含项（如果未安装）。如该例所示，<default> 应该一律优先于该组的 <prefer> 和 <accept> 别名。
<default> 分类不限于通用别名 serif、sans-serif 和 monospace。有关复杂示例，请参见 [/usr/share/fontconfig/conf.avail/30-metric-aliases.conf](#)。

例 18.3 “别名和系列名称替代” 中的以下 Fontconfig 片段会创建一个 serif 组。如果前一种字体未安装，此组中的每个系列可替代其他系列。

例 18.3 别名和系列名称替代

```
<alias>
  <family>Alegreya SC</family>
  <default>
    <family>serif</family>
  </default>
</alias>
<alias>
  <family>Droid Serif</family>
  <default>
    <family>serif</family>
  </default>
</alias>
<alias>
  <family>STIXGeneral</family>
  <default>
    <family>serif</family>
  </default>
</alias>
<alias>
  <family>serif</family>
  <accept>
    <family>Droid Serif</family>
    <family>STIXGeneral</family>
    <family>Alegreya SC</family>
  </accept>
</alias>
```

优先级由 <accept> 别名中的顺序指定。类似地，可以使用更强的 <prefer> 别名。

例 18.4 “别名和系列名称替代”扩展了例 18.2 “别名和系列名称替代”。

例 18.4 别名和系列名称替代

规则 4

```
<alias>
  <family>serif</family>
  <accept>
    <family>Liberation Serif</family>
  </accept>
</alias>
```

规则 5

```
<alias>
  <family>serif</family>
  <prefer>
    <family>DejaVu Serif</family>
  </prefer>
</alias>
```

例 18.4 “别名和系列名称替代”中的扩展配置将导致下列 PFL 变化：

表 18.3 基于 FONTCONFIG 规则生成 PFL 的结果

顺序	当前的 PFL
请求	<u>Alegreya SC</u>
规则 1	<u>Alegreya SC</u> , <u>serif</u>
规则 2	<u>Alegreya SC</u> , <u>Droid Serif</u> , <u>serif</u>
规则 3	<u>Alegreya SC</u> , <u>Droid Serif</u> , <u>serif</u> , <u>STIXGeneral</u>
规则 4	<u>Alegreya SC</u> , <u>Droid Serif</u> , <u>serif</u> , <u>Liberation Serif</u> , <u>STIXGeneral</u>
规则 5	<u>Alegreya SC</u> , <u>Droid Serif</u> , <u>DejaVu Serif</u> , <u>serif</u> , <u>Liberation Serif</u> , <u>STIXGeneral</u>



注意：含义。

- 如果同一个通用名称存在多个 `<accept>` 声明，则最后分析的声明“胜出”。如有可能，创建系统范围的配置时，不要在用户（`/etc/fonts/conf.d/*-user.conf`）之后使用 `<accept>`。
- 如果同一个通用名称存在多个 `<prefer>` 声明，则最后分析的声明“胜出”。如有可能，在系统范围的配置中，不要在用户之前使用 `<prefer>`。
- 同一个通用名称的每个 `<prefer>` 声明都会覆盖 `<accept>` 声明。如果管理员希望赋予用户使用 `<accept>` 而不仅仅使用 `<prefer>` 的自由度，那么管理员就不应该在系统范围的配置中使用 `<prefer>`。从另一方面来说，用户最常使用的是 `<prefer>`，因此这样做有利无害，并且我们在系统范围的配置中也会碰到使用 `<prefer>` 的情况。

18.2 更多信息

您可安装 `xorg-docs` 包以更深入地了解 X11。`man 5 xorg.conf` 提供了有关手动配置（如果需要）的格式的详细信息。有关 X11 开发的更多信息，请参见该项目的主页：<http://www.x.org>。

驱动程序位于 `xf86-video-*` 包中，例如 `xf86-video-nv`。相关手册页中详细说明了这些包附带的很多驱动程序。例如，如果使用 `nv` 驱动程序，在 `man 4 nv` 中可以找到有关此驱动程序的更多信息。

有关第三方驱动程序的信息位于 `/usr/share/doc/packages/<package_name>` 中。例如，`x11-video-nvidiaG03` 的文档在安装包之后位于 `/usr/share/doc/packages/x11-video-nvidiaG03` 中。

19 使用 FUSE 访问文件系统

FUSE 是用户空间中的文件系统 (file system in userspace) 的缩写。这表示您可以将文件系统作为非特权用户配置和装入。通常，只有 `root` 用户才能执行此任务。FUSE 自身是一个内核模块。它与插件组合，允许您扩展 FUSE 以访问几乎所有文件系统，如远程 SSH 连接、ISO 映像等。

19.1 配置 FUSE

需要安装 `fuse` 包才能使用 FUSE。根据要使用的文件系统，您需要作为独立包提供的附加插件。FUSE 插件未随 SUSE Linux Enterprise 提供。一般而言，您无需设置 FUSE 即可直接使用。但是建议创建一个合并所有安装点的目录。例如，可以创建目录 `~/mounts` 并在该处插入不同文件系统的子目录。

19.2 可用 FUSE 插件

FUSE 依赖于插件。下表列出常用插件。

表 19.1 可用 FUSE 插件

<code>fuseiso</code>	使用 CD-ROM 映像中的 ISO9660 文件系统装入映像
<code>ntfs-3g</code>	装入 NTFS 卷（有读写支持）
<code>sshfs</code>	基于 SSH 文件传输协议的文件系统客户端
<code>wdfs</code>	装入 WebDAV 文件系统

19.3 更多信息

有关更多信息，请参见 FUSE 主页 <http://fuse.sourceforge.net>。

III 服务

- 20 基本联网知识 111
- 21 使用 NTP 同步时间 131
- 22 使用 NetworkManager 134
- 23 Samba 138
- 24 通过 NFS 共享文件系统 145
- 25 使用 Autofs 按需装入 148
- 26 文件同步 152

20 基本联网知识

Linux 提供集成进各类网络结构中所需的联网工具和功能。可以通过 YaST 配置使用网卡进行的网络访问。也可以手动进行配置。在本章中，仅描述基础机制和相关网络配置文件。
Linux 和其他 Unix 操作系统均使用 TCP/IP 协议。该协议不是单个网络协议，而是提供多种服务的一系列网络协议。*TCP/IP 系列协议中的若干协议* 中所列的协议专用于在两台计算机之间通过 TCP/IP 交换数据。由 TCP/IP 连接而成的网络构成了全球网络，也称作“因特网”。
RFC 代表注释请求。RFC 由一些文档组成，用来描述各种因特网协议和操作系统及其应用程序的实施过程。RFC 文档用来描述如何设置因特网协议。有关 RFC 的更多信息，请参见 <http://www.ietf.org/rfc.html>。

TCP/IP 系列协议中的若干协议

TCP	传送控制协议：面向连接的安全协议。要传输的数据首先由应用程序作为数据流发送，然后由操作系统转换为相应的格式。数据到达目标主机上的相应应用程序时采用最初发送时的原始数据流格式。TCP 确定在传输过程中是否有任何数据丢失或发生混乱。只要涉及到数据序列就会实施 TCP。
UDP	用户数据报协议：无连接、不安全的协议。要传输的数据以应用程序生成的数据包的形式发送。不能保证数据以正确的顺序到达接收方，也可能丢失数据。UDP 适用于面向记录的应用程序。它的等待时间比 TCP 稍短。
ICMP	因特网控制消息协议：这实际上不是一个面向最终用户的协议，而是一个特殊的控制协议，用来发出错误报告，还可以控制参与 TCP/IP 数据传送的计算机的行为。此外，它还提供一种特殊的回应方式，可以通过 ping 程序查看该方式。
IGMP	因特网组管理协议：此协议控制实施 IP 多路广播时的计算机行为。

如图 20.1 “TCP/IP 的简化层次模型” 中所示，数据交换在不同的层中进行。实际的网络层是通过 IP（因特网协议）的不安全数据传送。IP 的上面是 TCP（传送控制协议），它能够确保一定程度的数据传送安全性。IP 层由底层硬件相关协议（例如以太网）提供支持。



图 20.1 TCP/IP 的简化层次模型

该图为一层都提供了一到两个示例。层次按照抽象程度排序。最底层非常接近硬件。最上层则几乎就是硬件的完全抽象化。每一层都有自己的特殊功能。每一层的特殊功能多隐含在其描述中。数据链路层和物理层表示所用的物理网络（如以太网）。
几乎所有硬件协议都在面向数据包的基础上发挥作用。要传送的数据收集在包中（一次无法发送所有数据）。TCP/IP 包最大约为 64 KB。包通常要小得多，因为可能受到网络硬件的限制。以太网上的数据包最大约为 1500 个字节。通过以太网发送数据时，TCP/IP 包的大小不能超过这个限额。如果传送更多数据，操作系统需要发送更多的数据包。

为使层实现其指定功能，必须在数据包中保存与每层相关的附加信息。这些信息保存在数据包的报头中。每一层都在每个新包的开头附加一小块称为协议报头的数据。图 20.2 “TCP/IP 以太网包”中演示了一个通过以太网电缆传送的 TCP/IP 数据包示例。校验和位于包的末尾而不是开头，这样更便于网络硬件处理。



图 20.2 TCP/IP 以太网包

当应用程序通过网络发送数据时，数据会穿越每个层次，但所有传递都在 Linux 内核中实施（只有物理层除外）。每一层都负责准备好数据，以便传递到下一层。最底层最后负责发送数据。接收数据时则逆向执行整个过程。正像剥洋葱皮那样，在每一层中都要从传输数据中删除协议报头。最后，传输层负责使数据可供目标上的应用程序使用。通过这种方式，每一层只与其上一层或下一层通讯。对于应用程序来说，无论数据是通过 100 Mbit/s（兆位/秒）的 FDDI 网络传送还是通过 56 Kbit/s（千位/秒）的调制解调器线路传送，都毫不相关。同样，只要数据包的格式正确，传送哪种数据对数据线也无关紧要。

20.1 IP 地址和路由

各节的论述仅限于 IPv4 网络。有关 IPv6 协议（IPv4 的后续协议）的信息，请参见第 20.2 节“IPv6—下一代的因特网”。

20.1.1 IP 地址

因特网上的每台计算机都有一个唯一的 32 位（或 4 字节）地址通常按例 20.1 “编写 IP 地址”的第二行所示的格式书写。

例 20.1 编写 IP 地址

IP Address (binary):	11000000	10101000	00000000	00010100
IP Address (decimal):	192.	168.	0.	20

在十进制格式中，四字节以十进制数书写，其间以句点分隔。IP 地址被指派给主机或网络接口。它在全球只能使用一次。这条规则也有例外，但这些例外与下文无关。IP 地址中的点表示分级系统。直到 20 世纪 90 年代，IP 地址仍然有严格的分类。但是，此系统经证实太过死板，已经废止。现已改为使用无类别路由 -（CIDR，无类别域间路由）。

20.1.2 网络掩码和路由

网络掩码用于定义子网的地址范围。如果两台主机位于同一子网中，它们可直接相互访问。如果它们位于不同子网中，则需要用于处理此子网的所有通讯的网关地址才能相互访问。要检查两个 IP 地址是否位于同一子网中，只需分别将两个地址与网络掩码进行“AND”操作。如果结果相同，则两个 IP 地址在同一个本地网络中。如果结果不同，则仅能通过网关连接远程 IP 地址和远程接口。

要了解网络掩码如何工作，可查看例 20.2 “将 IP 地址链接到网络掩码”。网络掩码有 32 位，它确定 IP 地址有多少属于网络。对于所有为 1 的位，将它们在 IP 地址中的相应位标记为属于网络。对于所有值为 0 的位，标记其属于子网内。这意味着值为 1 的位越多，子网就越小。因为网络掩码总是由多个连续的 1 位组成，所以也可通过计算网络掩码中的位数来确定。在例 20.2 “将 IP 地址链接到网络掩码”中，第一个 24 位的网络也可写作 192.168.0.0/24。

例 20.2 将 IP 地址链接到网络掩码

IP address (192.168.0.20):	11000000	10101000	00000000	00010100
Netmask (255.255.255.0):	11111111	11111111	11111111	00000000

Result of the link:	11000000	10101000	00000000	00000000
In the decimal system:	192.	168.	0.	0
IP address (213.95.15.200):	11010101	10111111	00001111	11001000
Netmask (255.255.255.0):	11111111	11111111	11111111	00000000

Result of the link:	11010101	10111111	00001111	00000000
In the decimal system:	213.	95.	15.	0

再举个例子：通过同一以太网电缆相连的所有计算机通常都位于同一子网中，可直接访问。即使用交换机或网桥物理分隔该子网，这些主机仍然可以直接访问。仅在网关是为目标网络配的时，才能访问本地子网外部的 IP 地址。通常情况下，只有一个网关处理所有外部流量。然而，也可能为不同的子网配置多个网关。如果配置了网关，所有的外部 IP 包将发送到相应的网关。此网关随后会尝试以相同的方式转发该包（从主机到主机）直到到达目标主机或超过该包的 TTL（存活时间）。

特定地址

基本网络地址	这是网络掩码和该网络中的任意地址，如例 20.2 “将 IP 地址链接到网络掩码”中的 Result（结果）所示。不能将此地址指派给任何主机。
广播地址	这可以解释为：“访问此子网中的所有主机。”。要生成此地址，需要将网络掩码反转为二进制格式，并使用逻辑 OR 链接到基本网络地址。因此，以上示例会生成 192.168.0.255。该地址无法指派给任何主机。
多播地址	地址 <u>127.0.0.1</u> 指派给每台主机的“回路设备”。可以使用此地址以及通过 IPv4 定义的完整 <u>127.0.0.0/8</u> 回写网络中的所有地址为您自己的计算机设置一个连接。对于 IPv6，仅存在一个回写地址 (::1)。

由于 IP 地址必须在全球范围内唯一，您不能随机选择地址。共有三个地址域可用于建立基于 IP 的专用网络。这些地址无法与因特网上的其他地址建立任何连接，因为它们不能通过因特网传送。这些地址域在 RFC 1597 中指定，并且列在表 20.1 “专用 IP 地址域”中。

表 20.1 专用 IP 地址域

网络/网络掩码	域
<u>10.0.0.0/255.0.0.0</u>	<u>10.x.x.x</u>
<u>172.16.0.0/255.240.0.0</u>	<u>172.16.x.x - 172.31.x.x</u>
<u>192.168.0.0/255.255.0.0</u>	<u>192.168.x.x</u>

20.2 IPv6—下一代的因特网

由于 WWW（万维网）的出现，过去十五年中越来越多的计算机开始通过 TCP/IP 通讯，这使因特网有了突飞猛进的发展。自从 1990 年在 CERN (<http://public.web.cern.ch>) 任职的 Tim Berners-Lee 开创了 WWW，因特网主机的数量已从几千台猛增至上亿台。

如上所述，IPv4 地址只有 32 位。而且还有不少 IP 地址丢失，它们因网络组织结构的原因而无法使用。子网中可用的地址数量是位数的平方减 2。举例来说，某个子网可以有 2 个、6 个或 14 个可用地址。如果要将 128 台主机连接到因特网，您的子网要提供 256 个 IP 地址，其中只有 254 个可用，因为有两个 IP 地址需要供该子网本身的结构使用：广播和基础网络地址。

在当前的 IPv4 协议下，DHCP 或 NAT（网络地址转换）是用来避免出现地址短缺的典型机制。这些方法与用来分隔专用地址空间和公用地址空间的规定相结合，肯定能够缓解短缺状况；它们的问题在于不仅配置烦琐，而且也加重了维护的负担。要在 IPv4 网络内设置主机，您需要若干地址项，如主机本身的 IP 地址、子网掩码、网关地址，可能还要提供名称服务器地址。所有这些项都是必需的，而且无法从其他任何地方得到这些项。

利用 IPv6，地址的短缺和复杂的配置都将成为过去。以下各节进一步描述了 IPv6 带来的改进和优点，以及如何从旧协议过渡到新协议。

20.2.1 优点

新协议中最为重要同时也最为显著的改进在于对可用地址空间的极大扩容。IPv6 地址由 128 位值而不是传统的 32 位值组成，它提供的 IP 地址数目多达 10 的 15 次方的若干倍。

不过，IPv6 与以前的不同不仅限于长度，其内部结构也发生了变化，这种结构可以包含更多的有关系统和系统所属网络的具体信息。有关详细信息，请参见 第 20.2.2 节“地址类型和结构”。

以下列出了新协议的其他一些优点：

网络地址	IPv6 使网络可以支持“即插即用”，这意味着无需任何手动配置即可将新安装的系统集成到（本地）网络中。新主机可以使用其自动配置机制，依赖名为邻居发现 (ND) 的协议从邻近的路由器提供的信息中得到自己的地址。这种方法不要求管理员参与，并且无需维护用于分配地址的中央服务器，这是 IPv4 无法媲美的（IPv4 中需要使用 DHCP 服务器来自动分配地址）。 不过，如果路由器已连接到交换机，则路由器应发送带标志的定期通告，告知网络中的主机彼此应如何交互。有关更多信息，请参见 RFC 2462 和 <u>radvd.conf(5)</u> 手册页以及 RFC 3315。
移动性	利用 IPv6，为一个网络接口同时指派多个地址成为可能。这使得用户能方便地访问几个网络，有时可媲美手机公司提供的国际漫游服务：您携带手机出境时，一旦进入相应区域就会自动登录外国服务，因此无论您身在何处，都可以用同一号码联系到您，而且您也可以像在国内一样拨打电话。
安全性	在 IPv4 中，网络安全是一项附加功能。IPv6 则将 IPsec 作为其核心功能之一，允许系统通过安全隧道通讯，避免被因特网上的外来者窃听。
网络兼容性	实际上，要想将整个因特网一下子从 IPv4 转换为 IPv6 是不可能的。因此，这两个协议不仅要能在因特网上同时存在，还能够同时存在于一个系统中，这一点至关重要。要实现这一点，一方面两种地址应兼容（IPv4 地址可以轻松转换为 IPv6 地址），另一方面还要使用一定数量的隧道。请参见第 20.2.3 节“IPv4 与 IPv6 共存”。此外，系统可以依赖双栈 IP 技术同时支持两种协议，这意味着系统中有两种完全分开的网络堆栈，从而避免这两种版本的协议相互影响。
通过多播广播网络互连能力	在 IPv4 中，有些服务（如 SMB）需要向本地网络中的所有主机广播其数据包。IPv6 则采用一种更为精确的方式，通过多路广播支持服务器对主机寻址，即对作为组中一部分的若干主机寻址（这不同于通过广播对所有主机寻址或通过单路广播对每台主机逐个寻址）。将哪些主机作为一组来寻址可能要取决于具体的应用程序。可使用一些预定义的组来寻址，例如对所有名称服务器寻址（所有名称服务器多路广播组），或对所有路由器寻址（所有路由器多路广播组）。

20.2.2 地址类型和结构

如上所述，目前的 IP 协议在两个重要方面有缺陷：IP 地址日益短缺，配置网络、维护路由选择表的任务变得越来越复杂和艰难。IPv6 通过将地址空间扩展到 128 位解决了第一个问题。通过引入分级地址结构，结合先进的网络地址分配技术和多宿主功能（将多个地址指派给同一个设备，从而支持对多个网络的访问），第二个问题也迎刃而解。

使用 IPv6 时，了解三种类型的地址十分有用：

单播地址	这类地址只与一个网络接口关联。采用这类地址的包只传递到一个目标。因此，使用单路广播地址可以将包传送到本地网络或因特网上的单个主机。
多播地址	这类地址与一组网络接口相关。采用这类地址的包将传递到属于该组的所有目标。多路广播地址主要供特定网络服务使用，用于以有序的方式与特定的主机组通讯。
任播地址	这类地址与一接口相关。采用这类地址的包将根据基础路由协议的原则，传递给该组中与发送方最为接近的成员。任意广播地址便于主机在特定网络区域内找到提供特定服务的服务器。同一类型的所有服务器都具有相同的任意广播地址。在请求服务时，主机收到路由协议决定的最接近它的服务器的回复。如果出于某种原因此服务器无法回复，协议会自动选择距离稍远一些的服务器，依此类推。

IPv6 地址分为八组，每组四位数字，代表十六位，采用十六进制表示法。它们之间用冒号 (:) 分隔。可以删除某组中的前置零字节，但不能删除组中或组末的零。另一个约定是：连续的零字节若超过四个，则可以省略为双冒号形式。不过，每个地址只允许有一个这样的 ::。中演示了这种简写表示法，其中的三行全部表示同一地址。例 20.3 “示例 IPv6 地址”

例 20.3 示例 IPv6 地址

```
fe80 : 0000 : 0000 : 0000 : 0000 : 10 : 1000 : 1a4
fe80 :      0 :      0 :      0 :      0 : 10 : 1000 : 1a4
fe80 :                               : 10 : 1000 : 1a4
```

IPv6 地址的每个部分都有明确的功能。前面的字节构成前缀，用于指定地址类型。中间部分是地址的网络部分，但可以不用。地址的结尾构成主机部分。在 IPv6 中，网络掩码是通过在地址末尾的斜杠后指明前缀的长度来定义的。例 20.4 “指定前缀长度的 IPv6 地址”中的地址包含上述信息，即：前 64 位构成地址的网络部分，后 64 位构成地址的主机部分。换言之，64 表示网络掩码由左起的 64 个 1 位值构成。与 IPv4 一样，IP 地址使用 AND 结合网络掩码值，以确定主机位于同一子网中还是其他网络中。

例 20.4 指定前缀长度的 IPv6 地址

```
fe80::10:1000:1a4/64
```

IPv6 可以识别几种预定义的前缀类型。其中有些列在各种 IPv6 前缀 中。

各种 IPv6 前缀

00	IPv4 地址和 IPv6 上的 IPv4 兼容地址。这些用于与 IPv4 保持兼容。要使用这些地址，仍然需要依赖路由器将 IPv6 包转换为 IPv4 包。有若干特殊地址（如用于回路设备的地址）也采用此前缀。
2 :: 1 个 0 为一个字节	可聚合全局单路广播地址。类似 IPv4 的情况，可以指定某个接口作为特定子网的一部分。目前，有以下地址空间： <u>2001::16</u> （生产质量地址空间）和 <u>2002::16</u> （6to4 地址空间）。
fe80::1/10	链路本地地址。不应路由带有这种前缀的地址，而只能从同一子网中访问。
fec0::1/10	站点本地地址。可以路由这种地址，但只局限在它们所属的组织网络之内。实际上，这些是相当于当前的专用网络地址空间（如 <u>10.x.x.x</u> ）的 IPv6 地址。
ff	这些是多路广播地址。

单路广播地址由三个基本部分组成：

链路本地前缀	第一部分（也包含上述前缀之一）用于通过公共因特网路由数据包。其中包含提供因特网访问的公司或机构的相关信息。
链路本地前缀	第二部分包含要将包传递到子网的路由信息。
接口 ID	第三部分标识要将包传递到的接口。其中允许使用 MAC。由于 MAC 是硬件厂商编程到设备中的全球唯一的固定标识符，配置过程得到了极大简化。事实上，前 64 个地址位共同构成 <u>EUI-64</u> 令牌，后 48 位从 MAC 中提取，其余的 24 位包含有关令牌类型的特殊信息。这样还可以将 <u>EUI-64</u> 令牌指派给没有 MAC 的接口，如基于 PPP 的接口。

在这个基础结构之上，IPv6 还区分五种不同的单路广播地址：

::1 (环回)	在首次初始化接口时（即无法通过其它方法确定地址时），这类地址可用作主机的源地址。
:::1 (环回)	回路设备的地址。
204 前缀地址	IPv6 地址由 IPv4 地址和 96 个零位组成的前缀构成。这类兼容地址用于隧道通讯进程（请参见第 20.2.3 节“IPv4 与 IPv6 并存”），以便 IPv4 和 IPv6 主机与在纯 IPv4 环境中操作的其他主机通讯。
链路本地 IPv4 的 IPv4 地址	这类地址以 IPv6 表示法指定纯 IPv4 地址。
本地地址	有两类地址可供本地使用：
链路本地	这类地址只能在本地子网中使用。不能具有此类源地址或目标地址的包路由到因特网或其他子网。这些地址包含特殊的前缀（ <u>fe80::1/10</u> ）和网卡的接口 ID，中间部分为零字节。这类地址在自动配置过程中使用，用于与同一子网中的其他主机通讯。
站点本地	可以将采用这类地址的包路由到其他子网，但不能路由到更广阔的因特网——不能跨越组织自身的网络。这类地址用于内部网，相当于 IPv4 定义的专用地址空间。其中包含特殊的前缀（ <u>fec0::1/10</u> ）、接口 ID，及指定子网 ID 的 16 位字段。其余部分也会填入零字节。

作为 IPv6 引进的全新功能，每个网络接口通常可以获得多个 IP 地址，这个功能的优点即在于：可以通过同一接口访问多个网络。其中一个网络可以使用 MAC 和已知前缀进行完全的自动配置，这样一启用 IPv6（使用链路本地地址），即可访问本地网络中的所有主机。由于其中使用了 MAC，所用的任何 IP 地址都是全球唯一的。地址中只有指定站点拓扑结构和公共拓扑结构的部分才是可变部分，这取决于主机当前运行所在的实际网络。

要使主机在不同网络间切换，主机至少需要两个地址。其中之一 - 本地地址，不仅包含接口 ID 而且包含该主机通常所属的本地网络的标识符（以及相应的前缀）。本地地址是静态地址，因此一般不变。所有要发送到移动主机的包仍可以传递到该主机，不管它是在本地网络还是其他任何网络中操作。这一点得益于 IPv6 引进的全新功能，如无状态自动配置和邻居发现。除本地地址之外，移动主机还获得一个或多个额外的地址，这些地址属于该主机漫游到的外地网络。这些地址称为转交地址。本地网络有一种功能，可以在主机漫游到外地时转发要发送给该主机的所有包。在 IPv6 环境中，这项任务由本地代理来完成，该代理可以接收要发送到本地地址的所有包，并通过隧道进行转发。另一方面，发送到转交地址的那些包可直接转发到移动主机，而不必进行任何特殊的迂回处理。

20.2.3 IPv4 与 IPv6 并存

将与因特网相连的所有主机从 IPv4 迁移到 IPv6 是一个逐步的过程。这两种协议将在未来一定时间内并存。通过双栈技术来实施这两种协议，可以在同一系统上同时支持这两种协议。但这仍然没有解决支持 IPv6 的主机如何与 IPv4 主机通讯，以及应如何通过当前网络（主要基于 IPv4）传输 IPv6 包的问题。最好的解决方案就是提供隧道处理功能和兼容地址（请参见第 20.2.2 节“地址类型和结构”）。

IPv6 主机多少孤立于（全球）IPv4 网络，它可通过隧道通讯：IPv6 封装为 IPv4 包，以便在 IPv4 网络中移动。这种在两个 IPv4 主机间的连接被称为隧道。要实现这种功能，包必须包含 IPv6 目标地址（或相应的前缀），以及隧道接收端的远程主机的 IPv4 地址。根据主机管理间的协议，可以手动配置基本的隧道。这也称作静态隧道。

但是，静态隧道的配置和维护往往过于烦琐，不能适应日常通讯需要。因此，IPv6 提供了三种不同的动态隧道方法：

IPv6 包被自动封装为 IPv4 包，并通过支持多路广播的 IPv4 网络发送。这种方法诱导 IPv6 将整个网络（因特网）视为一个巨大的局域网 (LAN)。这样即可自动确定 IPv4 隧道的接收端。不过，这种方法不够灵活，并且还因为 IP 多路广播在因特网上尚未普及而不易推行。因此，它提供的解决方案仅适用于支持多路广播的小型公司网络或机构网络。RFC 2529 中对这种方法作出了规定。

root

利用这种方法，可以从 IPv6 地址自动生成 IPv4 地址，从而支持孤立的 IPv6 主机通过 IPv4 网络进行通讯。不过，用这种方法在孤立的 IPv6 主机和因特网之间通讯时存在一些问题。RFC 3056 中对这种方法进行了描述。

IPv6 隧道配置

这种方法依赖特殊的服务器为 IPv6 主机提供专用隧道。RFC 3053 中对此进行了描述。

20.2.4 配置 IPv6

要配置 IPv6，通常无需在各个工作站上执行任何更改。默认情况下启用 IPv6。要在已安装系统上禁用或启用 IPv6，请使用 YaST 网络设置模块。在全局设置选项卡上，根据需要选中或取消选中启用 IPv6 选项。如果要在下次重引导前暂时启用它，请以 `root` 身份输入 `modprobe -i ipv6`。装载 IPv6 模块后无法将其卸载。

由于 IPv6 使用自动配置，将给网卡指派链路-本地网络中的地址。一般不在工作站上管理路由选择表。工作站可以使用路由器广告协议查询网络路由器，了解应实施的前缀和网关。使用 `radvd` 程序可以设置 IPv6 路由器。此程序会通知工作站对 IPv6 地址使用哪个前缀和哪个路由器。或者，可以使用 `zebra/quagga` 自动配置两个地址和路由选择。

有关如何使用 `/etc/sysconfig/network` 文件设置各种隧道的信息，请参见 `ifcfg-tunnel` 的手册页 (`man ifcfg-tunnel`)。

20.2.5 有关详细信息

上文的概述中并未全面论述 IPv6 这一主题。有关这种新协议的深入讨论，请参见以下联机文档和书目：

<http://www.ipv6.org/> #

学习 IPv6 知识的起点。

<http://www.ipv6day.org/> #

启动您自己的 IPv6 网络所需的所有信息。

<http://www.ipv6-to-rhoads.org/> #

已启用 IPv6 的产品列表。

<http://www.kitware.com/HowToIPv6/> #

在此可找到 Linux IPv6-HOWTO 以及许多与该主题有关的链接。

RFC 2460

有关 IPv6 的基础 RFC。

IPv6 Essentials

Silvia Hagen 所著的 IPv6 Essentials (ISBN 0-596-00125-8) 中描述了该主题的所有重要方面。

20.3 名称解析

DNS 有助于将 IP 地址指派给一个或多个名称，并将名称指派给 IP 地址。在 Linux 中，这种转换通常由一种特殊的称为 `bind` 的软件来完成。负责这种转换的计算机称为名称服务器。这些名称构成了具有层次结构的系统，各个名称组成部分之间用句点分隔。不过，这个名称层次与上述 IP 地址层次无关。

考虑以 `hostname.domain` 格式书写的完整名称，如 `jupiter.example.com`。完整名称，即完全限定的域名 (FQDN)，由主机名和域名 (`example.com`) 组成。后者还包含顶级域或 TLD (`.com`)。

TLD 的指派由于历史原因已经变得十分混乱。传统的指派方法是美国所用的三字母域名，而世界其他地方采用的标准是双字母 ISO 国家/地区代码。此外，2000 年还引进了较长的 TLD，表示特定的活动领域（例如 `.info`、`.name` 和 `.museum`）。

在因特网发展的早期阶段（1990 年之前），文件 `/etc/hosts` 被用来储存因特网上表示的所有计算机的名称。后来事实证明随着接入因特网的计算机与日俱增，这种方法很快就行不通了。为此人们开发了一个分散式数据库，以十分分散的方式储存主机名。这个数据库类似名称服务器，它并不储存与因特网上的所有主机相关的数据，但可以向其他名称服务器发送请求。

位于层次顶级的是 `root` 名称服务器。这些 `root` 名称服务器管理顶级域，并由网络信息中心 (NIC) 运行。每个 `root` 名称服务器都了解负责特定顶级域的名称服务器。有关顶级域 NIC 的信息，请参见 <http://www.internic.net/> #。

DNS 不仅可以解析主机名，还能够为整个域识别出负责接收电子邮件的主机，即邮件交换器 (MX)。

为解析 IP 地址，您的计算机必须了解至少一个名称服务器及其 IP 地址。借助 YaST 可以轻松指定这样的名称服务器。如果建立的是调制解调器拨号连接，则根本无需手动配置名称服务器。拨号协议可以在建立连接后提供名称服务器的地址。

`whois` 协议与 DNS 密切相关。使用此程序可以快速找出负责特定域的服务器。



注意：MDNS 和 .local 域名

`.local` 顶级域由解析程序视为 `link-local` 域。DNS 请求作为多路广播 DNS 请求（而不是常规 DNS 请求）发送。如果已在名称服务器配置中使用 `.local` 域，必须在 `/etc/host.conf` 中关闭此选项。有关更多信息，请参见 `host.conf` 手册页。

如果要在安装期间关闭 MDNS，请使用 `nomdns=1` 作为引导参数。

有关多路广播 DNS 的详细信息，请参见 <http://www.multicastdns.org/> #。

20.4 使用 YaST 配置网络连接

Linux 上有多个支持的联网类型。其中多数使用不同的设备名，配置文件分布在文件系统上的多个位置。关于手动网络配置方面的详细概述，请参见第 20.6 节“手动配置网络连接”。

在 NetworkManager 默认处于活动状态的 SUSE Linux Enterprise Desktop 上，所有网卡都会加以配置。如果 NetworkManager 不处于活动状态，那么系统只会自动配置使用链路连通的第一个接口（已连接网络电缆）。可随时在已安装系统中配置额外的硬件。以下章节将介绍 SUSE Linux Enterprise Desktop 支持的所有网络连接类型的网络配置。

20.4.1 使用 YaST 配置网卡

要在 YaST 中配置以太网卡或 Wi-Fi/蓝牙卡，请选择网络设备 > 网络设置。启动模块后，YaST 将显示网络设置对话框，其中包括四个选项卡：全局选项、概述、主机名/DNS 和路由选择。

通过全局选项选项卡可设置常规联网选项，例如网路设置方法、IPv6 和常规 DHCP 选项。有关详细信息，请参见第 20.4.1.1 节“配置全局联网选项”。

概述选项卡包含关于已安装网络接口和配置的信息。会列出已正确检测到的所有网卡及其名称。您可在此对话框中手动配置新卡、删除或更改其配置。如果要手动配置未自动检测到的卡，请参见第 20.4.1.3 节“配置未检测到的网卡”。如果要更改已配置卡的配置，请参见第 20.4.1.2 节“更改网卡的配置”。

通过主机名/DNS 选项卡可设置计算机的主机名和要使用的服务器名称。有关详细信息，请参见第 20.4.1.4 节“配置主机名和 DNS”。

路由选择选项卡用于配置路由选择。有关更多信息，请参见第 20.4.1.5 节“配置路由选择”。



图 20.3 配置网络设置

20.4.1.1 配置全局联网选项

通过 YaST 网络设置模块的全局选项选项卡，可设置重要的全局联网选项，如使用 NetworkManager、IPv6 和 DHCP 客户端选项。这些设置适用于所有网络接口。

在网络设置方法中，选择管理网络连接的方法。如果希望 NetworkManager 桌面小程序管理所有接口的连接，请选择 NetworkManager 服务。NetworkManager 非常适用于在多个有线和无线网络之间切换。如果您运行的不是桌面环境，或者您的计算机是 Xen 服务器、虚拟系统或者会在网络中提供 DHCP 或 DNS 等网络服务，请使用 Wicked 服务方法。如果使用 NetworkManager，则应使用 `nm-applet` 配置网络选项，并且网络设置模块的概述、主机名/DNS和路由选择选项卡会被禁用。有关 NetworkManager 的更多信息，请参见第 22 章使用 NetworkManager。

在 IPv6 协议设置中，选择是否使用 IPv6 协议。可将 IPv6 与 IPv4 一起使用。默认情况下，会启用 IPv6。但是在不使用 IPv6 协议的网络上，如果禁用 IPv6 协议，响应时间会更快。要禁用 IPv6，请停用启用 IPv6。如果 IPv6 已停用，内核将不再自动装载 IPv6 模块。重新启动后会应用此设置。

在 DHCP 客户端选项中，配置 DHCP 客户端的选项。在单个网络上，每个 DHCP 客户端的 DHCP 客户端标识符必须不同。如果保留为空，会默认为网络接口的硬件地址。但是，如果正在运行若干使用相同网络接口（即相同硬件地址）的虚拟机，则在此处指定唯一的自由格式标识符。

要发送的主机名指定当 DHCP 客户端将消息发送到 DHCP 服务器时，主机名选项字段使用的字符串。某些 DHCP 服务器会根据此主机名（动态 DNS）来更新名称服务器区域（正向和反向记录）。此外，有些 DHCP 服务器要求要发送的主机名选项字段包含来自客户端的 DHCP 消息中的特定字符串。如果保留 `AUTO`，将发送当前的主机名（即 `/etc/HOSTNAME` 中定义的主机名）。将选项字段保留空白则不会发送任何主机名。

如果您不希望根据 DHCP 中的信息更改默认路由，请停用通过 DHCP 更改默认路由。

20.4.1.2 更改网卡的配置

要更改网卡的配置，请在 YaST 网络设置 > 概述中已检测到的网卡列表中选择一个网卡，然后单击编辑。将显示网卡设置对话框，可在其中使用常规、地址和硬件选项卡调整网卡配置。

20.4.1.2.1 配置 IP 地址

您可在网卡设置对话框的地址选项卡中设置网卡的 IP 地址或 IP 地址的确定方法。同时支持 IPv4 和 IPv6 地址。网卡可设置为无 IP 地址（对于绑定设备很有用）、静态指派的 IP 地址（IPv4 或 IPv6）或通过 DHCP 和/或 Zeroconf 指派的动态地址。

如果使用动态地址，则选择是使用仅 DHCP 版本 4（用于 DHCPv4）、DHCP 版本 6（用于 DHCPv6）还是 DHCP 版本 4 和 6。

如果可能，安装期间的首个带链接的可用网卡将会通过 DHCP 自动配置为使用自动 IP 地址。在 NetworkManager 默认处于活动状态的 SUSE Linux Enterprise Desktop 上，所有网卡都会加以配置。

如果使用的是 DSL 线路，但 ISP（因特网服务提供商）没有指派静态 IP，此时还应使用 DHCP。如果决定使用 DHCP，请打开 YaST 网卡配置模块的网络设置对话框，在全局选项选项卡的 DHCP 客户端选项中配置细节。如果您使用虚拟主机设置，其中不同的主机都通过同一接口通信，则需要用 DHCP 客户端标识符来区分。

DHCP 比较适合客户端配置，但不太适合服务器配置。要设置静态 IP 地址，请如下继续操作：

·

- ¹ 在 YaST 网卡配置模块的概述选项卡中，于已检测到的网卡列表选择一个网卡，然后单击编辑。
- ² 在地址选项卡中，选择静态指派 IP 地址。
- ³ 输入 IP 地址。IPv4 和 IPv6 地址均可使用。在子网掩码中输入子网掩码。如果使用 IPv6 地址，则对于前缀长度使用 `/64` 格式的子网掩码。或者，您可以为此地址输入一个完全限定的主机名，该主机名将写入到 `/etc/hosts` 配置文件。
- ⁴ 单击下一步。
- ⁵ 要激活配置，请单击确定。

如果使用静态地址，则不会自动配置名称服务器和默认网关。要配置名称服务器，请按照第 20.4.1.4 节“配置主机名和 DNS”中所述进行。要配置网关，请按照第 20.4.1.5 节“配置路由选择”中所述进行。

20.4.1.2.2 配置多个地址

一个网络设备可以有多个 IP 地址。



注意：别名是兼容功能

这些所谓的别名或标签只能分别用于 IPv4。对于 IPv6 则忽略它们。使用 `iproute2` 网络接口可以有一个或多个地址。

要使用 YaST 设置网卡的其他地址，请执行以下步骤：

- ¹ 在 YaST 网络设置对话框的概述选项卡中，于已检测到的网卡列表选择一个网卡，然后单击编辑。
- ² 在地址 > 附加地址选项卡中，单击添加。
- ³ 输入 IPv4 地址标签、IP 地址和网络掩码。不要在别名中包含接口名称。
- ⁴ 要激活该配置，请确认设置。

20.4.1.2.3 更改设备名称和 Udev 规则

可更改网卡在使用时的设备名称。还可确定 udev 是通过网卡的硬件 (MAC) 地址还是通过总线 ID 来标识网卡。后者更适合大型服务器，因为便于热插拔网卡。要使用 YaST 设置这些选项，请执行以下步骤：

- ¹ 在 YaST 网络设置对话框的概述选项卡中，于已检测到的网卡列表选择一个网卡，然后单击编辑。
- ² 转到硬件选项卡。当前设备名称显示在 Udev 规则中。单击更改。
- ³ 选择 udev 应通过网卡的 MAC 地址还是总线 ID 来识别网卡。网卡的当前 MAC 地址和总线 ID 显示在对话框中。
- ⁴ 要更改设备名称，请选中更改设备名称选项并编辑名称。
- ⁵ 要激活该配置，请确认设置。

20.4.1.2.4 更改网卡内核驱动程序

有些网卡可能有多个内核驱动程序可供使用。如果网卡已配置，YaST 允许从可用的合适驱动程序列表选择一个要使用的内核驱动程序。还可为内核驱动程序指定选项。要使用 YaST 设置这些选项，请执行以下步骤：

- ¹ 在 YaST 网络设置模块的概述选项卡中，于已检测到的网卡列表选择一个网卡，然后单击编辑。
- ² 转到硬件选项卡。
- ³ 在模块名称中选择要使用的内核驱动程序。在选项中所选驱动程序输入所有选项，形式为 `option=value`。如果使用多个选项，应用空格分隔这些选项。
- ⁴ 要激活该配置，请确认设置。

20.4.1.2.5 激活网络设备

如果使用结合 `wicked` 的方法，便可以将设备配置为在引导期间、连接电缆时或检测到网卡时启动、以手动方式启动或永不启动设备。要更改设备启动，请如下继续操作：

- ¹ 在 YaST 的网络设备 > 网络设置中，于已检测到的网卡列表选择一个网卡，然后单击编辑。
- ² 在常规选项卡中，从设备激活选择所希望的项。
选择在引导时可在系统引导时启动设备。使用在电缆连接时将任何现有物理连接监视接口。使用在热插拔时将在接口可用时立即设置。这与在引导时选项很相似，唯一区别是如果引导时不存在接口，不会发生错误。选择手动可通过 `ifup` 手动控制接口。选择不将不启动设备。通过 NFSroot 与在引导时相似，区别是使用 `systemctl stop wicked.service` 命令不会关闭接口。如果您使用 NFS 或 iSCSI 根文件系统，则选择此选项。
- ³ 要激活该配置，请确认设置。

20.4.1.2.6 设置最大传输单位大小

您可为接口设置最大传输单位 (MTU)。MTU 是指允许的最大包大小（以字节为单位）。更高的 MTU 可带来更高的带宽效率。但是较大的包有时可能会堵塞较慢的接口，从而增加后续包的延迟。

1. 在 YaST 的网络设备 > 网络设置中，于已检测到的网卡列表选择一个网卡，然后单击编辑。
2. 在常规选项卡中，从设置 MTU 列表中选择所需项。
3. 要激活该配置，请确认设置。

20.4.1.2.7 IP-over-InfiniBand (IPoIB) 的 Infiniband 配置

1. 在 YaST 的网络设备 > 网络设置中选择 InfiniBand 设备，然后单击编辑。
2. 在常规选项卡中，选择一种 IP-over-InfiniBand (IPoIB) 模式：已连接（默认）或数据报。
3. 要激活该配置，请确认设置。

有关 InfiniBand 的更多信息，请参见 [/usr/src/linux/Documentation/infiniband/ipoib.txt](#)。

20.4.1.2.8 配置防火墙

无须输入详细的防火墙设置（如 Book “Security Guide” 15 “Masquerading and Firewalls” 15.4.1 “Configuring the Firewall with YaST” 中所述），您就能在设备设置过程中确定设备的基本防火墙设置。按如下所示继续：

1. 打开 YaST 网络设备 > 网络设置模块。在概述选项卡中，从已检测到的网卡列表选择一个网卡，然后单击编辑。
2. 进入网络设置对话框的常规选项卡。
3. 确定要将接口指派到的防火墙区域。下列选项可用：

禁用接口区域	此选项只有在禁用防火墙和防火墙未在运行时才可用。仅当计算机属于受外部防火墙保护的大型网络时才使用此选项。
启用防火墙区域	此选项只有在启用防火墙后才可用。防火墙正在运行且接口自动指派给防火墙区域。包含关键字 <code>any</code> 的区域或外部区域将用于此类接口。
内部区域（未保护）	防火墙正在运行，但不会强制执行任何规则来保护此接口。当计算机属于受外部防火墙保护的大型网络时才使用此选项。当计算机具有多个网络接口时，此选项还可用于连接到内部网络的接口。
隔离区域	隔离区域是位于内部网络和（恶意）因特网之前的附加防线。可从内部网络和因特网访问指派到此区域的主机，但指派到此区域的主机无法访问内部网络。
内部区域	防火墙在此接口上运行，并且全面保护其抵御其他假定有害的网络流量。这是默认选项。
4. 要激活该配置，请确认设置。

20.4.1.3 配置未检测到的网卡

如果未正确检测到某个网卡，该卡将不会包含在已检测到的网卡列表中。如果确定系统包含网卡的驱动程序，则可以手动对其进行配置。还可以配置特殊网络设备类型，例如网桥、绑定、TUN 或 TAP。要配置未检测到的网卡（或特殊设备），请如下操作：

1. 在 YaST 的网络设备 > 网络设置 > 概述对话框中，单击添加。
2. 在硬件对话框中，从可用选项中设置接口的设备类型和配置名称。如果网卡为 PCMCIA 或 USB 设备，则激活相应的复选框，并选择下一步退出此对话框。否则，您可以根据需要定义要用于网卡的内核模块名称及其选项。
在 Ethtool 选项中，您可以为接口设置 `ifup` 使用的 `ethtool` 选项。可用选项请参见 `ethtool` 手册页。如果选项字符串以 `_` 开始（例如 `-K 接口名称 rx on`），字符串中的第二项将替换为当前接口名。否则的话（例如 `autoneg off speed 10`）是 `ifup` 后跟 `-s` 接口名。
3. 单击下一步。
4. 在常规、地址和硬件选项卡中，配置所有所需的选项，如接口的 IP 地址、设备激活或防火墙区域。有关配置选项的更多信息，请参见第 20.4.1.2 节“更改网卡的配置”。
5. 如果选择无线作为接口的设备类型，则在下一个对话框中配置无线连接。
6. 要激活新的网络配置，请确认设置。

20.4.1.4 配置主机名和 DNS

如果您在安装期间未更改网络配置，并且已有以太网网卡可用，则系统会自动为您的计算机生成主机名并激活 DHCP。这同样适用于主机连接到网络环境所需的名称服务信息。如果网络地址设置使用了 DHCP，则会向域名服务器列表自动填充相应数据。如果希望使用静态设置，则手动设置这些值。

要更改计算机名称并调整名称服务器搜索列表，则如下继续操作：

1. 转到 YaST 的网络设备模块中的网络设置 > 主机名/DNS选项卡。
2. 输入主机名，如果需要，也输入域名。如果此计算机是邮件服务器，则该域特别重要。请注意，主机名是全局性的，将应用到所有已设置的网络接口。
如果使用 DHCP 获取 IP 地址，则计算机的主机名将由 DHCP 自动设置。如果连接到不同网络，则可能希望禁用此行为，因为其他网络可能会指派不同的主机名，而在运行时更改主机名可能会导致混淆图形桌面。要禁止使用 DHCP 获取 IP 地址，请停用通过 DHCP 更改主机名。
指派主机名给回写 IP 会将您的主机名与 `/etc/hosts` 中的 `127.0.0.2`（回写）IP 地址关联。如果您想让主机名即使在没有活动的网络情况下也可随时解析，则可使用该选项。
3. 在修改 DNS 配置中，请选择修改 DNS 配置（名称服务器、搜索列表以及 `/etc/resolv.conf` 文件的内容）的方式。

如果选择了使用默认策略选项，则配置由 `netconfig` 脚本处理，该脚本合并了静态定义的数据（通过 YaST 或在配置文件中）与动态获取的数据（来自 DHCP 客户端或 NetworkManager）。在大多数情况下，此默认策略就足够了。

如果选择了仅手动选项，则不允许 `netconfig` 修改 `/etc/resolv.conf` 文件。但是，此文件可手动编辑。

如果已选择自定义策略选项，则应指定用于定义合并策略的自定义策略规则字符串。该字符串包含了接口名称的逗号分隔列表，可考虑作为设置的有效源。除完整接口名外，也可使用基本通配符来匹配多个接口。例如，`eth* ppp?` 首先以所有 `eth` 为目标，然后是 `ppp0` 到 `ppp9` 的所有接口。有两个特殊策略值表示如何应用 `/etc/sysconfig/network/config` 文件中定义的静态设置：

`STATIC`

静态设置需要与动态设置合并到一起。

`STATIC_FALLBACK`

仅当动态配置不可用时，才使用静态设置。

有关更多信息，请参见 `netconfig(8)` 的手册页 (`man 8 netconfig`)。

4 输入名称服务器并填写域搜索列表。名称服务器必须由 IP 地址指定（如 192.168.1.116），而非由主机名指定。域搜索选项卡中指定的名称是用于解析主机名（未指定域）的域名。如果使用多个域搜索，则使用逗号或空格分隔域。

5 要激活该配置，请确认设置。

也可以使用 YaST 从命令行编辑主机名。YaST 所做更改会立即生效（手动编辑 `/etc/HOSTNAME` 文件时则不是这样）。要更改主机名，请使用以下命令：

```
yast dns edit hostname=hostname
```

要更改名称服务器，请使用以下命令：

```
yast dns edit nameserver1=192.168.1.116
yast dns edit nameserver2=192.168.1.117
yast dns edit nameserver3=192.168.1.118
```

20.4.1.5 配置路由选择

要使计算机能够与其他计算机和其他网络进行通信，必须提供路由选择信息以使网络流量使用正确的路径。如果使用 DHCP，则将自动提供此信息。如果使用静态设置，则必须手动添加此数据。

1 在 YaST 中，转到网络设置 > 路由选择。

2 输入默认网关（如果需要是 IPv4 和 IPv6）的 IP 地址。默认网关与每个可能的目标匹配，但是如果存在与所需地址匹配的路由表项，则会使用此项，而不是通过默认网关使用默认路由。

3 可在路由选择表中输入多个项。输入目标网络 IP 地址、网关 IP 地址和网络掩码。选择将流量路由到定义的网络要经过的设备（减号代表任何设备）。要忽略所有这些值，请使用减号 `-`。要在表中输入默认网关，请在目标字段中使用 `默认`。



注意

如果使用更多的默认路由，则可以指定用于确定具有更高优先级的路由的度量选项。要指定度量选项，则在选项中输入 `-metricnumber`。默认情况下使用具有最高度量的路由。如果网络设备已断开连接，则删除其路由并使用下一个路由。但是，当前内核在静态路由选择中不使用度量，仅路由选择守护程序（如 `multipathd`）才在静态路由中使用度量。

4 如果系统是路由器，请根据需要在网络设置中启用 IPv4 转发和 IPv6 转发。

5 要激活该配置，请确认设置。

20.5 NetworkManager

NetworkManager 是用于便携式计算机和其他可移动计算机的理想解决方案。有了 NetworkManager，您无需担心配置网络接口并且无需移动时在网络之间切换。

20.5.1 NetworkManager 和 wicked

但是 NetworkManager 解决方案并非适用于所有情况，因此您仍可在 `wicked` 控制方法（用于管理网络连接）和 NetworkManager 之间进行选择。如果您希望使用 NetworkManager 管理网络连接，则在 YaST 网络设置模块中启用 NetworkManager（如第 22.2 节“启用或禁用 NetworkManager”中所述），然后使用 NetworkManager 配置网络连接。有关用例的列表以及如何配置和使用 NetworkManager 的详细说明，请参见第 22 章使用 NetworkManager。

`wicked` 和 NetworkManager 的一些区别：

`root` 特权

如果使用 NetworkManager 进行网络设置，则可以随时使用一个小程序在您的桌面环境内轻松地切换、停止或启动网络连接。NetworkManager 也可以改变和配置无线网卡连接，无需 `root` 特权。因此，NetworkManager 是一种用于移动工作站的理想解决方案。

`wicked` 也提供一些像用户管理的设备那样切换、停止或启动连接的途径（有的需要用户干预，有的则不需要）。但是，此方法始终需要 `root` 特权才能更改或配置网络设备。这对于移动计算是个常见问题，因为移动计算不可能预配置所有的连接功能。

网络设置对话框

`wicked` 和 NetworkManager 都可以处理与无线网络（WEP、WPA-PSK 和 WPA-Enterprise 访问）和使用 DHCP 及静态配置的有线网络之间的网络连接。它们还支持拨号连接和 VPN 连接。使用 NetworkManager 还可以连接移动宽带（3G）调制解调器或设置 DSL 连接，而传统配置则不能进行这种连接。

NetworkManager 尝试使用可用的最好连接使您的计算机随时保持连接状态。如果网络电缆意外断开，它将尝试重连接。它可以从您的无线连接列表中找到具有最佳信号强度的网络并自动用其进行连接。如果想使用 `wicked` 获得相同的功能，需要执行更多配置工作。

20.5.2 NetworkManager 功能和配置文件

用 NetworkManager 创建的单个网络连接设置储存在配置文件中。用 NetworkManager 或 YaST 配置的系统连接保存在 `/etc/networkmanager/system-connections/*` 或 `/etc/sysconfig/network/ifcfg-*` 中。对于 GNOME，所有用户定义的连接都储存在 GConf 中。

如果未配置任何配置文件，NetworkManager 将自动创建一个配置文件，并将其命名为 `Auto $INTERFACE-NAME`。这样做是试图无需为任意多的（安全）案例进行任何配置就能使用。如果自动创建的配置文件不适合您的需要，请用 GNOME 提供的网络连接配置对话框按需要修改它们。有关详细信息，请参见第 22.3 节“配置网络连接”。

20.5.3 控制和锁定 NetworkManager 功能

在中央管理的计算机上，某些 NetworkManager 功能可以用 PolKit 控制或禁用，例如，是否允许某用户修改管理员定义的连接，或者是否允许某用户定义自己的网络配置。要查看或更改相关的 NetworkManager 策略，请启动 PolKit 的图形授权工具。在左侧的树中 `network-manager-settings` 条目下找到它们。有关 PolKit 的介绍及其使用方法细节，请参见 Book “Security Guide” 9 “Authorization with PolKit”。

20.6 手动配置网络连接

应该将手动配置网络软件作为最后的选择。建议使用 YaST。但是，对网络配置背景信息的了解将对您使用 YaST 有所帮助。

20.6.1 wicked 网络配置

名为 `wicked` 的工具和库提供了一个用于配置网络的新框架。

传统网络接口管理的难题之一在于，不同的网络管理层同时混杂在单个脚本或者最多两个不同的脚本中，而这些层之间的交互方式并不真正有序，这就造成难以察觉的负面影响，并带来一些无谓的约束和惯例，或其他如此种种的不利。针对各种不同的情况部署多个特殊入侵层增大了维护负担。所用的地址配置协议是通过 `dhcpcd` 等守护程序实现的，而这些守护程序与基础架构中其他组件的交互很不通畅。为了持续识别接口，引入了新潮的接口命名模式，而这需要繁重的 `udev` 支持。

`wicked` 的理念是通过多种方式剖析问题。它没有采用任何全新的技术，而是尝试将不同项目中的观点集中起来，以建立一个更好的整体解决方案。

实现此目的的方法之一是使用客户端/服务器模型。`wicked` 可借此为地址配置等任务定义能够很好地集成到整个框架中的标准化工具。例如，在进行地址配置时，管理员可以请求通过 DHCP 或 IPv4 zeroconf 配置接口，地址配置服务的工作无非就是从其服务器获取租用，然后将租用传递给 `wicked` 服务器进程，再由后者安装请求的地址和路由。

剖析问题的另一种方法是强制实施分层机制。对于任何类型的网络接口，都可以定义一个 `dbus` 服务，用于配置网络接口的设备层 — VLAN、桥接、绑定或超虚拟化设备。地址配置等常用功能可通过在这些设备特定的服务顶部分层的联合服务来实现，而无需由您专门实现。

`wicked` 框架使用各种 `dbus` 服务来实现这两个方面的功能。这些服务将会根据其类型挂接到网络接口。本文提供了 `wicked` 中的当前对象层次的简要概述。

每个网络接口以 `/org/opensuse/Network/Interfaces` 的子对象表示。该子对象的名称由其 `ifindex` 指定。例如，`ifindex` 通常为 1 的回写接口是 `/org/opensuse/Network/Interfaces/1`，注册的第一个以太网接口是 `/org/opensuse/Network/Interfaces/2`。

每个网络接口都有一个关联的“类”，该类用于选择该接口支持的 `dbus` 接口。默认情况下，每个网络接口的类为 `netif`，`wickedd` 将自动挂接与此类兼容的所有接口。在当前实施中，这些兼容的接口包括：

```
org.opensuse.Network.Interface
    一般网络接口功能，例如，打开或关闭链路、指派 MTU 等

org.opensuse.Network.Address(yaml, dhcp,
org.opensuse.Network.Address(yaml, dhcp,
org.opensuse.Network.Address(yaml, auto,
org.opensuse.Network.Address(yaml, auto)
    适用于 DHCP、IPv6 autoconf、IPv4 zeroconf 等的地址配置服务
```

除此之外，网络接口可能还需要或者提供特殊的配置机制。例如，对于某个以太网设备，您可能希望能够控制链路速度、校验和卸载等。为了实现此目的，以太网设备都有一个名为 `netif-ethernet` 的自己的类，该类属于 `netif` 的子类。因此，指派给以太网接口的 `dbus` 接口包括上面列出的所有服务以及 `org.opensuse.Network.Ethernet`，后者只适用于属于 `netif-ethernet` 类的对象。同样，桥接、VLAN、绑定或 `infiniband` 等接口类型也存在适用类。

您要如何与某个需要首先创建的接口交互呢？例如，VLAN，它实际上是位于以太网顶层的虚拟网络接口。对于这些接口，`wicked` 会定义出厂接口，例如 `org.opensuse.Network.VLAN.Factory`。这种出厂接口只提供单一功能，就是让您创建所请求类型的接口。这些出厂接口将挂接到 `/org/opensuse/Network/Interfaces` 列表节点。

20.6.1.1 目前支持的功能

`wicked` 目前支持：

- 使用配置文件后端来分析 SUSE 和 RedHat 样式的 `/etc/sysconfig/network` 文件。由于开发是在 SUSE 安装上进行的，所以 SUSE 文件的稳定性可能明显高于 RedHat 文件。
- 使用配置文件后端以 XML 格式表示网络接口配置。这种语法是从 `netcf` 所用语法演化而来。
- 打开和关闭“常规”网络接口，例如以太网或 `InfiniBand`，以及 VLAN、桥接和绑定设备。桥接和绑定可能仍有一些问题。
- 无线通讯，但支持范围尚不全面，并且局限于一个网络。
- 内置 DHCPv4 客户端和内置 DHCPv6 客户端。
- 提供一些实验性代码，一旦检测到链路，这些代码可帮助自动打开接口。
- XML 读取器/写入器实施，虽然离完全符合标准还为时尚早，但它具有占用空间小且非常快速的优点。另外，`wicked` 还附带了 XPath 1.0 的部分实施，可让您从 XML 接口描述中提取信息，而无需亲自执行任何 XML 分析。

20.6.1.2 使用 wicked

在 SUSE Linux Enterprise 上，如果您未选择 NetworkManager 的话，默认情况下会运行 `wicked`。如果您必须启用它，请调用：

```
systemctl enable --force wicked.service
```

如此会启用 `wicked` 服务、创建从 `network.service` 到 `wicked.service` 的别名链路，并在下次引导时启动网络。
启动服务器进程：

```
systemctl start wickedd.service
```

这会在调试模式下启动 `wickedd`（主服务器）和关联的请求方，并在 `syslog` 中列印跟踪信息：

```
/usr/sbin/wickedd --foreground  
/usr/lib/wicked/bin/wickedd-dhcp4 --foreground  
/usr/lib/wicked/bin/wickedd-auto4 --foreground  
/usr/lib/wicked/bin/wickedd-dhcp6 --foreground
```

打开网络：

```
systemctl start wicked.service
```

或者，也可以使用 `network.service` 别名：

```
systemctl start network.service
```

这些命令使用 `/etc/wicked/client.xml` 中定义的默认配置源或系统配置源。

要启用调试，请在 `/etc/sysconfig/network/config` 中设置 `WICKED_DEBUG_PARAM`（此项将来可能会发生更改），例如：

```
WICKED_DEBUG_PARAM="--debug most"
```

使用客户端实用程序显示所有接口的接口信息，或者显示以 `ifname` 指定的接口的接口信息：

```
wicked show all  
wicked show ifname
```

XML 格式的输出：

```
wicked show-xml all  
wicked show-xml ifname
```

打开一个接口：

```
wicked ifup eth0  
wicked ifup wlan0  
...
```

由于未指定配置源，`wicked` 客户端将检查 `/etc/wicked/client.xml` 中为它定义的默认配置源：

1. `firmware`: iSCSI 引导固件表 (IBFT)
2. `compat`: `ifcfg` 文件 — 为兼容性而实施
3. `wicked`: 路径 储存在 路径（默认值: `/etc/wicked/ifconfig`）下的本机 `wicked` XML 配置格式

将会应用 `wicked` 从指定接口的这些源中获取的任何设置。预期的重要性顺序为 `firmware`、`compat` 然后 `wicked` — 如果 `ifcfg` 兼容性要求放宽，则将来这种顺序可能会发生更改。

现在，让我们来打开所需接口，比如，一个示例 VLAN 接口：

```
wicked ifup --ifconfig ./samples/wicked/vlan-static.xml eth0.42
```

如此会打开名为“eth0.42”的 VLAN 接口，它的 VLAN 标记为 42，并且为它指派了数个静态 IP 地址。要确定是否正确，请尝试输入以下命令：

```
ip addr show  
ip route show
```

上述命令将从指定的文件中检索所有接口的描述，并打开名为“eth0.42”的接口。由于该文件只包含一个接口，因此，您可以使用 `all` 代替接口名称。顾名思义，这会打开该文件中列出的所有接口。

为了打开单个接口，客户端将会执行 XML 元素中的多个服务器方法和自变量，告知服务器要将所需的接口状态转换为“打开”。此操作会立即创建 VLAN 接口（如果尚不存在）。使用类似的方法关闭接口：

```
wicked ifdown eth0.42
```

要关闭并删除接口，请使用：

```
wicked ifdown --delete --ifconfig ./samples/wicked/vlan-static.xml eth0.42
```

有关更多信息，请参见 [wicked](#) 手册页。

20.6.1.3 打开多个接口

对于绑定和桥接，有效的做法是在一个文件中定义整个设备拓扑，并一次性将它打开。这种做法对于绑定尤其有效，因为在这种环境中，您可能首先需要创建从属设备（如果是虚拟设备，例如 VLAN）。

对于这种情况，请在一个文件中定义设备拓扑，然后调用 wicked 以启用整个配置。包文档 ([/usr/share/doc/packages/wicked](#)) 中的 [samples/wicked/bridge-static.xml](#) 提供了一个示例。此配置将会定义从两个 VLAN 接口构建的以太网桥。要打开该桥接，请调用：

```
wicked ifup --ifconfig ./samples/wicked/bridge-static.xml all
```

客户端将以适当的顺序打开设备：先创建两个 VLAN 接口，再创建桥接，最后将 VLAN 接口作为端口添加到桥接。

20.6.1.4 处理增量变化

使用 wicked 时，要重配置某个接口，并不需要真正将它关闭（除非内核要求关闭）。例如，要将另一个 IP 地址或路由添加到静态配置的网络接口，请将 IP 地址添加到接口定义，然后再次执行“ifup”操作。服务器会尽量做到只更新那些已更改的设置。这适用于链路级选项，例如设备 MTU 或 MAC 地址；也适用于网络级设置，例如地址、路由，甚至地址配置模式（例如，从静态配置转为 DHCP 时）。

当然，对于合并了多个实体设备（例如桥接或绑定设备）的虚拟接口，事情会变得有些棘手。对于绑定设备，当设备运行时，您无法更改某些参数，否则会导致出错。

但是，您仍可以添加或去除绑定设备或桥接的子设备，或者选择绑定设备的主接口。

20.6.1.5 Wicked 扩展：地址配置

[wicked](#) 设计为使用外壳脚本扩展。这些扩展可在 [config.xml](#) 文件中定义。

目前支持多个不同种类的扩展：

- 链路配置：这些脚本负责根据客户端提供的配置来设置设备的链路层，以及负责将链路层再次拆解。
- 地址配置：这些脚本负责管理设备的地址配置。通常，地址配置和 DHCP 由 [wicked](#) 自身管理，但是，可借助扩展来实现。
- 防火墙扩展：这些脚本可以应用防火墙规则。

通常，扩展中包含一个启动命令和一个停止命令、一个可选的“pid 文件”，以及传递给脚本的一组环境变量。

为了演示此扩展的工作原理，请查看 [etc/server.xml](#) 中定义的防火墙扩展：

```
<dbus-service interface="org.opensuse.Network.Firewall">
  <action name="firewallUp" command="/etc/wicked/extensions/firewall up"/>
  <action name="firewallDown" command="/etc/wicked/extensions/firewall down"/>

  <!-- default environment for all calls to this extension script -->
  <putenv name="WICKED_OBJECT_PATH" value="$object-path"/>
  <putenv name="WICKED_INTERFACE_NAME" value="$property:name"/>
  <putenv name="WICKED_INTERFACE_INDEX" value="$property:index"/>
</dbus-service>
```

该扩展已挂接到 dbus-service 接口，并定义了为操作此接口而要执行的命令。此外，声明可以定义并初始化传递给操作的环境变量。

20.6.1.6 Wicked 扩展：配置文件

您也可以使用脚本来扩展配置文件的处理。例如，[extensions/resolver](#) 脚本根据 [server.xml](#) 中配置的行为来最终处理租用中的 DNS 更新：

```
<system-updater name="resolver">
  <action name="backup" command="/etc/wicked/extensions/resolver backup"/>
  <action name="restore" command="/etc/wicked/extensions/resolver restore"/>
  <action name="install" command="/etc/wicked/extensions/resolver install"/>
```

```
<action name="remove" command="/etc/wicked/extensions/resolver remove"/>
</system-updater>
```

当 `wickedd` 中收到更新时，系统更新程序例程将分析租用，并调用解析程序脚本中的适当命令（`backup`、`install` 等）。此后便可以使用 `/sbin/netconfig` 或者通过手动写入 `/etc/resolv.conf`（作为回退）来配置 DNS 设置。

20.6.2 配置文件

本节对网络配置文件进行了概述并解释了它们的作用和所使用的格式。

20.6.2.1 `/etc/sysconfig/network/ifcfg-*`

这些文件包含网络接口的传统配置。



注意：`wicked` 和 `ifcfg-*` 文件

如果您在使用 `--ifconfig` 选项时使用 `compat`：前缀指定兼容模式，`wicked` 将会读取这些文件。根据 `/etc/wicked/client.xml` 中 SUSE Linux Enterprise Server 12 的默认配置，`wicked` 将会先读取这些文件，然后再读取 `/etc/wicked/ifconfig` 中的 XML 配置文件。

`ifcfg-*` 文件包含启动模式和 IP 地址等信息。可能的参数在 `ifup` 的手册页中有所介绍。此外，如果一个常规设置只能用于一个接口，则文件 `dhcp` 和 `wireless` 中的大多数变量可用于 `ifcfg-*` 文件。但是，`/etc/sysconfig/network/config` 中的大多数变量是全局变量，不能在 `ifcfg-files` 中被覆盖。例如，`NETWORKMANAGER` 或 `NETCONFIG-*` 变量是全局变量。

要配置 `macvlan` 和 `macvtap` 接口，请参见 `ifcfg-macvlan` 和 `ifcfg-macvtap` 手册页。例如，对于 `macvlan` 接口，请提供使用以下设置的 `ifcfg-macvlan0`：

```
STARTMODE='auto'
MACVLAN_DEVICE='eth0'
#MACVLAN_MODE='vepa'
#LLADDR=02:03:04:05:06:aa
```

有关 `ifcfg.template` 的信息，请参见第 20.6.2.2 节“`/etc/sysconfig/network/config`、`/etc/sysconfig/network/dhcp` 和 `/etc/sysconfig/network/wireless`”。

20.6.2.2 `/etc/sysconfig/network/config`、`/etc/sysconfig/network/dhcp` 和 `/etc/sysconfig/network/wireless`

文件 `config` 包含 `ifup`、`ifdown` 和 `ifstatus` 行为的常规设置。`dhcp` 包含用于无线 LAN 卡的 DHCP 和 `wireless` 设置。所有三个配置文件中的变量均已注释掉。`/etc/sysconfig/network/config` 中的一些变量也可用于 `ifcfg-*` 文件，在这些文件中它们具有更高优先级。`/etc/sysconfig/network/ifcfg.template` 文件列出可以按接口指定的变量。但是，`/etc/sysconfig/network/config` 中的大多数变量是全局变量，不能在 `ifcfg-files` 中被覆盖。例如，`NETWORKMANAGER` 或 `NETCONFIG-*` 变量是全局变量。

20.6.2.3 `/etc/sysconfig/network/routes` 和 `/etc/sysconfig/network/ifroute-*`

TCP/IP 包的静态路由是 `/etc/sysconfig/network/routes` 和 `/etc/sysconfig/network/ifroute-*` 文件确定的。可以在 `/etc/sysconfig/network/routes` 中指定各种系统任务所需的所有静态路由：主机的路由、主机通过网关的路由以及网络的路由。对于需要个别路由的每个接口，定义另一个配置文件：`/etc/sysconfig/network/ifroute-*`。将通配符（*）替换为接口名称。路由选择配置文件中的项如下所示：

#	Destination	Gateway	Netmask	Interface	Options
---	-------------	---------	---------	-----------	---------

路由目标位于首列。此列可以包含网络或主机的 IP 地址，或者在有可访问名称服务器时，包含完全限定的网络或主机名。应该以 CIDR 表示法（地址加上关联的路由前缀长度）输入网络名称，例如 10.10.0.0/16（对于 IPv4 路由）或 fc00::/7（对于 IPv6 路由）。关键字 `default` 表示该路由是与网关位于相同地址系列中的默认网关。对于没有网关的设备，请使用显式 0.0.0.0/0 或 ::/0 目标。

第二列包含默认网关或通过其可访问主机或网络的网关。

第三列已弃用；它用于包含目标的 IPv4 网络掩码。对于 IPv6 路由、默认路由，或者如果在第一列中使用了前缀长度（CIDR 表示法），请在此处输入破折号（-）。

第四列包含接口名称。如果使用破折号（-）将它保留空白，可能会导致 `/etc/sysconfig/network/routes` 出现意外的行为。有关更多信息，请参见 `routes` 手册页。

第五列（可选）可用于指定特殊选项。有关详细信息，请参见 `routes` 手册页。


```
# --- IPv4 routes in CIDR prefix notation:
# Destination      [Gateway]      -      Interface
127.0.0.0/8        -      -      lo
204.127.235.0/24   -      -      eth0
default            204.127.235.41   -      eth0
207.68.156.51/32   207.68.145.45   -      eth1
192.168.0.0/16      207.68.156.51   -      eth1

# --- IPv4 routes in deprecated netmask notation"
# Destination      [Dummy/Gateway]  Netmask      Interface
#
127.0.0.0           0.0.0.0          255.255.255.0 lo
204.127.235.0       0.0.0.0          255.255.255.0 eth0
default            204.127.235.41   0.0.0.0      eth0
207.68.156.51       207.68.145.45   255.255.255.255 eth1
192.168.0.0         207.68.156.51   255.255.0.0  eth1

# --- IPv6 routes are always using CIDR notation:
# Destination      [Gateway]      -      Interface
2001:DB8:100::/64   -      -      eth0
2001:DB8:100::/32   fe80::216:3eff:fe6d:c042 -      eth0
```

20.6.2.4 /etc/resolv.conf

主机所属的域在 `/etc/resolv.conf` 中指定（关键字 `search`）。使用 `search` 选项最多可以指定六个域，总共 256 个字符。当解析不是完全限定的名称时，将尝试通过附加单独的 `search` 项生成一个完全限定的名称。使用 `nameserver` 选项最多可以指定 3 个名称服务器，每行指定一个。注释以井号或分号（`#` 或 `;`）开头。有关示例，请参见例 20.6 “`/etc/resolv.conf`”。

但是，`/etc/resolv.conf` 不应手动编辑。而是由 `netconfig` 脚本生成。要定义静态 DNS 配置而不使用 YaST，请手动编辑 `/etc/sysconfig/network/config` 文件中的相应变量：

`NETCONFIG_DNS_STATIC_SEARCHLIST`

用于主机名查找的 DNS 域名列表

`NETCONFIG_DNS_STATIC_SERVERS`

用于主机名查找的名称服务器 IP 地址列表

`NETCONFIG_DNS_FORWARDER`

需要配置的 DNS 转发器名称，例如 `bind` 或 `resolver`

`NETCONFIG_DNS_RESOLVER_OPTIONS`

将写入到 `/etc/resolv.conf` 的任意选项，例如：

```
debug attempts:1 timeout:10
```

有关更多信息，请参见 `resolv.conf` 手册页。

`NETCONFIG_DNS_RESOLVER_SORTLIST`

最多包含 10 项的列表，例如：

```
130.155.160.0/255.255.240.0 130.155.0.0
```

有关更多信息，请参见 `resolv.conf` 手册页。

要使用 `netconfig` 禁用 DNS 配置，请设置 `NETCONFIG_DNS_POLICY=''`。有关 `netconfig` 的更多信息，请参见 `netconfig(8)` 手册页（`man 8 netconfig`）。

例 20.6 /etc/resolv.conf

```
# Our domain
search example.com
#
# We use dns.example.com (192.168.1.116) as nameserver
nameserver 192.168.1.116
```

20.6.2.5 /sbin/netconfig

`netconfig` 是一个用于管理附加网络配置设置的模块化工具。它合并了静态定义的设置和自动配置机制根据预定义策略以 DHCP 或 PPP 形式提供的设置。通过调用负责修改配置文件和重启服务或相似操作的 `netconfig` 模块将所需更改应用于系统。

`netconfig` 识别三种主要操作。`netconfig modify` 和 `netconfig remove` 命令由诸如 DHCP 或 PPP 的守护程序用于在 `netconfig` 中提供设置或从中删除设置。仅 `netconfig update` 命令可用于用户：

modify

`netconfig modify` 命令修改特定于当前接口和服务的动态设置并更新网络配置。Netconfig 从标准输入或使用 `--lease-file filename` 选项指定的文件中读取设置，并将其储存在内部，直到系统重引导（或者执行下一个修改或删除操作）。已存在的相同接口和服务组合设置将会重写。该接口由 `-i interface_name` 参数指定。该服务由 `-s service_name` 参数指定。

remove

`netconfig remove` 命令为指定接口和服务组合删除由修改操作提供的动态设置并更新网络配置。该接口由 `-i interface_name` 参数指定。该服务由 `-s service_name` 参数指定。

update

`netconfig update` 命令使用当前设置更新网络配置。当策略或静态配置更改时，这非常有用。如果要仅更新指定服务（`dns`、`nis` 或 `ntp`），请使用 `-m module_type` 参数。

netconfig 策略和静态配置设置可手动定义或者使用 YaST 在 `/etc/sysconfig/network/config` 文件中定义。自动配置工具（例如 DHCP 或 PPP）提供的动态配置设置由这些工具通过 `netconfig modify` 和 `netconfig remove` 操作直接递送。启用 NetworkManager 时，netconfig（在策略模式 `auto` 中）仅使用 NetworkManager 设置，忽略使用传统 ifup 方法配置的任何其他接口的设置。如果 NetworkManager 未提供任何设置，将使用静态设置作为后备设置。不支持混合使用 NetworkManager 和 `wicked` 方法。

有关 `netconfig` 的更多信息，请参见 `man 8 netconfig`。

20.6.2.6 /etc/hosts

在此文件中，如例 20.7 “`/etc/hosts`” 中所示，将为主机名指派 IP 地址。如果未实施名称服务器，则将与其建立 IP 连接的所有主机必须列在此处。在此文件中为每个主机输入一行数据，包含 IP 地址、完全限定的主机名和主机名。IP 地址必须在每行的开头，各项用空格和制表符隔开。注释总是以 `#` 符号开头。

例 20.7 /etc/hosts

```
127.0.0.1 localhost
192.168.2.100 jupiter.example.com jupiter
192.168.2.101 venus.example.com venus
```

20.6.2.7 /etc/networks

在这里，网络名称被转换为网络地址。格式类似于 `hosts` 文件的格式，只是网络名称在地址的前面。请参见例 20.8 “`/etc/networks`”。

例 20.8 /etc/networks

```
loopback      127.0.0.0
localnet      192.168.0.0
```

20.6.2.8 /etc/host.conf

此文件控制名称解析，即通过解析程序库转换主机名和网络名称。此文件只用于链接到 `libc4` 或 `libc5` 的程序。对于当前的 `glibc` 程序，请参见 `/etc/nsswitch.conf` 中的设置。参数必须始终单独在一行上。注释以 `#` 符号开头。表 20.2 “`/etc/host.conf` 的参数” 显示了可用的参数。例 20.9 “`/etc/host.conf`” 中显示了 `/etc/host.conf` 的示例。

表 20.2 /ETC/HOST.CONF 的参数

order hosts、bind	指定访问服务以进行名称解析的顺序。可用参数有（使用空格或逗号隔开）：
	hosts：搜索 <code>/etc/hosts</code> 文件
	bind：访问名称服务器
	nis：使用 NIS
multi on/off	定义 <code>/etc/hosts</code> 中输入的主机是否可以具有多个 IP 地址。
nospoof on spoofalert on/off	这些参数影响名称服务器 spoofing，但对网络配置没有任何影响。
trim domainname	在主机名解析后，指定的域名将与主机名分开（前提是主机名包含域名）。此选项仅当本地域名在 <code>/etc/hosts</code> 文件中时才有用，但仍应通过附带的域名进行识别。

例 20.9 /etc/host.conf

```
# We have named running
order hosts bind
# Allow multiple address
multi on
```

20.6.2.9 /etc/nsswitch.conf

GNU C Library 2.0 的引入与 名称服务转换 (NNS) 的引入是同时进行的。有关详细信息，请参见 [nsswitch.conf\(5\)](#) 手册页和《GNU C 库参考手册》。

查询的顺序是在文件 `/etc/nsswitch.conf` 中定义的。例 20.10 “`/etc/nsswitch.conf`” 中显示了 `nsswitch.conf` 的示例。注释以 `#` 符号开头。在本例中，`hosts` 数据库下的项意味着通过 DNS 将请求发送到 `/etc/hosts (files)`。

例 20.10 /etc/nsswitch.conf

<code>passwd:</code>	<code>compat</code>
<code>group:</code>	<code>compat</code>
<code>hosts:</code>	<code>files dns</code>
<code>networks:</code>	<code>files dns</code>
<code>services:</code>	<code>db files</code>
<code>protocols:</code>	<code>db files</code>
<code>rpc:</code>	<code>files</code>
<code>ethers:</code>	<code>files</code>
<code>netmasks:</code>	<code>files</code>
<code>netgroup:</code>	<code>files nis</code>
<code>publickey:</code>	<code>files</code>
<code>bootparams:</code>	<code>files</code>
<code>automount:</code>	<code>files nis</code>
<code>aliases:</code>	<code>files nis</code>
<code>shadow:</code>	<code>compat</code>

表 20.3 “通过 `/etc/nsswitch.conf` 可用的数据库” 中列出了 NSS 上可用的“数据库”。

表 20.4 “NSS “数据库” 的配置选项” 中列出了 NSS 数据库的配置选项。

表 20.3 通过 /ETC/NSSWITCH.CONF 可用的数据库

aliases	sendmail 实施的邮件别名；请参见 man 5 aliases 。
ethers	以太网地址。
netmasks	网络及其子网掩码的列表。只有在使用子网划分时才需要。
group	对于 getgrent 使用的用户组。另请参见 group 的手册页。
hosts	gethostbyname 和类似函数使用的主机名和 IP 地址。
netgroup	网络中用于控制访问权限的主机和用户列表，请参见 netgroup(5) 手册页。
networks	getnetent 使用的网络名称和地址。
publickey	NFS 和 NIS+ 使用的 Secure_RPC 的公钥和密钥。
password	getpwent 使用的用户密码；请参见 passwd(5) 手册页。
protocols	网络协议，由 getprotoent 使用；请参见 protocols(5) 手册页。
rpc	getrpcbyname 和类似函数使用的远程过程调用名称和地址。
services	getservent 使用的网络服务。
shadow	用户阴影密码，由 getspnam 使用；请参见 shadow(5) 手册页。

表 20.4 NSS “数据库” 的配置选项

files	直接访问文件，例如 <code>/etc/aliases</code>
db	通过数据库访问
nis 、 nisplus	NIS，另请参见 Book “Security Guide” 3 “Using NIS”

<u>dns</u>	仅可用作 <u>hosts</u> 和 <u>networks</u> 的扩展名
<u>compat</u>	仅可用作 <u>passwd</u> 、 <u>shadow</u> 和 <u>group</u> 的扩展名

20.6.2.10 `/etc/nscd.conf`

此文件用于配置 `nscd`（名称服务缓存守护程序）。请参见 `nscd(8)` 和 `nscd.conf(5)` 手册页。默认情况下，`passwd` 和 `groups` 的系统项由 `nscd` 进行缓存。这对于目录服务（例如 NIS 和 LDAP）的性能很重要，因为如果不是这样，每次访问名称或组都需要网络连接。默认情况下，不对 `hosts` 进行缓存，因为 `nscd` 中缓存主机的机制将导致本地系统无法信任正向和反向查找检查。请设置缓存 DNS 服务器，而不是让 `nscd` 缓存名称。

如果激活 `passwd` 的缓存，则通常需要 15 秒才能识别新添加的本地用户。使用以下命令重新启动 `nscd`，缩短这段等待时间：

```
systemctl restart nscd.service
```

20.6.2.11 `/etc/HOSTNAME`

`/etc/HOSTNAME` 包含完全限定的主机名 (FQHN)。完全限定的主机名是附有域名的主机名。此文件只能包含一行（在此行中设置主机名）。计算机引导时会读取此文件。

20.6.3 测试配置

向配置文件写配置之前，可对其进行测试。要设置测试配置，请使用 `ip` 命令。要测试连接，请使用 `ping` 命令。

命令 `ip` 会直接更改网络配置，而不会将其保存到配置文件中。如果未在正确的配置文件中输入配置，重引导时将丢失已更改的网络配置。



注意：`ifconfig` 和 `route` 已过时
`ifconfig` 和 `route` 工具已过时。请改为使用 `ip`。例如，`ifconfig` 会将接口名限制为 9 个字符。

20.6.3.1 使用 `ip` 配置网络接口

`ip` 是用来显示和配置网络设备、路由选择、策略路由选择以及隧道的工具。

`ip` 是非常复杂的工具。它的常用语法为 `ip optionsobjectcommand`。可使用以下对象：

<code>link</code>	此对象表示网络设备。
<code>address</code>	此对象表示设备的 IP 地址。
<code>neighbor</code>	此对象表示 ARP 或 NDISC 超速缓存项。
<code>route</code>	此对象表示路由选择表项。
<code>rule</code>	此对象表示路由选择策略数据库中的规则。
<code>multicast</code>	此对象表示多路广播地址。
<code>multicast</code>	此对象表示多路广播路由缓存项。
<code>tunnel</code>	此对象表示 IP 上的隧道。

如果未提供命令，则将使用默认命令（通常为 `list`）。

使用命令 `ip link set device_name command` 更改设备状态。例如，要取消激活设备 `eth0`，请输入 `ip link set eth0 down`。要重激活它，可使用 `ip link set eth0 up`。

激活设备后，可对设备进行配置。要设置 IP 地址，可使用 `ip addr add ip_address + dev device_name`。例如，要将接口 `eth0` 的地址设置为带标准广播（选项 `brd`）的 192.168.12.154/30，则输入 `ip addr add 192.168.12.154/30 brd + dev eth0`。

要拥有活动连接，还必须配置默认网关。要设置系统的网关，请输入 `ip route add gateway_ip_address`。要将一个 IP 地址转换为另一个 IP 地址，请使用 `nat: ip route add nat ip_address via other_ip_address`。

要显示所有设备，可使用 `ip link ls`。要只显示正在运行的接口，可使用 `ip link ls up`。要打印设备的接口统计信息，可输入 `ip -s link ls device_name`。要查看设备的地址，请输入 `ip addr`。在 `ip addr` 的输出中，还可找到有关设备 MAC 地址的信息。要显示所有路由，可使用 `ip route show`。

有关使用 `ip` 的更多信息，请输入 `ip help` 或参见 `ip(8)` 手册页。`help` 选项还可用于所有 `ip` 子命令。例如，如果需要有关 `ip addr` 的帮助，请输入 `ip addr help`。可在 `/usr/share/doc/packages/iproute2/ip-cref.pdf` 中找到 `ip` 手册。

20.6.3.2 使用 `ping` 测试连接

`ping` 命令是用于测试 TCP/IP 连接是否有效的标准工具。它使用 ICMP 协议来将小数据包和 ECHO_REQUEST 数据报文发送到目标主机，并请求即时答复。如果成功，`ping` 将显示表示这一结果的消息。这表示网络链路正在运作。

`ping` 不仅能测试两台计算机之间的连接功能：它还能提供关于连接质量的一些基本信息。在例 20.11 “命令 `ping` 的输出”中，可查看 `ping` 输出示例。倒数第二行包含有关已传输的包数、丢失的包和 `ping` 的总运行时间的信息。

因此，您可以使用主机名或 IP 地址（例如 `ping example.com` 或 `ping 192.168.3.100`）。程序会一直发送包，直到您按 `Ctrl-C`。

如果只需要检查连接功能，则可使用 `-c` 选项来限制包数。例如，要将 `ping` 限制为三个包，请输入 `ping -c 3 example.com`。

例 20.11 命令 `PING` 的输出

```
ping -c 3 example.com
PING example.com (192.168.3.100) 56(84) bytes of data.
64 bytes from example.com (192.168.3.100): icmp_seq=1 ttl=49 time=188 ms
64 bytes from example.com (192.168.3.100): icmp_seq=2 ttl=49 time=184 ms
64 bytes from example.com (192.168.3.100): icmp_seq=3 ttl=49 time=183 ms
--- example.com ping statistics ---
3 packets transmitted, 3 received, 0% packet loss, time 2007ms
rtt min/avg/max/mdev = 183.417/185.447/188.259/2.052 ms
```

两个包之间的默认时间间隔为一秒。`ping` 提供了选项 `-i` 来更改间隔。例如，要将 `ping` 间隔增加到十秒，请输入 `ping -i 10 example.com`。

在带有多个网络设备的系统中，有时通过特定接口地址发送 `ping` 将会非常有用。要执行此操作，可将 `-I` 选项结合选定设备名称一起使用，例如 `ping -I wlan1 example.com`。

有关使用 `ping` 的更多选项和信息，请输入 `ping -h` 或查看 `ping` (8) 手册页。



提示：Ping IPv6 地址

对于 IPv6 地址，请使用 `ping6` 命令。请注意，要 `ping` 本地链路地址，必须用 `-I` 指定接口。如果通过 `eth1` 可获取地址，则以下命令有效：

```
ping6 -I eth1 fe80::117:21ff:feda:a425
```

20.6.4 单元文件和启动脚本

除了上面介绍的配置文件之外，还存在一些负责在引导计算机时装载网络服务的 `systemd` 单元文件和多个脚本。将系统切换到 `multi-user.target` 目标后，会立即启动这些文件和脚本。网络程序的一些单元文件和启动脚本中介绍了其中的部分单元文件和脚本。有关 `systemd` 的更多信息，请参见第 11 章 `systemd` 守护程序；有关 `systemd` 目标的更多信息，请参见 `systemd.special` 的手册页 (`man systemd.special`)。

网络程序的一些单元文件和启动脚本

<code>network.target</code>	<code>network.target</code> 是网络的 <code>systemd</code> 目标，但其具体含义取决于系统管理员提供的设置。有关详细信息，请参见 http://www.freedesktop.org/wiki/Software/systemd/NetworkTarget/ 。
<code>multi-user.target</code>	<code>multi-user.target</code> 是包含所有必需网络服务的多用户系统的 <code>systemd</code> 目标。
<code>xinetd.service</code>	启动 <code>xinetd</code> 。 <code>xinetd</code> 可用于使服务器服务在系统上可用。例如，它可以在初始化 FTP 连接时启动 <code>vsftpd</code> 。
<code>rpcbind.service</code>	启动用于将 RPC 程序号转换为通用地址的 <code>rpcbind</code> 实用程序。它是 RPC 服务所必需的，如 NFS 服务器。
<code>ypserv.service</code>	启动 NIS 服务器。
<code>ybind.service</code>	启动 NIS 客户端。
<code>/etc/init.d/nfsserver</code>	启动 NFS 服务器。
<code>/etc/init.d/postfix</code>	控制 postfix 进程。

20.7 设置联接设备

对于某些系统，需要实施高于典型以太网设备的标准数据安全性或可用性要求的网络连接。在这些情况下，可以将多个以太网设备聚合到单个绑定设备。

联接设备的配置通过联接模块选项来完成。其行为主要受联接设备模式的影响。默认情况下是 `mode=active-backup`，即如果活动从属设备发生故障，则其他从属设备将变成活动从属设备。



提示：联接和 Xen

联接设备只对于有多个真实网卡可用的计算机有效。这意味着在大多数配置中，您应在 `Dom0` 中使用联接配置。换言之，只有当您为多个网卡指派给一个 VM Guest 系统时，在 VM Guest 中设置联接才有效。

要配置联接设备，请使用以下过程：

1. 运行 YaST > 网络设备 > 网络设置。
2. 使用添加并将设备类型更改为联接。按下一步继续。

网卡设置

常规(G)

地址(A)

硬件(H)

绑定从属(B)

设备类型(D)

绑定

配置名称(C)

bond0

无链接和 IP 设置（绑定从属）

动态地址

DHCP

DHCP 版本 4 和 6

静态指派的 IP 地址

IP 地址(I)

子网掩码(S)

255.255.255.0

主机名(H)

附加地址

IPv4 地址标签

IP 地址

网络掩码

添加(D)

编辑(E)

删除(L)

帮助

取消(C)

后退(B)

下一步(N)

³ 选择如何为联接设备指派 IP 地址。有三种方法可供选择：

- 无 IP 地址
- 动态地址（使用 DHCP 或 Zeroconf）
- 静态指派的 IP 地址

请使用最适合您环境的方法。

⁴ 在联接从属选项卡中，通过激活相关复选框选择应加入到联接中的以太网设备。

⁵ 编辑联接驱动程序选项。以下模式可用于配置：

- balance-rr
- active-backup
- balance-xor
- broadcast
- 802.3ad
802.3ad 是标准化的 LACP “IEEE 802.3ad 动态链路聚合”模式。
- balance-tlb
- balance-alb

⁶ 确保将参数 `miimon=100` 添加到联接驱动程序选项。如果没有此参数，则不会定期检查数据完整性。

⁷ 单击下一步，然后单击确定退出 YaST 以创建设备。

有关所有模式以及更多选项的详细说明，可在安装 `kernel-source` 程序包后参见 `/usr/src/linux/Documentation/networking/bonding.txt` 中的 Linux 以太网联接驱动程序操作指南。

20.7.1 联接从属的热插拔

在特定网络环境（如高可用性）下，有几种情况需要替换联接从属接口。原因可能在于网络设备持续故障。解决方案是设置联接从属的热插拔。

按常规配置联接（按照 `man 5 ifcfg-bonding`），例如：

```
ifcfg-bond0
STARTMODE='auto' # or 'onboot'
BOOTPROTO='static'
IPADDR='192.168.0.1/24'
BONDING_MASTER='yes'
BONDING_SLAVE_0='eth0'
BONDING_SLAVE_1='eth1'
BONDING_MODULE_OPTS='mode=active-backup miimon=100'
```

使用 `STARTMODE=hotplug` 和 `BOOTPROTO=none` 指定从属：

```
ifcfg-eth0
```

```
STARTMODE='hotplug'
BOOTPROTO='none'

ifcfg-eth1
STARTMODE='hotplug'
BOOTPROTO='none'
```

`BOOTPROTO=none` 使用 `ethtool` 选项（如果提供），但不会在 `ifup eth0` 上设置链路，因为从属接口由联接主接口控制。

`STARTMODE=hotplug` 会让从属接口在可用之时自动加入联接。

需要更改 `/etc/udev/rules.d/70-persistent-net.rules` 中的 `udev` 规则，使之按照总线 ID（`udev KERNELS` 关键字等于使用 `hwinfo --netcard` 后显示的“SysFS BusID”）而不是 MAC 地址与设备匹配。这样变更后便可替换有问题的硬件（插在相同插槽中的网卡具有不同的 MAC），并可避免在联接更改其所有从属的 MAC 地址时产生混淆。

例如：

```
SUBSYSTEM=="net", ACTION=="add", DRIVERS=="?*",
KERNELS=="0000:00:19.0", ATTR{dev_id}=="0x0", ATTR{type}=="1",
KERNEL=="eth*", NAME="eth0"
```

在引导时，`systemd network.service` 不会等待热插拔从属，但会等待联接准备就绪，而这需要至少有一个从属可用。当从系统中去除一个从属接口时（从 NIC 驱动程序拆开联接、执行 NIC 驱动程序的 `rmmmod` 命令或 PCI 热插拔去除为 `true`），内核会自动从联接中将其去除。当向系统添加新网卡时（替换插槽中的硬件），`udev` 会使用基于总线的网卡设备名称规则将其重命名为从属接口的名称，并为其调用 `ifup` 命令。`ifup` 命令会自动调用以将新网卡加入联接。

21 使用 NTP 同步时间

NTP（网络时间协议）机制是用于同步网络上的系统时间的协议。首先，计算机从作为可靠时间源的服务器获得时间。然后将此计算机用作网络中其他计算机的时间源。这样做有双重目的，既可维护绝对时间，又可保持网络中所有计算机系统时间的同步。

维护确切的系统时间在许多情况下都非常重要。内置硬件时钟往往不能满足数据库或群集这样的应用程序的要求。手动更正系统时间可能会导致许多严重问题，例如向后调整时间将使关键应用程序出现故障。在网络中，通常需要同步所有计算机上的系统时间，但是手动调整时间是一种不好的方法。NTP 提供了解决这些问题的机制。NTP 服务借助网络中的可靠时间服务器持续调整系统时间。它还支持对本地参考时钟（如无线电控制的时钟）进行管理。



注意

要通过 Active Directory 启用时间同步，请遵循其中的描述。

21.1 使用 YaST 配置 NTP 客户机

附于 `ntp` 包中的 NTP 守护程序 (`ntpd`) 预设置为使用本地计算机时钟作为时间参考。但是，请只在没有更精确的时间源的情况下才使用硬件时钟。YaST 简化了 NTP 客户端的配置。

21.1.1 基本配置

YaST NTP 客户端配置（网络服务 > NTP 配置）由数个选项卡组成。在常规设置选项卡上设置 `ntpd` 启动模式和要查询的服务器。

提示：

如果您想手动启动 `ntpd` 守护程序，请选择仅手动。

注意：

选择立即和引导时可在引导系统时自动启动 `ntpd`。强烈建议使用此设置。

21.1.2 更改基本配置

供客户端查询的服务器和其他时间资源列在常规设置选项卡的下半部分。使用添加、编辑和删除可按需修改此列表。显示日志使您能够查看客户端的日志文件。

单击添加可添加新的时间信息源。在随后的对话框中，选择要与其进行时间同步的源类型。下列选项可用：

图 21.1 YAST：NTP 服务器

高级

在选择下拉列表（请参见图 21.1 “[YaST: NTP 服务器](#)”）中，确定是使用本地网络（本地 NTP 服务器）中的时间服务器设置时间同步，还是使用会考虑所在时区（公共 NTP 服务器）的基于因特网的时间服务器设置时间同步。要使用本地时间服务器，请单击查找启动 SLP 查询，查找网络中的可用时间服务器。从搜索结果列表中选择最适合的时间服务器，然后单击确定退出该对话框。要使用公共时间服务器，请选择您所在的国家或地区（时区），并从公共 NTP 服务器列表中选择适合的服务器，然后单击确定退出该对话框。在主对话框中，用测试来测试所选服务器是否可用。选项使您可以指定 `ntpd` 的其他选项。

使用访问控制选项，您可限制远程计算机通过您的计算机上运行的守护程序所能执行的操作。仅在选中安全设置选项卡（请参见图 21.2 “[高级 NTP 配置：安全设置](#)”）上的限制 NTP 服务仅用于已配置的服务器后，才能启用此字段。选项对应于 `/etc/ntp.conf` 中的 `restrict` 子句。例如，`nomodify notrap noquery` 禁止服务器修改计算机的 NTP 设置并禁止使用 NTP 守护程序的陷阱工具（一种远程事件记录功能）。建议将这些限制用于超出您控制范围的服务器（例如在因特网上）。有关详细信息，请参见 `/usr/share/doc/packages/ntp-doc`（`ntp-doc` 包的一部分）。

高级

同级是一台要与其建立对称关系的计算机：它将同时用作时间服务器和客户端。要在同一网络中用同级代替某个服务器，请输入系统的地址。该对话框的其他部分与服务器对话框相同。

高级

要在系统中使用无线电时钟来同步时间，请在此对话框中输入时钟类型、单元号码、设备名和其他选项。单击驱动程序校准可对该驱动程序进行微调。有关本地无线电时钟如何操作的详细信息，请参见 `/usr/share/doc/packages/ntp-doc/refclock.html`。

高级

也可以通过网络内广播的方式来传送时间信息和查询。在此对话框中，输入应将这类广播信息发送到的地址。除非使用了像无线电控制的时钟这样的可靠时间源，否则不要激活广播。

高级

如果希望客户端通过广播接收信息，请在此字段中输入应接受来自哪个地址的相应数据包。

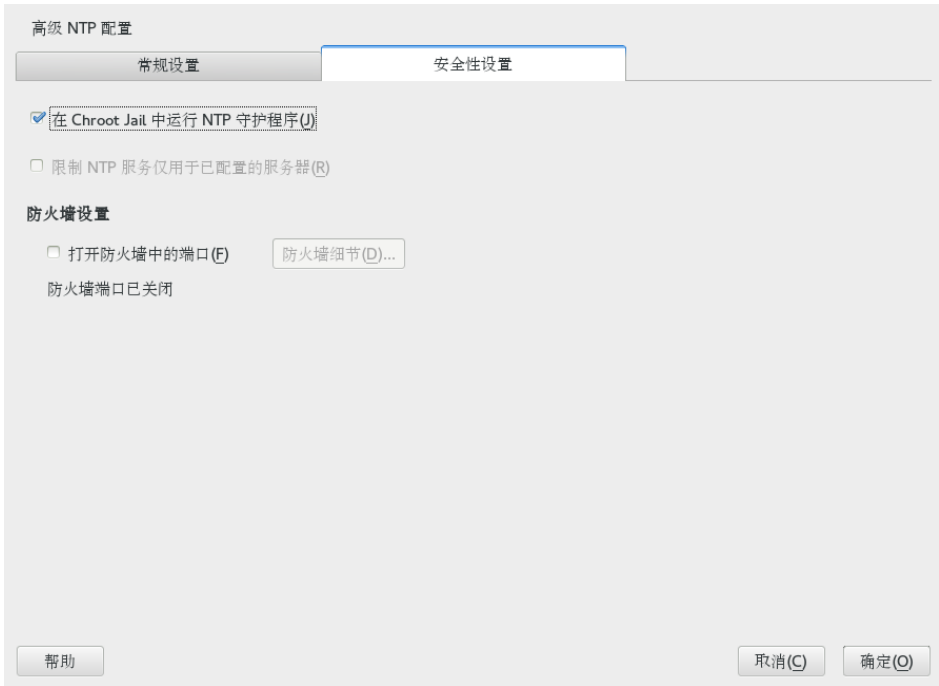


图 21.2 高级 NTP 配置：安全设置

在安全设置选项卡（请参见图 21.2 “[高级 NTP 配置：安全设置](#)”）中，确定 `ntpd` 是否应在 `chroot jail` 中启动。默认情况下，在 `Chroot Jail` 中运行 NTP 守护程序是被激活的。当 `ntpd` 受到攻击时这可以提高安全性，因为这种方式可以防止攻击者危害整个系统。

限制 NTP 服务用于配置过的服务器通过禁止远程计算机查看和修改您计算机的 NTP 设置以及禁止使用用于远程事件记录的陷阱工具，从而增强了系统的安全性。启用后，这些限制将应用于所有远程计算机，除非覆盖在常规设置选项卡的时间源列表中对个别计算机的访问控制选项。对于所有其他远程计算机，仅允许查询本地时间。

如果 `SuSEfirewall2` 处于活动状态（默认），请启用打开防火墙中的端口。如果保持端口的关闭状态，则不可能建立与事件服务器的连接。

21.2 手动配置网络中的 NTP

要使用网络中的时间服务器，最简便的方式就是设置服务器参数。例如，如果可以从网络访问名为 `ntp.example.com` 的时间服务器，请通过添加以下行将其名称添加到文件 `/etc/ntp.conf` 中：

```
server ntp.example.com
```

要添加更多时间服务器，请使用关键字 `server` 插入更多行。使用命令 `systemctl start ntp.service` 初始化 `ntpd` 后，系统大约会花费一个小时来稳定时间以及创建偏移文件以更正本地计算机时钟。利用偏移文件，只要计算机一启动，就可以计算出硬件时钟的系统误差。可以立即使用更正功能，使系统时间保持较高的稳定性。

有两种方法可将 NTP 机制用作客户端：第一种方法是客户端可以定期从已知服务器查询时间。在存在许多客户端的情况下，这种方法会给服务器带来很高的负荷。第二种方法是客户端可以等待网络中的广播时间服务器发送 NTP 广播。这种方法的缺点在于服务器的可靠性是未知的，而且如果服务器发出错误信息将导致严重问题。

如果通过广播获取时间，则不需要服务器名称。此时只需在配置文件 `/etc/ntp.conf` 中输入 `broadcastclient` 一行。要以独占方式使用一个或多个已知时间服务器，请在以 `servers` 开头的行中输入它们的名称。

21.3 运行时动态时间同步

如果在无网络连接的情况下引导系统，则 `ntpd` 将启动，但是它无法解析在配置文件中设置的时间服务器的 DNS 名称。在加密的 Wi-Fi 中使用 `NetworkManager` 时，可能会发生这种情况。

如果希望 `ntpd` 在运行时解析 DNS 名称，则必须设置 `dynamic` 选项。然后，当引导后建立网络时，`ntpd` 将再次查找名称并可以访问时间服务器以获取时间。

手动编辑 `/etc/ntp.conf` 并将 `dynamic` 添加到一个或多个 `server` 项：

```
server ntp.example.com dynamic
```

您也可以使用 YaST 并按如下步骤操作：

- 1 在 YaST 中单击网络服务，NTP 配置。
- 2 选择要配置的服务器。然后单击编辑。
- 3 激活选项字段并添加 `dynamic`。如果已输入其他选项，请用空格分隔。
- 4 单击确定关闭编辑对话框。重复之前的步骤以根据需要更改所有服务器。
- 5 最后单击确定保存设置。

21.4 设置本地参考时钟

软件包 `ntpd` 包含用于连接本地参考时钟的驱动程序。`ntp-doc` 包的文件 `/usr/share/doc/packages/ntp-doc/refclock.html` 中提供了受支持时钟的列表。每个驱动程序都有一个关联数字。在 NTP 中，实际配置通过伪 IP 地址实现。时钟被输入 `/etc/ntp.conf` 文件，就像已经在网络中存在一样。为此专门给它们指派了 `127.127.t.u` 格式的特殊 IP 地址。其中 `t` 代表时钟的类型并确定要使用的驱动程序，`u` 代表设备并确定要使用的接口。

通常，各个驱动程序都有特殊的参数来描述配置详细信息。文件 `/usr/share/doc/packages/ntp-doc/drivers/driverNN.html`（其中 `NN` 是驱动程序的编号）提供了有关特定类型时钟的信息。例如，“8 型”时钟（通过串行接口的无线电时钟）需要额外的方式更精确地指定时钟。以 Conrad DCF77 接收模块为例，该模块需要使用 `mode 5`。要使用此时钟作为首选参考，应指定关键字 `prefer`。由此构成的 Conrad DCF77 接收模块的完整 `server` 行如下：

```
server 127.127.8.0 mode 5 prefer
```

其他时钟也采用相同的模式。安装 `ntp-doc` 包之后，可以在目录 `/usr/share/doc/packages/ntp-doc` 中找到 NTP 的文档。文件 `/usr/share/doc/packages/ntp-doc/refclock.html` 提供指向描述驱动程序参数的驱动程序页的链接。

22 使用 NetworkManager

NetworkManager 是用于便携式计算机和其他移动计算机的理想解决方案。它支持网络连接的顶级加密类型和标准，包括 802.1x 保护的网络的连接。802.1X 是“基于端口的网络访问控制的本地和域网 IEEE 标准”。使用 NetworkManager，在外出时，您就无需担心配置网络接口以及在有线或无线网络之间切换的问题。NetworkManager 可自动连接到已知无线网络或并行管理多个网络连接 — 然后将最快的连接用作默认连接。而且，您还可手动在可用网络之间切换，并使用系统盘中的小程序管理网络连接。

不只可激活一个连接，也可同时激活多个。这样您可以将便携式计算机从以太网连接拔出后仍通过无线连接保持连接状态。

22.1 NetworkManager 的用例

NetworkManager 提供了完善且直观的用户界面，可使用户轻松地切换其网络环境。但是，在以下情况下，NetworkManager 解决方案不适用：

- 您的计算机将为网络中的其他计算机（例如，DHCP 或 DNS 服务器）提供网络服务。
- 您的计算机为 Xen 服务器或您的系统是 Xen 内的虚拟系统。

22.2 启用或禁用 NetworkManager

在便携式计算机上，默认情况下 NetworkManager 处于启用状态。但是，任何时候都可以在 YaST 网络设置模块中启用或禁用它。

1. 运行 YaST，然后转到网络设备 > 网络设置。
 2. 将打开网络设置对话框。转到全局选项选项卡。
 3. 要通过 NetworkManager 配置和管理您的网络连接，请执行以下操作：
 1. 在网络设置方法字段中选择通过 NetworkManager 的用户控制方法。
 2. 单击确定并关闭 YaST。
 3. 按照第 22.3 节“配置网络连接”中所述通过 NetworkManager 配置您的网络连接。
 4. 停用 NetworkManager 并使用您自己的配置控制网络
 1. 在网络设置方法字段中选择通过 wicked 进行控制。
 2. 单击确定。
 3. 通过 YaST 设置您的网卡，即通过 DHCP 或静态 IP 地址进行自动配置。
- 第 20.4 节“使用 YaST 配置网络连接”中提供了使用 YaST 进行网络配置的详细说明。

22.3 配置网络连接

在 YaST 中启用 NetworkManager 后，使用 GNOME 中提供的 NetworkManager 前端配置网络连接。它会显示所有网络连接类型对应的选项卡，例如有线、无线、移动宽带、DSL 和 VPN 连接。

要在 GNOME 中打开网络配置对话框，请通过状态菜单打开设置菜单，然后单击网络项。



注意：选项的可用性

根据您的系统设置，可能不允许您配置连接。在安全环境中，某些选项可能会被锁定或需要 root 权限。请咨询系统管理员以了解细节。

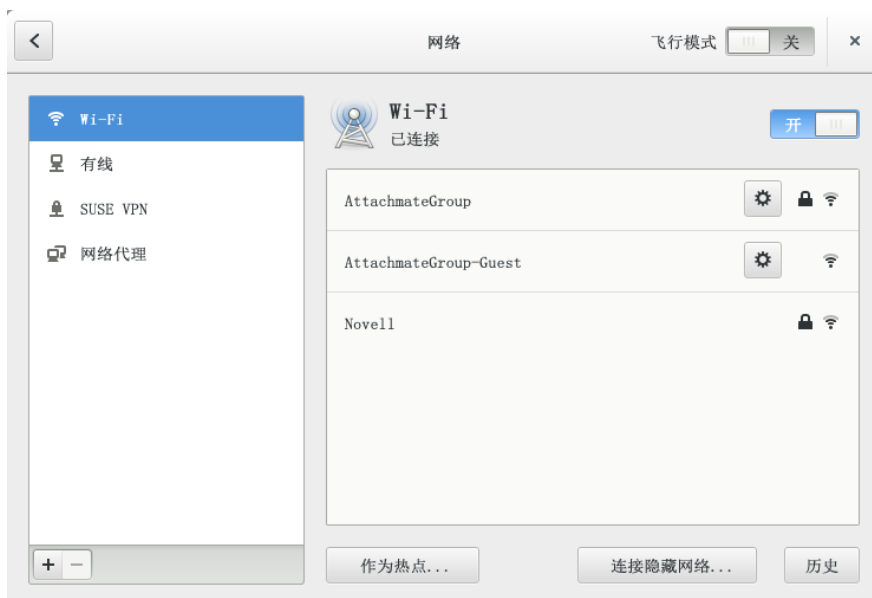


图 22.1 GNOME 网络连接对话框

过程 22.1 添加和编辑连接

1. 打开 NetworkManager 配置对话框。
2. 添加连接：
 - a. 单击左下角的 + 图标。
 - b. 选择首选连接类型并按照指示操作。
 - c. 完成后，单击添加。
 - d. 确认您的更改后，打开“状态菜单”，便会在显示的可用网络列表中看到新配置的网络连接。
3. 编辑连接：
 - a. 选择要编辑的项目。
 - b. 单击齿轮图标打开连接设置对话框。
 - c. 插入您的更改，然后单击应用保存更改。
 - d. 要使您的连接可用作系统连接，请转到身份选项卡，选中复选框使其可供其他用户使用。有关用户和系统连接的详细信息，请参见第 22.4.1 节“用户和系统连接”。

22.3.1 管理有线网络连接

如果您的计算机连接的是有线网络，请使用 NetworkManager 小程序管理连接。

1. 打开“状态菜单”，然后单击有线更改连接细节或将其关闭。
2. 要更改设置，请单击有线设置，然后单击齿轮图标。
3. 要关闭所有网络连接，请激活飞行模式设置。

22.3.2 管理无线网络连接

可见的无线网络在无线网络下的 GNOME NetworkManager 小程序菜单中列出。每个网络的信号强度也会显示在菜单中。加密无线网络是用保护物图标标记的。

过程 22.2 连接到可见无线网络

1. 要连接可见无线网络，请打开“状态菜单”然后单击 Wi-Fi。
2. 单击开启将其启用。
3. 单击选择网络，选择 Wi-Fi 网络然后单击连接。

- 如果网络已加密，一个配置对话框将会打开。其中会显示网络使用的加密类型以及用于输入登录凭证的文本框。

过程 22.3 连接到不可见无线网络

- 要连接到未广播其服务集标识符（SSID 或 ESSID）因而无法自动检测到的网络，请打开“状态菜单”，然后单击 Wi-Fi。
- 单击 Wi-Fi 设置打开详细设置菜单。
- 确保 Wi-Fi 处于启用状态，然后单击连接隐藏网络…。
- 在打开的对话框中的网络名称中输入 SSID 或 ESSID，并视需要设置加密参数。

显式选中的无线网络将尽可能始终保持连接。如果在此期间插入网线，则会连接任何设置为尽可能保持连接的连接，而无线连接也会保持连接状态。

22.3.3 将 Wi-Fi/蓝牙网卡配置为访问点

如果您的 Wi-Fi/蓝牙网卡支持接入点模式，则可以使用 NetworkManager 进行配置。

- 打开“状态菜单”，然后单击 Wi-Fi。
- 单击 Wi-Fi 设置打开详细设置菜单。
- 单击用作热点… 并按照指示操作。
- 使用随后出现的对话框中显示的身份凭证来连接远程计算机的热点。

22.3.4 NetworkManager 和 VPN

NetworkManager 支持多种虚拟专用网 (VPN) 技术。对于每种技术，SUSE Linux Enterprise Desktop 都随附了提供 NetworkManager 常规支持的基础包。此外，还需要为您的小程序安装特定于桌面的包。

OpenVPN

要使用此 VPN 技术，请安装

- `NetworkManager-openvpn` 和
- `NetworkManager-openvpn-gnome`。

VPN (Cisco)

要使用此 VPN 技术，请安装

- `NetworkManager-vpnc` 和
- `NetworkManager-vpnc-gnome`。

PPTP (点对点隧道协议)

要使用此 VPN 技术，请安装

- `NetworkManager-pptp` 和
- `NetworkManager-pptp-gnome`。

在安装包后，按照过程 22.1，“添加和编辑连接”中所述配置 VPN 连接。

22.4 NetworkManager 和安全性

NetworkManager 区分两种类型的无线连接，即可信和不可信。可信连接是您过去明确选择的任何网络。所有其他连接均为不可信连接。可信连接用访问点的名称和 MAC 地址识别。使用 MAC 地址可以确保带有可信连接名称的不同访问点不可使用。

NetworkManager 会定期扫描是否存在可用的无线网络。如果找到多个可信网络，则自动选择最近使用的可信网络。如果所有网络均不可信，NetworkManager 将等待您做出选择。

如果加密设置改变，但名称和 MAC 地址不变，则 NetworkManager 将尝试连接，但首先会要求您确认新的加密设置并提供所有更新（如新密钥）。

如果您从使用无线连接切换到脱机模式，则 NetworkManager 会将 SSID 或 ESSID 设为空白。这可以确保断开网卡连接。

22.4.1 用户和系统连接

NetworkManager 可识别两种类型的连接：用户连接和系统连接。用户连接是第一个用户登录时对 NetworkManager 可用的连接。会要求该用户提供所有必需的身份凭证，当该用户注销时，连接会断开并从 NetworkManager 中去除。定义为系统连接的连接可以由所有用户共享，并在启动 NetworkManager 之后、任何用户登录之前即可使用。如果是系统连接，必须在创建连接时提供所有身份凭证。此类系统连接可用于自动连接到要求授权的网络。有关如何用 NetworkManager 配置用户连接或系统连接的信息，请参见第 22.3 节“配置网络连接”。

22.4.2 储存密码和身份凭证

如果不想每次连接到加密网络时都要再次输入身份凭证，则可以使用 GNOME 密钥环管理器将身份凭证加密存储在磁盘上，并用主密码保护。

NetworkManager 还可从证书储存检索用于安全连接（例如，加密的有线、无线或 VPN 连接）的证书。有关更多信息，请参考 Book “Security Guide” 12 “Certificate Store”。

22.5 常见问题

下面是关于使用 NetworkManager 配置特殊网络选项的一些常见问题。

22.5.1. 如何将连接绑定到特定设备？

默认情况下，NetworkManager 中的连接是特定于设备类型的：它们适用于同一类型的所有物理设备。如果每个连接类型有多台物理设备可用（例如您的计算机装有两块以太网卡），您可以将一个连接绑定到特定设备。

要在 GNOME 中达到此目的，请先查找设备的 MAC 地址（使用小程序中提供的连接信息，或使用 `nm-tool` 或 `wicked show all` 等命令行工具的输出）。然后启动配置网络连接的对话框，选择您要修改的连接。在有线或无线选项卡上，输入设备的 MAC 地址，并确认更改。

22.5.2. 如果检测到同一 ESSID 有多个接入点，如何指定特定接入点？

当有不同无线波段 (a/b/g/n) 的多个接入点时，默认情况下会自动选择信号最强的接入点。要覆盖此值，配置无线连接时请使用 BSSID 字段。

基本服务集标识 (BSSID) 可唯一标识每个基本服务集。在基础结构基本服务集中，BSSID 是无线接入点的 MAC 地址。在独立（特别）基本服务集中，BSSID 是本地管理的 MAC 地址（从 46 位数字随机生成）。

如第 22.3 节“配置网络连接”中所述启动配置网络连接的对话框。选择要修改的无线连接，然后单击编辑。在无线选项卡上，输入 BSSID。

22.5.3. 如何将网络连接与其他计算机共享？

主设备（连接到因特网的设备）不需要任何特殊配置。但是，需要如下配置连接到本地集线器或计算机的设备：

- 如第 22.3 节“配置网络连接”中所述启动配置网络连接的对话框。选择要修改的连接，然后单击编辑。切换到 IPv4 设置选项卡，从方法下拉框中选择共享给其他计算机。这将启用 IP 通讯转发并运行该设备上的 DHCP 服务器。确认在 NetworkManager 中所做更改。
- 由于 DHCP 服务器使用端口 67，请确保该端口没有被防火墙阻止：在共享连接的计算机上，启动 YaST 并选择安全和用户 > 防火墙。切换到允许的服务类别。如果 DHCP 服务器尚未显示为允许的服务，请从待允许的服务中选择 DHCP 服务器，然后单击添加。确认在 YaST 中所做更改。

22.5.4. 如何对自动（DHCP、PPP、VPN）地址提供静态 DNS 信息？

如果 DHCP 服务器提供无效的 DNS 信息（和/或路由），则可以覆盖它。如第 22.3 节“配置网络连接”中所述启动配置网络连接的对话框。选择要修改的连接，然后单击编辑。切换到 IPv4 设置选项卡，从方法下拉框中选择仅自动 (DHCP) 地址。在 DNS 服务器和搜索域字段中输入 DNS 信息。要忽略自动取得的路由，请单击路由，然后激活相应的复选框。确认更改。

22.5.5. 如何在用户登录之前将 NetworkManager 连接到受口令保护的网路？

定义可以用于此类用途的 系统连接。有关更多信息，请参考第 22.4.1 节“用户和系统连接”。

22.6 查错

可能出现连接问题。与 NetworkManager 相关的一些常见问题包括小程序不启动或缺少 VPN 选项。解决方法和预防这些问题的方法随使用的工具而定。

NetworkManager 桌面小程序安装后

如果设置了 NetworkManager 控制的网络，小程序会自动启动。如果小程序未启动，请按照第 22.2 节“启用或禁用 NetworkManager”中所述检查是否在 YaST 中启用了 NetworkManager。然后，请确保 NetworkManager-gnome 包也已安装。

如果桌面小程序已经安装，但出于某种原因没有运行，则手动启动它。如果该桌面小程序已安装但由于某些原因没有运行，请用命令 `nm-applet` 手动启动它。

NetworkManager（仅适用于不带包 VPN 选项

对 NetworkManager 的支持、小程序以及适用于 NetworkManager 的 VPN 已在不同的包中分发。如果 NetworkManager 小程序不包括 VPN 选项，请检查带有 NetworkManager 支持的 VPN 技术的包是否已经安装。有关详细信息，请参见第 22.3.4 节“NetworkManager 和 VPN”。

没有安装网络服务

如果您已正确配置网络连接并且网络连接的所有其他组件（路由器等等）也已启动并在正常运行，则重新启动计算机上的网络接口有时可能有帮助。要实现此目的，请以 root 身份登录到命令行，然后运行 `systemctl restart wicked.services`。

22.7 更多信息

可在以下网站和目录中找到有关 NetworkManager 的更多信息：

NetworkManager 项目页

<http://projects.gnome.org/NetworkManager/>

包文档

还可以在以下目录中找到有关 NetworkManager 和 GNOME 小程序的最新信息：

- `/usr/share/doc/packages/NetworkManager/`，
- `/usr/share/doc/packages/NetworkManager-gnome/`。

23 Samba

使用 Samba，可以将 Unix 计算机配置为 Mac OS X、Windows 和 OS/2 计算机的文件和打印服务器。Samba 已经发展成为一个功能完备且相当复杂的产品。使用 YaST 或手动编辑配置文件来配置 Samba。

23.1 术语

以下是 Samba 文档和 YaST 模块中使用的一些术语。

SMB 协议	Samba 使用基于 NetBIOS 服务的 SMB（服务器消息块）协议。Microsoft 发布该协议以便其他软件制造商能够与 Microsoft 域网络建立连接。使用 Samba 时，SMB 协议在 TCP/IP 协议之上工作，所以必须在所有客户端上安装 TCP/IP 协议。
CIFS 协议	（常用因特网文件系统）协议是 Samba 支持的另一种协议。CIFS 定义网络中使用的标准远程文件系统访问协议，使用户组能够一起工作并在网络中共享文档。
NetBIOS	NetBIOS 是为用于提供名称服务的计算机之间进行通讯而设计的软件接口（API）。它使连接到网络的计算机能够为自己保留名称。之后便可以根据名称对这些计算机进行寻址。没有任何中心进程来检查这些名称。网络上的任何计算机均可以保留所需数量的名称，前提是这些名称均未使用。可以为不同的网络体系结构实施 NetBIOS 接口。NetBEUI 是与网络硬件结合相对密切的一种实施，但它常被称为 NetBIOS。使用 NetBIOS 实施的网络协议包括 Novell 的 IPX（通过 TCP/IP 的 NetBIOS）和 TCP/IP。通过 TCP/IP 发送的 NetBIOS 名称与 <code>/etc/hosts</code> 中使用的名称或 DNS 定义的名称没有相同之处。NetBIOS 使用它自己的、完全独立的命名约定。但为了方便管理，建议您使用与 DNS 主机名对应的名称，或本机使用 DNS。Samba 默认采用这种方式。
Samba 服务器端	Samba 服务器向客户端提供 SMB/CIFS 服务和 NetBIOS over IP 命名服务。对于 Linux，Samba 服务器有三个守护程序：smbd 用于 SMB/CIFS 服务，nmbd 用于命名服务，winbind 用于身份验证。
Samba 客户端	Samba 客户端是一种能够通过 SMB 协议从 Samba 服务器使用 Samba 服务的系统。所有常见操作系统（Mac OS X、Windows 和 OS/2 等）都支持 SMB 协议。必须在所有计算机上安装 TCP/IP 协议。Samba 提供适用于多种不同类型 UNIX 的客户端。对于 Linux，有一个用于 SMB 的内核模块，它允许在 Linux 系统级别上集成 SMB 资源。不需要对 Samba 客户端运行任何守护程序。
共享	SMB 服务器通过共享为其客户端提供资源。共享就是服务器上的打印机和目录及其子目录。可以通过名称来导出并访问共享。可以将共享名称设置为任何名称 — 不一定是导出目录的名称。也可以为打印机指派一个名称。客户端可以根据打印机的名称来访问打印机。
DC	域控制器 (DC) 是处理域中帐户的服务器。为了复制数据，一个域中可有更多域控制器可用。

23.2 安装 Samba 服务器

要安装 Samba 服务器，请启动 YaST 并选择软件 > 软件管理。选择视图 > 模式，然后选择文件服务器。确认已安装完成安装进程所需的包。

23.3 配置 Samba 服务器

要配置 Samba 服务器，请参见相应的 SUSE Linux Enterprise Server 文档。

23.4 配置客户端

客户端只能通过 TCP/IP 访问 Samba 服务器。NetBEUI 和通过 IPX 的 NetBIOS 不能与 Samba 共用。

23.4.1 使用 YaST 配置 Samba 客户机

配置 Samba 客户端来访问 Samba 或 Windows 服务器上的资源（文件或打印机）。在网络服务 > Windows 域成员资格对话框中输入 NT 或 Active Directory 域或工作组。如果激活将 SMB 信息也用于 Linux 身份验证，则用户身份验证将在 Samba、NT 或 Kerberos 服务器上运行。

单击专家设置获取高级配置选项。例如，使用装入服务器目录表启用自动装入服务器用户主目录和身份验证。这样用户就能访问位于 CIFS 上的用户主目录。有关细节，请参见 [pam_mount](#) 手册页。完成所有设置后，请确认对话框以完成配置。

23.5 将 Samba 用作登录服务器

在主要由 Windows 客户端组成的网络中，使用户只能使用有效帐户和密码进行注册通常是最好的选择。在基于 Windows 的网络中，此任务由主域控制器 (PDC) 来处理。您可以使用配置为 PDC 的 Windows NT 服务器，但是此任务也可以借助 Samba 服务器来完成。中显示了必须在 `smb.conf` 的 `[global]` 部分设置的项。例 23.1 “smb.conf 中的 global 部分”

例 23.1 SMB.CONF 中的 GLOBAL 部分

```
[global]
workgroup = WORKGROUP
domain logons = Yes
```

```
domain master = Yes
```

需要准备适合 Windows 加密格式的用户帐户和口令。使用命令 `smbpasswd -a name` 可完成此任务。使用以下命令为计算机创建 Windows 域概念要求的域帐户：

```
useradd hostname\$\nsmbpasswd -a -m hostname
```

使用 `useradd` 命令可添加一个美元符号。命令 `smbpasswd` 在使用参数 `-m` 时自动插入此符号。带注释的配置示例 (`/usr/share/doc/packages/samba/examples/smb.conf.SUSE`) 包含自动执行此任务的设置。

```
add machine script = /usr/sbin/useradd -g nogroup -c "NT Machine Account" \-s /bin/false %m\%
```

要确保 Samba 能够正确执行此脚本，请选择具有必需的管理员权限的 Samba 用户，并将其添加到 `ntadmin` 组中。然后可以使用以下命令为属于此 Linux 组的所有用户指派 `Domain Admin` 状态：

```
net groupmap add ntgroup="Domain Admins" unixgroup=ntadmin
```

23.6 高级主题

本节介绍用于管理 Samba 套件中客户端部分与服务器部分的高级方法。

23.6.1 Btrfs 上的透明文件压缩

Samba 允许客户端针对 Btrfs 文件系统中的共享远程操作文件与目录压缩标志。Windows 资源管理器让用户通过文件 > 属性 > 高级对话框来标记要进行透明压缩的文件/目录：

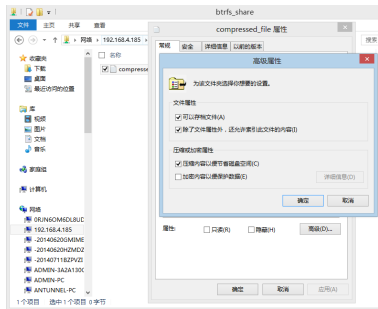


图 23.1 WINDOWS 资源管理器高级属性对话框

带有压缩标志的文件将以透明方式进行压缩，当用户访问或修改这些文件时，底层文件系统会将其解压缩。这通常可以节省储存容量，不过，在访问文件时会造成额外的 CPU 开销。除非新文件和目录是使用 `FILE_NO_COMPRESSION` 选项创建的，否则，它们将继承父目录的压缩标志。

Windows 资源管理器以不同的显示方式区分压缩文件和未压缩文件：

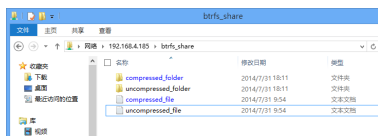


图 23.2 列有压缩文件的 WINDOWS 资源管理器目录

要启用 Samba 共享压缩，您可以将以下内容

```
vfs objects = btrfs
```

手动添加到 `/etc/samba/smb.conf` 中的共享配置，或者使用 YaST：网络服务 > Samba 服务器 > 添加，然后选中使用 Btrfs 功能。

23.6.2 快照

快照也称为阴影副本，是指某个文件系统子卷在特定时间点的状态副本。在 Linux 中，可以使用 `Snapper` 工具来管理这些快照。Btrfs 文件系统或精简配置的 LVM 卷支持快照。Samba 套件支持通过服务器端和客户端的 FSRVP 协议管理远程快照。

23.6.2.1 先前版本

Samba 服务器上的快照可以作为文件或目录的先前版本公开给远程 Windows 客户端。

要在 Samba 服务器上启用快照，必须符合以下条件：

- SMB 网络共享位于 Btrfs 子卷上。
- SMB 网络共享路径中包含相关的 snapper 配置文件。可以使用以下命令创建 snapper 文件

```
snapper -c <cfg_name> create-config /path/to/share
```

有关 snapper 的更多信息，请参见第 4 章 通过 Snapper 进行系统恢复和快照管理。

- 必须允许相关用户访问快照目录树。有关更多信息，请参见 vfs_snapper 手册页 (man 8 vfs_snapper) 的 PERMISSIONS (权限) 部分。

要支持远程快照，需要修改 `/etc/samba/smb.conf` 文件。要完成此操作，您可以选择 YaST > 网络服务 > Samba 服务器，或者使用以下命令手动增强相关的共享部分

```
vfs objects = snapper
```

请注意，只有在重新启动 Samba 服务后，对 `smb.conf` 所做的手动更改才能生效：

```
systemctl restart nmb.service smb.service
```

图 23.3 在启用快照的情况下添加新的 SAMBA 共享

经过配置后，可以通过 Windows 资源管理器中某个文件或目录的以前的版本选项卡访问 snapper 为 Samba 共享路径创建的快照。

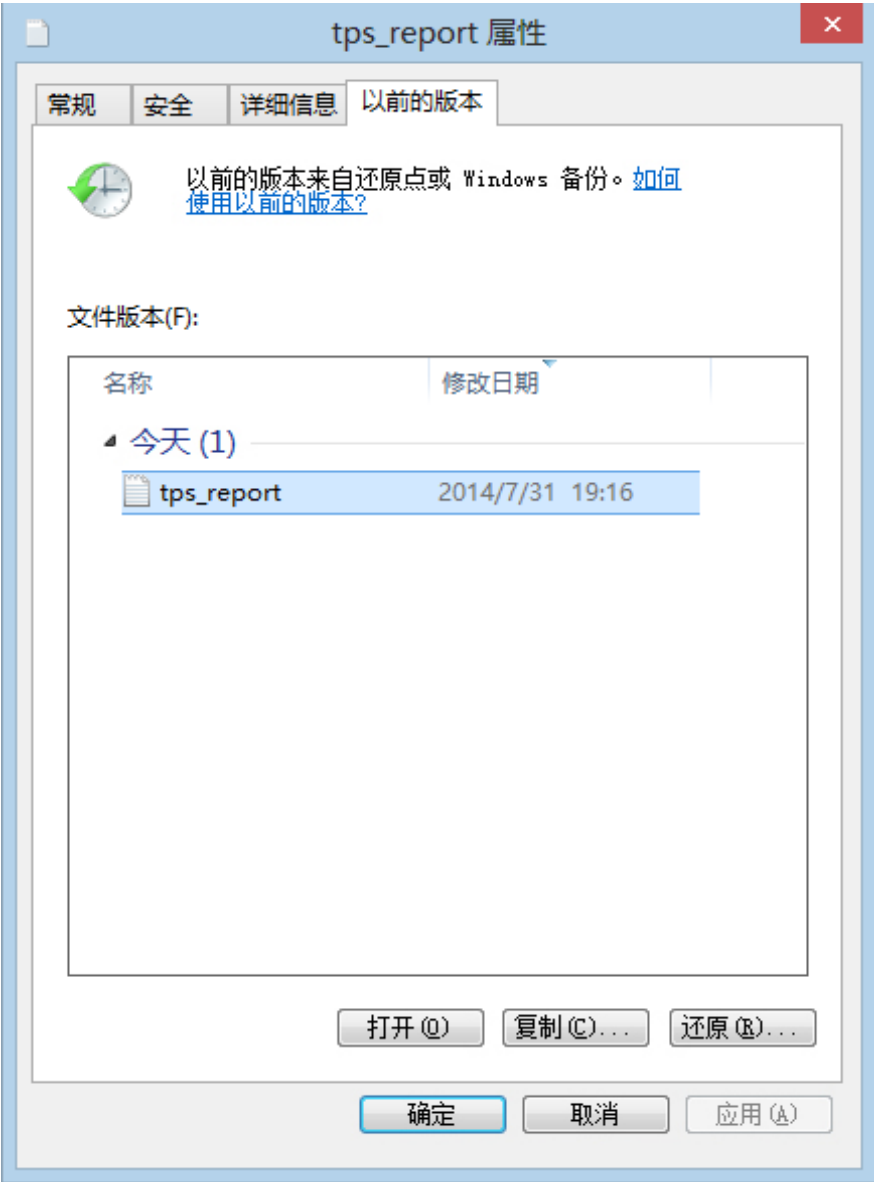


图 23.4 WINDOWS 资源管理器中的以前的版本选项卡

23.6.2.2 远程共享快照

默认情况下，只能在 Samba 服务器本地通过 snapper 命令行实用程序或者使用 snapper 时间轴功能来创建和删除快照。

可将 Samba 配置为使用文件服务器远程 VSS 协议 (FSRVP) 处理远程主机发出的共享快照创建和删除请求。

除了第 23.6.2.1 节 “先前版本” 中所述的配置和先决条件以外，还需要在 `/etc/samba/smb.conf` 中指定以下全局配置：

```
[global]
rpc_daemon:fssd = fork
registry shares = yes
include = registry
```

然后，FSRVP 客户端（包括 Samba 的 `rpcclient` 以及 Windows Server 2012 `DiskShadow.exe`）便可以指示 Samba 为指定的共享创建或删除快照，并将该快照公开为新共享。

23.6.2.3 使用 `rpcclient` 从 Linux 远程管理快照

`samba-client` 包中有一个 FSRVP 客户端，它可以远程请求 Windows/Samba 服务器创建并公开指定共享的快照。然后，您可以使用 SUSE Linux Enterprise Server 中的现有工具装入公开的共享并备份其文件。向服务器发出的请求将使用 `rpcclient` 二进制文件发送。

例 23.2 使用 `rpcclient` 请求 WINDOWS SERVER 2012 共享快照

以 `EXAMPLE` 域中管理员的身份连接到 `win-server.example.com` 服务器：

```
# rpcclient -U 'EXAMPLE\Administrator' ncacn_np:win-  
server.example.com[ndr64,sign]  
Enter EXAMPLE/Administrator's password:
```

检查 SMB 共享是否对于 `rpcclient` 可见：

```
rpcclient $> netshareenum  
netname: windows_server_2012_share  
remark:  
path: C:\Shares\windows_server_2012_share  
password: (null)
```

检查 SMB 共享是否支持创建快照：

```
rpcclient $> fss_is_path_sup windows_server_2012_share \  
UNC \\WIN-SERVER\windows_server_2012_share\ supports shadow copy requests
```

请求创建共享快照：

```
rpcclient $> fss_create_expose backup ro windows_server_2012_share  
13fe880e-e232-493d-87e9-402f21019fb6: shadow-copy set created  
13fe880e-e232-493d-87e9-402f21019fb6(1c26544e-8251-445f-be89-d1e0a3938777): \  
\\WIN-SERVER\windows_server_2012_share\ shadow-copy added to set  
13fe880e-e232-493d-87e9-402f21019fb6: prepare completed in 0 secs  
13fe880e-e232-493d-87e9-402f21019fb6: commit completed in 1 secs  
13fe880e-e232-493d-87e9-402f21019fb6(1c26544e-8251-445f-be89-d1e0a3938777): \  
share windows_server_2012_share@{1C26544E-8251-445F-BE89-D1E0A3938777} \  
exposed as a snapshot of \\WIN-SERVER\windows_server_2012_share\
```

确认服务器是否已公开快照共享：

```
rpcclient $> netshareenum  
netname: windows_server_2012_share  
remark:  
path: C:\Shares\windows_server_2012_share  
password: (null)  
  
netname: windows_server_2012_share@{1C26544E-8251-445F-BE89-D1E0A3938777}  
remark: (null)  
path: \\?\GLOBALROOT\Device\HarddiskVolumeShadowCopy{F6E6507E-F537-11E3-9404-  
B8AC6F927453}\Shares\windows_server_2012_share\  
password: (null)
```

尝试删除快照共享：

```
rpcclient $> fss_delete windows_server_2012_share \  
13fe880e-e232-493d-87e9-402f21019fb6 1c26544e-8251-445f-be89-d1e0a3938777  
13fe880e-e232-493d-87e9-402f21019fb6(1c26544e-8251-445f-be89-d1e0a3938777): \  
\\WIN-SERVER\windows_server_2012_share\ shadow-copy deleted
```

确认服务器是否已去除快照共享：

```
rpcclient $> netshareenum  
netname: windows_server_2012_share  
remark:  
path: C:\Shares\windows_server_2012_share  
password: (null)
```

23.6.2.4 使用 DiskShadow.exe 从 Windows 远程管理快照

您也可以在充当客户端的 Windows 环境中，管理 Linux Samba 服务器上的 SMB 共享的快照。Windows Server 2012 提供了 `DiskShadow.exe` 实用程序，该程序可以像第 23.6.2.3 节“使用 `rpcclient` 从 Linux 远程管理快照”中所述的 `rpcclient` 那样管理远程共享。请注意，首先您需要妥善设置 Samba 服务器。

以下示例步骤描述了如何设置 Samba 服务器，使 Windows Server 客户端能够管理其共享的快照。请注意，EXAMPLE 是测试环境中使用的 Active Directory 域，fsrvp-server.example.com 是 Samba 服务器的主机名，`/srv/smb` 是 SMB 共享的路径。

过程 23.1 SAMBA 服务器配置详细说明

¹ 通过 YaST 加入到 Active Directory 域。

² 确保“活动域 DNS”项正确：

```
fsrvp-server:~ # net -U 'Administrator' ads dns register \
fsrvp-server.example.com <IP address>
Successfully registered hostname with DNS
```

³ 在 `/srv/smb` 位置创建 Btrfs 子卷

```
fsrvp-server:~ # btrfs subvolume create /srv/smb
```

⁴ 为路径 `/srv/smb` 创建 snapper 配置文件

```
fsrvp-server:~ # snapper -c <snapper_config> create-config /srv/smb
```

⁵ 创建路径为 `/srv/smb` 的新共享，并启用 YaST 公开快照复选框。确保将以下代码片段添加到 `/etc/samba/smb.conf` 的 global 部分，如第 23.6.2.2 节“远程共享快照”中所述：

```
[global]
rpc_daemon:fssd = fork
registry shares = yes
include = registry
```

⁶ 使用 `systemctl restart nmb.service smb.service` 重启 Samba

⁷ 配置 snapper 权限：

```
fsrvp-server:~ # snapper -c <snapper_config> set-config \
ALLOW_USERS="EXAMPLE\\\\Administrator EXAMPLE\\\\\\win-client$"
```

确保也允许任何 ALLOW_USERS 浏览 `.snapshots` 子目录。

```
fsrvp-server:~ # snapper -c <snapper_config> set-config SYNC_ACL=yes
```



重要：路径转义

请小心使用“\”转义！请转义两次，以确保 `/etc/snapper/configs/<snapper_config>` 中储存的值转义一次。

"EXAMPLEwin-client\$" 对应于 Windows 客户端计算机帐户。对此帐户进行验证后，Windows 将发出初始 FSRVP 请求。

⁸ 授予 Windows 客户端帐户必要的特权：

```
fsrvp-server:~ # net -U 'Administrator' rpc rights grant \
"EXAMPLE\\win-client$" SeBackupPrivilege
Successfully granted rights.
```

不需要对 "EXAMPLE\Administrator" 用户执行上一条命令，因为已授予该用户特权。

过程 23.2 运行 WINDOWS 客户端设置和 DiskShadow.exe

¹ 引导 Windows Server 2012（示例主机名为 WIN-CLIENT）。

² 就像在 SUSE Linux Enterprise 服务器上那样，加入到同一个 Active Directory 域 - EXAMPLE。

³ 重引导。

⁴ 打开 Powershell。

启动 `DiskShadow.exe`，然后开始执行备份过程：

```
PS C:\Users\Administrator.EXAMPLE> diskshadow.exe
Microsoft DiskShadow version 1.0
Copyright (C) 2012 Microsoft Corporation
On computer: WIN-CLIENT, 6/17/2014 3:53:54 PM

DISKSHADOW> begin backup
```

指定每次程序退出、重设置或重引导时要保留的阴影副本：

```
DISKSHADOW> set context PERSISTENT
```

检查指定的共享是否支持快照，然后创建一个快照：

```
DISKSHADOW> add volume \\fsrvp-server\sles_snapper

DISKSHADOW> create
Alias VSS_SHADOW_1 for shadow ID {de4ddca4-4978-4805-8776-cdf82d190a4a} set as
\
environment variable.
Alias VSS_SHADOW_SET for shadow set ID {c58e1452-c554-400e-a266-d11d5c837cb1} \
set as environment variable.

Querying all shadow copies with the shadow copy set ID \
{c58e1452-c554-400e-a266-d11d5c837cb1}

* Shadow copy ID = {de4ddca4-4978-4805-8776-cdf82d190a4a}      %VSS_SHADOW_1%
  - Shadow copy set: {c58e1452-c554-400e-a266-d11d5c837cb1}  %VSS_SHADOW_SET%
  - Original count of shadow copies = 1
  - Original volume name: \\FSRVP-SERVER\SLES_SNAPPER\ \
    [volume not on this machine]
  - Creation time: 6/17/2014 3:54:43 PM
  - Shadow copy device name:
    \\FSRVP-SERVER\SLES_SNAPPER@{31afd84a-44a7-41be-b9b0-751898756faa}
  - Originating machine: FSRVP-SERVER
  - Service machine: win-client.example.com
  - Not exposed
  - Provider ID: {89300202-3cec-4981-9171-19f59559e0f2}
  - Attributes: No_Auto_Release Persistent FileShare

Number of shadow copies listed: 1
```

完成备份过程：

```
DISKSHADOW> end backup
```

创建快照后，尝试将它删除，并确认删除结果：

```
DISKSHADOW> delete shadows volume \\FSRVP-SERVER\SLES_SNAPPER\
Deleting shadow copy {de4ddca4-4978-4805-8776-cdf82d190a4a} on volume \
\\FSRVP-SERVER\SLES_SNAPPER\ from provider \
{89300202-3cec-4981-9171-19f59559e0f2} [Attributes: 0x04000009]...

Number of shadow copies deleted: 1

DISKSHADOW> list shadows all

Querying all shadow copies on the computer ...
No shadow copies found in system.
```

23.7 更多信息

Samba 文档包在 `samba-doc` 包中，默认情况下不会安装该包。您可以使用 `zypper install samba-doc` 进行安装。在命令中输入 `apropos samba` 可显示一些手册页；或浏览 `/usr/share/doc/packages/samba` 目录以获取更多的联机文档和示例。`examples` 子目录中提供了一个带注释的示例配置 (`smb.conf.SUSE`)。另一个可以查看 Samba 相关信息的文件是 `/usr/share/doc/packages/samba/README.SUSE`。

Samba 小组提供的《Samba 操作指南》（请参见 <https://wiki.samba.org>）中有一节专门介绍查错。此外，文档的第 V 部分提供了检查配置的逐步指南。

24 通过 NFS 共享文件系统

在企业环境中通过网络分发和共享文件系统是一项常见任务。久经验证的网络文件系统 (NFS) 与黄页协议 NIS 协同工作。要使用可以与 LDAP 协同工作并且也可以使用 Kerberos 的更安全协议，请选中 NFSv4。结合使用 pNFS，您可以突破性能瓶颈。

NFS 与 NIS 一起使用时网络面向用户是透明的。利用 NFS，可以通过网络分发任意文件系统。进行适当的设置后，用户将发现自己始终处于同一环境中，而与当前使用的终端无关。

24.1 术语

下面是 YaST 模块中使用的术语。

导出	由 NFS 服务器导出的目录，客户端可将其集成到系统中。
NFS 客户端	NFS 客户端是通过网络文件系统协议使用来自 NFS 服务器的 NFS 服务的系统。TCP/IP 协议已集成到 Linux 内核中；无需再安装任何其他软件。
NFS 服务器	NFS 服务器向客户端提供 NFS 服务。运行中的服务器依赖于以下守护程序： <u>nfsd</u> （工作）、 <u>idmapd</u> （到 ID 的用户和组名映射，反之亦然）、 <u>statd</u> （文件锁定）和 <u>mountd</u> （装入请求）。
NFSv3	NFSv3 是版本 3 实施，支持客户端身份验证的“旧版”无状态 NFS。
NFSv4	NFSv4 是新的版本 4 实施，支持通过 kerberos 进行安全用户身份验证。NFSv4 只需要一个端口，因此，它比 NFSv3 更适合用于防火墙后的环境。协议指定为 http://tools.ietf.org/html/rfc3530 。
pNFS	并行 NFS，属于 NFSv4 的一种协议扩展。任何 pNFS 客户端都可以直接访问 NFS 服务器上的数据。

24.2 安装 NFS 服务器

要安装和配置 NFS 服务器，请参见相应的 SUSE Linux Enterprise Server 文档。

24.3 配置客户端

要将主机配置为 NFS 客户端，无需安装其他软件。将默认安装所有需要的包。

24.3.1 使用 Yast 导入文件系统

授权用户可以用 YaST NFS 客户端模块从 NFS 服务器将 NFS 目录装入本地文件树。按如下所示继续：

过程 24.1 导入 NFS 目录

1. 启动 YaST NFS 客户端模块。
2. 单击 NFS 共享选项卡中的添加。输入 NFS 服务器的主机名、要导入的目录以及要在本地的哪个装入点装入此目录。
3. 使用 NFSv4 时，在 NFS 设置选项卡中选择启用 NFSv4。另外，NFSv4 域名必须包含 NFSv4 服务器所用的相同值。默认域为 localdomain。
4. 要对 NFS 使用 Kerberos 身份验证，必须启用 GSS 安全性。选择启用 GSS 安全。
5. 若要使用防火墙并允许从远程计算机访问服务，请启用 NFS 设置选项卡中的打开防火墙中的端口。防火墙状态将显示在复选框旁边。
6. 单击确定保存更改。

配置写入 /etc/fstab，并将装入指定的文件系统。当您稍后启动 YaST 配置客户端时，它还将读取此文件中的现有配置。

24.3.2 手动导入文件系统

手动从 NFS 服务器导入文件系统的先决条件是运行 RPC 端口映射器。nfs.service 负责正确启动该程序；因此，请以 root 身份输入 systemctl start nfs.service，以启动该服务。然后就可以使用 mount 将远程文件系统像本地分区那样装入文件系统中：

```
mount host:remote-pathlocal-path
```

例如，要从 nfs.example.com 计算机导入用户目录，请使用：

```
mount nfs.example.com:/home /home
```

24.3.2.1 使用自动装入服务

autofs 守护程序可用于自动装入远程文件系统。请在 `/etc/auto.master` 文件中添加以下条目：

```
/nfsmounts /etc/auto.nfs
```

如果 `auto.nfs` 文件正确填充，`/nfsmounts` 目录将作为客户端上所有 NFS 装入的 root 目录。选择 `auto.nfs` 这个名称是为了方便起见，您可以选择任何名称。在 `auto.nfs` 中为所有 NFS 装入添加条目，如下所示：

```
localdata -fstype=nfs server1:/data
nfs4mount -fstype=nfs4 server2:/
```

以 `root` 身份运行 `systemctl start autofs.service` 以激活设置。对于此示例，`/nfsmounts/localdata`，`server1` 的 `/data` 目录将通过 NFS 装入，`server2` 的 `/nfsmounts/nfs4mount` 将通过 NFSv4 装入。

如果在 autofs 服务正在运行时编辑 `/etc/auto.master` 文件，则必须使用 `systemctl restart autofs.service` 重新启动自动装入器才能使更改生效。

24.3.2.2 手动编辑 /etc/fstab

通常，`/etc/fstab` 中的 NFSv3 装入项如下：

```
nfs.example.com:/data /local/path nfs rw,noauto 0 0
```

对于 NFSv4 装入，请在第三列中使用 `nfs4` 而不是 `nfs`：

```
nfs.example.com:/data /local/pathv4 nfs4 rw,noauto 0 0
```

`noauto` 选项可禁止在启动时自动装入文件系统。如果您要手动安装各文件系统，可以缩短只指定安装点的安装命令：

```
mount /local/path
```



注意

如果您没有输入 `noauto` 选项，系统的 `init` 脚本将在启动时处理这些文件系统的装入。

24.3.3 并行 NFS (pNFS)

NFS 是最老的协议之一，开发于上世纪八十年代。因此，如果您要共享小文件，NFS 通常能够满足需求。但是，如果您要传送大文件或大量的客户端要访问数据，则 NFS 会陷入瓶颈并且严重影响系统性能。这是因为文件迅速变大，而以太网的相对速度没有完全跟上这一变化。

当您请求“普通”NFS 服务器中的文件时，服务器会查找文件元数据、收集所有数据并通过网络将数据传送到您的客户端。但是，无论文件的大小如何，性能瓶颈都会凸显出来：

- 如果是小文件，则大部分时间都花在收集元数据上。
- 如果是大文件，则大部分时间花在将数据从服务器传送到客户端上。

pNFS 或并行 NFS 则突破了此种限制，因为它将文件系统元数据从数据位置分离出来。因此，pNFS 需要两类服务器：

- 一个元数据或控制服务器，用于处理所有非数据通讯
- 一个或多个储存服务器，用于存放数据

元数据和储存服务器组成单独一个逻辑 NFS 服务器。当客户端要读取或写入时，元数据服务器会告诉 NFSv4 客户端使用哪个储存服务器访问文件块。客户端可以直接访问该服务器上的数据。

SUSE Linux Enterprise 仅支持在客户端上的 pNFS。

24.3.3.1 使用 YaST 配置 pNFS 客户端

请执行过程 24.1，“导入 NFS 目录”中所述的步骤，但选中 pNFS (v4.1) 复选框以及可选的 NFSv4 共享。YaST 会执行所有必需的步骤，并且会在文件 `/etc/exports` 中写入所有必要选项。

24.3.3.2 手动配置 pNFS 客户端

请参阅第 24.3.2 节“手动导入文件系统”着手配置。大多数配置通过 NFSv4 服务器完成。对于 pNFS，唯一的区别是将 `minorversion` 选项和元数据服务器 `MDS_服务器` 添加到您的 `mount` 命令：

```
mount -t nfs4 -o minorversion=1 MDS_SERVER MOUNTPOINT
```

为方便调试，请更改 `/proc` 文件系统中的值：

```
echo 32767 > /proc/sys/sunrpc/nfsd_debug  
echo 32767 > /proc/sys/sunrpc/nfs_debug
```

24.4 更多信息

除了 `exports`、`nfs` 和 `mount` 的手册页外，还可在 `/usr/share/doc/packages/nfsidmap/README` 中找到关于配置 NFS 服务器和客户端的信息。有关更多联机文档，请参见以下网站：

- 在 SourceForge (<http://nfs.sourceforge.net/>) 上联机查找详细的技术文档。
- 关于设置采用 Kerberos 的 NFS 的描述，请参见 NFS Version 4 Open Source Reference Implementation (<http://www.citi.umich.edu/projects/nfsv4/linux/krb5-setup.html>)。
- 如果您对 NFSv4 有疑问，请参考 Linux NFSv4 FAQ (<http://www.citi.umich.edu/projects/nfsv4/linux/faq/>) (Linux NFSv4 常见问题)。

25 使用 Autofs 按需装入

`autofs` 是一个可根据需要自动装入指定目录的程序。它基于一个内核模块运行以实现高效率，并且可以同时管理本地目录和网络共享。这些自动安装点仅会在被访问时装入，一段时间不活动后即会被卸载。这种按需行为可节省带宽，并实现比 `/etc/fstab` 管理的静态装入更高的性能。虽然 `autofs` 是控制脚本，但 `automount` 才是实际执行自动装入的命令（守护程序）。

25.1 安装

`SUSE Linux Enterprise Desktop` 上默认未安装 `autofs`。要使用它的自动装入功能，请先使用下面的命令安装该程序

```
sudo zypper install autofs
```

25.2 配置

您需要使用 `vim` 等文本编辑器编辑 `autofs` 的配置文件来手动配置它。配置 `autofs` 有两个基本步骤 — `master` 映射文件和特定映射文件。

25.2.1 Master 映射文件

`autofs` 的默认 `master` 配置文件是 `/etc/auto.master`。可通过在 `/etc/sysconfig/autofs` 文件中更改 `DEFAULT_MASTER_MAP_NAME` 选项的值来更改其位置。以下是 `SUSE Linux Enterprise Desktop` 中默认 `master` 映射文件的内容：

```
#
# Sample auto.master file
# This is an automounter map and it has the following format
# key [ -mount-options-separated-by-comma ] location
# For details of the format look at autofs(5). ❶
#
# /misc /etc/auto.misc ❷
# /net -hosts
#
# Include /etc/auto.master.d/*.autofs ❸
#
# +dir:/etc/auto.master.d
#
# Include central master map if it can be found using
# nsswitch sources.
#
# Note that if there are entries for /net or /misc (as
# above) in the included master map any keys that are the
# same will not be seen as the first read key seen takes
# precedence.
#
+auto.master ❹
```

❶ `autofs` 手册页 (`man 5 autofs`) 提供了许多有关该自动装入器映射格式的重要信息。

❷ 虽然这些内容默认会被注释掉 (`#`)，但它依然是简单的自动装入器映射语法示例。

❸ 如果您需要将 `master` 映射分割成几个文件，请将该行取消注释，并将映射（后缀为 `.autofs`）置于 `/etc/auto.master.d/` 目录中。

❹ `+auto.master` 可确保使用 NIS 的那些进程仍可找到它们的 `master` 映射。

`auto.master` 中的项有三个字段，语法如下：

mount point	map name	options
-------------	----------	---------

mount point
要在其中装入 `autofs` 文件系统的基本位置，例如 `/home`。

map name
装入时所用映射源的名称。有关映射文件的语法，请参见第 25.2.2 节“映射文件”。

options
这些选项（如指定）将作为默认值应用于给定映射中的所有项。



提示

有关选用 `map-type`、`format` 和 `options` 的特定值的更多详细信息，请参见 `auto.master` 手册页 (`man 5 auto.master`)。

`auto.master` 中下面的项指示 `autofs` 查看 `/etc/auto.smb`，并在 `/smb` 目录中创建安装点。

```
/smb    /etc/auto.smb
```

25.2.1.1 直接装入

直接装入会在相关映射文件内的指定路径创建安装点。这种方式不是在 `auto.master` 中指定安装点，而是用 `/-` 替换安装点字段。例如，下行指示 `autofs` 在 `auto.smb` 中的指定位置创建安装点：

```
/-      /etc/auto.smb
```




提示：不含完整路径的映射

如果指定映射文件时未包含其完整本地或网络路径，系统会使用名称服务转换 (NSS) 配置寻找该映射文件。

```
/-      auto.smb
```

25.2.2 映射文件



重要：其他映射类型

虽然文件是使用 `autofs` 自动装入的最常见的映射类型，但是还有其他一些类型。映射规范可以是命令的输出，也可以是 LDAP 或数据库中查询的结果。有关映射类型的更多详细信息，请参见 `man 5 auto.master` 手册页。

映射文件指定（本地或网络）来源位置，以及在本地装入来源的安装点。映射的一般格式与 `master` 映射相似。区别在于 `options` 位于 `mount point` 与 `location` 之间，而不是该项的末尾：

mount point	options	location
<small>mount point</small>	指定将来源位置装入到何处。可以是要添加到 <code>auto.master</code> 中指定基本安装点的单个目录名称（所谓的间接装入），也可以是安装点的完整路径（直接装入，请参见第 25.2.1.1 节“直接装入”）。	
<small>options</small>	指定相关项的安装点逗号分隔列表（可选）。如果 <code>auto.master</code> 还包含此映射文件的选项，这些选项会附加在后面。	
<small>location</small>	指定要装入的文件系统来自何处。通常是 NFS 或 SMB 卷，常用表示法是 <u>主机名: 路径名称</u> 。如果要装入的文件系统以 <code>/</code> 开头（例如本地 <code>/dev</code> 项或 <code>smbfs</code> 共享），需要在前面加一个冒号 <code>:</code> ，例如 <code>:/dev/sda1</code> 。	

25.3 操作和调试

本节介绍如何控制 `autofs` 服务操作，以及如何在调整该自动装入器操作时查看更多调试信息。

25.3.1 控制 `autofs` 服务

`autofs` 服务的操作由 `systemd` 控制。`autofs` 的 `systemctl` 命令的一般语法为

```
sudo systemctl sub-command autofs.service
```

其中，`sub-command` 是下列其中一项：

<small>enable</small>	在引导时启动该自动装入器守护程序。
<small>start</small>	启动该自动装入器守护程序。
<small>stop</small>	停止该自动装入器守护程序。自动安装点将不再可访问。
<small>status</small>	打印 <code>autofs</code> 服务的当前状态以及相关日志文件的部分内容。
<small>restart</small>	停止然后启动该自动装入器，以便终止所有正在运行的守护程序，然后再启动新的守护程序。

检查当前的 `auto.master` 映射，重新启动项已更改的守护程序，并为新项启动新守护程序。

25.3.2 调试自动装入器问题

如果您在使用 `autofs` 装入目录时遇到问题，手动运行 `automount` 守护程序并查看其输出讯息将非常有用：

1. 停止 `autofs`。

```
sudo systemctl stop autofs.service
```

2. 从一个终端的前台手动运行 `automount`，生成详细输出。

```
sudo automount -f -v
```

3. 从另一个终端上尝试通过访问安装点（例如，通过 `cd` 或 `ls`）装入自动装入文件系统。

4. 从第一个终端上检查 `automount` 的输出以了解更多信息，例如装入为何失败，或者为何甚至未尝试执行装入。

25.4 自动装入 NFS 共享

下面的过程说明了如何配置 `autofs` 以自动装入网络上可用的 NFS 共享。该过程要用到前面提到的信息，并假设您熟悉 NFS 导出步骤。有关 NFS 的更多信息，请参见第 24 章 通过 NFS 共享文件系统。

1. 编辑 master 映射文件 `/etc/auto.master`：

```
sudo vim /etc/auto.master
```

在 `/etc/auto.master` 末尾为新的 NFS 装入添加一条新项：

```
/nfs /etc/auto.nfs --timeout=10
```

它告诉 `autofs` 基本安装点是 `/nfs`，NFS 共享在 `/etc/auto.nfs` 映射中指定，并且此映射中的所有共享将在 10 秒不活动后自动卸载。

2. 为 NFS 共享创建新的映射文件：

```
sudo vim /etc/auto.nfs
```

对每个 NFS 共享，`/etc/auto.nfs` 通常都会包含单独的一行。有关其格式，请参见第 25.2.2 节 “映射文件”。添加下行，指出安装点及 NFS 共享网络地址：

```
export jupiter.com:/home/geeko/doc/export
```

上面的行表示当收到请求时，系统会将 `jupiter.com` 主机上的 `/home/geeko/doc/export` 目录自动装入到本地主机上的 `/nfs/export` 目录（`/nfs` 取自 `auto.master` 映射）。`/nfs/export` 目录将由 `autofs` 自动创建。

3. （选择性）如果您先前以静态方式装入了该 NFS 共享，请将 `/etc/fstab` 中的相关行注释掉。该行应类似于：

```
#jupiter.com:/home/geeko/doc/export /nfs/export nfs defaults 0 0
```

4. 重新装载 `autofs` 并检查它是否正常工作：

```
sudo systemctl restart autofs.service
```

```
# ls -l /nfs/export
total 20
drwxr-xr-x 6 1001 users 4096 Oct 25 08:56 ./
drwxr-xr-x 3 root root 0 Apr 1 09:47 ../
drwxr-xr-x 5 1001 users 4096 Jan 14 2013 .images/
drwxr-xr-x 10 1001 users 4096 Aug 16 2013 .profiled/
drwxr-xr-x 3 1001 users 4096 Aug 30 2013 .tmp/
drwxr-xr-x 4 1001 users 4096 Oct 25 08:56 SLE-12-manual/
```

如果您能看到远程共享上的文件列表，则表示 `autofs` 工作正常。

25.5 高级主题

本节讨论的主题超出了 `autofs` 基本介绍的范畴 — 自动装入网络上可用的 NFS 共享、在映射文件中使用通配符，以及特定于 CIFS 文件系统的信息。

25.5.1 `/net` 安装点

如果您使用了许多 NFS 共享，这个助手安装点将非常有用。`/net` 会根据需要自动装入本地网络上的所有 NFS 共享。该项在 `auto.master` 文件中已经存在，因此，您只需将其取消注释，然后重新启动 `autofs` 即可：

```
/net      -hosts
```

```
systemctl restart autofs.service
```

例如，如果您有名为 `jupiter` 的服务器以及名为 `/export` 的 NFS 共享，您可以在命令行上键入以下命令来装入它：

```
# cd /net/jupiter/export
```

25.5.2 使用通配符自动装入子目录

如果有个目录含有多个子目录，而您需要将这些子目录单个自动装入（一般情况下是包含各个用户主目录的 `/home` 目录），`autofs` 为您准备了便捷的解决方案。

如果这些子目录是主目录，则在 `auto.master` 中添加下行：

```
/home      /etc/auto.home
```

现在，您需要在 `/etc/auto.home` 文件中添加正确的映射，以便自动装入用户的主目录。一种方法是为每个目录创建单独的项：

```
wilber      jupiter.com:/home/wilber
penguin     jupiter.com:/home/penguin
tux         jupiter.com:/home/tux
[...]
```

这种方法非常麻烦，因为您需要在 `auto.home` 中管理用户列表。您可以使用星号 “*” 取代安装点，使用符号 “&” 取代要装入的目录。

```
*          jupiter:/home/&
```

25.5.3 自动装入 CIFS 文件系统

如果想自动装入 SMB/CIFS 共享（有关 SMB/CIFS 协议的更多信息，请参见第 23 章 *Samba* 了解），需要修改映射文件的语法。在 `option` 字段中添加 `-fstype=cifs`，并在共享位置前面加上一个冒号 “:”。

```
mount point -fstype=cifs ://jupiter.com/export
```

26 文件同步

现今，很多人都在同时使用若干台计算机——一台在家用，一台或多台在办公室用，还可能会在途中使用便携式计算机、平板电脑或智能手机。很多文件是所有这些计算机上共同需要的。所以，您可能希望能在所有计算机上工作，修改文件，让所有计算机都能提供最新的数据。

26.1 可用的数据同步软件

数据同步对于通过快速网络永久互联的计算机而言并不是个问题。在这种情况下，使用 NFS 这样的网络文件系统并将文件储存在服务器上，就可以支持所有主机通过网络访问相同的数据。但如果网络连接较差或者不是永久连接，这种方法就行不通了。使用便携式计算机在途中工作时，所有所需文件的副本都必须位于本地硬盘上。不过，您需要随后同步修改的文件。在一台计算机上修改某个文件后，一定要更新该文件在所有其他计算机上的副本。对于零星的副本，可以用 scp 或 rsync 手动更新。但如果涉及大量文件，这个过程要复杂得多，您必须小心操作，避免出现旧文件覆盖新文件之类的错误。



警告：数据丢失风险

开始通过同步系统管理数据之前，您应该熟悉所用的程序并测试其功能。一定要对重要文件进行备份。

使用程序可以通过各种方法自动执行数据同步，从而克服手动同步数据时既耗时又容易出错的缺点。以下概要的目的只是让您大致了解这些程序的工作原理及它们的用法。如果打算使用它们，请阅读相应的程序文档。

26.1.1 CVS

CVS 主要用于对程序源代码进行版本管理；使用它可以在多台计算机上保留文件的副本。因此，该程序也适用于数据同步。CVS 在服务器上维护一个中央安装源，其中保存着文件和对文件的更改。本地执行的更改将提交到该安装源，并能够通过更新从其他计算机检索。这两个过程都必须由用户启动。

若多台计算机上都发生了更改，CVS 能够非常灵活地处理错误。这些更改将合并，若发生在同一行上，则会报告冲突。发生冲突时，数据库仍保持一致状态。冲突仅显示在客户端上并在客户端上解决。

26.1.2 rsync

在无需版本控制但需要通过慢速网络连接同步大型目录结构时，rsync 工具可以提供较为完善的机制，仅传送文件中的更改。这不仅适用于文本文件，还适用于二进制文件。为了检测文件间的差异，rsync 会将文件划分为多块，并计算各个块的校验和。

检测更改需要消耗一定的资源。要使用 rsync，准备同步的系统应能够伸缩自如。RAM 尤为关键。

26.2 选择程序时的决定性因素

在决定使用哪个程序时请考虑几个重要因素。

26.2.1 客户端/服务器与对等

在分发数据时，常用的有两个模型。在第一个模型中，所有客户端都通过中央服务器来同步文件。所有客户端都应能够访问该服务器（至少能偶尔为之）。CVS 使用该模型。

另一个模型是让所有联网主机作为同级相互同步数据。rsync 实际在客户端模式下工作，但任何客户端都可用作服务器。

26.2.2 可移植性

CVS 和 rsync 还适用于其他很多操作系统，包括各种 Unix 和 Windows 系统。

26.2.3 交互与自动

在 CVS 中，数据同步是由用户手动启动的。这样可以有效控制要同步的数据并易于解决冲突。不过，如果同步间隔过长，就容易发生冲突。

26.2.4 冲突：事件和解决方案

在 CVS 中很少发生冲突，即便是多人同时在一个大型程序项目上协作时也不例外。这是因为合并文档时基于的是单个行。发生冲突时，只有一个客户端会受影响。通常很容易解决 CVS 中发生的冲突。

rsync 中不提供冲突解决功能。用户自己要避免意外覆盖文件，并手动解决所有可能的冲突。为了安全起见，还可以使用 RCS 之类的分版本系统。

26.2.5 选择和添加文件

在 CVS 中，必须使用命令 `cvs add` 明确添加新目录和文件。这样用户可以更有效地控制要同步的文件。但另一方面，常会遗漏新文件，特别是在因处理大量文件而忽略 `cvs update` 输出中的问号的情况下。

26.2.6 历史

CVS 的另一个功能是能够重建旧文件版本。每次一有更改都可以插入一个简短的编辑注释，以后根据文件内容和这些注释就很容易跟踪文件的变化。这对论文和程序文本大有帮助。

26.2.7 数据量和硬盘要求

所有相关主机的硬盘上都要有足够的可用于所有分发数据的空间。CVS 还要求服务器为安装源准备额外的空间。文件历史记录也储存在服务器上，这进一步增加了空间要求。更改文本格式的文件时，只需保存修改的那些行。而二进制文件则要求在每次更改文件时都要有与文件大小相同的额外空间。

26.2.8 GUI

有经验的用户通常从命令行运行 CVS。不过，图形用户界面也适用于 Linux（如 `cervisia`）以及其他操作系统（如 `wincvs`）。许多开发工具和文本编辑器（如 Emacs）都提供针对 CVS 的支持。在这些前端上解决冲突往往较为容易。

26.2.9 用户友好

`rsync` 相当容易使用，还适合初学者。CVS 某种程度上较难操作。用户应该了解安装源和本地数据之间如何交互。对数据的更改首先要本地与安装源合并。使用命令 `cvs update` 可完成上述操作。然后必须使用命令 `cvs commit` 将数据发回安装源。一旦了解了此过程，新手也就能毫不费力地使用 CVS 了。

26.2.10 预防攻击

在传送数据的过程中，最好防止数据被拦截或操纵。CVS 和 `rsync` 可以方便地通过 SSH（安全外壳）进行使用，从而提供安全性以防御此类攻击。应避免通过 `rsh`（远程外壳）运行 CVS。也不建议在不安的网络中使用 `pserver` 机制访问 CVS。

26.2.11 防止数据丢失

开发人员使用 CVS 来管理程序项目已有很长时间，所以该程序极为稳定。由于能够保存开发历史记录，CVS 甚至能够预防某些用户错误，如意外删除文件。

表 26.1 文件同步工具的功能：-- = 很差，- = 差或不可用，O = 中等，+ = 好，++ = 很棒，X = 可用

	CVS	rsync
客户端/服务器	客户端-服务器	客户端-服务器
可移植性	Lin、Un*x、Win	Lin、Un*x、Win
交互能力	x	x
速度	o	+
冲突	++	o
文件选择	所选/文件、目录	目录
历史	x	-
硬盘空间	--	o
GUI	o	-
难易程度	o	+
攻击	+(SSH)	+(SSH)

	CVS	rsync
数据丢失	++	+

26.3 CVS 简介

如果经常编辑各个文件并且这些文件以 ASCII 文本或程序源代码文本之类的格式储存，则应该使用 CVS 来进行同步。用 CVS 同步其他格式的数据（如 JPEG 文件）固然可行，但这会产生大量数据，因为文件的所有变体都永久储存在 CVS 服务器中。这种情况下将无法利用 CVS 的大多数功能。只有在所有工作站都可以访问同一服务器时，才能使用 CVS 同步文件。

26.3.1 配置 CVS 服务器

服务器是储存所有有效文件（包括所有文件的最新版本）的主机。任何固定的工作站都可以充当服务器。如果可能，应该对 CVS 安装源的数据进行定期备份。

配置 CVS 服务器时，通过 SSH 授予用户访问服务器的权限是一种不错的方式。如果用户在服务器上的用户名为 `tux`，并且在服务器和客户机上都安装了 CVS 软件，则必须在客户端设置以下环境变量：

```
CVS_RSH=ssh CVSR00T=tux@server:/serverdir
```

可使用命令 `cvs init` 从客户端初始化 CVS 服务器。只需执行一次初始化。

最后，必须给同步指派名称。在客户端选择或创建目录，以包含要使用 CVS 来管理的文件（该目录也可以为空）。目录的名称同时也是同步的名称。在本例中，目录名为 `synchome`。转到此目录并输入以下命令，将同步名称设置为 `synchome`：

```
cvs import synchome tux wilber
```

许多 CVS 命令都需要注释。为此，CVS 会启动一个编辑器（在环境变量 `$EDITOR` 中定义的编辑器；如果未定义任何编辑器，则使用 `vi`）。通过提前在命令行中输入注释（如下例所示），可以避免调用编辑器。

```
cvs import -m 'this is a test' synchome tux wilber
```

26.3.2 使用 CVS

现在，在所有主机上都可以使用 `cvs co synchome` 将该同步安装源签出。该操作将在客户端上创建新的子目录 `synchome`。要向服务器提交更改，请转到目录 `synchome`（或其子目录之一），然后输入 `cvs commit`。

默认情况下，所有文件（包括子目录）都要提交给服务器。若仅提交单个文件或目录，请按 `cvs commit file1 directory1` 中的方式进行指定。在将新文件和目录提交给服务器之前，必须使用 `cvs add file1 directory1` 之类的命令先将其添加到安装源中。随后再使用 `cvs commit file1 directory1` 命令提交新添加的文件和目录。

如果转到另一个工作站，则需要签出同步安装源（如果在同一工作站上的较早会话中尚未执行该操作）。

使用 `cvs update` 开始与服务器同步。如 `cvs update file1 directory1` 所示更新各个文件或目录。要查看当前文件与服务器上储存的版本的差异，请使用命令 `cvs diff` 或 `cvs diff file1 directory1`。使用 `cvs -nq update` 可以查看哪些文件将受到更新的影响。

以下是更新期间显示的一些状态符号：

```

^          已更新本地版本。这将影响服务器提供的和本地系统缺少的所有文件。
~          已修改本地版本。若服务器发生更改，可以将差异并入本地副本。
P          已使用服务器上的版本修补本地版本。
C          本地文件与安装源中的当前版本冲突。
?          此文件在 CVS 中不存在。

```

状态 `M` 表示本地修改的文件。可以向服务器提交本地副本，也可以在删除本地文件后再次进行更新。更新后将能够从服务器中恢复缺失的文件。如果提交了本地修改的文件但提交的这个文件中的同一行发生了更改，则可能发生冲突（由 `C` 表示）。

在这种情况下，查看文件中的冲突标记（“>>”和“<<”），决定要采用哪个版本。由于这是一项令人不快的工作，您可以选择放弃更改，删除本地文件，然后输入 `cvs up` 从服务器恢复当前版本。

26.4 rsync 简介

如果需要定期传送大量数据而更改的数据量不是很大，则适用 `rsync`。举例来说，创建备份时的情况往往就是这样。另一种应用涉及临时服务器。临时服务器是储存 Web 服务器的完整目录树的服务器，这些 Web 服务器定期镜像到 DMZ 中的 Web 服务器。

26.4.1 配置和操作

rsync 有两种操作方式。可用于存档或复制数据。要实现上述目标，只需目标系统上拥有远程外壳，如 SSH。不过，rsync 也可用作守护程序，为网络提供目录。

rsync 的基本操作方式不需要任何特殊配置。rsync 能直接将完整目录镜像到其他系统中。举例来说，以下命令在名为 sun 的备份服务器上为 tux 的主目录创建了备份副本。

```
rsync -baz -e ssh /home/tux/ tux@sun:backup
```

以下命令用于回放该目录：

```
rsync -az -e ssh tux@sun:backup /home/tux/
```

到目前为止，该程序的操作方式与普通的复制工具（如 scp）的操作方式相差无几。

应该以“rsync”方式操作 rsync，以便充分利用其所有功能。这需要在其中一个系统上启动 rsyncd 守护程序。在文件 `/etc/rsyncd.conf` 中配置该守护程序。例如，要使目录 `/srv/ftp` 可用于 rsync，请使用以下配置：

```
gid = nobody
uid = nobody
read only = true
use chroot = no
transfer logging = true
log format = %h %o %f %l %b
log file = /var/log/rsyncd.log

[FTP]
    path = /srv/ftp
    comment = An Example
```

然后使用 `systemctl start rsyncd.service` 启动 rsyncd。在引导过程中也可以自动启动 rsyncd。要完成此项设置，可以在 YaST 服务管理器中激活此服务，或者手动输入以下命令：

```
root # systemctl enable rsyncd.service
```

或者，也可以由 xinetd 启动 syncd。不过，建议只在很少使用 rsyncd 的服务器上采用这种启动方式。

下例还创建了一个列出所有连接的日志文件。此文件储存在 `/var/log/rsyncd.log` 中。

随后可以从客户端系统测试传送。请使用以下命令完成该操作：

```
rsync -avz sun::FTP
```

此命令列出服务器的 `/srv/ftp` 目录中现有的所有文件。此请求还记录在日志文件 `/var/log/rsyncd.log` 中。要启动实际的传送，需提供目标目录。使用 `.` 表示当前目录。例如：

```
rsync -avz sun::FTP .
```

默认情况下，使用 rsync 同步时不会删除任何文件。如果应强制删除，必须明确指定附加选项 `--delete`。为保证不删除任何较新的文件，可转而使用选项 `--update`。必须手动解决所有冲突。

26.5 有关详细信息

有关 CVS 的重要信息可以在主页 <http://www.cvshome.org> 中找到。

有关 rsync 的重要信息，请参见手册页 `man rsync` 和 `man rsyncd.conf`。`/usr/share/doc/packages/rsync/tech_report.ps` 专门提供了关于 rsync 工作原理的技术参考。在 rsync 的网站 <http://rsync.samba.org/> 上可以找到关于该项目的最新消息。

可从 SUSE Linux Enterprise SDK 中获取 Subversion。该 SDK 是 SUSE Linux Enterprise 的附加产品，可从 <http://download.suse.com/> 下载，搜索 [SUSE Linux Enterprise 软件开发包](#) 即可找到。

IV 移动计算机

27 Linux 中的移动计算 157

28 电源管理 162

27 Linux 中的移动计算

移动计算主要与便携式计算机、PDA 和手提电话（以及它们之间的数据交换）关联。移动硬件部件（如外部硬盘、闪存盘或数码相机）可连接到便携式计算机或台式机。移动计算方案中涉及了许多软件组件，一些应用程序是专门为移动定制的。

27.1 便携式计算机

便携式计算机的硬件不同于普通台式机的硬件。这是因为必须考虑可交换性、空间要求和能耗等条件。移动硬件的制造商已开发了标准接口，如可用于扩展便携式计算机硬件的 PCMCIA（个人计算机内存卡国际协会）、迷你 PCI 和迷你 PCIe。这些标准涉及内存卡、网络接口卡和外部硬盘。

27.1.1 省电

由于在制造便携式计算机时加入了能量优化系统组件，这使得不必连接电源线即可使用便携式计算机。这些部件在省电方面所起的作用并不亚于操作系统。SUSE® Linux Enterprise Desktop 支持各种影响便携式计算机能耗的方法，在使用电池供电时，这些方法对计算机运行时间的影响各不相同。下面的列表按照省电方面作用从大到小排列：

- 节制 CPU 流速。
- 在暂停期间关闭显示器。
- 手动调节显示器亮度。
- 将不使用的可热插拔配件（USB CD-ROM、外部鼠标、不使用的 PCMCIA 卡、Wi-Fi 等）断开连接。
- 在硬盘闲置时降低其转速。

有关 SUSE Linux Enterprise Desktop 电源管理的详细背景信息，请参见第 28 章 电源管理。

27.1.2 在变化的操作环境中集成

在用于移动计算时，您的系统需要适应变化的操作环境。很多服务都依赖于环境，而且必须重配置底层客户端。SUSE Linux Enterprise Desktop 将为您处理这项任务。

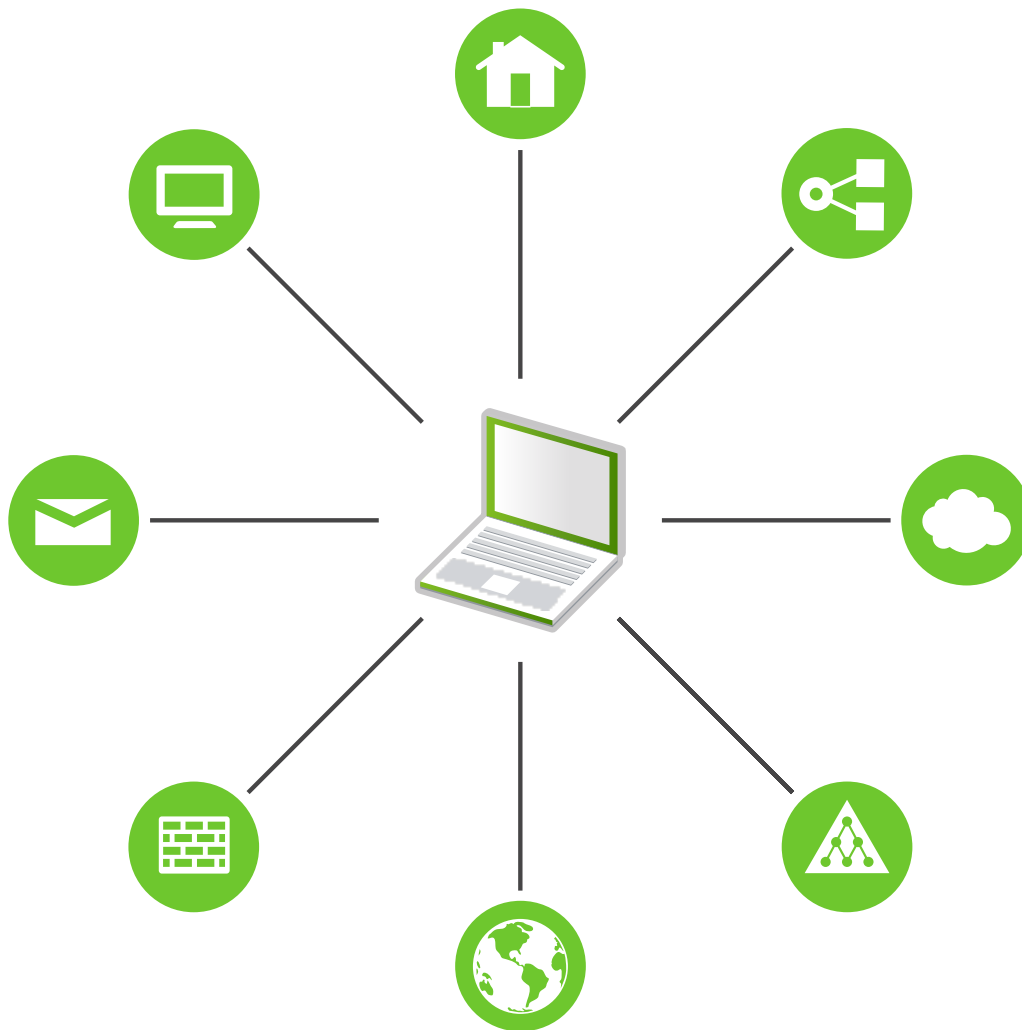


图 27.1 在现有环境中集成移动计算机

对于在小型家庭网络和办公网络之间往来通讯的便携式计算机，受影响的服务包括：

- 网络：这包括 IP 地址分配、名称解析、因特网连接以及与其他网络的连接。
- 打印：必须存在可用打印机的当前数据库和可用的打印服务器（具体取决于网络）。就像在打印中那样，当前必须存在一组相应的服务器。
- 电子邮件和文件：如果您的便携式计算机暂时连接到投影仪或外部监视器，则需要有其他显示配置。

SUSE Linux Enterprise Desktop 提供了多种将便携式计算机集成到现有操作环境的方法：

NetworkManager 特别为在便携式计算机上联网移动而设计。它让您能够轻松地在网络环境之间或不同网络类型之间进行自动切换，例如，移动宽带（如 GPRS、EDGE 或 3G）、无线 LAN 和以太网。NetworkManager 在无线 LAN 中支持 WEP 和 WPA-PSK 加密。它也支持拨号连接。GNOME 桌面包含 NetworkManager 的前端。有关详细信息，请参见第 22.3 节“配置网络连接”。

表 27.1 NETWORKMANAGER 的用例

我的计算机...	使用 NetworkManager
是便携式计算机	是
有时与不同网络连接	是

我的计算机...	使用 NetworkManager
提供网络服务（例如 DNS 或 DHCP）	否
仅使用静态 IP 地址	否

只要不应该使用 NetworkManager 来处理网络配置，便使用 YaST 工具配置联网。



提示：DNS 配置和各种类型的网络连接

如果您经常携带便携式计算机出行并需要更改不同类型的网络连接，NetworkManager 将是您的好助手，只要所有 DNS 地址均已使用 DHCP 正确指派。如果一些连接使用静态 DNS 地址，请将其添加到 `/etc/sysconfig/network/config` 中的 `NETCONFIG_DNS_STATIC_SERVERS` 选项。

SLE

服务位置协议 (SLP) 简化了便携式计算机与现有网络的连接。没有 SLP，便携式计算机的管理员通常需要详细了解网络中可用的服务。使用 SLP 则可以向本地网络中的所有客户端广播某种服务是否可用。支持 SLP 的应用程序可以处理 SLP 发送的信息，并进行自动配置。SLP 还可用于安装系统，从而最大限度地减少搜索合适安装源的工作量。

27.1.3 软件选择

在移动使用中有不同的特殊任务领域，它们由专用软件实现：系统监视（特别是电池充电）、数据同步和与外围设备及因特网的无线通讯。以下章节介绍了 SUSE Linux Enterprise Desktop 为各项任务提供的最为重要的应用程序。

27.1.3.1 系统监视

SUSE Linux Enterprise Desktop 提供了两个系统监视工具：

电源管理

电源管理是让您调整 GNOME 桌面的节能行为的应用程序。通常您可以通过计算机，控制中心，系统，电源管理来访问该应用程序。

系统监视器

系统监视器将可测量的系统参数收集到一个监视环境中。它默认会在三个选项卡中显示输出信息。进程提供有关当前正在运行的进程的详细信息，比如，CPU 负载、内存使用情况或进程 ID 号和优先级。您可以自定义所收集数据的显示和过滤方式 — 要添加新类型的进程信息，请左键单击进程表标题，并选择要隐藏或要添加到视图中的列。也可以监视不同数据页中的不同系统参数，或跨网络并行收集不同计算机上的数据。资源选项卡显示 CPU、内存和网络历史的图表，文件系统选项卡列出所有分区及其使用情况。

27.1.3.2 同步数据

如果要在以下两种工作方式（在与网络断开的移动计算机上工作和在办公室中的联网工作站上工作）之间切换，则需要所有实例间保持同步处理数据。这可能包括电子邮件文件夹、目录和单个文件，这些数据需要保持最新，以便在途中和办公室中处理。适用于这两种情况的解决方案如下：

同步电子邮件

在办公室网络中使用 IMAP 帐户储存电子邮件。随后可以从工作站使用任意断开连接但支持 IMAP 的电子邮件客户端（如 Mozilla Thunderbird Mail 或 Evolution）来访问这些电子邮件，如《GNOME 用户指南》第 中所述。必须对电子邮件客户端进行配置，以便始终从同一文件夹访问已发送邮件。这样能确保在完成同步过程之后可以提供所有信件及其状态信息。使用邮件客户端中实施的 SMTP 服务器（而非系统范围的 MTA Postfix 或 Sendmail）来发送邮件，从而可收到有关未发送邮件的可靠反馈。

同步文件和数据

有若干实用程序适合在便携式计算机和工作站之间同步数据。使用最广泛的一种实用程序是称为 `rsync` 的命令行工具。有关更多信息，请参见其手册页 (`man 1 rsync`)。

27.1.3.3 无线通讯：Wi-Fi

Wi-Fi 在这三种无线技术中覆盖范围最广，是唯一一种适用于大型网络（有时甚至是在空间上分离的网络）的操作技术。单独的计算机可以通过互连形成独立的无线网络或访问因特网。称为访问点的设备是作为支持 Wi-Fi 的设备的基站，而且充当着访问因特网的中介角色。移动用户可以在多个访问点之间切换，这取决于所在位置以及哪个访问点提供的连接最佳。类似移动电话的情况，Wi-Fi 用户可以访问一个大型网络，而不必被集中到某个位置来访问这个网络。

Wi-Fi 卡使用 IEEE 组织提供的 802.11 标准通讯。最初，此标准实现的最大传送速率是 2 Mbit/s。此后，此标准进行了多次补充以提高数据传送速率。这些补充定义了调制、传送输出和传送速率等细节（请参见表 27.2 “各种 Wi-Fi 标准的概述”）。此外，许多公司实施了带专有或设计功能的硬件。

表 27.2 各种 WI-FI 标准的概述

名称 (802.11)	频率 (GHz)	最大传送速率 (Mbit/s)	记事
a	5	54	不易受干扰
b	2.4	11	较少使用
g	2.4	54	广泛采用，向后兼容 11b
n	2.4 和/或 5	300	常用
ac	5	最高大约 865	预期在 2015 年会广泛使用

名称 (802.11)	频率 (GHz)	最大传送速率 (MBit/s)	记事
ad	60	最高大约7000	2012 年发行, 当前较少使用; 不受 SUSE Linux Enterprise Server 支持

SUSE® Linux Enterprise Desktop 不支持 802.11 旧式卡。支持使用 802.11 a/b/g/n 的大多数卡。新卡通常符合 802.11n 标准，但是使用 802.11g 的卡仍然可用。

27.1.3.3.1 操作方式

在无线网络中，会使用各种技术和配置来确保连接的快速、高质量和安全。在多数情况下，Wi-Fi 卡以受管模式工作。但是，不同的操作类型需要不同的设置。无线网络可分为四种网络模式：

受管模式（基础架构模式），即访问点（默认模式）

受管网络具有一个管理元素，即访问点。在此模式（又称为基础架构模式或默认模式）下，网络中 Wi-Fi 站的所有连接都会通过访问点，访问点也充当以太网的连接点。为了确保只有经过授权的工作站才能连接，使用了多种身份验证机制（WPA 等）。这也是能耗最低的主模式。

专用模式（对等网络）

特殊网络没有访问点。各站之间直接通讯，因此专用网络通常比受管网络速度更慢。但是，在专用网络中，传送范围和参与工作站的数目都受到很大限制。它们也不支持 WPA 身份验证。如果打算使用 WPA 安全性，不应使用专用模式。请注意，并非所有卡都能可靠地支持专用模式。

主模式

在主模式下，Wi-Fi 卡将用作访问点（如果您的卡支持此模式）。有关 Wi-Fi 卡的细节，请访问 <http://linux-wless.passsys.nl>。

网状模式

无线网状网络是通过网状拓扑组织的。无线网状网络的连接分散在所有无线网状节点之间。属于此网络的每个节点都与其他节点相连以共享连接，这种连接的覆盖区域可能很大。

27.1.3.3.2 鉴定

与使用有线连接的网络相比，无线网络中的数据更容易被截获，无线网络更容易受到攻击，所以各标准都包括了身份验证和加密方法。

早期的 Wi-Fi 卡仅支持 WEP（有线等效加密）。但是，WEP 经证明是不安全的，因此 Wi-Fi 行业制订了一个名为 WPA 的扩展，用以弥补 WEP 的缺陷。WPA 有时与 WPA2 同义，应将其用作默认的身份验证方法。

通常，在多数情况下，用户根本无法选择身份验证方法。例如，当卡以受管模式工作时，身份验证由访问点设置。NetworkManager 会显示身份验证方法。

27.1.3.3.3 加密

有多种加密方法可确保所有未授权用户不能读取无线网络中交换的数据包并且不能访问网络：

WEP（见 IEEE 802.11 附录 A）

此标准使用 RC4 加密算法，最初密钥长度为 40 位，后来也使用 104 位的密钥。通常，将此长度声明为 64 位或 128 位，这取决于是否包括初始化矢量的 24 位。但是，此标准有一些缺陷。攻击者能够成功攻击此系统生成的密钥。不过，使用 WEP 总比根本不加密网络要好。

某些供应商实施了非标准的“动态 WEP”。它与 WEP 的工作完全相同，也具有相同弱点，不同之处在于密钥管理设备会定期更改密钥。

TKIP（见 WPA 和 IEEE 802.11 附录 A）

WPA 标准中定义的这一密钥管理协议使用与 WEP 相同的加密算法，但弥补了其缺陷。由于为每个数据包生成一个新密钥，从而有效阻止了对这些密钥的攻击。TKIP 与 WPA-PSK 一起使用。

CCMP（见 IEEE 802.11 附录 A）

CCMP 对密钥管理进行了描述。通常，它用于与 WPA-EAP 连接，但也可以与 WPA-PSK 一起使用。加密依照 AES 进行，该加密比 WEP 标准的 RC4 加密更强大。

27.1.3.4 无线通讯：蓝牙

蓝牙技术是所有无线技术中应用范围最广的技术。与 IrDA 一样，蓝牙技术可用于计算机（便携式计算机）和 PDA 或手提电话之间的通信。它还可用于连接一定范围内的多台计算机。蓝牙技术还可用于连接键盘或鼠标之类的无线系统组件。但这种技术的覆盖范围还不够大，无法将远程系统连接到网络中。此时就可选用 Wi-Fi 技术来穿越墙壁之类的有形障碍物进行通讯。

27.1.3.5 无线通讯：IrDA

IrDA 是覆盖范围最小的无线技术。通讯双方必须在彼此的视线范围之内。无法穿越墙壁这样的障碍物。将文件从便携式计算机传送到手提电话就是 IrDA 的一种应用方式。使用 IrDA 即可覆盖由便携式计算机到手提电话之间的较短路径。向收件人远距离传输文件的任务由移动网络来处理。IrDA 的另一种应用方式就是在办公室中无线传送打印任务。

27.1.4 数据安全性

要防止他人未经授权访问您的便携式计算机上的数据，您最好同时采用多种方式。可以在以下方面采取各种可能的安全措施：

防止被盗

始终尽可能地利用实物来防止您的系统被盗。零售店中就出售各种防盗工具，如锁链。

强大的身份验证

除了通过登录名和密码的标准身份验证外，还使用生物特征身份验证。SUSE Linux Enterprise Desktop 支持指纹身份验证。

保护系统程序和数据

重要数据不仅要在传送过程中加密，而且要在硬盘上加密。这样即使被盗也能保证数据不外泄。Book “Security Guide” 11 “Encrypting Partitions and Files” 中介绍了如何使用 SUSE Linux Enterprise Desktop 创建加密分区。在使用 YaST 添加用户时还可以创建加密的主目录。



重要：数据安全性和暂挂到磁盘

在发生暂挂到磁盘事件期间，不会卸载加密的分区。因此，任何人只需窃取硬件然后对硬盘发出 resume 命令就可以获取这些分区上的所有数据。

不管使用的方式如何，任何数据传输都应该是安全的。有关 Linux 和网络的常见安全性问题，请参见Book “Security Guide” 1 “Security and Confidentiality”。

27.2 移动硬件

SUSE Linux Enterprise Desktop 支持自动检测 FireWire (IEEE 1394) 或 USB 上的移动储存设备。术语移动储存设备适用于任何种类的防火墙或 usb 硬盘、USB 闪存驱动器，或数码相机。这些设备在经相应的接口和系统连接之后，将立刻被检测到并配置。GNOME 的文件管理器提供了灵活的移动硬件项目处理方式。要安全卸载任何此类媒体，请使用文件管理器的卸载卷 (GNOME) 功能。有关详细信息，请参见《GNOME 用户指南》第。

外部硬盘 (USB 和 FireWire)

一旦系统正确识别外部硬盘，其图标即会显示在文件管理器中。单击该图标将显示该驱动器的内容。可以在此创建目录和文件，并执行编辑或删除操作。要重命名硬盘的系统指定名称，请右键单击该图标，从打开的菜单中选择相应的菜单项。只有在文件管理器中才能显示这种名称更改。将设备装入 `/media` 中的描述符将不受影响。

USB 闪存盘

系统会按照处理外部硬盘的方式来处理这些设备。同样也可以重命名文件系统中的项。

数码相机 (USB 和 FireWire)

系统识别出的数码相机也作为外部驱动器显示在文件管理器的概览中。如此，图像便可以使用 F-Spot 来处理。用 GIMP 进行照片的高级处理。有关 GIMP 的简要介绍，请参见《GNOME 用户指南》第 18 章“GIMP：处理图片”中的第。

27.3 手提电话和 PDA

台式计算机系统或便携式计算机可以通过蓝牙或 IrDA 与手提电话进行通信。有些手提电话型号两种协议都支持，另一些则只支持其中的一种。这两种协议的使用范围以及相应的展开文档都已在第 27.1.3.3 节“无线通讯：Wi-Fi”中描述。手提电话自带的手册中对如何在手提电话上配置这些协议进行了描述。

27.4 更多信息

<http://tuxmobil.org/> 是与移动设备和 Linux 有关的所有问题的集中参考来源。此网站的各个部分讨论了便携式计算机、PDA、手提电话和其他移动硬件的软硬件问题。

<http://www.linux-on-laptops.com/> 中也提供了与 <http://tuxmobil.org/> 类似的参考资源。可以在此站点中找到有关便携式计算机和手持设备的信息。

SUSE 维护着一个德文邮件列表，专门讨论便携式计算机这一主题。参见<http://lists.opensuse.org/opensuse-mobile-de/>。在此列表中，用户和开发人员讨论了有关 SUSE Linux Enterprise Desktop 中移动计算的各方面问题。用英文发送的邮件都有答复，但存档信息中大部分都只有德文信息。请使用 <http://lists.opensuse.org/opensuse-mobile/> 用英文发送邮件。

28 电源管理

电源管理对于便携式计算机特别重要，但对于其他系统也是有用的。ACPI（高级配置和电源接口）在所有通用计算机（便携式计算机、台式机和服务器）上都可用。电源管理技术需要合适的硬件和 BIOS 例程。大多数便携式计算机、许多目前的台式机和服务器都符合这些要求。还可以通过控制 CPU 频率调节以达到省电或降低噪音的目的。

28.1 省电功能

省电功能不仅对便携式计算机的移动使用很重要，而且对台式机系统也很重要。ACPI 中的主要功能和它们的用法为：

待机	不支持。
睡眠（S1/S2）	此方式将整个系统状态写入 RAM。随后，除 RAM 外，整个系统都进入休眠状态。在此状态下，计算机消耗的电量非常少。此状态的优点是无需引导和重新启动应用程序就可以在数秒内将工作恢复到原来的进度。此功能对应于 ACPI 状态 <u>S3</u> 。
睡眠（S3/S4/S5）	在此运行方式下，将整个系统状态写入硬盘并关闭系统电源。至少要有个像 RAM 一样大的交换分区才能写入所有活动的数据。从该状态重新激活大约需要 30 至 90 秒的时间。将恢复到暂停之前的状态。某些制造商提供这种方式的有用的混合变体（例如 IBM Thinkpad 中的 RediSafe）。对应的 ACPI 状态是 <u>S4</u> 。在 Linux 中，由独立于 ACPI 的内核例程执行挂起到磁盘。
电池充电	ACPI 检查电池充电状态并提供相关信息。另外，当达到临界电量状态时，它将协调要执行的操作。
自动关闭电源	关闭后，将关闭计算机的电源。当在电池电量用完后立即执行自动关闭时，此功能特别重要。
处理电源管理问题	在 CPU 方面，有三种方法可以节省电能：频率和电压调节（也称为 PowerNow! 或 Speedstep）、限制和使处理器进入休眠 (C-state)。根据计算机的运行方式，还可以将这三种方法结合起来使用。

28.2 高级配置和电源接口 (ACPI)

ACPI 旨在支持操作系统设置和控制各个硬件组件。ACPI 取代即插即用电源管理 (PnP) 和高级电源管理 (APM)。它提供有关电池、AC 适配器、温度、风扇和系统事件（例如“合上机盖”或“电池电量低”）的信息。BIOS 提供包含有关各个部件和硬件访问方法信息的表。操作系统使用这些信息执行指派中断或激活和取消激活部件等任务。因为操作系统执行 BIOS 中存储的命令，所以功能取决于 BIOS 实施。journald 中报告了 ACPI 能够检测并装载的表。有关查看日记日志消息的更多信息，请参见第 12 章 `journalctl`：查询 `systemd` 日记。有关对 ACPI 问题进行故障诊断的详细信息，请参见第 28.2.2 节“故障诊断”。

28.2.1 控制 CPU 性能

CPU 可以采用三种节能方法：

- 频率和电压调节
- 限制时钟频率 (T-state)
- 使处理器进入休眠 (C-state)

根据计算机的运行方式，还可以将这三种方法结合起来使用。省电还意味着系统温度不会升得过高并且激活风扇的频率会降低。

仅当处理器忙时，才需要进行频率调节和限制，这是因为当处理器处于空闲状态时总是会应用最经济的 C-state。如果 CPU 忙，则建议采用的省电方法是频率调节。处理器经常只在部分负载的状态下工作。在这种情况下，可以以较低的频率运行。通常，最佳方法是由内核按需调节器控制动态频率调节。

节流应作为最后没有办法时采用的方法，例如，虽然系统负载很高，但为延长电池工作时间而采用节流。但是，如果节流程度过高，某些系统将不会正常运行。此外，如果 CPU 处理的任务量很少，则 CPU 节流就没有作用。

有关详细信息，请参见Book “System Analysis and Tuning Guide” 10 “Power Management”。

28.2.2 故障诊断

问题有两种不同的类型。一种是内核的 ACPI 代码可能包含未及时检测出的错误。在这种情况下，可以通过下载获得解决方案。更多情况下，问题是由 BIOS 引起的。有时，会故意将一些不符合 ACPI 规范的配置集成在 BIOS 中，用于避免其他常用操作系统中 ACPI 实施的错误。在 ACPI 实施中有严重错误的硬件部件会被记录在一个黑名单中，防止 Linux 内核对这些部件使用 ACPI。

在遇到问题时，首先要做的是更新 BIOS。如果计算机根本未引导，则使用以下引导参数之一可能会解决问题：

<code>pci=noacpi</code>	不使用 ACPI 配置 PCI 设备。
<code>acpi=off</code>	只执行简单的资源配置。不要将 ACPI 用于其他目的。
<code>acpi=on</code>	禁用 ACPI。



警告：不使用 ACPI 引导会出现问题

某些较新的计算机（特别是 SMP 系统和 AMD64 系统）需要 ACPI 以正确配置硬件。在这些计算机上，禁用 ACPI 可能会产生问题。

有时，计算机会对通过 USB 或 FireWire 挂接的硬件感到困惑。如果一台计算机拒绝引导，请拔出所有不需要的硬件，然后再次重试。

引导后，使用命令 `dmesg -T | grep -2i acpi` 来监视系统的引导消息（或所有消息，因为问题也可能是 ACPI 以外的因素所导致）。如果在分析 ACPI 表时出错，则最重要的表 DSDT（区分系统描述表）可替换为改进的版本。在这种情况下，将忽略 BIOS 中有问题的 DSDT。第 28.4 节“查错”中对这一过程进行了介绍。

在内核配置中，可以使用开关来激活 ACPI 调试消息。如果编译和安装的是带有 ACPI 调试功能的内核，则会显示详细信息。

如果遇到 BIOS 或硬件问题，则最好与制造商联系。特别是如果制造商不常对 Linux 提供支持，他们就应面对这些问题。只有在制造商意识到有很多客户在使用 Linux 时，他们才会重视这一问题。

28.2.2.1 更多信息

- <http://ltdp.org/HOWTO/ACPI-HOWTO/>（详细的 ACPI HOWTO 文档，包含 DSDT 增补程序）
- <http://www.acpi.info>（高级配置和电源接口规范）
- <http://acpi.sourceforge.net/dsdt/index.php>（Bruno Ducrot 开发的 DSDT 增补程序）

28.3 硬盘的休眠

在 Linux 中，如果不使用硬盘，则可以使硬盘完全进入休眠状态，或者在更经济或更安静的方式下运行。在目前的便携式计算机上，您无需手动关闭硬盘，因为硬盘会在不运行时自动进入经济的运行方式。但是，如果要最大程度地节能，请使用 `hdparm` 命令测试以下某些方法。

它可用于修改各种磁盘设置。选项 `-y` 将硬盘立即切换到待机方式。`-Y` 使硬盘进入休眠状态。`hdparm -S x` 会使硬盘在一段时间（未活动）后减慢运行速度。将 `x` 替换如下：`0` 表示禁用此机制，导致硬盘持续运行。值 `1` 到 `240` 表示的时间为所选的值乘以 5 秒。值 `241` 到 `251` 对应的时间分别是 30 分钟的 1 到 11 倍。

使用选项 `-B` 可以控制硬盘的内部省电选项。在 `0` 到 `255` 之间选择一个值，`0` 表示最大省电方式，`255` 表示最大吞吐量方式。结果取决于所使用的硬盘，难以估算。要让硬盘安静一些，请使用选项 `-M`。在 `128` 到 `254` 之间选择一个值，`128` 表示最安静，`254` 表示速度最快。

通常，让硬盘进入休眠状态并不容易。在 Linux 中，大量的进程对硬盘执行写操作，因而会经常将其唤醒。因此，一定要了解 Linux 如何处理需要写入硬盘的数据。首先，在 RAM 中对所有数据进行缓冲。此缓冲区由 `pdflush` 守护程序监视。当数据达到一定的有效期限或缓冲区已被填充到一定程度时，就会清理缓冲区，将其中的内容写入硬盘。缓冲区大小是动态的，取决于内存的大小和系统负载。默认情况下，将 `pdflush` 设置为较短的时间间隔可以获得最好的数据完整性。它会每 5 秒钟检查一次缓冲区并将数据写入硬盘。以下变量很有用：

`/proc/sys/wm/dirty_writeback_centisecs`

包含截至 `pdflush` 线程唤醒的延迟（以百分之一秒为单位）。

`/proc/sys/wm/dirty_expire_centisecs`

定义最晚在什么时间范围之后应写出未写入页。默认值是 `3000`，表示 30 秒。

`/proc/sys/wm/dirty_background_ratio`

`pdflush` 开始写入未写入页之前未写入页的最大百分比。默认值是 `5`%。

`/proc/sys/wm/dirty_ratio`

当未写入页超出总内存的此百分比后，将强制进程在其时间范围内写入未写入缓冲区，而不是继续写入。



警告：对数据完整性的损害

更改为 `pdflush` 守护程序设置将损害数据完整性。

除了这些进程之外，`Btrfs`、`Ext3`、`Ext4` 等日记文件系统会独立于 `pdflush` 写入它们的元数据，这也会妨碍硬盘降速。为了避免这种情况，已为移动设备开发了特殊的内核扩展。要利用扩展，请安装 `laptop-mode-tools` 包；有关细节，请参见 `/usr/src/linux/Documentation/laptops/laptop-mode.txt`。

另一个重要因素是活动程序的行为方式。例如，好的编辑器会定期将当前已修改文件的隐藏备份写入硬盘，而这会唤醒磁盘。可以禁用此类功能，但这会影响数据的完整性。

在此连接中，邮件守护程序 postfix 使用变量 `POSTFIX_LAPTOP`。如果将此变量设为 `yes`，则 postfix 访问硬盘的频率将显著降低。

在 SUSE Linux Enterprise Desktop 中，这些技术由 `laptop-mode-tools` 控制。

28.4 查错

所有错误消息和警报都记录在可以使用 `journalctl` 命令查询的系统日记中（有关更多信息，请参见第 12 章 `journalctl`：查询 `systemd` 日记）。以下几个部分介绍最常见的问题。

28.4.1 CPU 频率不工作

请参见内核源以确认是否支持您的处理器。您可能需要特殊内核模块或模块选项来激活 CPU 频率控制。如果安装了 `kernel-source` 包，则在 `/usr/src/linux/Documentation/cpu-freq/*` 中可找到此信息。

28.5 更多信息

- http://en.opensuse.org/SDB:Suspend_to_RAM — 如何使“暂挂到 RAM”正常工作
- <http://old-en.opensuse.org/Pm-utils> — 如何修改常规暂挂框架

V 查错

- 29 帮助和文档 165
- 30 常见问题及其解决方案 167

号码	描述
2	系统调用（内核提供的函数）
3	库调用（程序库内的函数）
4	特殊文件（通常位于 <code>/dev</code> ）
5	文件格式和约定（ <code>/etc/fstab</code> ）
6	游戏
7	其他（包括宏包和约定），如 <code>man(7)</code> 、 <code>groff(7)</code>
8	系统管理命令（通常仅供 <code>root</code> 使用）
9	内核例程（非标准）

每个手册页包括标为 NAME、SYNOPSIS、DESCRIPTION、SEE ALSO、LICENSING 和 AUTHOR 的几个部分。根据具体的命令类型，可能还有其他部分。

29.3 信息页

信息页是系统上另一个重要的信息来源。它们通常比手册页更为详细。它们包含多个命令行选项，有时还包含完整的教学课程或参考文档。要查看特定命令的信息页，请输入 `info` 后面跟命令名，例如 `info ls`。您可以在外壳中直接用查看器浏览信息页，并显示名为“节点”的各个部分。的不同部分。用 `Space` 前移，用 `<` 后移。在节点内，您也可以用 `Page 1` 和 `Page 1` 浏览，但只有 `Space` 和 `<` 仍会带您到上个或下个节点。按 `q` 结束查看模式。并非每个命令都有对应的信息页，反之亦然。

29.4 联机资源

除了安装在 `/usr/share/doc` 下的联机版 SUSE 手册之外，您还可以访问网上的产品特定手册和文档。有关 SUSE Linux Enterprise Desktop 所有适用文档的概述，请查看产品特定的文档网页，网址为：<http://www.suse.com/doc/>。

如果要搜索更多产品相关信息，您也可以参见以下网站：

SUSE 技术支持	如果您有技术方面的疑问或需要相应的解决方案，可在 http://www.suse.com/support/ 上找到 SUSE 技术支持。
SUSE 论坛	SUSE 有多个论坛，您可以进入其中讨论有关该产品的话题。如需获取一份列表，请参见 http://forums.suse.com/ 。
SUSE 文档网络	联机社区提供文章、提示、问答和可供免费下载的工具： http://www.suse.com/communities/conversations/
GNOME 文档	适用于 GNOME 用户、管理员和开发人员的文档可在 http://library.gnome.org/ 上找到。
Linux 文档计划	Linux 文档计划（Linux Documentation Project，TLDP）由编写 Linux 相关文档的志愿者团队负责管理（请参见 http://www.tldp.org ）。它可能是 Linux 相关的最全面的文档资源。这套文档包括初学者教程，但主要侧重于有经验的用户和职业系统管理员。TLDP 以免费许可的形式发布 HOWTO、常见问题和指南（手册）。SUSE Linux Enterprise Desktop 上也有来自 TLDP 的部分文档

您可能需要使用通用搜索引擎。例如，如果在刻录 CD 或转换 OpenOffice 文件时遇到问题，可以搜索词语“[Linux CD-RW 帮助](#)”或“[LibreOffice 文件转换问题](#)”。

30 常见问题及其解决方案

本章将描述一系列可能发生的问题及其解决方法。即使您的情况并未精确地列在这里，也可能有足够相似的情况可提供解决您的问题的方法提示。

30.1 查找和收集信息

Linux 报告情况时是很详细的。当系统发生问题时，可以从几个地方查看相关信息，主要是 Linux 系统的标准日志文件，也有与 SUSE Linux Enterprise Desktop 系统相关的日志文件。多数日志文件可以用 YaST（杂项 > 启动日志）查看。

YaST 可提供支持团队所需的所有系统信息。使用其他 > 支持，然后选择问题类别。当所有信息都被集合后，将其附加在您的支持请求。

将出现最常检查的日志文件的列表，并附有其典型用途说明。包含 ~ 的路径是指当前用户的用户主目录。

表 30.1 日志文件

日志文件	描述
~/xsession-errors	来自当前运行的桌面应用程序的消息。
/var/log/apparmor/	来自 AppArmor 的日志文件，详细信息请参见Book “Security Guide”。
/var/log/audit/audit.log	来自审计的日志文件，用来跟踪对系统的文件、目录或资源的任何访问，并跟踪系统调用。有关详细信息，请参见Book “Security Guide”。
/var/log/mail.*	来自邮件系统的消息。
/var/log/NetworkManager	来自 NetworkManager 的日志文件通过网络连接收集问题
/var/log/samba/	包含 Samba 服务器及客户端日志消息的目录。
/var/log/warn	所有来自内核与系统日志守护程序的消息为“警告”或更高级别。
/var/log/wtmp	包含当前计算机会话的用户登录记录的二进制文件。可使用 last 查看它。
/var/log/Xorg.*.log	来自 X Window 系统的各种启动和运行时日志文件。在调试失败的 X 启动时，该日志很有用。
/var/log/YaST2/	包含 YaST 操作及其结果的目录。
/var/log/zypper.log	Zypper 的日志文件。

除了日志文件外，您的计算机还可提供关于运行中的系统的信息。请参见 [表 30.2: /proc 文件系统的系统信息](#)

表 30.2 /proc 文件系统的系统信息

文件	描述
/proc/cpuinfo	包含处理器信息，包括处理器类型、制造商、型号和性能。
/proc/dma	显示当前使用的 DMA 通道。
/proc/interrupts	显示正在使用的中断和已使用的中断数量。
/proc/iomem	显示 I/O（输入/输出）内存的状态。
/proc/ioports	显示当时正在使用的 I/O 端口。
/proc/meminfo	显示内存状态。
/proc/modules	显示各个模块。
/proc/mounts	显示当前装入的设备。
/proc/partitions	显示所有硬盘的分区。
/proc/version	显示当前的 Linux 版本。

除了 `/proc` 文件系统外，Linux 内核还可通过 `sysfs` 模块（一个内存内的文件系统）导出信息。该模块表示了内核对象及其属性以及关系。有关 `sysfs` 的更多信息，请参见第 17 章 使用 `udev` 进行动态内核设备管理 中 `udev` 的环境。表 30.3 包含 `/sys` 下最常见目录的概述。

表 30.3 `/sys` 文件系统的系统信息

文件	描述
<code>/sys/block</code>	包含系统中发现的每个块设备的子目录。通常多数是磁盘类设备。
<code>/sys/bus</code>	包含每个物理总线类型的子目录。
<code>/sys/class</code>	包含按设备功能类型分组的子目录（如图形、网络、打印机等）
<code>/sys/device</code>	包含全局设备层次结构。

Linux 带有一些用于系统分析和监视的工具。请参见Book “System Analysis and Tuning Guide” 2 “System Monitoring Utilities” 以选择在系统诊断中使用的最重要的工具。

以下包含的每个情景都以一个描述问题的标题开头，后跟一两段内容，提供建议的解决方案、解决方案详细信息的参考，以及对其他可能相关的情景的交叉引用。

30.2 安装问题

安装问题是指计算机无法进行安装的情况。一种可能是完全无法进行安装，另一种是无法启动图形安装程序。本节将着重介绍几个您可能会遇到的典型问题，并提供可行的解决方案或针对此类情况的变通方案。

30.2.1 检查媒体

如果您使用 SUSE Linux Enterprise Desktop 安装媒体时遇到任何问题，请检查安装媒体的完整性。从该媒体引导，然后从引导菜单中选择检查安装媒体。在运行中的系统上，启动 YaST 并选择软件 > 媒体检查。要检查 SUSE Linux Enterprise Desktop 媒体，请将它插入驱动器中，然后在 YaST 的媒体检查屏幕中单击启动检查。这可能要花几分钟时间。如果检测到有任何错误，则不应使用此媒体进行安装。媒体问题可能是您在自行刻录媒体时发生的。以较低的速度 (4x) 刻录媒体有助于避免问题。

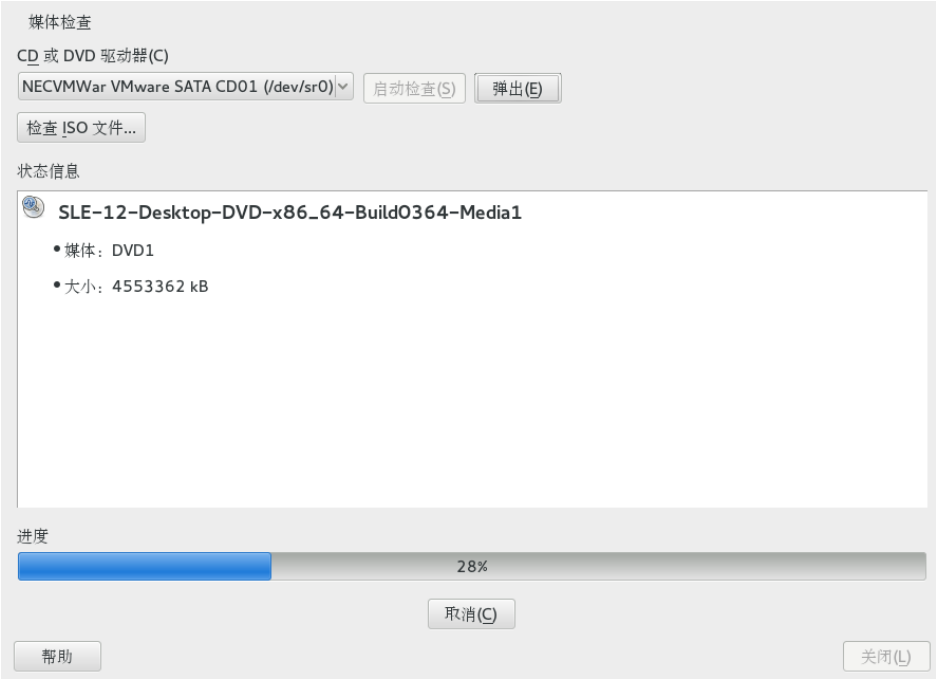


图 30.1 检查媒体

30.2.2 没有可用于引导的 DVD 驱动器

如果您的计算机没有可引导的 DVD-ROM 驱动器，或者 Linux 不支持您的驱动器，则有多种无需内置 DVD 驱动器便可安装计算机的方法：

使用外部引导设备

如果您的 BIOS 和安装内核支持，请从外部 DVD 驱动器或 USB 存储设备引导。有关如何创建可引导 USB 存储设备的说明，请参见。

如果计算机没有 DVD 驱动器，但是提供了有效的以太网连接，则可以执行完全基于网络的安装。详情请参见Book “Deployment Guide” 11 “Remote Installation” 11.1.3 “Remote Installation via VNC—PXE Boot and Wake on LAN” 和Book “Deployment Guide” 11 “Remote Installation” 11.1.6 “Remote Installation via SSH—PXE Boot and Wake on LAN”。

30.2.2.1 外置引导设备

Linux 支持多数的现有 DVD 驱动器。如果系统上没有 DVD 驱动器，仍可能通过 USB、FireWire 或 SCSI 连接的外部 DVD 驱动器引导系统。这主要取决于 BIOS 与所使用硬件的交互。如果遇到问题，有时执行 BIOS 更新可能会有用。

从 Live CD 安装时，也可以创建用于引导的“Live USB 闪存盘”。

30.2.3 从安装媒体引导失败

计算机不从安装媒体引导的一个原因可能是 BIOS 中的引导顺序的设置不正确。BIOS 引导顺序必须将 DVD 驱动器设置为第一引导项。否则计算机将尝试从其他媒体引导，通常为硬盘。有关更改 BIOS 引导顺序的指南可在随主板提供的文档中找到，也可以参见以下段落。

BIOS 是实现计算机最基本功能的软件。主板厂商提供专门为他们的硬件设计的 BIOS。通常，只能在特定时间（例如引导计算机时）访问 BIOS 设置。在此初始化阶段，计算机执行若干诊断硬件测试。其中一项测试就是内存检查，由内存计数器指示。当显示计数器时，请查找一行（通常在计数器下面，有时也在底部），该行提到要访问 BIOS 设置需要按的键。通常，要按的键是 `[Del]`、`[F1]` 或 `[Esc]`。按此键，直到出现 BIOS 设置屏幕。

过程 30.1 更改 BIOS 引导顺序

1. 使用由引导例程声明的适当键输入 BIOS，然后等待 BIOS 屏幕出现。
2. 若要更改 AWARD BIOS 中的引导顺序，请查找 BIOS FEATURES SETUP 项。其他制造商可能对该项使用不同的名称，例如 ADVANCED CMOS SETUP。当您找到该项后，将其选中并按 `[Enter]` 键确认。
3. 在所打开的屏幕中，查找名为 BOOT SEQUENCE 或 BOOT ORDER 的子项。按 `[PgUp]` 或 `[PgDown]` 键来更改设置，直到 DVD 驱动器在最前面。
4. 通过按 `[Esc]` 键离开 BIOS 设置屏幕。若要保存更改，请选择 SAVE & EXIT SETUP 或按 `[F10]` 键。若要确认应保存设置，按 `[Y]` 键。

过程 30.2 更改 SCSI BIOS (ADAPTEC 主机适配器) 中的引导顺序

1. 按 `[Ctrl]-[A]` 打开设置。
2. 选择磁盘实用程序。现在将显示所连接的硬件组件。记下您 DVD 驱动器的 SCSI ID。
3. 按 `[Esc]` 退出菜单。
4. 打开配置适配器设置。在其他选项下，选择引导设备选项，然后按 `[Enter]` 键。
5. 输入 DVD 驱动器的 ID，然后再次按 `[Enter]` 键。
6. 按 `[Esc]` 键两次以返回到 SCSI BIOS 的开始屏幕。
7. 退出此屏幕，并确认是以引导计算机。

无论最终安装将使用何种语言及键盘布局，大多数 BIOS 配置使用下图所示的美式键盘布局：



图 30.2 美式键盘布局

30.2.4 无法引导

某些硬件类型（主要是过旧或非常新的硬件）可能无法安装。在许多情况下，可能由于安装内核中缺少此类硬件的支持或该内核中包含的某些功能（如 ACPI，它仍会在某些硬件上引起问题）而引起的。

如果系统无法使用第一个安装引导屏幕上的标准安装方式进行安装，请尝试使用以下方法：

1. 将第一张 DVD 留在驱动器中，然后使用 `<Ctrl>-<Alt>-` 或硬件重置按钮来重引导计算机。
2. 在出现引导屏幕时，按 `<F5>` 键，使用键盘上的箭头键浏览至无 ACPI，然后按 `<Enter>` 键启动引导和安装过程。此选项将禁用对 ACPI 电源管理技术的支持。
3. 按Book “Deployment Guide” 3 “Installation with YaST” 中所述的步骤进行安装。

如果此操作失败，请按照以上步骤继续，但应选择安全设置。此选项将禁用 ACPI 和 DMA 支持。大多数硬件应使用此选项引导。

如果以上两个选项都失败，请使用引导选项提示向安装内核传递支持此硬件类型所需的任何其他参数。关于可用作引导选项的参数的更多信息，请参见 </usr/src/linux/Documentation/kernel-parameters.txt> 中的内核文档。



提示：获取内核文档

安装 `kernel-source` 包以查看内核文档。

在引导安装之前，还有各种其他与 ACPI 相关的内核参数可在引导提示处输入：

<code>acpi=off</code>	此参数禁用计算机上的整个 ACPI 子系统。如果您的计算机根本不能处理 ACPI 或如果您认为是计算机中的 ACPI 导致问题的产生，则可以使用此参数。
<code>acpi=force</code>	始终启用 ACPI，即使计算机使用的是 2000 年以前的 BIOS。如果除了 <code>acpi=off</code> 之外还设置了此参数，则此参数将启用 ACPI。
<code>acpi=noirq</code>	不要将 ACPI 用于 IRQ 路由。
<code>acpi=sh1</code>	只运行足够的 ACPI 来启用超线程。
<code>acpi=strict</code>	降低对不严格遵循 ACPI 规格的平台的支持度。
<code>pci=noacpi</code>	禁用新 ACPI 系统的 PCI IRQ 路由。
<code>noacpi=off</code>	在您的 BIOS 设置包含错误的中断或端口时，此选项用于串行或并行问题。
<code>notsc</code>	禁用时戳计数器。此选项可用于解决系统上的计时问题。这是一项新功能，如果看到计算机上有衰退，尤其是时间相关的或甚至完全挂起，此选项值得一试。
<code>nohz=off</code>	禁用 nohz 功能。如果您的计算机挂起，则此选项可能有帮助。否则就没有用处。

一旦确定了正确的参数组合，YaST 会自动将其写入引导装载程序配置中以确保系统下一次能够正确引导。

如果在装载内核或安装过程中出现无法解释的错误，则在引导菜单中选择内存测试以检查内存。如果内存测试返回一个错误，则通常这是硬件错误。

30.2.5 无法启动图形安装程序

在将媒体插入驱动器并重引导计算机之后，出现安装屏幕，但是在选择安装之后，图形安装程序没有启动。

有多种方法可解决此情况：

- 尝试为安装对话框另选一种屏幕分辨率。
- 选择文本方式进行安装。
- 使用图形安装程序进行远程安装（通过 VNC）。

过程 30.3 安装时更改屏幕分辨率

1. 引导以安装。
2. 按 `<F3>` 键打开一个菜单，从中选择一个较低的安装分辨率。
3. 选择安装，然后按Book “Deployment Guide” 3 “Installation with YaST” 中所述的步骤进行安装。

过程 30.4 用文本方式进行安装

1. 引导以安装。
2. 按 `<F3>`，然后选择文本方式。
3. 选择安装，然后按Book “Deployment Guide” 3 “Installation with YaST” 中所述的步骤进行安装。

过程 30.5 VNC 安装

1. 引导以安装。
2. 在引导选项提示下输入以下文本：

```
vnc=1 vncpassword=some_password
```

将 `some_password` 替换为用于 VNC 安装的密码。

3. 选择安装，然后按 `<Enter>` 键启动安装。

系统未正确启动图形安装例程，而是仍以文本方式继续运行，接着暂停，显示一条消息，其中包含了可通过浏览器界面或 VNC 查看器应用程序访问安装程序的 IP 地址和端口号。

如果使用浏览器来访问安装程序，请启动浏览器，输入由将要安装 SUSE Linux Enterprise Desktop 的计算机上的安装例程提供的地址信息，然后按 **[Enter]** 键：

http://ip_address_of_machine:5801

随后浏览器窗口中将打开一个对话框，提示您输入 VNC 密码。输入密码，然后按Book “Deployment Guide” 3 “Installation with YaST” 中所述的步骤进行安装。



重要：跨平台支持

通过 VNC 安装这一方法可在任意操作系统下的任意浏览器上进行，只要启用了 Java 支持即可。

看到提示时，提供您的 VNC 查看器的 IP 地址和密码。然后，将打开一个窗口，其中显示了多个安装对话框。照常进行安装。

30.2.6 只能启动简陋的引导屏幕

将媒体插入了驱动器，BIOS 例程结束，但是系统未启动图形引导屏幕。而是启动了一个非常简陋的基于文本的界面。如果计算机的图形内存不足而无法生成图形引导屏幕，则可能发生这种情况。

虽然文本引导屏幕看起来比较简陋，但是它所提供的功能与图形引导屏幕几乎是相同的。

与图形界面不同的是，不能使用键盘的鼠标键来选择其他引导选项。文本引导屏幕上的引导菜单提供了一些可在引导提示下输入的关键词。这些关键词与图形版本中提供的选项相对应。输入您的选择，然后按 **[Enter]** 键以启动引导过程。

在选择引导选项之后，请在引导提示下输入相应的关键词，或者根据第 30.2.4 节 “无法引导” 中所述输入自定义引导选项。要启动安装过程，请按 **[Enter]** 键。

使用 F 键来确定安装屏幕的分辨率。如果需要以文本方式引导，请选择 **[F3]**。

30.3 引导问题

引导问题是指系统不能正确引导时出现的情况（不能引导到预期的目标和登录屏幕）。

30.3.1 无法装载 GRUB 2 引导加载程序

如果硬件运行正常，则可能是由于引导加载程序已损坏而使 Linux 无法在计算机上启动。在这种情况下，需要修复引导加载程序。为此，您需要按第 30.6.2 节 “使用救援系统” 中所述启动救援系统，然后根据第 30.6.2.4 节 “修改和重新安装引导加载程序” 中的说明操作。

其他导致计算机无法引导的原因可能与 BIOS 相关：

检查与硬盘相关的 BIOS 设置。如果在当前的 BIOS 设置中找不到硬盘本身，则 GRUB 2 可能就不能启动。

请检查您的系统引导顺序中是否包含硬盘。如果未启用硬盘选项，即使系统正确安装，在访问所需的硬盘时仍可能无法引导。

30.3.2 不出现登录或提示

这种情况通常在内核更新失败后发生，称为 kernel panic，原因是该过程中最后阶段有时可以在系统控制台上的错误类型。如果实际上计算机刚刚在软件更新后重引导，则当前目标是使用旧的经过验证的 Linux 版本内核和关联文件重引导。引导过程中，可以在 GRUB 引导加载程序屏幕中通过以下方式来实现此目的：

1. 用重置按钮重置计算机，或关闭它之后再打开。
2. 当 GRUB 2 引导屏幕显示时，选择高级选项这一项，然后从菜单中选择之前的内核。计算机将使用内核的前一个版本及其关联文件引导。
3. 在引导过程完成后，使用 YaST 的引导加载程序模块去除新安装的内核，并根据需要将默认引导项设置为原先的内核。有关详细信息，请参见第 13.3 节 “使用 YaST 配置引导加载程序”。不过，这可能并不是必须要进行的操作，因为回滚过程中自动更新工具通常会为您修改它。
4. 重引导。

如果这样不能修复问题，请使用安装媒体引导计算机。计算机引导之后，继续至步骤 3。

30.3.3 无图形登录

如果计算机能够启动，但是无法引导进入图形登录管理器，则问题可能出在默认的系统d 目标选项或 X Windows 系统的配置上。要检查当前的 systemd 默认目标，请运行命令 `sudo systemctl get-default`。如果返回的值为 `not graphical.target`，请运行命令 `sudo systemctl isolate graphical.target`。如果图形登录屏幕已启动，请登录并启动 YaST > 系统 > 服务管理器，然后将默认系统目标设置为图形界面。此后，系统应该能够引导进入图形登录屏幕。

如果即使已引导或者切换到图形目标，图形登录屏幕也不启动，则原因可能是您的桌面或 X Window 软件设置错误或者已损坏。请检验 `/var/log/Xorg.*.log` 中的日志文件，查找它尝试启动的 X 服务器发出的详细消息。如果启动期间桌面发生错误，可能会在系统日记中记录错误讯息，您可以使用命令 `journalctl` 查询该日记（有关更多信息，请参见第 12 章 `journalctl`：查询 systemd 日记）。如果这些错误消息指出问题出在 X 服务器中的配置上，请尝试修正这些问题。如果图形系统仍无法启动，请考虑重安装图形桌面。

30.3.4 无法装入 Btrfs 根分区

如果 `btrfs` 根分区已损坏，请尝试以下选项：

- 使用 `-o recovery` 选项装入该分区。
- 如果不起使用，请在您的根分区上运行 `btrfs-zero-log`。

30.4 登录问题

登录问题是指计算机实际上已引导到期望的欢迎屏幕或登录提示下，但是拒绝接受用户名和口令，或者虽然接受了用户名和口令，但是未能正确地运行（无法启动图形桌面、发生错误或转到了命令行等）。

30.4.1 有效的用户名和口令组合失败

如果系统配置为使用网络身份验证或目录服务，但由于某些原因无法从其已配置的服务器上检索到结果，则通常会发生此问题。只有作为唯一本地用户的 `root` 用户仍能登录到这些计算机。以下是计算机似乎能够运行但是无法正确处理登录的常见原因：

- 网络出现故障。有关此问题的进一步说明，请转到第 30.5 节“网络问题”。
- DNS 在当时不起作用（这使得 GNOME 不起作用，并使系统无法向安全服务器发出经验证的请求）。如果是这种情况，则表现为计算机对任何操作的响应都需要极其长的时间。有关该主题的详细信息，请参见第 30.5 节“网络问题”。
- 如果将系统配置为使用 Kerberos，则系统的本地时间与 Kerberos 服务器时间之间的差异可能超过了可接受的值（通常为 300 秒）。如果 NTP（网络时间协议）未正确地起作用，或者本地 NTP 服务器不起作用，则 Kerberos 身份验证将不再工作，因为该身份验证依赖于整个网络的通用时钟同步。
- 系统的身份验证配置不正确。请对相关的 PAM 配置文件进行检查以确定是否存在指令输入错误或排序错误。有关 PAM 的其他背景信息及相关配置文件的语法，请参见Book “Security Guide” 2 “Authentication with PAM”。
- 主分区是加密的。有关该主题的详细信息，请参见第 30.4.3 节“登录至加密的主分区失败”。

在不涉及外部网络问题的所有情况下，解决方法是将系统重引导到单用户方式并修复配置，然后再次引导到操作方式并重试登录。要引导到单用户方式，请执行以下操作：

1. 重引导系统。此时将出现引导屏幕，其中显示一个提示。
2. 按 `[Esc]` 退出启动屏幕，并转到 GRUB 2 基于文本的菜单。
3. 按 `[e]` 进入 GRUB 2 编辑器。
4. 在包含内核参数的行中添加以下参数：

```
systemd.unit=rescue.target
```

5. 按 `[F10]`。
6. 输入 `root` 的用户名与口令。
7. 进行必要的一切更改。
8. 在命令行中输入 `systemctl isolate graphical.target`，以引导进入完全的多用户和网络模式。

30.4.2 有效的用户名和口令不被接受

这是到目前为止用户最常遇到的问题，因为有许多原因可能引起该问题。登录失败可由多种原因造成，取决于您是使用本地用户管理和身份验证，还是使用网络身份验证。

本地用户管理失败可由以下原因造成：

- 用户可能输入了错误的密码。
- 用户包含桌面配置文件的主目录已损坏或被写保护。
- 验证该特定用户的 X Window 系统可能存在问题，尤其是在安装当前版本之前，该用户的主目录已被其他 Linux 分发版使用时。

要找到本地登录失败的原因，请执行如下操作：

1. 在尝试调试整个身份验证机制之前，请检查用户所记的密码是否正确。如果用户可能记错了口令，请使用“YaST 用户管理”模块更改用户的口令。注意 `[Caps Lock]` 键，如果需要请解锁。
2. 以 `root` 身份登录，并使用 `journalctl -e` 检查系统日记，找出登录过程和 PAM 的错误讯息。
3. 尝试从控制台登录（使用 `[CTRL]-[Alt]-[F1]`）。如果成功了，则问题不在 PAM 上，因为可以在该计算机上身份验证此用户。尝试找出与 X Window 系统或 GNOME 桌面相关的任何问题。有关更多信息，请参考第 30.4.4 节“登录成功但 GNOME 桌面发生故障”。
4. 如果用户的主目录被其他 Linux 产品所使用，请将该用户主目录中的 `.Xauthority` 文件删除。使用控制台登录（通过 `[Ctrl]-[Alt]-[F1]`），然后以该用户的身份运行 `rm .Xauthority`。这样应该可以消除该用户的 X 身份验证问题。然后再次尝试图形登录。
5. 如果桌面由于配置文件损坏而无法启动，请参见第 30.4.4 节“登录成功但 GNOME 桌面发生故障”。

以下是在特定的计算机上对特定用户的网络身份验证可能失败的常见原因：

- 用户可能输入了错误的密码。
- 用户名存在于计算机的本地身份验证文件中，但同时网络身份验证系统也提供了该用户名，从而引起冲突。
- 主目录存在，但已损坏或不可用。该目录可能处于写保护状态或位于此刻无法访问的服务器上。
- 用户无权登录到身份验证系统中的该特定主机。
- 计算机出于某种原因更改了主机名，而用户无权登录到该主机。
- 计算机无法访问包含该用户信息的身份验证服务器或目录服务器。
- 验证该特定用户的 X Window 系统可能存在问题，尤其是在安装当前办法之前，该用户的主目录已被其他 Linux 分发版使用时。

要通过网络身份验证找到登录问题的原因，请执行以下步骤：

1. 在尝试调试整个身份验证机制之前，请检查用户所记的密码是否正确。
2. 确定计算机在身份验证时要依赖的目录服务器，并确保计算机在正常运行且与其他计算机正常通讯。
3. 确定该用户的用户名和口令在其他计算机上是否有效，以确保存在该用户的身份验证数据且已正确分发。
4. 确定其他用户是否可以登录到该故障计算机。如果其他用户可以正常登录，或 `root` 可以登录的话，请登录并使用 `journalctl -e` 文件检查系统日记。找到与登录尝试相对应的时间戳记，然后确定 PAM 是否生成了任何错误消息。
5. 尝试从控制台登录（使用 `Ctrl-Alt-F1`）。如果成功，则问题不在用户主目录中的 PAM 或目录服务器上，因为可以在该计算机上验证此用户。尝试找出与 X Window 系统或 GNOME 桌面相关的任何问题。有关更多信息，请参考第 30.4.4 节“登录成功但 GNOME 桌面发生故障”。
6. 如果用户的主目录被其他 Linux 产品所使用，请将该用户主目录中的 `Xauthority` 文件删除。使用控制台登录（通过 `Ctrl-Alt-F1`），然后以该用户的身份运行 `rm .Xauthority`。这样应该可以消除该用户的 X 身份验证问题。然后再次尝试图形登录。
7. 如果桌面由于配置文件损坏而无法启动，请参见第 30.4.4 节“登录成功但 GNOME 桌面发生故障”。

30.4.3 登录至加密的主分区失败

对于便携式计算机建议使用加密的主分区。如果无法登录到您的便携式计算机，原因通常很简单：您的分区无法解锁。

在引导时，需要输入通行口令来解锁加密的分区。如果不输入它，引导进程继续，但保持分区锁定。

要解锁您的加密分区，请如下操作：

1. 按 `Ctrl-Alt-F1` 切换到文本控制台。
2. 成为 `root` 用户。
3. 用以下步骤重新启动解锁进程：

```
systemctl restart home.mount
```

4. 输入您的通行密码以解锁加密的分区。
5. 用 `Alt-F7` 退出文本控制台并切换回登录屏幕。
6. 如常登录。

30.4.4 登录成功但 GNOME 桌面发生故障

如果是这种情况，可能您的 GNOME 配置文件已损坏。可能出现的症状包括键盘不起作用、屏幕几何图形变形，甚至整个屏幕变成灰色。而最重要的差别在于其他用户登录时，该计算机能正常运行。那么可能只需将用户的 GNOME 配置目录移到某个新位置，以便 GNOME 初始化一个新的桌面，这样就能很快地解决此问题。虽然用户不得不重配置 GNOME，但不会丢失任何数据。

1. 按 `Ctrl-Alt-F1` 切换到文本控制台。
2. 用您的用户名登录。
3. 将用户的 GNOME 配置目录移到某个临时位置：

```
mv .gconf .gconf-ORIG-RECOVER
mv .gnome2 .gnome2-ORIG-RECOVER
```

4. 注销。
5. 再次登录，但别运行任何应用程序。
6. 通过以下命令将 `~/gconf-ORIG-RECOVER/apps/` 目录复制回新的 `~/gconf` 目录，这样就能恢复您的个人应用程序配置数据（包括 Evolution 电子邮件客户端数据）：

```
cp -a .gconf-ORIG-RECOVER/apps .gconf/
```

如果这引起登录问题，则尝试只恢复重要的应用程序数据并重配置其他的应用程序。

30.5 网络问题

系统的许多问题可能都与网络相关，即使初看起来不是这样。例如，系统不允许用户登录可能是某种网络问题造成的。本节介绍一个简单的核对表，您可以使用它来确定任何所遇到的网络问题的原因。

过程 30.6 如何识别网络故障

在检查计算机的网络连接时，请执行如下操作：

- 如果使用的是以太网连接，请首先检查硬件。确保您的网络电缆已正确插入计算机和路由器（或集线器等）。以太网连接器旁边的控制灯通常应全部激活。如果连接失败，请检查网线在别的计算机上是否正常。如果正常，则可能是网卡引起了该问题。如果您的网络设置中有集线器或交换机，它们也可能有故障。
- 如果使用的是无线连接，请检查是否可与其他计算机建立此无线链接。如果没有，请联系无线网络的管理员。
- 一旦完成了对基本网络连通性的检查，请尝试找出没有响应的服务。收集设置中所需的所有网络服务器的地址信息。在相应的 YaST 模块中查找这些信息，或者询问您的系统管理员。以下列表给出了设置中涉及的一些典型网络服务器问题以及服务中断的症状。

DNS（名称服务）	名称服务中断或发生故障会在许多方面影响网络运行。如果本地计算机依赖于任一网络服务器进行身份验证，而这些服务器由于名称解析问题而无法找到，则用户甚至还不能登录。网络中由中断的名称服务管理的计算机将无法“看到”彼此且不能通信。
NTP（网络时间服务）	NTP 服务发生故障或完全中断可能会影响 Kerberos 身份验证和 X 服务器功能。
NFS（文件服务）	如果任何应用程序所需的数据储存在 NFS 装入目录中，则一旦此服务停止或配置错误，应用程序将无法启动或正常运行。最坏的情况是，如果由于 NFS 服务器发生故障而无法找到包含 <code>.gconf</code> 子目录的用户主目录，则该用户主目录所属的用户个人桌面配置将无法启动。
Samba（文件服务）	如果任何应用程序需要储存在有故障的 Samba 服务器目录中的数据，它将不能启动或正常运行。
NIS（用户管理）	如果您的 SUSE Linux Enterprise Desktop 系统依赖有故障的 NIS 服务器提供用户数据，用户将无法登录此计算机。
LDAP（用户管理）	如果您的 SUSE Linux Enterprise Desktop 系统依赖有故障的 LDAP 服务器提供用户数据，用户将无法登录此计算机。
Kerberos（身份验证）	身份验证无法进行，登录至任何计算机都会失败。
CUPS（网络打印）	用户无法打印。
- 请检查网络服务器是否正在运行并且您的网络设置是否允许您建立连接：



重要：限制

下面介绍的调试步骤只适用于简单的网络服务器/客户端设置，不涉及任何内部路由。假设服务器和客户端都是同一子网的成员，不需要额外的路由。

- 可使用 `ping IP_地址或主机名`（将 `主机名` 替换为服务器的主机名）来检查各台服务器是否正在运行且能够对网络作出响应。如果此命令成功，表示您所查找的主机在正常运行，并且网络的名称服务配置正确。
如果 ping 命令失败，同时显示消息 `目标主机不可访问`，则表明您的系统或期望的服务器未正确配置或已宕机。可从其他计算机运行 `ping IP_地址或您的主机名` 命令来检查您的系统是否可访问。如果可以从此其他计算机访问您的计算机，则服务器不会运行或正确配置。
如果 ping 命令失败且返回 `unknown host`，则表示名称服务未正确配置或使用的主机名不正确。要对该问题进行进一步的检查，请参见 [步骤 4.b](#)。如果 ping 命令仍然失败，则可能网卡未正确配置或网络硬件存在故障。
- 请使用 `host 主机名` 来检查您尝试连接的服务器的主机名是否能够正确地转换为 IP 地址，反之亦然。如果此命令返回了该主机的 IP 地址，则名称服务已在正常运行。如果 `host` 命令失败，请检查您主机上所有与名称和地址解析相关的网络配置文件：

`/etc/resolv.conf`

此文件用于对当前使用的名称服务器和域进行跟踪。您可手工修改该文件，或者由 YaST 或 DHCP 自动调整。建议采用自动调整。但是，请确保此文件具有以下结构并且所有的网络地址和域名都正确无误：

```
search fully_qualified_domain_name
nameserver ipaddress_of_nameserver
```

此文件中可以包含多个名称服务器地址，但是其中必须至少有一个能够对您的主机提供正确的名称解析。如果需要，请使用 YaST “网络设置”模块（“主机名/DNS”选项卡）调整此文件。

如果网络连接是通过 DHCP 处理的，请在“YaST DNS 和主机名”模块中选择通过 DHCP 更改主机名和通过 DHCP 更新名称服务器和搜索列表，以启用 DHCP 来更改主机名和名称服务信息。

`/etc/nsswitch.conf`

此文件告诉 Linux 到何处查找名称服务信息。它应显示为：

```
hosts: files dns
networks: files dns
...
```

`dns` 条目是必需的。它告诉 Linux 要使用外部名称服务器。通常这些项是 YaST 自动管理的，但最好谨慎地检查。

如果主机上的所有相关条目均正确，请让系统管理员检查 DNS 服务器配置，以确定时区信息是否正确。如果确信主机和 DNS 服务器的 DNS 配置正确，请检查网络和网络设备的配置。

- 如果系统无法与网络服务器建立连接，并且已排除了名称服务出现问题的可能，则请检查网卡的配置。
使用 `ip addr show 网络设备` 命令来检查此设备是否已正确配置。确保已正确设置带网络掩码（/掩码）的 `inet address`。如果 IP 地址中出现错误或网络掩码中缺少一位，将使您的网络配置无法使用。如有必要，也在服务器上执行该检查。

¹ 如果名称服务和网络硬件已正确配置并正在运行，但是某些外部网络连接仍然长时间超时或完全失败，请使用 `traceroute fully_qualified_domain_name` 命令（以 `root` 用户的身份执行）来跟踪这些请求所经过的网络路由。此命令将列出某一请求从您的计算机传递到其目标所经过的所有网关（跳跃）。它列出了每个中继的响应时间以及该中继是否可访问。请将 `traceroute` 和 `ping` 结合使用以确定故障原因并通知管理员。

一旦确定了网络故障的原因，就可以自行解决（如果问题出在您自己的计算机上），或告诉网络系统管理员您的发现，以便其重新配置服务或修复必要的系统。

30.5.1 NetworkManager 问题

如果网络连接有问题，请按过程 30.6，“如何识别网络故障”中所述缩小范围。如果 NetworkManager 看上去有问题，请执行以下步骤，以获取相关的日志来找出 NetworkManager 失败原因的线索：

¹ 以 `root` 用户身份打开外壳并登录。

² 重新启动 NetworkManager：

```
systemctl restart NetworkManager.service
```

³ 以普通用户身份打开一个网页，例如 <http://www.opensuse.org>，看看是否可以连接。

⁴ 收集 `/var/log/NetworkManager` 中有关 NetworkManager 状态的任何信息。

有关 NetworkManager 的更多信息，请参考第 22 章 使用 NetworkManager。

30.6 数据问题

数据问题是指无论计算机是否能够正确引导，有一点是明确的，即系统上的数据损坏并且系统需要恢复。这些情况下需要对关键数据进行备份，以便您能够在系统出现故障时恢复故障前的状态。SUSE Linux Enterprise Desktop 提供了专用的 YaST 模块用于系统备份和恢复，此外还提供了一个救援系统，用于从外部恢复受损的系统。

30.6.1 管理分区映像

有时您需要从整个分区甚至硬盘来执行备份。Linux 附带了 `dd` 工具，该工具可用于创建磁盘的精确副本。与 `gzip` 一起使用可节约一些空间。

过程 30.7 备份和恢复硬盘

¹ 以 `root` 用户身份启动外壳。

² 选择源设备。通常形如 `/dev/sda`（标记为 `SOURCE`）。

³ 确定要把您的映像储存在何处（标记为 `BACKUP_PATH`）。它不能与您的源设备相同。换句话说：如果从 `/dev/sda` 备份，则映像文件不得储存在 `/dev/sda` 下。

⁴ 运行以下命令创建压缩映像文件：

```
dd if=/dev/SOURCE | gzip > /BACKUP_PATH/image.gz
```

⁵ 用以下命令恢复硬盘：

```
gzip -dc /BACKUP_PATH/image.gz | dd of=/dev/SOURCE
```

如果您只需要备份某分区，将 `SOURCE` 占位符替换为您各自的分区。在这种情况下，映像文件可以位于同一硬盘上不同的分区中。

30.6.2 使用救援系统

有多种原因会造成系统无法正常启动和运行。系统崩溃后造成文件系统损坏、配置文件损坏或引导加载程序配置损坏是最常见的原因。

为了帮助您解决这些状况，SUSE Linux Enterprise Desktop 提供了一套您可以引导的救援系统。该救援系统是一个小型 Linux 系统，可以装载到一个 RAM 磁盘并以 `root` 文件系统的形式装入，使您可以从外部访问 Linux 分区。使用该救援系统，可以恢复或修改系统中任何一个重要的方面：

- 操作任意类型的配置文件。
- 检查文件系统中的缺陷和启动自动修复进程。
- 访问“更改 `root`”环境下的已安装系统。
- 检查、修改和重新安装引导加载程序配置。
- 从安装有误的设备驱动程序或不可用内核恢复。
- 使用 `parted` 命令调整分区大小。在 GNU Parted 网站 <http://www.gnu.org/software/parted/parted.html> 上可以找到有关该工具的更多信息。

该救援系统可以从各种来源和位置进行装载。最简单的选择是从原始安装媒体上引导该救援系统。

- 1 将安装媒体插入 DVD 驱动器中。
- 2 重引导系统。
- 3 在引导屏幕上按 **[F4]** 并选择 DVD-ROM。然后从主屏幕选择救援系统。
- 4 在 **Rescue:** 提示符处输入 **root**。无需密码。

如果硬件设置不包含 DVD 驱动器，可以从网络源引导该救援系统。以下示例适用于远程引导的情形，如果使用另一引导媒体（例如 DVD），则要相应地修改 **info** 文件，并像正常安装一样进行引导。

- 1 输入 PXE 引导设置的配置，添加以下行：**install=protocol://instsource** 和 **rescue=1**。但如果需要启动修复系统，请使用 **repair=1**。如同正常安装的情况一样，**protocol** 代表任何一种所支持的网络协议（NFS、HTTP、FTP 等）；**instsource** 代表网络安装源的路径。
- 2 如 Book “Deployment Guide” 11 “Remote Installation” 11.3.7 “Wake on LAN” 中所述，使用“网络唤醒”引导系统。
- 3 在 **Rescue:** 提示符处输入 **root**。无需密码。

一旦进入该救援系统，便可通过 **[Alt]-[F1]** 到 **[Alt]-[F6]** 键来使用虚拟控制台。

可以在 **/bin** 目录下找到外壳和许多其他有用的实用程序，如 **mount** 程序。**/sbin** 目录包含重要的用于查看和修复文件系统的文件和网络实用程序。此目录还包含用于系统维护的最重要的二进制文件，如 **fdisk**、**mkfs**、**mkswap**、**mount** 和 **shutdown**，以及用于维护网络的 **ip** 和 **ss**。目录 **/usr/bin** 包含 vi 编辑器、find、less 和 SSH。

要查看系统信息，请使用命令 **dmesg**，或使用 **journalctl** 查看系统日志。

30.6.2.1 检查和操作配置文件

举一个可以通过该救援系统修复配置的例子，假设有一个被损坏的配置文件，使该系统无法正常引导。您可以通过救援系统修复该配置文件。

要操作配置文件，请执行以下步骤：

- 1 用上述方法之一启动救援系统。
- 2 要在救援系统中装入位于 **/dev/sda6** 下的 root 文件系统，请使用如下命令：

```
mount /dev/sda6 /mnt
```

系统所有目录现在均位于 **/mnt** 之下

- 3 将目录切换为所装入的 root 文件系统：

```
cd /mnt
```

- 4 在 vi 编辑器中打开有问题的配置文件。调整并保存配置。
- 5 从救援系统中卸载 root 文件系统：

```
umount /mnt
```

- 6 重引导计算机。

30.6.2.2 修复和检查文件系统

通常，不能在正在运行的系统上修复文件系统。如果遇到严重问题，您甚至都无法装入 **root** 文件系统，系统引导可能以显示 “kernel panic” 结束。在这种情况下，唯一的方法是从外部修复系统。该系统包含的实用程序可检查并修复 **btrfs**、**ext2**、**ext3**、**ext4**、**reiserfs**、**xfs**、**dosfs** 和 **vfat** 文件系统。您可以试试命令 **fsck.文件系统**，例如，如果需要对 **btrfs** 进行文件系统检查，请使用 **fsck.btrfs**。

30.6.2.3 访问已安装系统

如果需要从救援系统访问已安装系统，需要在更改 **root** 环境中执行此操作。例如，修改引导加载程序配置或执行硬件配置实用程序。

要设置基于已安装系统的更改 **root** 环境，请执行以下步骤：

- 1 先从已安装系统和设备文件系统装入根分区（将设备名改为您当前的设置）：

```
mount /dev/sda6 /mnt
mount --bind /dev /mnt/dev
```

- 2 现在可以“更改 root”为新的环境：

```
chroot /mnt
```

³ 然后装入 `/proc` 和 `/sys`：

```
mount /proc
mount /sys
```

⁴ 最后，装入已安装系统的剩余分区：

```
mount -a
```

⁵ 现在可以访问已安装系统了。在重引导系统之前，请用 `umount -a` 卸载分区并用 `exit` 退出“更改 root”环境。



警告：限制

尽管对已安装系统的文件和应用程序有完全访问权，但仍有一些限制。运行的内核是用救援系统引导的那个，不是用更改 root 环境引导的那个。它仅支持关键硬件，内核版本如果不完全一致，则无法从已安装系统中添加内核模块。始终用 `uname -r` 检查当前正在运行的（救援）内核版本，然后查明更改 root 环境中 `/lib/modules` 目录下是否有匹配的子目录。如果是，可以使用已安装模块；否则，需要在其他媒体（例如闪存）上提供模块的正确版本。很多时候，救援内核版本与已安装模块不同，这样您完全无法访问声卡等。也不可能启动图形用户界面。

还应注意，在使用 `[ALT]+[F1]` 到 `[ALT]+[F6]` 键切换控制台时，要退出“更改 root”环境。

30.6.2.4 修改和重新安装引导加载程序

有时，系统无法引导是因为引导加载程序配置已损坏。例如，如果没有正常工作的引导加载程序，启动例程将无法将物理驱动器转化为 Linux 文件系统中的实际位置。

要检查引导加载程序配置并重新安装引导加载程序，请执行以下步骤：

¹ 如第 30.6.2.3 节“访问已安装系统”中所述执行必要的步骤以访问已安装系统。

² 根据第 13 章引导加载程序 GRUB 2 中所述的 GRUB 配置原则，检查下列文件是否正确配置，并根据需要应用修复。

- `/etc/default/grub`
- `/boot/grub2/device.map`（选用文件，手动创建后才存在）
- `/boot/grub2/grub.cfg`（此文件是系统生成的，不要编辑）
- `/etc/sysconfig/bootloader`

³ 使用以下命令序列重新安装引导加载程序：

```
grub2-mkconfig -o /boot/grub2/grub.cfg
```

⁴ 卸载分区，从“更改 root”环境中注销并重引导该系统：

```
umount -a
exit
reboot
```

30.6.2.5 修复内核安装

内核更新会产生新的 bug，这样会影响系统运行。例如，系统某个硬件的驱动程序有故障，您就无法访问和使用该硬件。在这种情况下，需还原到上一个工作内核（如果在系统上可用），或从安装媒体安装原始内核。



提示：如何在更新后保留最后几个内核

为了防止内核更新出现故障后无法进行引导，请使用内核多版本功能，并告知 `libzypp` 在更新后保留哪些内核。

例如，要始终保留最后两个内核和当前正在运行的内核，请将

```
multiversion.kernels = latest,latest-1,running
```

添加到 `/etc/zypp/zypp.conf` 文件。有关详细信息，请参见 Book “Deployment Guide” 8 “Installing Multiple Kernel Versions”。

类似的情况是，当您需要重新安装或更新已损坏而不受 SUSE Linux Enterprise Desktop 支持的设备驱动程序时。例如，当硬件供应商使用特定设备时，比如硬件 RAID 控制器，它需要一个二进制驱动程序才能被操作系统识别。供应商通常会发布含有固定版或更新版必要驱动程序的驱动程序更新磁盘 (DUD)。

这两种情况下，您都需要以救援模式访问已安装系统，并修复内核相关问题，否则系统可能无法正确引导：

¹ 从 SUSE Linux Enterprise Desktop 安装媒体引导。

² 如果您正在从内核更新故障中恢复，请跳过此步骤。如果需要驱动程序更新磁盘 (DUD)，请在出现引导菜单后按 `[F6]` 装载驱动程序更新，并选择驱动程序更新的路径或 URL，然后确认是。

³ 从引导菜单中选择救援系统，并按 `[Enter]`。如果选择使用 DUD，将要求您指定储存驱动程序更新的位置。

- ⁴ 在 Rescue: 提示符处输入 root。无需密码。
- ⁵ 手动将目标系统和“更改 root”装入新环境。有关详细信息，请参见第 30.6.2.3 节“访问已安装系统”。
- ⁶ 如果使用的是 DUD，请安装/重新安装/更新有故障的设备驱动程序包。始终确保已安装的内核版本与您正在安装的驱动程序版本完全相同。如果要修复有故障的内核更新安装，可以从安装媒体使用以下过程安装原始内核。
 - ^a 使用 hwinfo --cdrom 命令确定您的 DVD 设备信息，使用 mount /dev/sr0 /mnt 命令装入设备。
 - ^b 导航到 DVD 上储存内核文件的目录，例如，cd /mnt/suse/x86_64/。
 - ^c 使用 rpm -i 命令安装具有您风格的必需 kernel-*、kernel-*-base 和 kernel-*-extra 包。
- ⁷ 更新配置文件，必要时可重初始化引导加载程序。有关详细信息，请参见第 30.6.2.4 节“修改和重新安装引导加载程序”。
- ⁸ 从系统驱动器中删除所有可引导的媒体，然后重引导。

A 文档更新

本章列出了本文档自从 SUSE® Linux Enterprise Desktop 11 SP3 发布以来的内容更改。
本手册在以下日期进行了更新：

- 第 A.1 节 “2014 年 10 月（SUSE Linux Enterprise Desktop 12 的初始版本）”

A.1 2014 年 10 月（SUSE Linux Enterprise Desktop 12 的初始版本）

更新

- 由于不再提供 KDE，去除了所有 KDE 文档和参考内容。
- 由于不再支持 SuSEconfig，去除了所有相关参考内容 (Fate#100011)。
- 从 System V init 移至 systemd (Fate#310421)。更新了文件受影响的部分。
- YaST 运行级编辑器已更改为服务管理器 (Fate#312568)。更新了文件受影响的部分。
- 由于已去除 ISDN 支持，去除了有关 ISDN 支持的所有参考内容 (Fate#314594)。
- 由于不再提供 YaST DSL 模块，去除了所有相关参考内容 (Fate#316264)。
- 由于不再提供 YaST 调制解调器模块，去除了所有相关参考内容 (Fate#316264)。
- Btrfs 已变为根分区的默认文件系统 (Fate#315901)。更新了文件受影响的部分。
- dmesg 现在提供类似于 `ctime()` 格式的可读时间戳 (Fate#316056)。更新了文件受影响的部分。
- syslog 和 syslog-ng 已被 rsyslog 取代 (Fate#316175)。更新了文件受影响的部分。
- MariaDB 现在作为关系数据库而非 MySQL 提供 (Fate#313595)。更新了文件受影响的部分。
- SUSE 相关产品不再在 <http://download.novell.com> 上提供，而是在 <http://download.suse.com> 上提供。链接已相应调整。
- Novell Customer Center 已被 SUSE Customer Center 取代。更新了文件受影响的部分。
- `/var/run` 装入为 tmpfs (Fate#303793)。更新了文件受影响的部分。
- 不再支持以下体系结构：Itanium 和 x86。更新了文件受影响的部分。
- 使用 `ifconfig` 设置网络的传统方法已由 `wicked` 取代。更新了文件受影响的部分。
- 许多网络命令已弃用，现已由更新的命令取代（大多数情况下使用 `ip`）。更新了文件受影响的部分。

```
arp: ip neighbor
ifconfig: ip addr, ip link
iptunnel: ip tunnel
iwconfig: iw
nameif: ip link, ifrename
netstat: ss, ip route, ip -s link, ip maddr
route: ip route
```

- 根据技术反馈对文档进行了大量的小修复和添加。

第 1 章 YaST 安装更新

- YaST 提供了一个选项用于启用或禁用 delta RPM (Fate#314867)。
- 在安装需要重新启动的增补程序之前，YaST 将会通知您，并且您可以选择如何继续操作。

第 3 章 安装方式 (YaST)

- 添加了有关如何在软件安装模块中过滤和选择包的信息。

第 4 章 通过 Snapper 进行系统快照和系统回滚

- 更新了该章，并添加了新功能（Fate#312751、Fate#316238、Fate#316233、Fate#316232、Fate#316222、Fate#316203、Fate#316222）。
- 添加了一节：第 4.3 节 “通过从快照引导来执行系统回滚”（Fate#316231、Fate#316221、Fate#316541、Fate#316522）。

第 5 章 使用 VNC 远程访问

- 默认 VNC 查看器现为 `tigervnc`。
- 添加了有关在永久 VNC 会话中启动窗口管理器的更正内容。

第 7 章 使用命令执行工具管理软件

- 去除了有关 Zypper rug 兼容模式的文档 (Fate#317708)
- 重新编写了第 7.1.5 节 “用 Zypper 查询安装源和包”。

第 10 章 安装 Linux 系统

- 由于 System V init 已被 systemd 取代，该章内容进行了大幅缩减。systemd 现在放在单独的一章中介绍：第 11 章 `systemd` 守护程序。

第 11 章 systemd 守护程序

- 新添加了一章有关 systemd 和 YaST 服务管理器的内容（Fate#316631、Fate#312568）。
- 新的有关装载内核模块的小节 (http://bugzilla.novell.com/show_bug.cgi?id=892349)。

第 10 章 journalctl: 查询 systemd 日志

新添加了一章 (http://bugzilla.novell.com/show_bug.cgi?id=878352)。

第 13 章 引导和磁盘管理 GRUB 2

- GRUB Legacy 文档已被新的一章关于 GRUB 2 的内容替换。
- 移除了对 LILO 的支持。
- 新添加了一节：第 13.4 节 “System z 上终端使用方式的差异”。

第 14 章 网络 (网络配置和配置管理)

- 更新了该章，并添加了功能 (Fate#314510、Fate#316365)。
- 修复了 <http://doccomments.provo.novell.com/comments/25080>。

第 16 章 打印和扫描

根据新的 CUPS 版本更新了章节，现在提供通用打印数据格式的 PDF (Fate#314630)。

第 18 章 SUSE Linux 系统

- 更新了该章，以反映每次启动期间的动态配置。
- 更新了第 18.1 节 “安装和配置字体”。

第 20 章 基本网络配置

- NetworkManager 现在是 Workstation Extension 的一部分：第 20.4.1.1 节 “配置全局联网选项” (Fate#316888)。
- 添加了有关用于网络配置的新 wicked 框架的小节：第 20.6 节 “手动配置网络连接” (Fate#316649)。
- 提到了可添加至 /etc/resolv.conf 的其他选项：第 20.6.2 节 “配置文件” (Fate#316048)。

第 23 章 Samba

- 添加了一节：第 23.6 节 “高级主题”。
- 添加了一节：第 23.6.1 节 “Btrfs 上的透明文件压缩”。
- 添加了一节：第 23.6.2 节 “快照”。

第 24 章 通过 NFS 共享文件存储

- NFSv4 共享的设置现在基本上与 NFSv3 类似，特别是以前所需的绑定装入设置现已弃用 (Fate#315589)。
- 去除了关于 NFS 服务器配置的一节内容。

第 25 章 使用 Avahi 发现服务

- 添加了有关 autofs 的一章 (Fate#316185)。

第 28 章 电源管理

- 去除了对 pm-utils 包的过时的参照。

第 30 章 安全设置及网络解决方案

- 新添加了一节：第 30.3.4 节 “无法装入 Btrfs 根分区” (Fate#308679、Fate#315126)。
- 去除了有关已弃用 YaST 修复模块的小节 (Fate#308679)。

Wi-Fi 配置

- 去除了有关使用 YaST 进行 Wi-Fi 配置的章节，因为可以使用 NetworkManager 完成 Wi-Fi 配置：第 22 章 使用 NetworkManager。

平板电脑

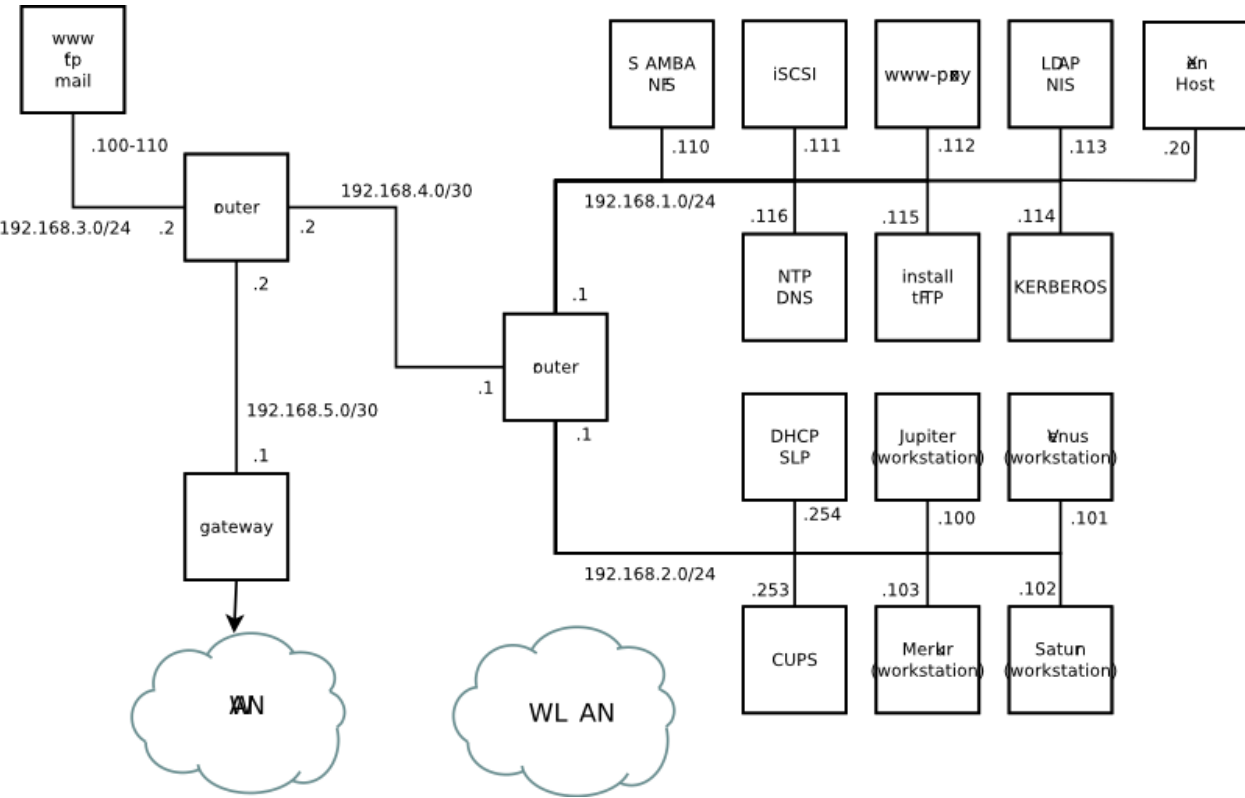
- 去除了有关平板电脑的已过时章节。

bug 修复

- 添加了一节：第 2.5 节 “内核模块支持” (http://bugzilla.novell.com/show_bug.cgi?id=869159)。
- 新添加了第 12 章 journalctl：查询 systemd 日志一章 (http://bugzilla.novell.com/show_bug.cgi?id=878352)。

B 网络示例

此网络示例贯穿 SUSE® Linux Enterprise Desktop 文档中所有与网络相关的章节。



C GNU Licenses

This appendix contains the GNU Free Documentation License version 1.2.

GNU Free Documentation License

Copyright (C) 2000, 2001, 2002 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin St, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA. Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

0. PREAMBLE

The purpose of this License is to make a manual, textbook, or other functional and useful document "free" in the sense of freedom: to assure everyone the effective freedom to copy and redistribute it, with or without modifying it, either commercially or noncommercially. Secondly, this License preserves for the author and publisher a way to get credit for their work, while not being considered responsible for modifications made by others.

This License is a kind of "copyleft", which means that derivative works of the document must themselves be free in the same sense. It complements the GNU General Public License, which is a copyleft license designed for free software.

We have designed this License in order to use it for manuals for free software, because free software needs free documentation: a free program should come with manuals providing the same freedoms that the software does. But this License is not limited to software manuals; it can be used for any textual work, regardless of subject matter or whether it is published as a printed book. We recommend this License principally for works whose purpose is instruction or reference.

1. APPLICABILITY AND DEFINITIONS

This License applies to any manual or other work, in any medium, that contains a notice placed by the copyright holder saying it can be distributed under the terms of this License. Such a notice grants a world-wide, royalty-free license, unlimited in duration, to use that work under the conditions stated herein. The "Document", below, refers to any such manual or work. Any member of the public is a licensee, and is addressed as "you". You accept the license if you copy, modify or distribute the work in a way requiring permission under copyright law.

A "Modified Version" of the Document means any work containing the Document or a portion of it, either copied verbatim, or with modifications and/or translated into another language.

A "Secondary Section" is a named appendix or a front-matter section of the Document that deals exclusively with the relationship of the publishers or authors of the Document to the Document's overall subject (or to related matters) and contains nothing that could fall directly within that overall subject. (Thus, if the Document is in part a textbook of mathematics, a Secondary Section may not explain any mathematics.) The relationship could be a matter of historical connection with the subject or with related matters, or of legal, commercial, philosophical, ethical or political position regarding them.

The "Invariant Sections" are certain Secondary Sections whose titles are designated, as being those of Invariant Sections, in the notice that says that the Document is released under this License. If a section does not fit the above definition of Secondary then it is not allowed to be designated as Invariant. The Document may contain zero Invariant Sections. If the Document does not identify any Invariant Sections then there are none.

The "Cover Texts" are certain short passages of text that are listed, as Front-Cover Texts or Back-Cover Texts, in the notice that says that the Document is released under this License. A Front-Cover Text may be at most 5 words, and a Back-Cover Text may be at most 25 words.

A "Transparent" copy of the Document means a machine-readable copy, represented in a format whose specification is available to the general public, that is suitable for revising the document straightforwardly with generic text editors or (for images

composed of pixels) generic paint programs or (for drawings) some widely available drawing editor, and that is suitable for input to text formatters or for automatic translation to a variety of formats suitable for input to text formatters. A copy made in an otherwise Transparent file format whose markup, or absence of markup, has been arranged to thwart or discourage subsequent modification by readers is not Transparent. An image format is not Transparent if used for any substantial amount of text. A copy that is not "Transparent" is called "Opaque".

Examples of suitable formats for Transparent copies include plain ASCII without markup, Texinfo input format, LaTeX input format, SGML or XML using a publicly available DTD, and standard-conforming simple HTML, PostScript or PDF designed for human modification. Examples of transparent image formats include PNG, XCF and JPG. Opaque formats include proprietary formats that can be read and edited only by proprietary word processors, SGML or XML for which the DTD and/or processing tools are not generally available, and the machine-generated HTML, PostScript or PDF produced by some word processors for output purposes only.

The "Title Page" means, for a printed book, the title page itself, plus such following pages as are needed to hold, legibly, the material this License requires to appear in the title page. For works in formats which do not have any title page as such, "Title Page" means the text near the most prominent appearance of the work's title, preceding the beginning of the body of the text.

A section "Entitled XYZ" means a named subunit of the Document whose title either is precisely XYZ or contains XYZ in parentheses following text that translates XYZ in another language. (Here XYZ stands for a specific section name mentioned below, such as "Acknowledgements", "Dedications", "Endorsements", or "History".) To "Preserve the Title" of such a section when you modify the Document means that it remains a section "Entitled XYZ" according to this definition.

The Document may include Warranty Disclaimers next to the notice which states that this License applies to the Document. These Warranty Disclaimers are considered to be included by reference in this License, but only as regards disclaiming warranties: any other implication that these Warranty Disclaimers may have is void and has no effect on the meaning of this License.

2. VERBATIM COPYING

You may copy and distribute the Document in any medium, either commercially or noncommercially, provided that this License, the copyright notices, and the license notice saying this License applies to the Document are reproduced in all copies, and that you add no other conditions whatsoever to those of this License. You may not use technical measures to obstruct or control the reading or further copying of the copies you make or distribute. However, you may accept compensation in exchange for copies. If you distribute a large enough number of copies you must also follow the conditions in section 3.

You may also lend copies, under the same conditions stated above, and you may publicly display copies.

3. COPYING IN QUANTITY

If you publish printed copies (or copies in media that commonly have printed covers) of the Document, numbering more than 100, and the Document's license notice requires Cover Texts, you must enclose the copies in covers that carry, clearly and legibly, all these Cover Texts: Front-Cover Texts on the front cover, and Back-Cover Texts on the back cover. Both covers must also clearly and legibly identify you as the publisher of these copies. The front cover must present the full title with all words of the title equally prominent and visible. You may add other material on the covers in addition. Copying with changes limited to the covers, as long as they preserve the title of the Document and satisfy these conditions, can be treated as verbatim copying in other respects.

If the required texts for either cover are too voluminous to fit legibly, you should put the first ones listed (as many as fit reasonably) on the actual cover, and continue the rest onto adjacent pages.

If you publish or distribute Opaque copies of the Document numbering more than 100, you must either include a machine-readable Transparent copy along with each Opaque copy, or state in or with each Opaque copy a computer-network location from which the general network-using public has access to download using public-standard network protocols a complete Transparent copy of the Document, free of added material. If you use the latter option, you must take reasonably prudent steps, when you begin distribution of Opaque copies in quantity, to ensure that this Transparent copy will remain thus accessible at the stated location until at least one year after the last time you distribute an Opaque copy (directly or through your agents or retailers) of that edition to the public.

It is requested, but not required, that you contact the authors of the Document well before redistributing any large number of copies, to give them a chance to provide you with an updated version of the Document.

4. MODIFICATIONS

You may copy and distribute a Modified Version of the Document under the conditions of sections 2 and 3 above, provided that you release the Modified Version under precisely this License, with the Modified Version filling the role of the Document, thus licensing distribution and modification of the Modified Version to whoever possesses a copy of it. In addition, you must do these things in the Modified Version:

- ^a Use in the Title Page (and on the covers, if any) a title distinct from that of the Document, and from those of previous versions (which should, if there were any, be listed in the History section of the Document). You may use the same title as a previous version if the original publisher of that version gives permission.
- ^b List on the Title Page, as authors, one or more persons or entities responsible for authorship of the modifications in the Modified Version, together with at least five of the principal authors of the Document (all of its principal authors, if it has fewer than five), unless they release you from this requirement.
- ^c State on the Title page the name of the publisher of the Modified Version, as the publisher.
- ^d Preserve all the copyright notices of the Document.
- ^e Add an appropriate copyright notice for your modifications adjacent to the other copyright notices.
- ^f Include, immediately after the copyright notices, a license notice giving the public permission to use the Modified Version under the terms of this License, in the form shown in the Addendum below.
- ^g Preserve in that license notice the full lists of Invariant Sections and required Cover Texts given in the Document's license notice.
- ^h Include an unaltered copy of this License.
- ⁱ Preserve the section Entitled "History", Preserve its Title, and add to it an item stating at least the title, year, new authors, and publisher of the Modified Version as given on the Title Page. If there is no section Entitled "History" in the Document, create one stating the title, year, authors, and publisher of the Document as given on its Title Page, then add an item describing the Modified Version as stated in the previous sentence.
- ^j Preserve the network location, if any, given in the Document for public access to a Transparent copy of the Document, and likewise the network locations given in the Document for previous versions it was based on. These may be placed in the "History" section. You may omit a network

location for a work that was published at least four years before the Document itself, or if the original publisher of the version it refers to gives permission.

- ^k For any section Entitled "Acknowledgements" or "Dedications", Preserve the Title of the section, and preserve in the section all the substance and tone of each of the contributor acknowledgements and/or dedications given therein.
- ^l Preserve all the Invariant Sections of the Document, unaltered in their text and in their titles. Section numbers or the equivalent are not considered part of the section titles.
- ^m Delete any section Entitled "Endorsements". Such a section may not be included in the Modified Version.
- ⁿ Do not retitle any existing section to be Entitled "Endorsements" or to conflict in title with any Invariant Section.
- ^o Preserve any Warranty Disclaimers.

If the Modified Version includes new front-matter sections or appendices that qualify as Secondary Sections and contain no material copied from the Document, you may at your option designate some or all of these sections as invariant. To do this, add their titles to the list of Invariant Sections in the Modified Version's license notice. These titles must be distinct from any other section titles.

You may add a section Entitled "Endorsements", provided it contains nothing but endorsements of your Modified Version by various parties—for example, statements of peer review or that the text has been approved by an organization as the authoritative definition of a standard.

You may add a passage of up to five words as a Front-Cover Text, and a passage of up to 25 words as a Back-Cover Text, to the end of the list of Cover Texts in the Modified Version. Only one passage of Front-Cover Text and one of Back-Cover Text may be added by (or through arrangements made by) any one entity. If the Document already includes a cover text for the same cover, previously added by you or by arrangement made by the same entity you are acting on behalf of, you may not add another; but you may replace the old one, on explicit permission from the previous publisher that added the old one.

The author(s) and publisher(s) of the Document do not by this License give permission to use their names for publicity for or to assert or imply endorsement of any Modified Version.

5. COMBINING DOCUMENTS

You may combine the Document with other documents released under this License, under the terms defined in section 4 above for modified versions, provided that you include in the combination all of the Invariant Sections of all of the original documents, unmodified, and list them all as Invariant Sections of your combined work in its license notice, and that you preserve all their Warranty Disclaimers.

The combined work need only contain one copy of this License, and multiple identical Invariant Sections may be replaced with a single copy. If there are multiple Invariant Sections with the same name but different contents, make the title of each such section unique by adding at the end of it, in parentheses, the name of the original author or publisher of that section if known, or else a unique number. Make the same adjustment to the section titles in the list of Invariant Sections in the license notice of the combined work.

In the combination, you must combine any sections Entitled "History" in the various original documents, forming one section Entitled "History"; likewise combine any sections Entitled "Acknowledgements", and any sections Entitled "Dedications". You must delete all sections Entitled "Endorsements".

6. COLLECTIONS OF DOCUMENTS

You may make a collection consisting of the Document and other documents released under this License, and replace the individual copies of this License in the various documents with a single copy that is included in the collection, provided that you follow the rules of this License for verbatim copying of each of the documents in all other respects.

You may extract a single document from such a collection, and distribute it individually under this License, provided you insert a copy of this License into the extracted document, and follow this License in all other respects regarding verbatim copying of that document.

7. AGGREGATION WITH INDEPENDENT WORKS

A compilation of the Document or its derivatives with other separate and independent documents or works, in or on a volume of a storage or distribution medium, is called an "aggregate" if the copyright resulting from the compilation is not used to limit the legal rights of the compilation's users beyond what the individual works permit. When the Document is included in an aggregate, this License does not apply to the other works in the aggregate which are not themselves derivative works of the Document.

If the Cover Text requirement of section 3 is applicable to these copies of the Document, then if the Document is less than one half of the entire aggregate, the Document's Cover Texts may be placed on covers that bracket the Document within the aggregate, or the electronic equivalent of covers if the Document is in electronic form. Otherwise they must appear on printed covers that bracket the whole aggregate.

8. TRANSLATION

Translation is considered a kind of modification, so you may distribute translations of the Document under the terms of section 4. Replacing Invariant Sections with translations requires special permission from their copyright holders, but you may include translations of some or all Invariant Sections in addition to the original versions of these Invariant Sections. You may include a translation of this License, and all the license notices in the Document, and any Warranty Disclaimers, provided that you also include the original English version of this License and the original versions of those notices and disclaimers. In case of a disagreement between the translation and the original version of this License or a notice or disclaimer, the original version will prevail.

If a section in the Document is Entitled "Acknowledgements", "Dedications", or "History", the requirement (section 4) to Preserve its Title (section 1) will typically require changing the actual title.

9. TERMINATION

You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Document except as expressly provided for under this License. Any other attempt to copy, modify, sublicense or distribute the Document is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

10. FUTURE REVISIONS OF THIS LICENSE

The Free Software Foundation may publish new, revised versions of the GNU Free Documentation License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns. See <http://www.gnu.org/copyleft/>.

Each version of the License is given a distinguishing version number. If the Document specifies that a particular numbered version of this License "or any later version" applies to it, you have the option of following the terms and conditions either of that specified version or of any later version that has been published (not as a draft) by

the Free Software Foundation. If the Document does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published (not as a draft) by the Free Software Foundation.

ADDENDUM: How to use this License for your documents

Copyright (c) YEAR YOUR NAME.
Permission is granted to copy, distribute and/or modify this document under the terms of the GNU Free Documentation License, Version 1.2 or any later version published by the Free Software Foundation; with no Invariant Sections, no Front-Cover Texts, and no Back-Cover Texts.
A copy of the license is included in the section entitled "GNU Free Documentation License".

If you have Invariant Sections, Front-Cover Texts and Back-Cover Texts, replace the "with...Texts." line with this:

with the Invariant Sections being LIST THEIR TITLES, with the Front-Cover Texts being LIST, and with the Back-Cover Texts being LIST.

If you have Invariant Sections without Cover Texts, or some other combination of the three, merge those two alternatives to suit the situation.

If your document contains nontrivial examples of program code, we recommend releasing these examples in parallel under your choice of free software license, such as the GNU General Public License, to permit their use in free software.